

VRProject-TScheichl

DOKUMENTATION

26.02.2020

- Repository angelegt mit „gitignore“ und „readme.md“
- Konzept und Idee entwickelt.
- Readme mit ersten Informationen befüllt und auf Github committed
- Grundriss für das Gebäude in Photoshop erstellt

04.03.2020

- Den Grundriss der Räume in Maya modelliert und texturiert
- 3D Assets aus dem Internet in dem Raum platziert und wenn nötig mit Texturen versehen

11.03.2020

- Greyboxing fertig gestellt
- Unity Projekt angelegt, SteamVR installiert und das Player Prefab in die Szene importiert.

25.03.2020

- 3D Modelle in Unity importiert und die Größen der einzelnen Objekte angepasst
- Texturen hinzugefügt

26.03.2020

- Licht eingefügt und Baking Einstellungen ausprobiert jedoch nicht wirklich verstanden.
- Versucht Mesh Collider hinzuzufügen, um zu verhindern, dass mit dem Player durch wände gelaufen werden kann. Dabei jedoch gescheitert.
- Unity Projekt und Update der Readme Datei auf Github committed

08.04.2020

- Script hinzugefügt um die Farbe des Knopfes beim darauf klicken zu verändern. Ich habe unterschiedliche Methoden probiert jedoch reagiert das Script sobald man irgendwo in der Szene mit der Maus klickt. Es sollte jedoch nur reagieren, wenn direkt auf den Knopf gedrückt wird.

14.04.2020

- Start, Gameover und Win Szene erstellt. Dabei kann man mit unterschiedlichen Buttons die Szene wechseln
- In der Game Szene einen Timer hinzugefügt der nach Ablauf die Gameover Szene anzeigt.
- Versucht das Problem mit dem Klicken auf den Knopf zu beheben. Nach einem YouTube Tutorial habe ich einen anderen Weg probiert die Farbe zu ändern nachdem auf das Objekt geklickt wird. Ich habe eine leere Szene erstellt; um das Script darin auszuprobieren, wobei es auch funktioniert hat. In der Game Szene hat es jedoch nicht mehr funktioniert