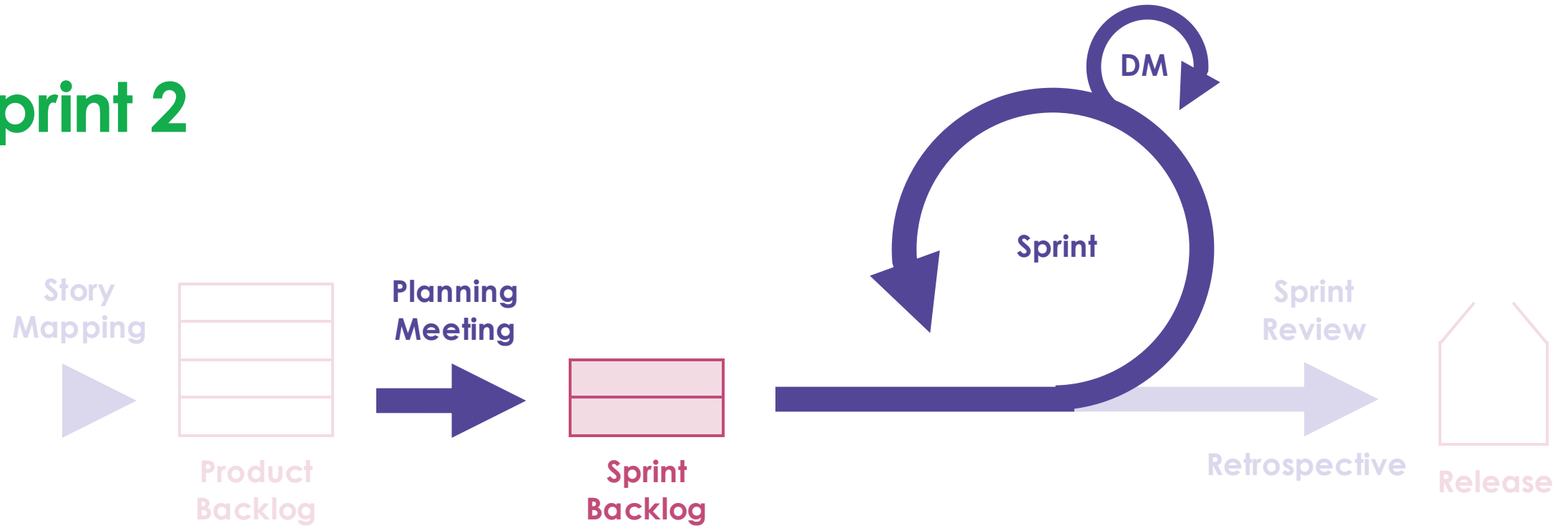


Sprint 2



Scrum Armor

RETEX* du Sprint 1

Remémorez-vous vos objectifs d'amélioration

- Entre vous et **dans votre canal Teams** (si ce n'est déjà fait... cf. travail évalué)
- Rappel : on peut affirmer qu'un objectif est bien défini s'il est « **SMART** »

Spécifique

résultat concret à atteindre

Mesurable

non soumis à interprétation

Atteignable

avec des moyens définis

Réaliste

réalisable avec ces moyens

Timé



dans un temps imparti




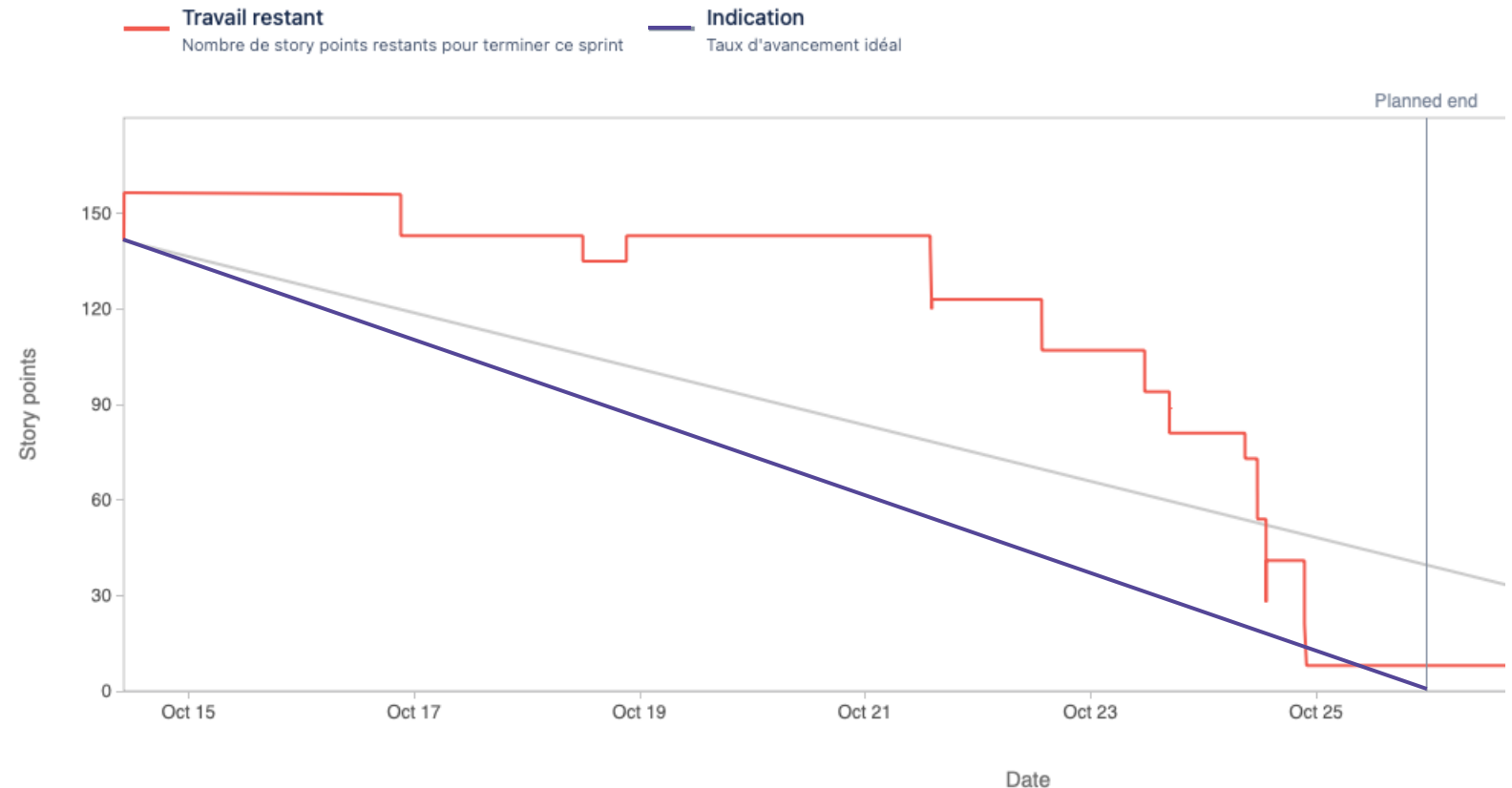
RETEX du Sprint 1

Observez votre « **Sprint Burndown** »

- Menu :

 Rapports
 

 Graphique Burndown du sprint

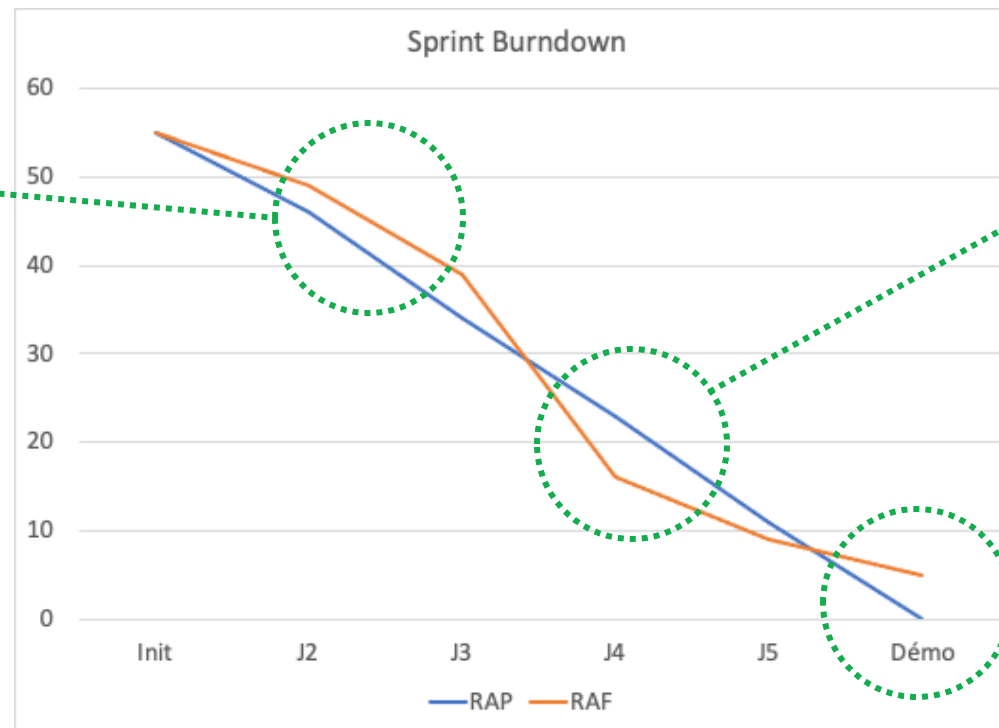


Focus sur Le Sprint Burndown

Sprint Burndown

- Graphique des cumuls des **Reste-À-Produire** et **Reste-À-Faire** du Sprint
- Permet d'observer l'avancement du projet par rapport au prévisionnel

- RAF > RAP**
Équipe « en retard »
- Charges sous-estimées?
 - Absences?
 - Equipe Junior?
 - Blocage?
 - Capacité de travail mal calculée?
 - ...



- RAF < RAP**
Équipe « en avance »
- Charges surestimées?
 - Equipe Sénior?
 - Optimisations? ...

Périmètre livré incomplet

RETEX du Sprint 1

Calculez la **vélocité** du précédent Sprint

- Quelle était la capacité théorique C_{Sp} du Sprint précédent ?
 - Combien de Story Points N_{Sp} avez-vous produit ?
- Vélocité : $V_{Sp} = N_{Sp} / C_{Sp}$

Déterminez le nombre de Story Points à embarquer au prochain Sprint

- Quelle est la capacité théorique C_{Sp+1} du Sprint à venir ?
- Nombre de Story Point à embarquer : $N_{Sp+1} = C_{Sp+1} * V_{Sp}$

Préparation du Sprint 2

Gestion des comptes

- **C, R, U**
- Connexion
- Déconnexion

Gestion des offres

- **C, R, U**
- Recherche
- Tri
- Filtres multicritères
- Mise à la Une
- Mise en Relief

Gestion des avis

- **C, R, D**

Facturation


- Générer un PDF de facturation

Hors scope de ce Sprint

- Gestion des droits de Veto
- Offres consultées récemment, Nouveautés
- Notifications
- Réponse à un avis, Pouce sur avis
- Cartes et guidage

Démarrage du Sprint 2

Définissez le Sprint sous JIRA

- Ajustez les infos du Sprint 2 (Menu  Backlog)
- Déplacez-y les items retenus pour le Sprint 2
- Vérifiez la quantité de travail au regard de la capacité du Sprint... (cf. N_{Sp+1})
- Puis démarrez le Sprint...

Durant le Sprint, n'oubliez pas :

- De rédiger les **histoires utilisateur** et les **critères d'acceptation**
- De **contrôler le DoD** sur vos items
- D'appliquer vos **objectifs d'amélioration**