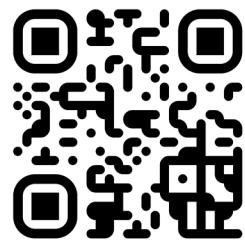




Je m'appelle Alexis, j'ai 26 ans, et je suis un grand passionné de la programmation, en particulier la programation dans le domaine graphique. J'adore les moteurs graphique, le "creative coding", la génération procédural et bien-sûre les jeux-vidéo. J'ai aussi un penchant pour le design aussi mais plus particulièrement le minimalisme.

Je suis né à Madagascar, dans une ville qui s'appelle Tamatave, et je vis actuellement à Caen, en France. J'ai suivis une formation à l'école 42, où j'ai pu m'épanouir dans ma passion qui, aujourd'hui, est mon métier.

[Git hub](#)





Formation

2016 - 2018

École 42 ❤️ - Paris (75017)



Expériences

Juin 2023 - Maintenant Développeur Rust / Web , Freelance, Caen

Août 2021 - Juin 2023 Développeur Rust , Jusdeliens ❤️, Fleury-Sur-Orne

Concevoir, créer et maintenir from scratch : un system d'exploitation (ovaOS) sur un systeme embarquer (esp32) , un backend fonctionnelle sur la majoriter des navigateurs moderne (*Chrome (ainsi que tous les navigateurs basé sur Chromium), Safari, Firefox*) un frontend embarquant un editeur de code ainsi que le design de celui-ci.

Février 2020 - Août 2021 Développeur PHP | Symfony, École 404, Caen

Participer à la conception et à la création du back-end d'une app "Adopte un dev" sur iOS | Android | Web avec les étudiants de l'école.

Novembre 2018 - Décembre 2018 - Service Civique, Pôle emploi, Caen Fresnel

Accueillir et aider les demandeurs d'emploi à effectuer leurs démarches sur les postes informatiques.

Aout 2018 - Septembre 2018 - Développeur JS, BTU Protocol, Paris (stage)

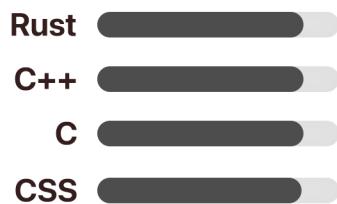
Participer à la conception et création d'un système de réservation à partir de la technologie block-chain, integrant une équipe de 5 devs.

Mai 2015 - Juillet 2015 - Développeur C# | .NET , Bulky Beard Studio, Paris

Participer à la création d'un jeu video 3D indépendant "WTF? Where is the food" integrant une équipe de 4 développeur.



Languages



Technos



Instruments

Guitar

Piano