

Pasos para armar programa con clases en BlueJ

1. Crear un nuevo proyecto.
2. Crear una nueva clase para la clase Persona.
3. Abrir la nueva clase.
4. Copiar y pegar el texto de la clase que tenemos en ideas, clase Persona.
5. Compilar la clase persona.
6. Armar una nueva clase para el programa principal la llamamos Ejer1A2.
7. Escribir el programa del ejercicio 1 que me piden actividad.
8. Compilar la clase Ejer1A2 para ver si hay errores.
9. Ejecutar la clase Ejer1A2.