						PROJET Piochez une carte projet.	Ostentatoire Vous êtes en vacances aux Seychelles	PROJET Piochez une carte projet.																	
Vous avez proposé une documentation simple et compréhensible pour un projet. +1 Administrer	DÉ	REDOUBLEMENT F			Fin d'année Passez à l'année	Il fait beau Vous avez passé la journée à la plage		Brainrot Vous avez doomscrollé toute la journée	Vous avez contribué à une innovation technique dans un projet. +1 Réaliser	<del></del>	REDOUB	BLEMENT		Fin d'année Passez à l'année suivante ou	PROJET Prochez une carte projet.	League of Legends  Vous devenez accro à League of Legends	PROJET Piochez une carte projet.	Espace et énergie Vous avez ascendu vers un plan d'existence supérieur	Vous n'avez pas trouvé d'alternance Passez en Parcours C FI	Vous avez refusé d'aider un camarade en difficulté. -1 Collaborer	Vous avez géré les priorités de manière efficace sur un projet complexe. +1 Conduire	Vous avez terminé un projet en avance sur le calendrier prévu. +1 Administrer	Vous avez implémenté un processus automatisé qui a gagné du temps à votre équipe. +1 Gérer	FIN DE FORMATION	ARRIVÉE
Vous avez lu un article qui a enrichi vos connaissances techniques. +1 Réaliser	ÉPART				suivante ou redoublez, selon votre niveau de compétences				Vous avez introduit une erreur dans la configuration réseau. -1 Gérer					redoublez, selon votre niveau de compétences		PROJET Prochez une carte projet.	Job d'été Vous ramassez les cocos dans les champs				Vous avez soumis un projet sans le testeur suffisamment. -1 Réaliser	Vous avez négligé une tâche confiée à votre chef de projet. -1 Conduire	Vous avez soumis un projet avec des bugs non résolus. -1 Réaliser		
Vous avez manqué une étape critique dans la documentation d'un projet.					Vous avez terminé un exercice avancé en base de données. +1 Gérer				Vous avez pris des initiatives pour réorganiser la planification d'un projet. +1 Conduire					Vous avez documenté un projet pour assurer sa compréhension. +1 Administrer							Vous avez négligé vos révisions pour un examen important. -1 Gérer	Vous avez découvert une méthode d'optimisation pour votre code. +1 Gérer	Vous avez assisté à la réalisation de vos camarades dans la d'un exercice complexe. +1 Collaborer		
Vous avez ignoré des consignes importantes dans un exercice. -1 Gérer	Vous avez ignoré un rappel pour une mise à jour du système. -1 Administrer	Vous avez pris des initiatives pour améliorer la sécurité d'un projet. +1 Administrer	Vous avez géré un conflit mineur dans l'équipe avec diplomatie. +1 Collaborer	Vous avez ignoré des consignes lors d'un exercice technique. -1 Gérer	Vous avez manqué une réunion importante avec votre équipe. -1 Collaborer				Vous avez perdu l'historique Git d'un projet Reculez de 3 cases.					Vous avez pris le temps d'aider votre équipe à comprendre un concept difficile. +1 Collaborer							Vous avez oublié de vous déconnecter et quelqu'un a supprimé votre travail -1 sur toutes les compétences	Vous avez perturbé le travail d'équipe par une mauvaise communication. -1 Collaborer	Vous avez laissé votre équipe travailler sans participer activement. -1 Collaborer		
Vous avez présenté un rapport clair et bien structuré à votre professeur. +1 Conduire	Vous avez perdu du temps à nettoyer votre disque dur. Reculez de 2 cases.	Vous avez noté un quiz technique à cause d'une mauvaise gestion du temps. -1 Gérer	Vous avez maîtrisé une nouvelle bibliothèque en programmation et l'avez appliquée avec succès. +1 Réaliser	PROJET Piochez une carte projet.	Vous avez proposé un script qui améliore la sécurité du projet. +1 Administrer				Vous pouvez participer à la soirée de l'assocation étudiante. Lancez votre dé : Chiffre pair : Casanova : gain sur Collaborer x3 cette					Vous avez assisté à la réalisation d'un camarade dans la d'une tâche complexe. +1 Collaborer							Vous avez organisé une réunion d'équipe efficace avec un plan d'action clair. +1 Conduire	Vous avez pris des notes détaillées sur une nouvelle technologie et les avez partagées avez votre classe. +1 Collaborer	PROJET Piochez une carte projet.		
Vous avez partagé des ressources utiles avec vos camarades. +1 Collaborer					Vous avez ignoré des retours constructifs sur votre travail. -1 Collaborer				année Chiffre impair : Geule de bois : toute perte de compétence x2 cette année					Vous avez perturbé un projet par manque de communication avec votre équipe. -1 Collaborer							Vous avez réussi à résoudre un bug complexe avant la date limite. +1 Réaliser	Début du stage Vous débutez votre stage Rendez-vous en fin d'année	Vous avez oublié de sauvegarder vos fichiers. -1 Administrer		
Vous avez soumis un projet avec des commentaires absents ou insuffisants.	Virus (pas) informatique Vous êtes tombé malade. Avancez de 4 cases	Mon chien a mangé le réveil Vous êtes en retard en autonomie -1 Collaborer	Journée banale Journée sans accroc.	Félcitations, Vous avez trouvé une alternance (voir règles pour bonus)	Vous avez mal configuré un outil, ralentissant tout le projet. -1 Gérer				Vous avez soumis un travail avec des fautes non corrigées. -1 Réaliser	PROJET Piochez une carte projet.	Vous avez mal planifié les tâches à réaliser sur un projet. -1 Conduire	Vous avez été pris en train de boire du café en classe -2 Collaborer	Vous avez appris une nouvelle technologie pendant votre temps libre. +1 Réaliser	Vous avez noté une échéance critique par manque d'organisation. -1 Conduire							Vous avez soumis un document incomplet par inattention. -1 Administrer	Vous avez conçu une présentation impressionnante pour un client fictif. +1 Conduire	Vous avez contribué activement à la résolution d'un conflit dans l'équipe. +1 Collaborer		
Soirée d'intégration Vous pouvez participer à la soirée d'intégration de l'IUT					Vous avez documenté vos travaux pour les rendre plus accessibles à vos collaborateurs. +1 Administrer				Vous avez assisté à la réalisation d'un camarade dans la d'une tâche complexe. +1 Collaborer	Vous avez oublié de consulter les ressources partagées par votre professeur. -1 Gérer	Début du stage Vous débutez votre stage Rendez-vous en fin d'année	Vous avez respecté toutes les échéances d'un projet. +1 Administrer	Vous avez perturbé une présentation par manque de préparation. -1 Conduire	Vous avez contribué à un climat de tension au sein de l'équipe. -1 Collaborer							PROJET Piochez une carte projet.	Vous avez manqué une réunion d'équipe importante. -1 Collaborer	Vous avez manqué un cours clé pour la compréhension d'un projet. -1 Gérer		
x3 tout gain ou perte de points sur Collaborer jusqu'à la fin de l'année	PROJET Piochez une carte projet.	Vous avez proposé une optimisation qui a réduit les coûts d'un projet fictif. +1 Gérer	Vous avez omis de répondre à un email important du professeur. -1 Conduire	Vous avez ignoré les suggestions utiles de votre professeur. -1 Gérer	Vous avez clarifié les objectifs d'un projet lors d'une réunion d'équipe. +1 Collaborer				Vous avez clarifié des consignes lors d'une réunion. +1 Conduire	PROJET Piochez une carte projet.	Vous avez introduit un bug majeur négligeant une vérification. -1 Réaliser	Vous avez oublié de sauvegarder vos travaux, entraînant une perte de données. -1 Administrer	Vous avez amélioré la présentation graphique d'un projet. +1 Conduire	Vous avez trouvé une solution élégante à un problème de programmation. +1 Réaliser							Vous avez oublié d'apporter des ressources importantes pour un projet. -1 Administrer	Vous avez organisé une séance de brainstorming très productive. +1 Conduire	Vous avez réussi un exercice particulièrement difficile dans une matière technique. +1 Réaliser		