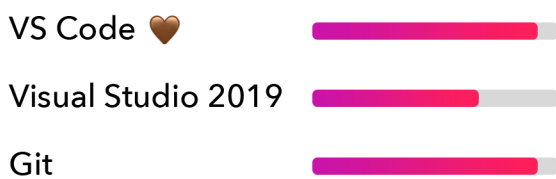


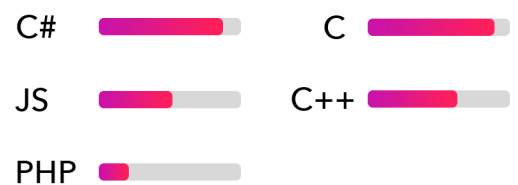


Je m'appelle **Alexis Gougaut**, j'ai **23 ans**, j'ai une grande passion pour la programmation, le creative coding, la génération procédural et les jeux video. Je suis né dans une ville qui s'appelle Tamatave, à Madagascar et je vis actuellement à Caen, en France. J'ai suivi une formation à **l'école 42**, où j'ai découvert ma passion pour la résolution de problème et le creative coding.

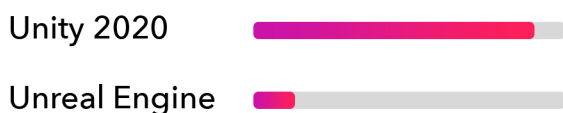
IDE | Autres



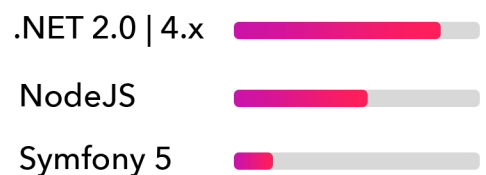
Languages



Moteur de jeu



Frameworks | SDKs





Formation

2016 - 2018 – École 42 , Paris

Expériences

Février 2020 – Developpeur PHP | Symfony, École 404, Caen *(stage de 2 semaines)*

Participer à la conception et à la création du back-end d'une app "Adopte un dev" sur iOS | Android | Web avec les étudiants de l'école.

Novembre 2018 - Decembre 2018 – Service Civique, Pôle emploi, Caen Fresnel

Accueillir et aider les demandeurs d'emploi à effectuer leurs démarches sur les postes informatiques.

Aout 2018 - Septembre 2018 – Developpeur JS, BTU Protocol, Paris *(stage)*

Participer à la conception et création d'un système de réservation à partir de la technologie block-chain, integrant une équipe de 5 devs.

Mai 2015 - Juillet 2015 – Developpeur C# | .NET , Bulky Beard Studio, Paris

Participer à la création d'un jeu video 3D indépendant "WTF? Where is the food", integrant une équipe de 4 développeur.