

Compte-rendu

Global

Bilan : le travail sur ce projet a été assez sporadique. Perdu entre les SAÉ et les autres travaux, il a été relayé au second plan plusieurs fois. Il aurait été intelligent de mettre en place un calendrier et de s'y tenir afin de ne pas travailler dans l'urgence au dernier moment.

Du côté positif, nous avons pu atteindre un consensus sur l'idée (un jeu de société inspiré de Destins), donc chaque membre était relativement content de participer.

Raphaël Bardini

Travail réalisé : conception du plateau

Bilan : les cases qu'on m'a fournies sont de qualité médiocre. Projet intéressant mais travail d'équipe manquant, j'ai trouvé que j'avais trop de responsabilités sur mes épaules et ça m'a mené à procrastiner, il aurait peut-être été judicieux de concevoir le plateau de manière collaborative. Du côté positif, j'ai appris à utiliser Inkscape pour dessiner des SVG. C'est génial le SVG.

Marius Chartier--Le Goff

Travail réalisé : écrire les règles du jeu, faire les cartes projets

Bilan : Projet intéressant mais manque de communication.

Maëlan Potier

Travail réalisé : cases

Bilan : Projet intéressant, je suis satisfait du travail que j'ai fourni.

Romain Grandchamps

Travail réalisé : forme initiale du plateau, cases

Bilan : Projet intéressant mais j'aurais pu plus m'impliquer.