

プログラミング基礎 #04

条件分岐

担当：向井 智彦

前回のまとめ

- 変数: 1つのデータを一時保存できる
 - 変数宣言 「int a;」, 代入(上書き) 「a = 10;」
 - 変数からの代入(読み出し) 「int b = a;」
- 配列: 同じ型の複数の変数を添字付きで格納
 - 配列宣言 「int a[10];」
 - 配列の先頭番号は 0 「a[0] = 1;」...「a[9] = 10;」
- 変数を用いた演算
 - 「a = a + b + 10 * a;」など代入演算子 = の左右に同じ変数が登場する際の動作

本日の内容

- 目標：簡単な数字当てゲームの作成
- 講義内容：条件による分岐処理
 - ブール型変数 `bool`, `true`, `false`
 - 条件分岐 `if () { ... } else { ... }`
 - 標準入力ストリーム `cin`
 - プログラムファイルとコンパイル(?)

@ wandbox.org

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
    int x = 5, y = 6;
    if (x > y) {
        cout << x << " is larger than " << y << endl;
    }
    else {
        cout << x << " is smaller than " << y << endl;
    }
}
```

文法図解

```
int main() {  
    int 条件式 y = 6;  
    if (x > y) { 条件式が成立するときに実行される文  
        cout << x << " is larger than " << y << endl;  
    }  
    else { 条件式が成立しないときに実行される文  
        cout << x << " is smaller than " << y << endl;  
    }  
}
```

ブール(**bool**)型

- 真理値 とか 真偽値
 - 真:**true** あるいは偽:**false**
 - true の否定 は false, falseの否定はtrue
 - 数学「命題・論理」と関係(学んでなくてもOK)

```
bool a, b;  
a = true;  
b = !a; // 否定演算  
c = a * 2 + b * 2; // あり得ない演算  
cout << a << ", " << b << ", " << c << endl;
```

比較演算：演算結果はbool型

※以下, a と b は任意の型 (int, char, double, bool, ...)

- 一致「 $a == b$ 」(代入「 $=$ 」と混同しないよう注意)
 - a と b が同じ値であれば true, 違うなら false
- 非一致「 $a != b$ 」
 - a と b が異なる値であれば true, 違うなら false
- 大なり「 $a > b$ 」, 以上「 $a >= b$ 」
 - a が b より大きい値なら true, 小さいなら false
- 未満「 $a < b$ 」, 以下「 $a <= b$ 」
 - a が b より小さい値なら true, 大きいなら false

比較演算の具体例

```
bool quiz[5];  
quiz[0] = 10 != 2;  
quiz[1] = 3.0 == 3.0;  
quiz[2] = 10 < 2;  
quiz[3] = [5.0 * 2.0] >= 20;  
quiz[4] = !( [8 + 2.0] > [10 * 2] );
```

[比較演算より早く実行される算術演算]

真偽値の論理演算

※ a と b はどちらもbool型

- 否定「 !a 」 「 !b 」
 - true の否定は false, false の否定は true
- 論理和「 a || b 」
 - a と b のいずれか true なら, 結果は true
 - a と b の両方が false の時, 結果は false
- 論理積「 a && b 」
 - a と b の両方が true なら, 結果は true
 - a と b のどちらかが false なら, 結果は false

論理演算の具体例

```
bool t = true, f = false;  
bool quiz[4];  
quiz[0] = t && f;  
quiz[1] = t || f;  
quiz[2] = f && (t || t);  
quiz[3] = (f && f) || t;
```

比較演算と論理演算

```
int a = 1, b = 2, c = 3;  
bool quiz[4];  
quiz[0] = a < b && b <= c;  
quiz[1] = a <= b || a < c;  
quiz[2] = [a - b > 0] && [c - a > 0];  
quiz[3] = [a > 0] && [b > 0] && [c > 0];
```

[論理演算より早く実行される比較演算]

条件分岐 if & else

- 真偽値true/falseに応じて異なる処理を行う、
処理分岐のための制御構文

```
int main() {  
    int 条件式: 真偽値: 比較演算 & 論理演算  
    if (x > y) { 条件式がtrueの時に実行される文  
        cout << x << " is larger than " << y << endl;  
    }  
    else { 条件式がfalseのときに実行される文  
        cout << x << " is smaller than " << y << endl;  
    }  
}
```

条件分岐の具体例

```
double x = 11.0, y = 13.0;
if (x == 10.0 && y < 20.0) {
    cout << "1st" << endl;
} else if (!(x >= 10.0) || y >= 10.0)
    cout << "2nd" << endl;
} else
    cout << "3rd" << endl;
}
```

まとめ

- bool型
 - true と false のいずれかのみ
- 比較演算
 - 数値の等しさ・大小関係をbool型で評価
- 論理演算
 - bool型変数に対する論理和・論理積
- 条件分岐
 - bool値に応じて異なる処理を行う仕組み

講義しなかったこと

- 論理演算「&」「|」と「&&」「||」との違い
- 排他的論理演算「^」
- switch 文
 - 整数値に応じた条件分岐
 - (if文はブール値に応じた分岐)

演習課題：数字当てゲーム

- 検討中

標準入力ストリーム cin

```
# include <iostream>
int main()
{
    int x, y;
    // キーボード入力を変数x, yの順に代入
    std::cin >> x >> y;
    std::cout << x << ", " << y;
}
```

```
12 # include <iostream>
13 int main()
14 {
15     int x, y;
16     // キーボード入力を変数xに代入
17     std::cin >> x >> y;
18     std::cout << x << " " << y;
19 }
20
```

```
$ g++ prog.cc -Wall -Wextra -I opt/wandbox/boost-1.68.0/gcc-head/include -std=gnu++2a
```

Stdin

265 334

wandboxでは「Stdin」の欄に記入
複数の数字は空白スペースを挟んで記入

Run (or Ctrl+Enter)

#5

Share

Code

#4

Start

265 334

来週の予告

- 反復 (for, while)
- プログラムファイルとコンパイル