

Περιεχόμενα

1. Σχετικά με το Project :

- ❖ Σχετικά με το ProjectΣελ.1
- ❖ Τα υλικά που θα χρειαστούμεΣελ.2
- ❖ Κοστολόγηση υλικώνΣελ.3

2. Εξοικειώνοντας με το Raspberry και τους αισθητήρες :

- ❖ Προετοιμασία Raspberry – Εγκατάσταση Λ.Σ.Σελ.3-4
- ❖ Πρώτη εκκίνηση του Raspberry Σελ.5
- ❖ Προετοιμασία VNC στο RaspberryΣελ.6
- ❖ Εγκατάσταση και σύνδεση στο Raspberry από τον Η/Υ (VNC)Σελ.7-8
- ❖ Προετοιμασία Κάμερας.....Σελ.9
- ❖ Προγραμματισμός ΚάμεραςΣελ.10-11-12-13-14
- ❖ Προετοιμασία αισθητήρα DHT11Σελ.15-16
- ❖ Προγραμματισμός αισθητήρα DHT11Σελ.17
- ❖ Προετοιμασία αισθητήρα PIRΣελ.18-19
- ❖ Προγραμματισμός αισθητήρα PIRΣελ.20

3. Δημιουργώντας το ρομπότ μας :

- ❖ Ανάπτυξη ΛογισμικούΣελ.21-22
- ❖ Δημιουργία UI (Περιβάλλον χρήστη)Σελ.23-24

4. Επιπλέον χρήσιμες πληροφορίες :

- ❖ Εύρεση της IP του Raspberry μέσω Η/ΥΣελ.25
- ❖ Εγκατάσταση Apache και PHPΣελ.26



Σχετικά με το Project :

Το BabySpy είναι μια έξυπνη συσκευή παρακολούθησης παιδικού δωματίου. Σκοπός της είναι με χρήση αισθητήρων να καταγράφει μετρήσεις και ειδοποιείται ο γονέας.

Βασικές λειτουργίες της συσκευής :

- Καταγραφή θερμοκρασίας του χώρου
- Καταγραφή υγρασίας του χώρου
- Δυνατότητα Live Streaming απευθείας με την συσκευή
- Δυνατότητα απομακρυσμένης αναπαραγωγής νανουρίσματος
- Δυνατότητα απομακρυσμένης ενεργοποίησης λάμπας φωτός
- Δυνατότητα απομακρυσμένης ειδοποίησης κινητικότητας δωματίου

Ο γονέας θα έχει επιπλέον την δυνατότητα να δει τα καταγεγραμμένα δεδομένα της συσκευής σε μια online πλατφόρμα.

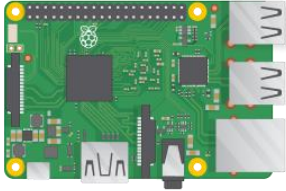


BabySpy - Ενδοεπικοινωνία Μωρού

Για την υλοποίηση του Project θα χρειαστούμε τα παρακάτω υλικά :

Απαραίτητα Υλικά :

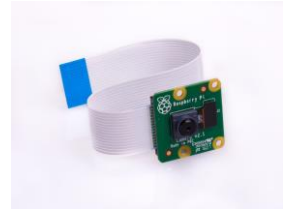
Raspberry PI 3 B+



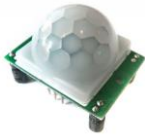
Τροφοδοτικό για Raspberry PI



Pi Camera



Αισθητήρα ανίχνευσης κίνησης (PIR)



Αισθητήρα θερμοκρασίας και Υγρασίας (DHT11)



Μνήμη SD



6 θηλυκά – θηλυκά Καλώδια



Προαιρετικά υλικά (απαιτούνται μόνο στην εγκατάσταση) :

Οθόνη με σύνδεση HDMI



Καλώδιο HDMI



Πληκτρολόγιο με USB



Ποντίκι με USB



Κοστολόγηση Προϊόντων

<u>ΠΟΣΟΤΗΤΑ</u>	<u>ΥΛΙΚΟ</u>	<u>ΤΙΜΗ</u>
1	Raspberry PI 3 B+	38.70
1	Pi Camera	29.40
1	Pir Sensor	2.80
1	DHT11 Sensor	2.20
1	Τροφοδοτικό Raspberry	9.90
1	Μνήμη SD 8GB	4.43
6	Θηλυκά - Θηλυκά καλώδια	1,00
ΣΥΝΟΛΟ	:	88.43

Προετοιμασία του Raspberry PI

Τι Λογισμικό χρειαζόμαστε για το Raspberry PI;
Για την λειτουργία του Raspberry Pi Θα χρειαστούμε να εγκαταστήσουμε το Λειτουργικό Σύστημα NOOBS στην μνήμη SD

Βήματα εγκατάστασης Λ.Σ. NOOBS

1ο βήμα

Το πρώτο που χρειάζεται είναι να κάνουμε είναι να συνδέσουμε την κάρτα Micro SD με τον αντάπτορα στον υπολογιστή μας, και να τη διαμορφώσουμε κατάλληλα. Το ίδιο το NOOBS συνιστά να χρησιμοποιήσουμε την επίσημη εφαρμογή για Format σε SD, την οποία θα βρούμε στη διεύθυνση:

https://www.sdcard.org/downloads/formatter_4/eula_windows/

Κατεβάζουμε την εφαρμογή κάνοντας κλικ στο Accept στο μέρος της σελίδας.

2ο βήμα

Αποσυμπιέζουμε το .zip, εγκαθιστούμε και τρέχουμε την εφαρμογή.

3ο βήμα

Στο παράθυρο της εφαρμογής επιλέγουμε το "Option", στο οποίο αλλάζουμε το Format Size Adjustment σε "ON" (εάν υπάρχει η επιλογή "Option").

4ο βήμα

Κάνουμε κλικ στο Format, και σε λίγα δευτερόλεπτα η διαδικασία διαμόρφωσης έχει ολοκληρωθεί.

5ο βήμα

Με την κάρτα SD μας διαμορφωμένη, μπαίνουμε στη διεύθυνση <https://www.raspberrypi.org/downloads/noobs/> και κατεβάζουμε την τελευταία έκδοση του NOOBS, είτε απευθείας από την ιστοσελίδα με μορφή συμπιεσμένου φακέλου .zip, είτε μέσω Torrent. Το πλήρες Noobs έχει ενσωματωμένο το λειτουργικό σύστημα Raspbian, που είναι το πιο δημοφιλές λειτουργικό σύστημα για την εγκατάσταση Raspberry Pi, και μας δίνει πλήθος δυνατοτήτων.

6ο βήμα

Αφού κατεβάσουμε το συμπιεσμένο φάκελο .zip, κάνουμε εξαγωγή όλων των περιεχομένων του.

7ο βήμα

Ανοίγουμε το φάκελο στον οποίο έγιναν αποσυμπίεση και αντιγράφουμε όλα τα αρχεία στην κάρτα SD.

8ο βήμα

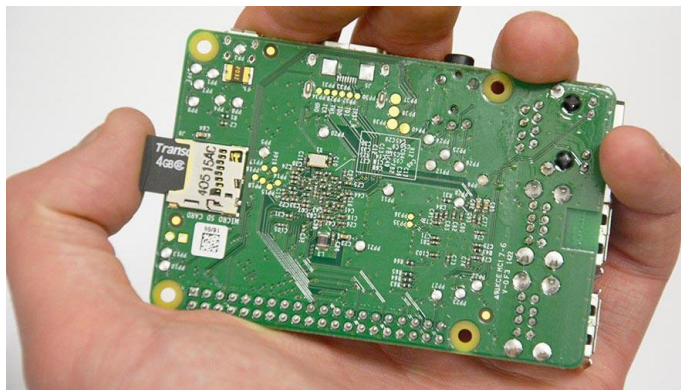
Αφού ολοκληρωθεί η αντιγραφή, κάνουμε ασφαλή αφαίρεση της κάρτας SD, για να ελαχιστοποιήσουμε την πιθανότητα καταστροφής δεδομένων.

Εγκατάσταση Raspberry Pi με το Raspbian

Εγκατάσταση μνήμης SD

Γυρίζουμε ανάποδα το Raspberry Pi για να τοποθετήσουμε την Micro SD. Υπάρχει ένας μόνο τρόπος για να μπει, και μπαίνοντας θα “κλειδώσει”.

Για να αφαιρέσουμε την SD, την ξαναπατάμε προς τα μέσα, για να ξεκλειδώσει.



Σύνδεση Καλωδίων στο Raspberry Pi

ΠΡΟΣΟΧΗ : Δεν συνδέουμε ακόμα την τροφοδοσία ρεύματος γιατί το Raspberry δεν έχει κουμπί on/off με αποτέλεσμα την εκκίνηση του.

Συνδέουμε όλα τα απαιτούμενα καλώδια στο Raspberry όπως:

- 1)Καλώδιο HDMI η άλλη άκρη στην οθόνη
- 2)Πληκτρολόγιο
- 3)Ποντίκι

Πρώτη εκκίνηση του Raspberry Pi

Έχοντας συνδέσει όλα τα καλώδια και της τροφοδοσίας και έχουμε εγκαταστήσει και την μνήμη SD,είμαστε έτοιμοι για την πρώτη εκκίνηση του Raspberry.

Ξεκινώντας, θα μας δείξει μια οθόνη με διάφορα χρώματα, γνωστή και σαν rainbow screen.Σύντομα θα φορτώσει το NOOBS. Αν το Raspberry Pi δεν είναι συνδεδεμένο στο Internet, θα εμφανίσει στη λίστα μόνο το Raspbian.

Αν το Raspberry Pi είναι συνδεδεμένο στο Internet, το NOOBS θα μας δείξει και εναλλακτικά λειτουργικά συστήματα που μπορούμε να επιλέξουμε. Θα πρέπει όμως να περιμένουμε να κατεβάσει το καθένα από αυτά από το Internet. Έχοντας τσεκάρει το Raspbian και κάνοντας κλικ στο Install, το σύστημα μας προειδοποιεί πως θα διαγραφεί όλο το περιεχόμενο της SD.Επιλέγοντας “Yes”, ξεκινάει η εγκατάσταση. Ανάλογα με την ταχύτητα της κάρτας SD που έχουμε βάλει, θα πάρει αρκετή ώρα.Εφόσον όλα πάνε καλά, το σύστημα θα μας εμφανίσει το μήνυμα πως το λειτουργικό σύστημα (ή τα λειτουργικά συστήματα, αν επιλέξαμε πολλαπλά) εγκαταστάθηκαν επιτυχώς.Κάνοντας κλικ στο OK, το Raspberry Pi θα κάνει επανεκκίνηση. Στην επόμενη εκκίνηση, θα μας βάλει στο περιβάλλον του Raspbian.

Το πρώτο βήμα είναι να ρυθμίσουμε την γλώσσα σε English (US) και πληκτρολόγιο us. Τα ελληνικά δεν υπάρχουν σαν επιλογή.Ο λόγος είναι πως το προεπιλεγμένο πληκτρολόγιο του Ηνωμένου Βασιλείου έχει ελαφρώς διαφορετική διάταξη από τα πληκτρολόγια που έχουμε στην Ελλάδα, κυρίως όσον αφορά κάποια σύμβολα όπως το @ και το #.

Στη συνέχεια ενημερώνουμε (update) τα πακέτα του συστήματος πληκτρολογώντας στο τερματικό:

```
sudo apt-get update
```

Μετά αναβαθμίζουμε (upgrade) τα εγκατεστημένα πακέτα με την εντολή

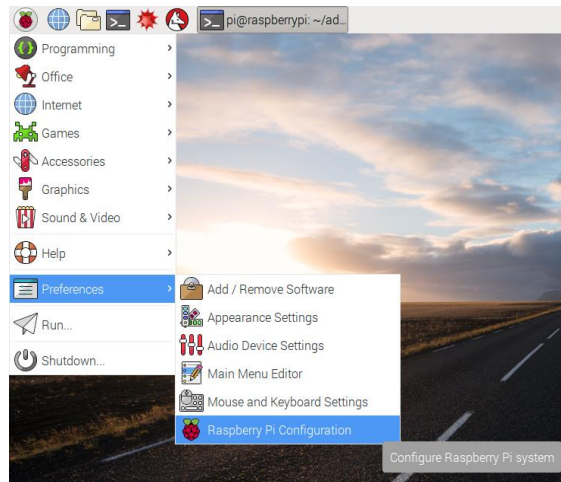
```
sudo apt-get dist-upgrade
```

Μόλις τελειώσατε με την εγκατάσταση και ενημέρωση του NOOBS.

Προετοιμασία του VNC για απομακρυσμένο έλεγχο

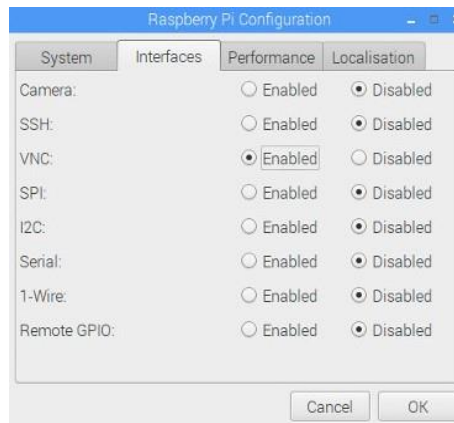
1ο Βήμα

Ανοίγουμε το Raspberry Pi Configuration από τις προτιμήσεις στο κυρίως μενού:

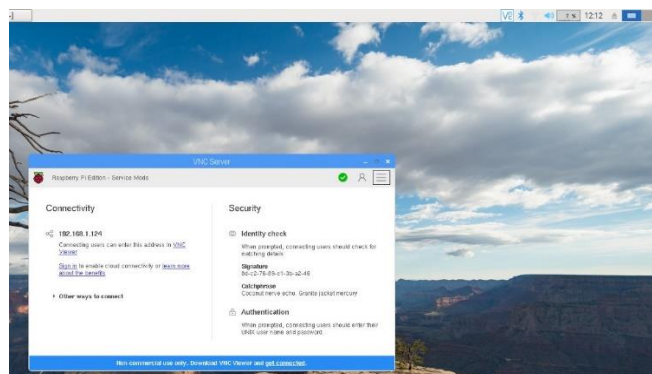


2ο Βήμα

Επιβεβαιώστε ότι το λογισμικό της κάμερας είναι ενεργοποιημένο:

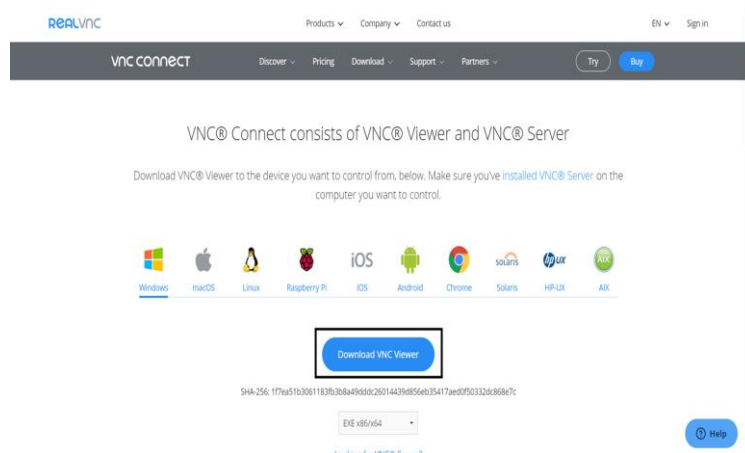


Μετά την ενεργοποίηση , κάνουμε επανεκκίνηση. Μόλις ανοίξει το Raspberry , πατάμε πάνω αριστερά το εικονίδιο του VNC . Μόλις ανοίξει το VNC ,κρατάμε την την IP του Raspberry θα μας δώσει.

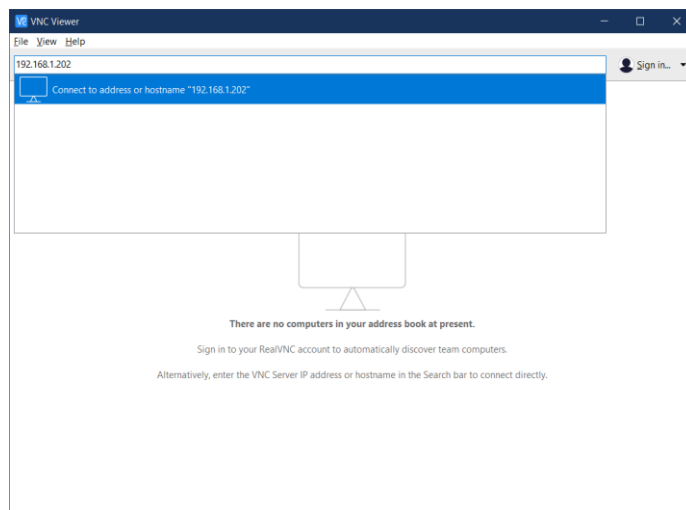


Εγκατάσταση του VNC στον Υπολογιστή

Πηγαίνουμε στην ιστοσελίδα : <https://www.realvnc.com/en/connect/download/viewer/>
επιλέγουμε το λειτουργικό σύστημα του υπολογιστή μας ,κάνουμε λήψη το **VNC** και μετά
εγκατάσταση.

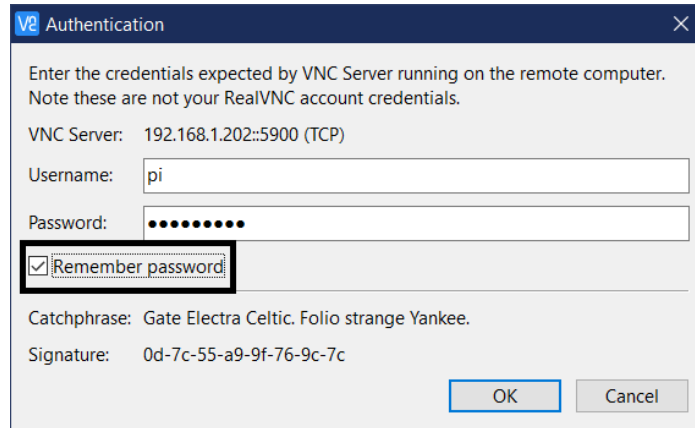


Ανοίγουμε το **VNC Viewer** Πληκτρολογούμε την ip του Raspberry PI και πατάμε enter.

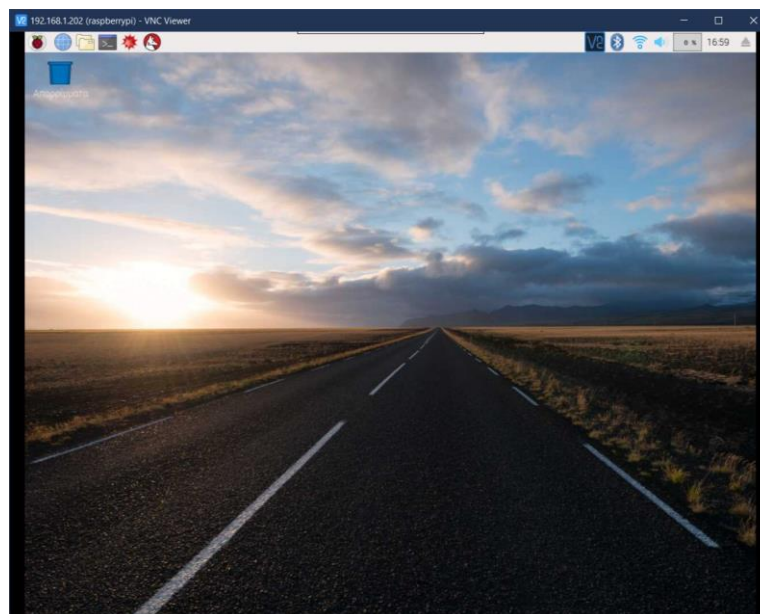


BabySpy - Ενδοεπικοινωνία Μωρού

Βάζουμε ως Username : 'pi' , Password : 'raspberrypi' και τσεκάρουμε την επιλογή 'Remember password' για υπενθύμιση κωδικού πρόσβασης. Τέλος πατάμε 'OK'.



Έχετε συνδεθεί επιτυχώς στο Raspberry



Προετοιμασία της Pi Κάμερας

Συνδεσμολογία Κάμερας

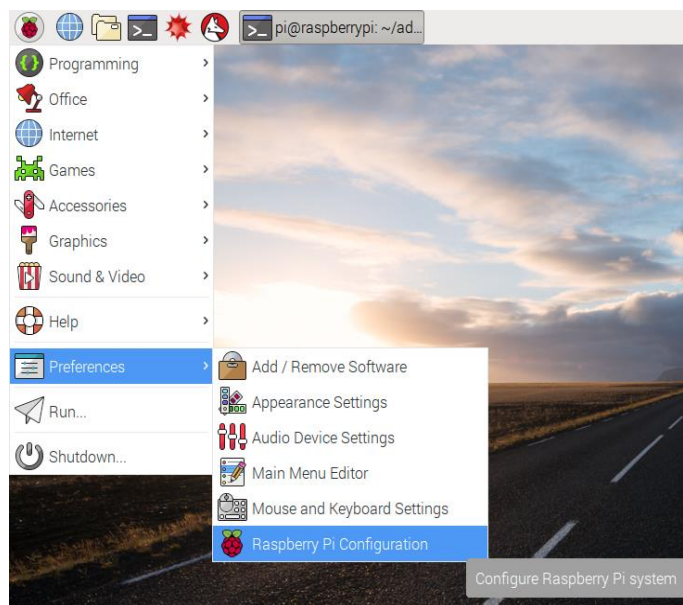
ΠΡΟΣΟΧΗ: Το καλώδιο με τα γράμματα να κοιτάει προς την μεριά των USB



Παραμετροποίηση Raspberry Pi

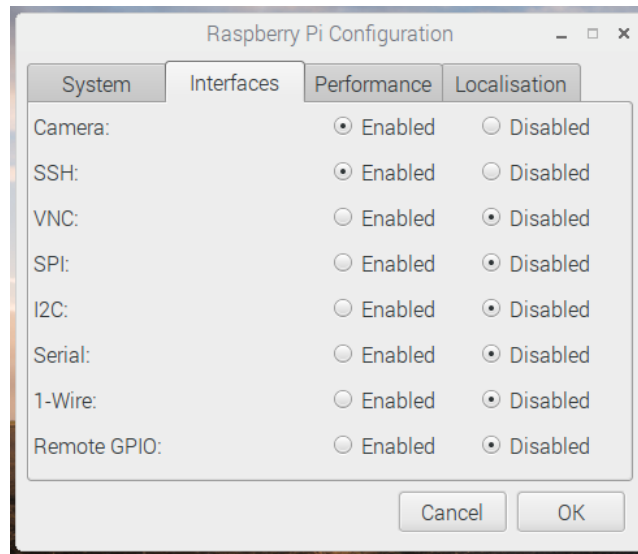
1ο Βήμα

Ανοίγουμε το Raspberry Pi Configuration από τις προτιμήσεις στο κυρίως μενού:



2ο Βήμα

Επιβεβαιώστε ότι το λογισμικό της κάμερας είναι ενεργοποιημένο:



Προγραμματισμός της κάμερας

Πριν Ξεκινήσουμε να γράφουμε το πρόγραμμα μας , είναι απαραίτητο να εγκαταστήσουμε κάποιες Βιβλιοθήκες (Libraries).

Για το προγραμματισμό της κάμερας θα εγκαταστήσουμε την παρακάτω βιβλιοθήκη :

- pi camera | Website:

<https://picamera.readthedocs.io/en/release-1.13/install.html>

Εγκατάσταση της βιβλιοθήκης pi camera

- 1) Ανοίγουμε το τερματικό
- 2) Ενημερώνουμε τη λίστα αποθετηρίων σας κάνοντας update στο σύστημα (εάν δεν το έχουμε κάνει):

```
sudo apt-get update
```

- 3) Στη συνέχεια, εγκαθιστούμε το πακέτο της κάμερας:

```
sudo apt-get install python-picamera python3-picamera
```

Προγραμματισμός της κάμερας για web streaming στο φυλλομετρητή

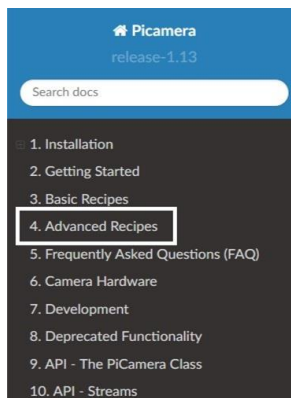
Καλό είναι να δημιουργήσουμε έναν φάκελο όπου θα βάλουμε εκεί όλα τα αρχεία κώδικα.

1ο Βήμα

Πηγαίνουμε στην ιστοσελίδα της Raspberry Pi κάμερας:
<https://picamera.readthedocs.io/en/release-1.13/index.html>

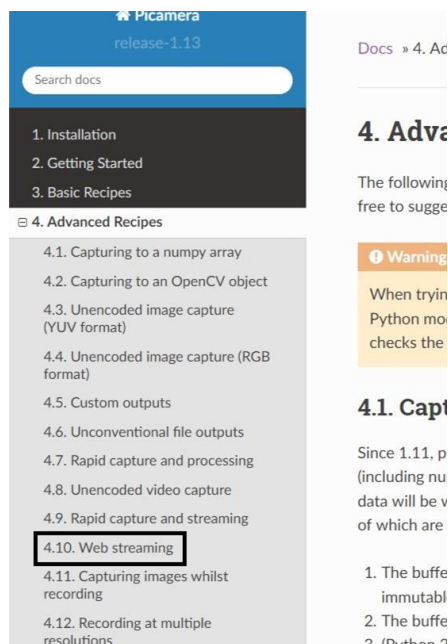
2ο Βήμα

Πηγαίνουμε στην παράγραφο 4 (Advanced Recipes)



3ο Βήμα

Πηγαίνουμε στην υποπαράγραφο 4.10 (Web Streaming)



4ο Βήμα

Αντιγράφουμε τον κώδικα που μας δίνει σε έναν επεξεργαστή κειμένου (πχ. notepad++)

```
import io
import picamera
import logging
import socketserver
from threading import Condition
from http import server

PAGE="""\
<html>
<head>
<title>BabySpy Camera</title>
</head>
<body>
<h1>BabySpy Camera</h1>

</body>
</html>
"""

class StreamingOutput(object):
    def __init__(self):
        self.frame = None
        self.buffer = io.BytesIO()
        self.condition = Condition()
    def write(self, buf):
        if buf.startswith(b'\xff\xd8'):
            # New frame, copy the existing buffer's content and notify all
            # clients it's available
            self.buffer.truncate()
            with self.condition:
                self.frame = self.buffer.getvalue()
                self.condition.notify_all()
            self.buffer.seek(0)
        return self.buffer.write(buf)

class StreamingHandler(server.BaseHTTPRequestHandler):
    def do_GET(self):
        if self.path == '/':
            self.send_response(301)
            self.send_header('Location', '/index.html')
            self.end_headers()
        elif self.path == '/index.html':
            content = PAGE.encode('utf-8')
            self.send_response(200)
```

```

self.send_header('Content-Type', 'text/html')
self.send_header('Content-Length', len(content))
self.end_headers()
self.wfile.write(content)
elif self.path == '/stream.mjpg':
    self.send_response(200)
    self.send_header('Age', 0)
    self.send_header('Cache-Control', 'no-cache, private')
    self.send_header('Pragma', 'no-cache')
    self.send_header('Content-Type', 'multipart/x-mixed-replace; boundary=FRAME')
    self.end_headers()
    try:
        while True:
            with output.condition:
                output.condition.wait()
                frame = output.frame
                self.wfile.write(b'--FRAME\r\n')
                self.send_header('Content-Type', 'image/jpeg')
                self.send_header('Content-Length', len(frame))
                self.end_headers()
                self.wfile.write(frame)
                self.wfile.write(b'\r\n')
            except Exception as e:
                logging.warning(
                    'Removed streaming client %s: %s',
                    self.client_address, str(e))
            else:
                self.send_error(404)
                self.end_headers()
class StreamingServer(socketserver.ThreadingMixIn, server.HTTPServer):
    allow_reuse_address = True
    daemon_threads = True
with picamera.PiCamera(resolution='640x480', framerate=24) as camera:
    output = StreamingOutput()
    camera.start_recording(output, format='mjpeg')
    try:
        address = ("", 8000)
        server = StreamingServer(address, StreamingHandler)
        server.serve_forever()
    finally:
        camera.stop_recording()

```

BabySpy - Ενδοεπικοινωνία Μωρού

4ο Βήμα

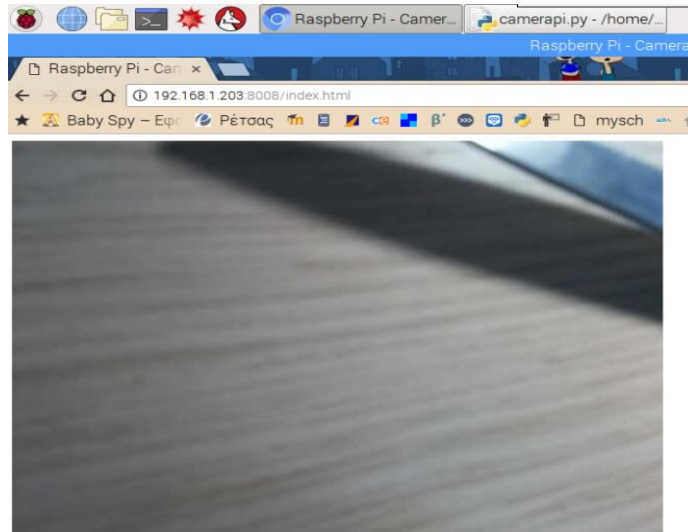
Αποθηκεύουμε το αρχείο με όνομα **camera** με κατάληξη **.py** και το εκτελούμε

5ο Βήμα

Ανοίγουμε τον browser και πληκτρολογούμε την διεύθυνση :

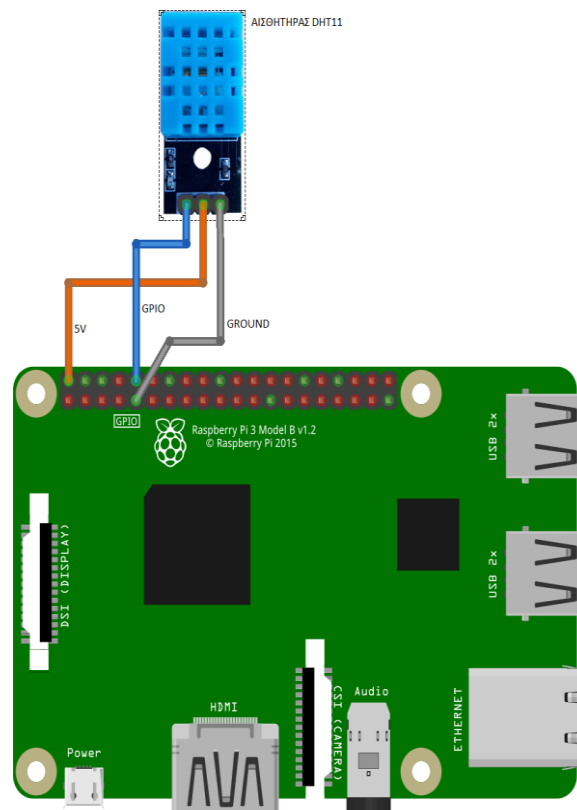
<http://pi-address:8000/>

Όπου pi-address η διεύθυνση τοπικού δικτύου του Raspberry PI.



Προετοιμασία του αισθητήρα θερμοκρασίας και υγρασίας (DHT11)

Συνδεσμολογία Αισθητήρα



Σύνδεση καλωδίου Ρεύματος (5V)

Απο την μια άκρη του θηλυκού καλωδίου (πορτοκαλί χρώμα) συνδέουμε το Raspberry σε ένα pin ρεύματος (5V) και την άλλη άκρη την συνδέουμε στο μεσαίο pin του DHT11.



Σύνδεση καλωδίου Γείωσης (GROUND)

Απο την μια άκρη του θηλυκού καλωδίου (γκρι χρώμα) συνδέουμε το Raspberry σε ένα pin γείωσης (GND) και την άλλη άκρη την συνδέουμε στο δεξί pin του DHT11.



Σύνδεση καλωδίου δεδομένων (GPIO)

Απο την μια άκρη του θηλυκού καλωδίου (μπλέ χρώμα) συνδέουμε το Raspberry στο pin δεδομένων (GPIO) και την άλλη άκρη την συνδέουμε στο αριστερό pin του DHT11.



Μόλις τελειώσουμε την σύνδεση των καλωδίων πάμε στο προγραμματιστικό κομμάτι.

Προγραμματισμός του αισθητήρα DHT11

Πριν Ξεκινήσουμε να γράφουμε το πρόγραμμα μας , είναι απαραίτητο να εγκαταστήσουμε κάποιες Βιβλιοθήκες (Libraries).

Για το προγραμματισμό του αισθητήρα DHT11 θα χρειαστούμε να εγκαταστήσουμε την παρακάτω βιβλιοθήκη :

- Adafruit_DHT | https://github.com/adafruit/Adafruit_Python_DHT

Εγκατάσταση της βιβλιοθήκης Adafruit

- 1) Ανοίγουμε το τερματικό
- 2) Εγκαθιστούμε την βιβλιοθήκη pip γράφοντας :

```
sudo apt-get update  
sudo apt-get install python3-pip  
sudo python3 -m pip install --upgrade pip setuptools wheel
```

- 3) Εγκαθιστούμε την βιβλιοθήκη της Adafruit :

```
sudo pip3 install Adafruit_DHT
```

Προγραμματισμός Raspberry για εμφάνιση στην οθόνη την θερμοκρασία και την υγρασία του δωματίου

1ο Βήμα

Σε έναν επεξεργαστή κειμένου (πχ. notepad++) αντιγράφουμε τον παρακάτω κώδικα:

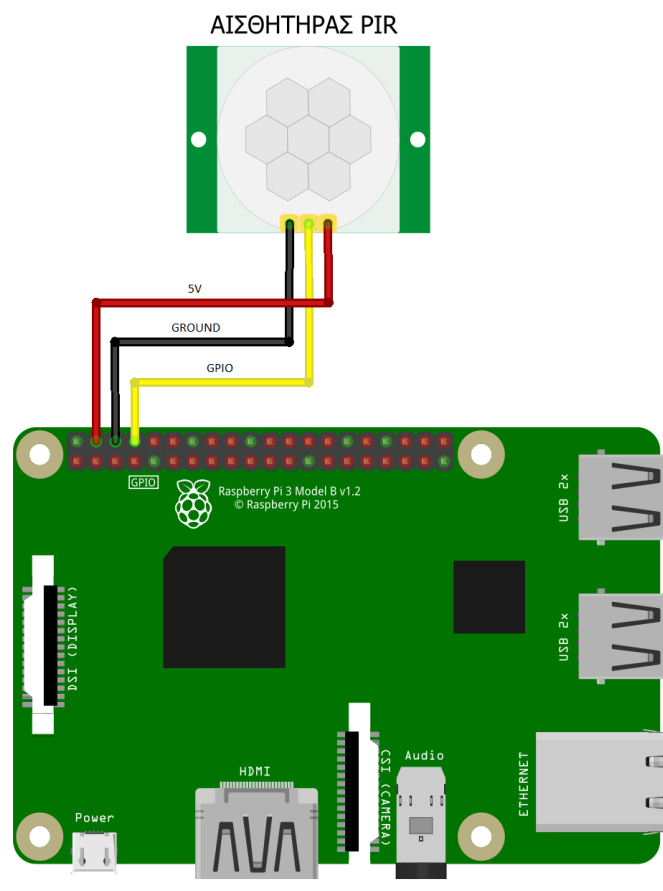
```
#εισαγωγή απαιτούμενων βιβλιοθηκών  
import Adafruit_DHT  
import time  
  
while True:  
    #δηλώνουμε τον αισθητήρα  
    sensor = Adafruit_DHT.DHT11  
    #δηλώνουμε την θέση στην οποία συνδέσαμε τον αισθητήρα θερμοκρασίας  
    pin = 15  
    #δημιουργούμε μεταβλητες για την υγρασία και τη θερμοκρασία  
    humidity, temperature = Adafruit_DHT.read_retry(sensor, pin)  
    #Λέμε στο πρόγραμμα να κάνει παύση για 4 δευτερόλεπτα  
    time.sleep(5)  
    #έλεγχος για αποτυχία  
    if humidity is not None and temperature is not None:  
        #τύπωσε στην οθόνη την θερμοκρασία και την υγρασία  
        print('Θερμοκρασία={0:0.1f}*C Υγρασία={1:0.1f}%'.format(temperature, humidity))  
    else:  
        print('Αποτυχία!')
```

2ο Βήμα

Αποθηκεύουμε το αρχείο με όνομα **dhtsensor** και με κατάληξη **.py** και το εκτελούμε.

Προετοιμασία του αισθητήρα κίνησης (PIR Sensor)

Συνδεσμολογία Αισθητήρα



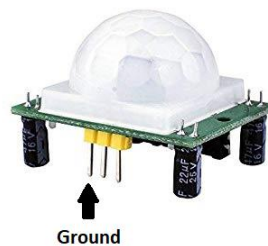
Σύνδεση καλωδίου Ρεύματος (5V)

Απο την μια άκρη του θηλυκού καλωδίου (κόκκινο χρώμα) συνδέουμε το Raspberry σε ένα pin ρεύματος (5V) και την άλλη άκρη την συνδέουμε στο δεξί pin του PIR.



Σύνδεση καλωδίου Γείωσης (GROUND)

Απο την μια άκρη του θηλυκού καλωδίου (μαύρο χρώμα) συνδέουμε το Raspberry σε ένα pin γείωσης (GND) και την άλλη άκρη την συνδέουμε στο αριστερό pin του PIR.



Σύνδεση καλωδίου δεδομένων (GPIO)

Απο την μια άκρη του θηλυκού καλωδίου (κίτρινο καλώδιο) συνδέουμε το Raspberry στο pin δεδομένων (GPIO) και την άλλη άκρη την συνδέουμε στο μεσαίο pin του PIR.



Μόλις τελειώσουμε την σύνδεση των καλωδίων πάμε στο προγραμματιστικό κομμάτι.

Προγραμματισμός του PIR

Πριν Ξεκινήσουμε να γράφουμε το πρόγραμμα μας , είναι απαραίτητο να εγκαταστήσουμε κάποιες Βιβλιοθήκες (Libraries).
Για το προγραμματισμό του αισθητήρα PIR θα χρειαστεί να εγκαταστήσουμε την παρακάτω βιβλιοθήκη :

- gpiozero | Website : <https://gpiozero.readthedocs.io/en/stable/>

Εγκατάσταση της βιβλιοθήκης gpiozero

- 1) Ανοίγουμε το τερματικό
- 2) Ενημερώνουμε τη λίστα αποθετηρίων σας(εάν δεν το έχετε κάνει):

```
sudo apt-get update
```

- 3) Στη συνέχεια, εγκαθιστούμε το πακέτο για την Python 3:

```
sudo apt install python3-gpiozero
```

Προγραμματισμός του αισθητήρα για εμφάνιση στην οθόνη εάν βρέθηκε κίνηση στο δωμάτιο

1ο Βήμα

Σε έναν επεξεργαστή κειμένου (πχ. notepad++)
αντιγράφουμε τον παρακάτω κώδικα:

```
#εισαγωγή απαιτούμενων βιβλιοθηκών
from gpiozero import MotionSensor
from signal import pause
import time

#δηλώνουμε την θέση στην οποία συνδέσαμε το PIR
pir=MotionSensor(14)
#για να δημιουργήσουμε μια συνεχόμενη επανάληψη #χρησιμοποιούμε το while True
while True:
#Λέμε στο πρόγραμμα να κάνει παύση για 4 δευτερόλεπτα
    time.sleep(4)
#έλεγχος εάν βρέθηκε κίνηση
    if pir.motion_detected:
#κίνηση βρέθηκε
        print ('Βρέθηκε Κίνηση')
    else:
#κίνηση δεν βρέθηκε
        print ('Δεν Βρέθηκε Κίνηση')
```

2ο Βήμα

Αποθηκεύουμε το αρχείο με ένα όνομα **pirsensor** και με κατάληξη **.py** και το εκτελούμε.

Αναπτύσσοντας τον έξυπνο παρακολουθητή μωρού μας

Είναι προτιμότερο να ξεκινήσουμε με το λογισμικό του παρακολουθητή μωρού και αργότερα να μεταβούμε στο υλικό. Ο λόγος που το κάνουμε αυτό είναι για πρακτικούς λόγους.

Ανάπτυξη Λογισμικού

Η Γλώσσα προγραμματισμού που θα χρησιμοποιήσουμε για την ανάπτυξη λογισμικού είναι η Python. Συγκεκριμένα χρησιμοποιήσαμε την έκδοση : 3.5.3

Το προγράμματα που θα δημιουργήσουμε θα τρέχουν ξεχωριστά και όχι όλο το λογισμικό μαζί. Με αυτόν το τρόπο ελαχιστοποιούμε την πιθανότητα κρashaρίσματος του προγράμματος άλλα και την εύκολη επίλυση προβλημάτων.

Το πρώτο πράγμα που θα προγραμματίσουμε, θα είναι να βρίσκει την θερμοκρασία και την υγρασία μέσω του σωστού αισθητήρα (DHT11 Sensor), και έπειτα θα τα αποθηκεύει σε ξεχωριστά αρχεία ώστε να είναι δυνατή η πρόσβαση τους από UI (περιβάλλον χρήστη) αργότερα. Επίσης ο γονέας θα έχει την δυνατότητα να ειδοποιείται μέσω της κοινωνικής πλατφόρμας Messenger για τη θερμοκρασία , υγρασία αλλά και για την κίνηση του δωματίου (PIR Sensor).

Απαιτούμενες βιβλιοθήκες (εάν δεν τις έχετε εγκαταστήσει) :

- 1) Adafruit (Ανατρέξτε στη σελ.17 για οδηγίες εγκατάστασης)
- 2) Gpiozero (Ανατρέξτε στη σελ.20 για οδηγίες εγκατάστασης)
- 3) Fbchat

Εγκατάσταση της βιβλιοθήκης fbchat

- 1) Ανοίγουμε το τερματικό
- 2) Ενημερώνουμε τη λίστα αποθετηρίων σας(εάν δεν το έχετε κάνει):

```
sudo apt-get update
```

- 3) Εγκαθιστούμε το pip για την python3 (εάν δεν το έχουμε κάνει):

```
sudo apt-get install python3-pip
```

- 4) Στη συνέχεια, εγκαθιστούμε το πακέτο fbchat για την Python :

```
pip install fbchat
```

Για να μπορεί να ειδοποιείται ο γονιός μέσω του Messenger πρέπει να έχει ένα λογαριασμό στο Facebook. Για να δημιουργήσετε λογαριασμό στο Facebook πληκτρολογήστε στον φυλλομετρητή τον ακόλουθο σύνδεσμο : <https://www.facebook.com/>

Ο Κώδικας μας :

```
from gpiozero import MotionSensor, LED, Button
from signal import pause
import time
import Adafruit_DHT
import random
import datetime
import socket
from fbchat import Client
from fbchat.models import *

#Στην θέση facebookmailaddress πληκτρολογούμε την διεύθυνση email εισόδου στο Facebook
#Στην θέση facebookpassword πληκτρολογούμε τον κωδικό εισόδου στο Facebook

client = Client("facebookmailaddress", "facebookpassword")

pir = MotionSensor(14)

localip = [l for l in ([ip for ip in socket.gethostbyname_ex(socket.gethostname())[2]
                      if not ip.startswith("127.")][:1], [[(s.connect(('8.8.8.8', 53)),
                      s.getsockname()[0], s.close()) for s in
                      [socket.socket(socket.AF_INET,
                      socket.SOCK_DGRAM)]]][0][1])) if l][0][0]

while True:
    # time.sleep(5)
    sensor = Adafruit_DHT.DHT11
    pin = 15
    humidity, temperature = Adafruit_DHT.read_retry(sensor, pin)

    if pir.motion_detected:
        client.send(Message(text='motion detected!'), thread_id="replace-recipient-id", thread_type=ThreadType.USER)
        client.logout()

    datenp = datetime.datetime.now()
    tempfile = open("/var/www/html/temperature.txt", "w")
    tempfile.write('{0:0.1f}'.format(temperature))
    humifile = open("/var/www/html/humidity.txt", "w")
    humifile.write('{0:0.1f}'.format(humidity))

    print('files updated')
```

Δημιουργία UI (Περιβάλλον χρήστη)

Σαν ομάδα επιλέξαμε το περιβάλλον του babyspy monitor να τρέχει σε φυλλομετρητή. Αυτό μας δίνει την ικανότητα να έχουμε πρόσβαση στην σελίδα από οποιαδήποτε συσκευή !
Οι γλώσσες Προγραμματισμού που χρησιμοποιήσαμε είναι οι εξής:PHP,CSS και για την δομή της σελίδας θα χρησιμοποιήσουμε HTML.

1ο Βήμα

Για να δημιουργήσουμε το περιβάλλον χρήστη, πρώτα πρέπει να έχουμε εγκαταστήσει το Apache και την PHP.Για να βρείτε οδηγίες εγκατάστασης των πακέτων προτρέξτε στη Σελ.26

2ο Βήμα

Εάν θέλετε , μπορείτε να παρακάμψετε αυτό το βήμα δημιουργώντας ένα δικό σας UI .Αλλιώς, μπορείτε να πάτε στην σελίδα μας στο GitHub και μέσα από το αποθετήριο μας , να κατεβάσετε τα απαραίτητα αρχεία για το UI. Link : <https://github.com/5ekanatolikis/5-EK-Anatolikis-Attikis>

Οι κώδικες που δημιουργήσαμε είναι :
HTML,PHP:

```
<html>
  <head>
    <link rel="stylesheet" type="text/css" href="http://raspberrypi-ip/style.css">
    <link rel="icon" type="image/png" href="http://raspberrypi-ip/baby.ico"/>
    <title>
      Babyspy Monitor
    </title>
  </head>
  <body style="background-color:grey">
    <div class="alce">
      
      <font id="htmltext">Κάμερα μωρού</font>
      <p>
        
      </p>

      <?php
        $tempfile= 'file:///var/www/html/temperature.txt';
        $temp = file_get_contents($tempfile);
        $humifile = 'file:///var/www/html/humidity.txt';
        $humi = file_get_contents($humifile);
        echo"<p style = \" color:rgb(0, 255, 0);\"> Θερμοκρασία : $temp °C </p>";
        echo"<p style = \" color:rgb(0, 255, 0);\"> Υγρασία : $humi % </p>";
        fclose($temp);
        fclose($humi);
        header('Refresh: 10');

      ?>
    </p>

    <br>
  </div>
</body>
</html>
```


ΠΡΟΣΟΧΗ: Όπου raspberrypi-ip , η διεύθυνση τοπικού δικτύου του Raspberry

ΠΡΟΣΟΧΗ: Το αρχείο να έχει όνομα index και κατάληξη .php (index.php)

CSS:

```
#camerasrc{
    display: block;
    margin-left: auto;
    margin-right: auto;
    border-radius:30px;
    background: #73AD21;
    padding: 5px;
    height: auto;
}
#babyimg{
    display: block;
    margin-left: auto;
    margin-right: auto;
}
div.alce{
    text-align: center;
}
#fontmuso{
    display: block;
    margin-left: auto;
    margin-right: auto;
    color:rgb(0, 255, 0);
    font-family:Arial;
}
#htmltext{
    color:rgb(0, 255, 0);
    font-family:Arial;
}
```

ΠΡΟΣΟΧΗ: Το αρχείο να έχει όνομα style και κατάληξη .css (style.css)

Πηγαίνουμε στο φάκελο (/var/www/html) και σβήνουμε το αρχείο index.html.

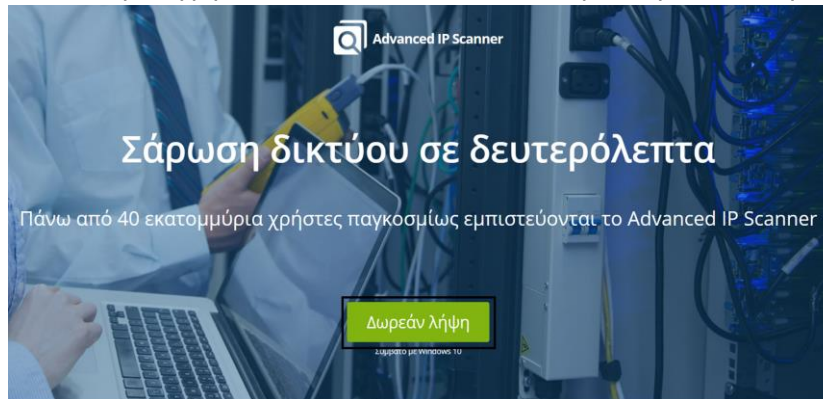
Μόλις δημιουργήσουμε ή κατεβάσουμε τα αρχεία που σας δίνουμε από το GitHub , φροντίζουμε όλα τα αρχεία για το περιβάλλον χρήστη να μετακινηθούν στο σωστό φάκελο : (/var/www/html).

Σημείωση: Για να μπορέσει ο φυλλομετρητής να φορτώσει κάποια αρχεία από το Raspberry , πρέπει να δώσουμε τα σωστά δικαιώματα! Για να δώσουμε τα σωστά δικαιώματα , πατάμε δεξί κλικ στο αρχείο , έπειτα επιλέγουμε δικαιώματα και τέλος επιλέγουμε την επιλογή 'Όποιοσδήποτε' σε όλες τις επιλογές. Αυτή τη διαδικασία πρέπει να γίνει για κάθε αρχείο μέσα στο φάκελο.

Εφόσον έχουμε τελειώσει όλα τα παραπάνω μπορούμε να δοκιμάσουμε ότι όλα λειτουργούν πληκτρολογώντας σε έναν φυλλομετρητή τη διεύθυνση του Raspberry.

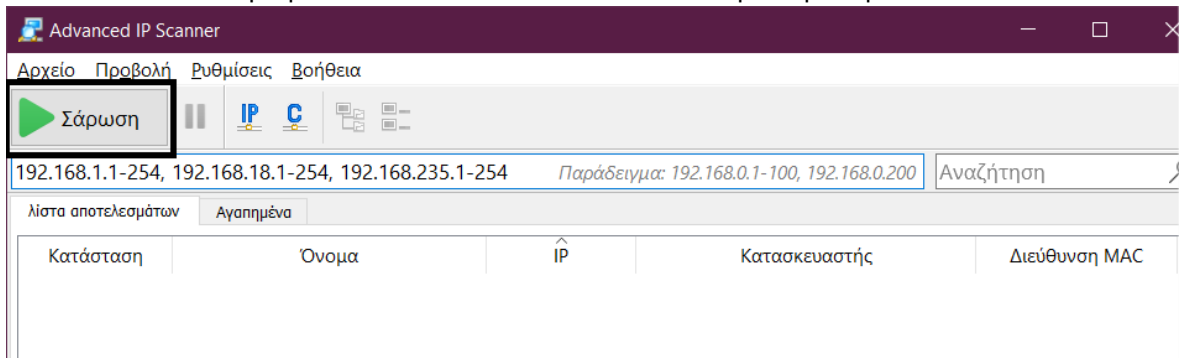
Πώς μπορούμε να βρούμε την IP του Raspberry PI από τον υπολογιστή μας

Πηγαίνουμε στην ιστοσελίδα : <https://www.advanced-ip-scanner.com/gr/>
κάνουμε λήψη το **Advanced IP Scanner** και μετά εγκατάσταση



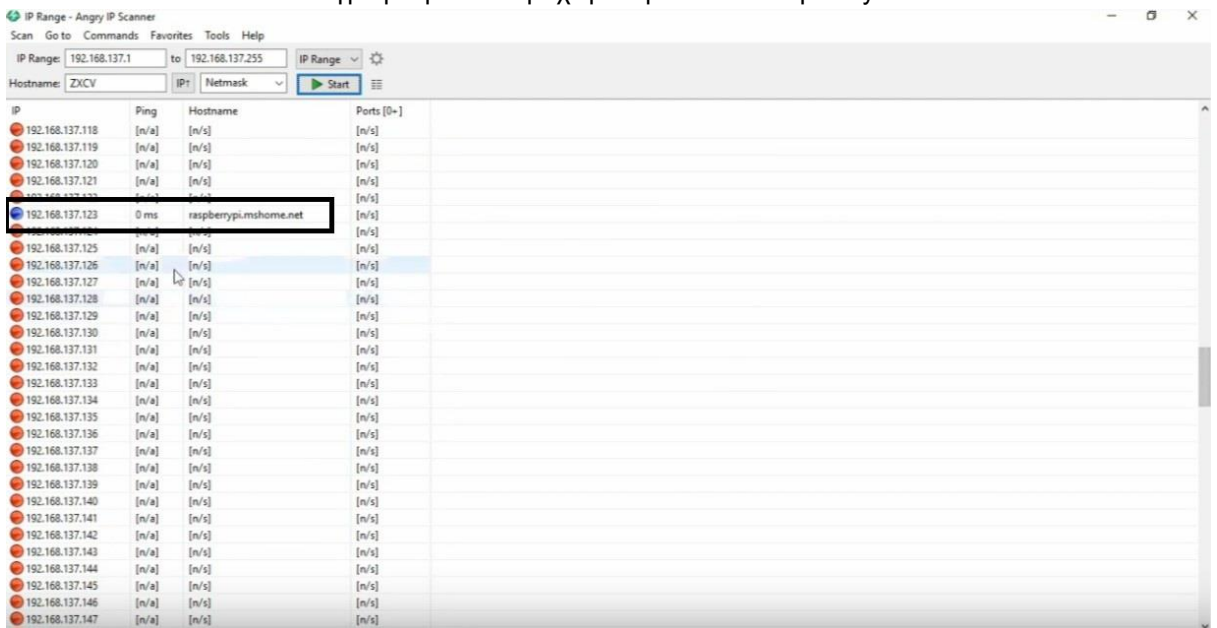
1ο Βήμα

Ανοίγουμε το **Advanced IP Scanner** και πατάμε σάρωση



2ο Βήμα

Αντιγράφουμε στο πρόχειρο την IP του Raspberry



Εγκατάσταση Apache Web Server στο Raspberry

- 1) Ανοίγουμε το τερματικό
- 2) Ενημερώνουμε τη λίστα αποθετηρίων σας κάνοντας update στο σύστημα (εάν δεν το έχουμε κάνει):

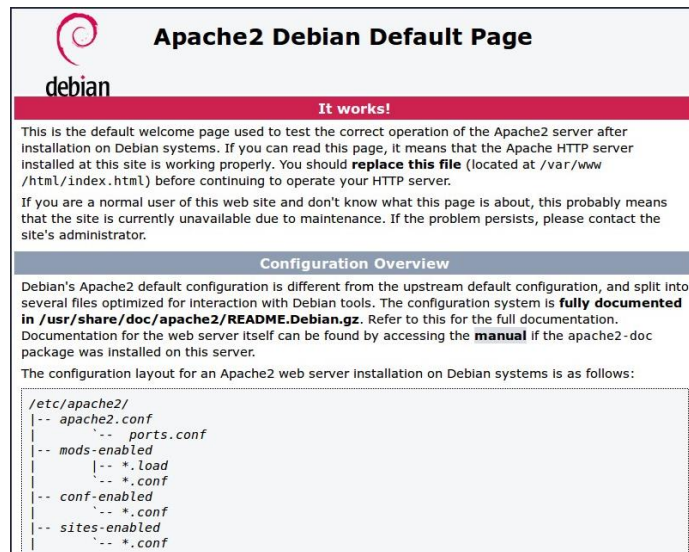
```
sudo apt-get update
```

- 3) Εγκαθιστούμε το πακέτο Apache2

```
sudo apt-get install apache2 -y
```

Για να δοκιμάσουμε άμα το πακέτο εγκαταστάθηκε σωστά, πληκτρολογούμε στο φυλλομετρητή μας την διεύθυνση : <http://localhost/>

Εάν εμφανιστεί το παρακάτω παράθυρο τότε έχουμε εγκαταστήσει σωστά το Apache.



Εγκατάσταση PHP Server

- 1) Ανοίγουμε το τερματικό
- 2) Ενημερώνουμε τη λίστα αποθετηρίων σας κάνοντας update στο σύστημα (εάν δεν το έχουμε κάνει):

```
sudo apt-get update
```

- 3) Εγκαθιστούμε το πακέτο PHP

```
sudo apt install php php-mbstring
```