MÉTODOS NUMÉRICOS - LISTA DE EXERCÍCIOS II

SÉRGIO CORDEIRO

SUMÁRIO

1.	Exercícios	2
2.	Análise e conclusões	21
3.	Anexos	21
Rei	ferências	23

1. Exercícios

Desenvolva algoritmos em C ou MATLAB (escolha livre) para:

Solução de SL de ordem nxn usando decomposição LU com pivotação parcial.
 Calcular o determinante.

O programa **exercmat.c**, em anexo, escrito em C, lê um sistema de equações gerado pelo MATLAB, resolve-o pelo método de decomposição LU com pivotação parcial, e calcula o determinante da matriz e a norma 2 da matriz-resultado, para conferência. Basta digitar:

exercmat 4 n

onde n é o tamanho do sistema (n x n+1). Ele também calcula o número de operações em ponto flutuante necessário para cada etapa. Os resultados obtidos estão tabelados a seguir. Foi usada apenas precisão simples, de forma a favorecer a ocorrência de erros de arredondamento.

n	custo ¹			determinante	norma 2
	solução	determinante ²	norma 2		
3	63	3	6	-0.112721	4.464723
30	19701	30	60	26.168304	1.938657
300	18138546	300	600	overflow	25.915476

O sistema foi gerado pelo MATLAB na solução da primeira lista de exercícios.

¹Número de operações de ponto flutuante necessárias.

²Adicional ao custo da solução.

2. Decomposição de Cholesky.

O programa **exercmat.c**, em anexo, escrito em C, lê um sistema de equações gerado pelo MATLAB, resolve-o pelo método de decomposição de Cholesky com pivotação parcial, e calcula o determinante da matriz e a norma 2 da matriz-resultado, para conferência. Basta digitar:

exercmat 5 n

onde n é o tamanho do sistema (n x n+1). Ele também calcula o número de operações em ponto flutuante necessário para cada etapa.

A matriz precisa ser simétrica e definida positiva para que esse método possa ser empregado. O programa abaixo gera, no MATLAB, um sistema adequado, grava os valores em disco, e calcula o determinante da matriz e a norma 2 do resultado, para conferência.

```
LISTING 1. gerachol.m
   function gerachol(n)
   |%Gera um sistema a partir de valores aleatórios na faixa | 0 - 1[, grava-o em disco,
        resolve-o e calcula o determinante e a norma 2 do resultado.
 3 % matriz gerada é simétrica e definida positiva.
 4
     % Gera matriz não singular
 5
     test = 0;
 6
      while test == 0
 7
       A = rand(n);
 8
        test = det(A);
 9
     end
10
     % Gera matriz simétrica definida positiva
      S = A * A';
11
     % Gera o sistema
     b = rand(n, 1);
13
14
      C = [S, b];
      save('C', 'C');
15
      disp(sprintf("Sistema gerado e gravado."));
disp(sprintf("Determinante = %f", test^2));
16
17
     % Resolve o sistema
18
19
     INVS = S \wedge (-1);
20
      x = INVS * b:
      disp(sprintf("Norma 2 do resultado = \%f", norm(x, 2)));
21
22 end
```

De acordo com [WEISSTEIN 2016],

A real symmetric matrix ${\bf A}$ is positive definite iff there exists a real nonsingular matrix ${\bf M}$ such that ${\bf A} = {\bf M}{\bf M}^{(T)}$ where ${\bf M}^{(T)}$ is the transpose [...].

por isso a matriz foi gerada como o quadrado de outra matriz que se garantiu não ser singular. Com isso, a condição mencionada é satisfeita. Os resultados obtidos estão tabelados a seguir. Foi usada apenas precisão simples, de forma a favorecer a ocorrência de erros de arredondamento.

n	det.	norma 2	cust	o ³	det.	norma 2
	MATLAB	MATLAB	solução	det. 4		
3	8.4343	6197.920598	116	4	0.000026	6191.667480
30	0.00002643	904.156803	12500	31	8.460002	901.309753
300	2.96×10^{148}	4121.211866	9278000	301	overflow	4364.376465

 $[\]overline{^3}$ Número de operações de ponto flutuante necessárias.

⁴Adicional ao custo da solução.

3. Refinamento de solução de SL (nxn).

O programa **exercmat.c**, em anexo, escrito em C, lê um sistema de equações gerado pelo MATLAB, calcula a solução pelo método de decomposição LU e refina-a, se necessário, bem como calcula a norma 2 do resultado, para conferência. Basta digitar:

exercmat 11
$$n[e]$$

onde n é o tamanho do sistema (n x n+1) e e (opcional), é o erro tolerado. Ele também calcula o número de operações em ponto flutuante necessário para cada etapa.

No refinamento, foi empregada a norma infinita do resíduo

$$b - Ax$$

como critério de parada. Quando o procedimento diverge ou converge muito devagar, adota-se o melhor valor disponível até então.

Como o refinamento exige a solução sucessiva de diversos sistemas lineares com a mesma matriz, o mais recomendável é usar um método de decomposição, em lugar do de eliminação Gaussiana, por exemplo. Este é o mais eficiente na solução de um sistema único, mas o custo é muito alto para empregos sucessivos.

Os resultados obtidos estão tabelados a seguir. Foi usada apenas precisão simples, de forma a favorecer a ocorrência de erros de arredondamento.

n	norma 2	custo ⁵	iterações		erro		norma 2
				tolerado	inicial	final	
3	4.464723	75	0	10^{-6}	0.000000	0.000000	4.464723
30	1.938658	20631	0	10^{-6}	0.000000	0.000000	1.938657
300	25.915637	18501847	1	10^{-5}	0.000054	0.000009	25.915562
300	25.915637	18774848	2 6	10^{-6}	0.000054	0.000009	25.915701

O sistema foi gerado pelo MATLAB na solução da primeira lista de exercícios.

⁵Número de operações de ponto flutuante necessárias.

⁶O método divergiu neste caso.

4. Calculo da inversa de uma matriz (nxn).

O programa **exercmat.c**, em anexo, escrito em C, lê um sistema de equações gerado pelo MATLAB e calcula a matriz inversa e o determinante pelo método de eliminação de Gauss com pivotação parcial, bem como a norma 2 do resultado, para conferência. Basta digitar:

exercmat 9 n

onde n é o tamanho do sistema (n x n+1). Ele também calcula o número de operações em ponto flutuante necessário para cada etapa. Os resultados obtidos estão tabelados a seguir. Foi usada apenas precisão simples, de forma a favorecer a ocorrência de erros de arredondamento.

n	custo 7			determinante	norma 2
	inversão ⁸	solução	norma 2		
3	105	9	6	-0.112721	4.464724
30	74391	900	600	26.168293	1.938658
300	72226446	90000	600	overflow	25.915840

O sistema foi gerado pelo MATLAB na solução da primeira lista de exercícios.

⁷Número de operações de ponto flutuante necessárias.

⁸Cálculo do determinante incluído.

5. Solução de SL de ordem nxn usando o método iterativo de Jacobi.

O programa **exercmat.c**, em anexo, escrito em C, lê um sistema de equações gerado pelo MATLAB, resolve-o pelo método iterativo de Jacobi e calcula a norma 2 do resultado, para conferência. Basta digitar:

exercmat 12 n

onde n é o tamanho do sistema (n x n+1). Ele também calcula o número de operações em ponto flutuante necessário para cada etapa.

Como o sistema gerado pelo MATLAB na solução da primeira lista de exercícios é muito mal condicionado, o método falhou para todos os tamanhos testados. Por isso, desenvolveu-se uma função no MATLAB, listada abaixo, para gerar uma matriz diagonalmente dominante.

LISTING 2. geradsis.m

```
1
   function geradsis(n)
 2
   % Gera um sistema 'n' x 'n' diagonalmente dominante a partir de valores aleatórios,
        grava-a em disco, resolve-o e calcula a norma 2 do resultado.
3
     A = rand(n);
      for i = 1:n
       A(i,i) = 10 + A(i,i) * 10;
5
 6
      end
7
     b = rand(n, 1);
     S = [A, b];
save('D', 'S');
 8
9
10
      disp(sprintf("Sistema gerado e gravado."));
11
      INVA = A^{(-1)};
12
     X = INVA * b;
13
     disp(sprintf("Norma 2 da solução = %f", norm(X, 2)));
14 end
```

Os resultados obtidos estão tabelados a seguir. Foi usada apenas precisão simples, de forma a favorecer a ocorrência de erros de arredondamento.

n	norma 2	custo ⁹	iterações	norma 2	tolerância
3	0.606234	204	8	0.606233	10^{-5}
3	0.000234	225	9	0.606234	10^{-6}
20	0.166238	1831980	1000	0.166224	10^{-5}
30	0.100258	2318760	1266	0.166236	10^{-6}
300	0.389537		_ 10		

 $[\]overline{^9}$ Número de operações de ponto flutuante necessárias.

¹⁰ O método divergiu neste caso.

6. Solução de SL de ordem nxn usando o método iterativo de Gauss Seidel.

O programa exercmat.c, em anexo, escrito em C, lê um sistema de equações gerado pelo MATLAB, resolve-o pelo método iterativo de Gauss-Seidel e calcula a norma 2 do rtado, para conferência. Basta digitar:

exercmat 13 n

onde n é o tamanho do sistema (n x n+1). Ele também calcula o número de operações em ponto flutuante necessário para cada etapa. Foram usados os mesmos sistemas gerados para o problema anterior. Os resultados obtidos estão tabelados a seguir. Foi usada apenas precisão simples, de forma a favorecer a ocorrência de erros de arredondamento.

n	norma 2	custo 11	iterações	tolerância	norma 2
3	0.606234	99	3	10^{-5}	0.606234
3	0.000234	120	4	10^{-6}	0.606234
30	0.166238	14790	7	10^{-5}	0.166238
50	0.100256	16620	8	10^{-6}	0.166237
300	0.389537	12802800	70	10^{-5}	0.389532
300	0.569551	16228500	89	10^{-6}	0.389537

¹¹Número de operações de ponto flutuante necessárias.

7. Determinação do maior e do menor auto-valor de uma matriz e cálculo do numero de condicionamento.

O programa exercmat.c, em anexo, escrito em C, lê uma matriz gerada pelo MATLAB e calcula seus autovalores extremos pelo método das potências (direta e inversa). Basta digitar:

exercmat 14 n

onde n é o tamanho da matriz (n x n). Ele também calcula o número de operações em ponto flutuante necessário para cada etapa. Foram usadas matrizes geradas para a lista de exercícios anterior. Os resultados obtidos estão tabelados a seguir. Foi usada apenas precisão simples, de forma a favorecer a ocorrência de erros de arredondamento.

n	Auto	valores cust		o 12	iterações		tolerância
	menor	maior	menor	maior	menor	maior	
3	0.499284	1.361155	265	232	3^{13}	7	10^{-5}
3	0.499284	1.361152	265	292	3^{13}	9	10^{-6}
30	0.057670	15.053532	34897	4000	7	3^{13}	10^{-5}
30	0.057670	15.053532	37066	4000	8	3^{13}	10^{-6}
300	0.181859	149.791565	18505777	454849	2^{13}	4	10^{-5}
300	0.181859	149.791534	18505777	546058	2^{13}	5	10^{-6}

 $^{^{12}\}mbox{Número}$ de operações de ponto flutuante necessárias.

¹³O método divergiu nestes casos.

8. Determinação de todos os autovalores e auovetores de uma matriz.

O programa **exercmat**.**c**, em anexo, escrito em C, lê uma matriz gerada pelo MATLAB e calcula seus autovalores pelo método de Jacobi. Basta digitar:

exercmat 15 n

onde n é o tamanho da matriz (n x n). Ele também calcula o número de operações em ponto flutuante necessário para cada etapa. Foram usadas matrizes geradas para a lista de exercícios anterior. Os resultados obtidos estão tabelados a seguir. Foi usada apenas precisão simples, de forma a favorecer a ocorrência de erros de arredondamento.

n	custo 14	iterações	tolerância
3	228	1	10^{-6}
30	22800	19	10^{-6}
300	2188800	191	10^{-5}
300	3123600	273	10^{-6}

 $^{^{14}\}mbox{Número}$ de operações de ponto flutuante necessárias.

9. Pesquise sobre sistemas tridiagonais e desenvolva um método para sua solução.

Um sistema linear tridiagonal é aquele em que a matriz dos coeficientes A é tridiagonal. Uma matriz tridiagonal é uma matriz quadrada em que os coeficientes são $a_{i,j}$ nulos para |j-i|>1; em outras palavras, apenas coeficientes na diagonal principal e nas diagonais adjacentes não são nulos.

Uma matriz tridiagonal genérica pode ter seus coeficientes expressos da forma usual:

$$\begin{bmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & 0 \\ a_{2,1} & a_{2,2} & a_{2,3} & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & 0 \\ 0 & a_{3,2} & a_{3,3} & a_{3,4} & 0 & \dots & 0 & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \dots & a_{n-1,n-2} & a_{n-1,n-1} & a_{n-1,n} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & a_{n,n-1} & a_{nn} \end{bmatrix}$$

ou da forma alternativa:

$$\begin{bmatrix} b_1 & c_1 & 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & 0 \\ a_2 & b_2 & c_2 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & 0 \\ 0 & a_3 & b_3 & c_3 & 0 & \dots & 0 & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \dots & a_{n-1} & b_{n-1} & c_{n-1} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & a_n & b_n \end{bmatrix}$$

Esta última facilita o armazenamento eficaz de grandes matrizes, pois é preciso gravar apenas os 3 vetores a, b e c, todos com comprimento n. Note-se que sempre $a_1 = c_n = 0$.

Lançando-se mão da forma alternativa, o sistema tridiagonal $\mathbf{A}\mathbf{x}=\mathbf{d}$, cuja equação genérica é:

$$\sum_{j=1}^{n} a_{i,j} x_j = d_i$$

pode ser escrito simplesmente como:

$$a_i x_{i-1} + b_i x_i + c_i x_{i+1} = d_i$$

o que faculta a solução por meio de uma modificação da eliminação Gaussiana conhecida como **algoritmo de Thomas**. O custo computacional deste método é linear em n: $\mathcal{O}(n)$. A matriz inversa \mathbf{V} pode ser obtida

por meio das expressões seguintes:

$$v_{i,j} = \begin{cases} (-1)^{i+j} & \frac{\theta_{i-1}\phi_{j+1}}{\theta_n} & \prod_{i=1}^{j-1} c_k & i \leq j \\ (-1)^{i+j} & \frac{\theta_{j-1}\phi_{i+1}}{\theta_n} & \prod_{j=1}^{i-1} a_k & i > j \end{cases}$$

$$\theta_i = \begin{cases} 1 & i = 0 \\ b_1 & i = 1 \\ b_i\theta_{i-1} - a_{i-1}c_{i-1}\theta_{i-2} & 2 \leq i \leq n \end{cases}$$

$$\phi_i = \begin{cases} 1 & i = n+1 \\ b_n & i = n \\ b_i\phi_{i+1} - a_ic_i\phi_{i+2} & n-1 \geq i \geq 1 \end{cases}$$

V é sempre uma matriz semi-separável. Toda matriz tridiagonal é um tipo de matriz de Hessenberg, por isso pode ser reduzida a uma matriz triangular por meio de processos iterativos, como a decomposição QR. Esses processos são muito estáveis numericamente.

Existem algoritmos para tridiagonalizar matrizes genéricas

10. Pesquisa sobre a técnica de solução de SL chamada GMRES.

O algoritmo GMRES (*Generalized Minimal Residual Method*)é um método iterativo para solução de sistemas lineares genéricos que minimiza a norma Euclidiana do resíduo:

$$r = Ax - b$$

Ele foi desenvolvido por Saad e Schultz em 1986, a partir dos algoritmos MINRES e DIIS, e seu custo computacional está entre $\mathcal{O}(pn^2+p^2n)$ para matrizes densas e $\mathcal{O}(p^2+pn)$ para matrizes muito esparsas, onde p é o número de iterações necessárias.

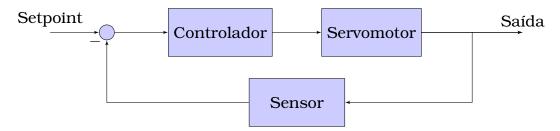
A convergência é garantidamente monotônica e p < n; em geral, $p \ll n$, o que torna o custo muito atrativo. Outra característica do método é que a velocidade da convergência não depende do número de condição, e sim do valor absoluto do menor autovalor.

Outra grande vantagem do algoritmo é que ele não exige que A seja diagonalmente dominante ou definida positiva.

A minimização do resíduo, que consiste na solução de um problema de mínimos quadrados, baseia-se na decomposição QR não de A e sim da matriz H, que tem dimensão (p+1 x p) e que é obtida por meio de iteração de Arnoldi.

11. Estude a resposta dinâmica (estável/não estável (encontrar e avaliar os autovalores)) de um sistema real (o aluno deverá propor e descrever completamente o sistema).

A seguir apresenta-se uma visão simplificada do funcionamento de um sistema de posicionamento de antena terrestre para comunicação com satélite, seguindo o apresentado por [PHILLIPS 1995] Modelos mais sofisticados podem ser encontrados em [KAWAKAMI 1989] e [NASA 1980]. Um sistema de posicionamento de antena de satélite consiste de um controlador digital, um sensor de posição e um servomotor de potência, como ilustrado no diagrama de blocos abaixo.



O servomotor em geral é um motor C.C., com corrente de campo constante, que apresenta resposta linear dentro da faixa de operação. A equação diferencial que o modela é a seguinte:

(1)
$$J\frac{d^2y}{dt^2} + \frac{BR_a + K_T K_b}{R_a} \frac{dy}{dt} - \frac{K_T}{R_a} V_a = 0$$

onde y é o deslocamento angular em relação à posição de repouso, V_a é a tensão aplicada à armadura, J é o momento de inércia total do conjunto, B é o amortecimento total devido a fricção, R_a é a resistência elétrica da armadura, K_T é a relação de torque do motor, dada por $\frac{\tau}{i}$, onde τ é o torque e i, a corrente na armadura, e K_b é a relação de velocidade do servomotor, dada por $\frac{\epsilon}{\omega}$, onde ϵ é a força eletromotriz e ω , a velocidade angular. Todos os parâmetros são constantes e independentes do tempo e a indutância da armadura, L_a , em geral pode ser desprezada.

Assim, a função de transferência do servomotor pode ser expressa por:

(2)
$$G(s) = \frac{\mathcal{Y}(s)}{\mathcal{V}_a(s)} = \frac{A}{s(s+a)}$$
$$\operatorname{com} A = \frac{K_T}{JR_a} e \ a = \frac{BR_a + K_T K_b}{JR_a}.$$

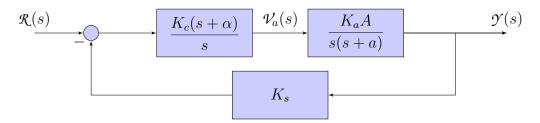
Note-se que tanto A quanto a são sempre positivos, porque o servomotor é um sistema fisicamente estável.

Segundo [KAWAKAMI 1989], o erro máximo tolerado para y é de 0.015 graus, devido à pequena largura do feixe de ondas a ser transmitido e recebido. [NASA 1980] limita o erro de posicionamento a 3'.

O sensor normalmente é do tipo *encoder* de posição, e apresenta resposta linear e baixo ganho. Sua função de transferência $\mathcal{H}(s)$, portanto, pode ser expressa como uma constante K_s , menor que 1. Além disso, um amplificador de potência, de ganho K_a , é sempre colocado para alimentar o motor, para aumentar a sensibilidade e melhorar a resposta.

Para um satélite não-geoestacionário o motor gira continuamente, dando uma volta a cada 24 h. Assim, a função $\mathcal{D}(s)$ deve prover pelo menos mais um polo em s=0 de forma a zerar o erro em regime estacionário. Vamos assumir, por simplicidade, uma função proporcional + integral ideal: $\mathcal{D}(s) = \frac{K_c(s+\alpha)}{s}$.

A partir desses dados, podemos redesenhar o diagrama de blocos:



Os dados de placa do servomotor TSM3304 da Tamagawa são os seguintes [?]:

Tensão	V_a	200 V
Potência	P	750~W
Torque	au	$2.39 N \cdot m$
Velocidade	ω	$3000 \ min^{-1}$

Servomotores de mercado com essa potência são normalmente motores C.A., não C.C. Esses dispositivos são construídos de forma a apresentar resposta linear, o que não acontece com os motores de indução usuais; [?] traz gráficos que demonstram essa característica. Neste trabalho continuaremos usando as equações e os termos empregados para motores C.C., apesar de não se aplicarem estritamente a essa classe de servomecanismos.

Com esses dados, podemos calcular os parâmetros do motor, de acordo com o roteiro apontado por [NASA 1980], e considerando uma perda de

5% na resistência da armadura:

$$i_{a} = \frac{P + \Delta P}{V_{a}}$$

$$= \frac{750 W \times 1.05}{200 V}$$

$$= 3.94 A$$

$$R_{a} = \frac{\Delta P}{i_{a}^{2}}$$

$$= \frac{750 W \times 0.05}{3.94 A)^{2}}$$

$$= 2.42 \Omega$$

$$K_{T} = \frac{\tau}{i_{a}}$$

$$= 2.39 N \cdot m3.94 A$$

$$= 0.607 V$$

$$\epsilon = V - R_{a}i_{a}$$

$$= 200 V - 2.42 \Omega \times 3.94 A$$

$$= 190 V$$

$$\omega = 3000 min^{-1}$$

$$= \frac{3000}{60 s}$$

$$= 50.0s^{-1}$$

$$K_{b} = \frac{\epsilon}{\omega}$$

$$= \frac{190 V}{50 s^{-1}}$$

 $= 3.80 \ V \cdot s$

O momento de inércia da antena é dado aproximadamente por $J=\frac{mR^2}{4}$, onde R é o raio do disco, se a considerarmos como um disco plano e sua espessura for desprezada [MOON 2008]. Para uma antena típica [GATR 2015], com raio de 2,4 m e pesando 45,4 kg, teremos:

$$J = \frac{45.4 \ kg \times (2.4 \ m)^2}{4} = 260N \cdot m^2$$

O atrito devido à fricção, segundo [NASA 1980], é altamente não-linear; os autores optaram por considerá-lo nulo para cálculo da função de transferência e tratar seu efeito como um distúrbio $\mathcal{T}(s)$ aplicado ao processo. Aqui adotaremos um procedimento mais simples: fazendo, na equação 1, a aproximação $\frac{d^2y}{dt^2}=0$, podemos estimar um limite máximo para B:

$$\frac{B_{max}R_a + K_T K_b}{R_a} \frac{dy}{dt} = \frac{K_T}{R_a} V_a$$

$$\implies B_{max} = \frac{K_T (V_a - \omega K_b)}{R_a}$$

$$= \frac{0.607 \ V \cdot s \ (200 \ V - 50.0 \ s^{-1} \times 3.80 \ V \cdot s}{2.42 \ \Omega}$$

$$= 2.51 \ N$$

Assumiremos, então, por simplicidade, $B=2.00\ N$ em condições típicas de funcionamento. Agora, os coeficientes da função de transferência em malha aberta podem ser calculados:

$$A = \frac{K_T}{JR_a}$$

$$= \frac{0.607 \ V \cdot s}{260 \ N \cdot m^2 \times 2.42 \ \Omega}$$

$$= 9.65 \times 10^{-4}$$

$$a = \frac{BR_a + K_T K_b}{JR_a}$$

$$= \frac{2.00 \ N \times 2.42 \ \Omega + 0.607 \ V \cdot s \times 3.80 \ V \cdot s}{260 \ N \cdot m^2 \times 2.42 \ \Omega}$$

$$= 1.14 \times 10^{-2}$$

O pequeno valor de A deixa mais clara a necessidade do amplificador na entrada. Para efeito de análise, consideraremos $K_s = 0.4$, $K_a = 20$ e tentaremos encontrar valores satisfatórios para K_c e α . Lembremos que, como o amplificador precisa ter alta potência na saída, da ordem de 750 W, o ganho não pode ser muito elevado.

A função de transferência em malha fechada do sistema será:

$$\mathcal{F}(s) = \frac{\mathcal{D}(s)\mathcal{H}(s)\mathcal{G}(s)}{1 + \mathcal{D}(s)\mathcal{H}(s)\mathcal{G}(s)}$$

$$= \frac{K_cK_sK_aA(s+\alpha)}{s^2(s+a) + K_cK_sK_aA(s+\alpha)}$$

$$= \frac{K_cC(s+\alpha)}{s^3 + as^2 + K_cCs + K_cC\alpha}$$
(3)

com

$$C = K_s K_a A$$
= $0.4 \times 20 \times 9.65 \times 10^{-4}$
= 7.72×10^{-3}

A equação diferencial correspondente a 3 é:

(4)
$$\frac{d^3y}{dt^3} + a\frac{d^2y}{dt^2} + K_cC\frac{dy}{dt} + K_cC\alpha y = K_cC\frac{df}{dt} + K_cC\alpha f$$

Na formulação de variáveis de estado:

$$x_1 = y$$

$$x_2 = \frac{dy}{dt} = \dot{x_1}$$

$$x_3 = \frac{d^2y}{dt^2} = \dot{x_2} \qquad \Longrightarrow \begin{bmatrix} \dot{x_1} \\ \dot{x_2} \\ \dot{x_3} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ -K_cC\alpha & -K_cC & -a \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ K_cC\alpha & K_cC \end{bmatrix} \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \end{bmatrix}$$

$$v_1 = f$$

$$v_2 = \frac{df}{dt} = \dot{v_1}$$

ou, mais brevemente, $\dot{\mathbf{x}} = \mathbf{L}\mathbf{x} + \mathbf{M}\mathbf{v}$.

Os polos de $\mathcal{F}(s)$ são os autovalores da matriz L. Foram geradas, no MATLAB, algumas matrizes para diversos valores de K_c e α , através da função listada abaixo. Ela também calcula os autovalores.

Para todos os valores testados há um autovalor puramente real e dois complexos, obviamente conjugados. Para $\alpha=0.1$, a parte real desse par conjugado é positiva, independentemente do valor de K_c , o que resulta num sistema instável. Aparentemente, à medida que α aumenta, o valor da parte real dos polos complexos se aproxima assintoticamente de -0.006, e a do polo real tende a 0. O aumento de K_c diminui a estabilidade relativa do sistema, mas não parece suficiente para provocar instabilidade estrita. A melhor combinação parece ser $K_c=10000$ e $\alpha=0.001$, que resulta no seguinte conjunto de autovalores: $\{-0.00100 \text{ e} -0.00520 \pm \jmath 8.77$, para uma função de transferência do controlador $\mathcal{D}(s)=10000+\frac{10}{s}$, cuja implementação é perfeitamente viável.

2. Análise e conclusões

Alguns algoritmos utilizam extração de raiz quadrada e divisões, que têm um custo computacional dependente da arquitetura do processador usado. Aqui adotaram-se os valores recomendados por [FAH 2013] e [INTEL 2016].

3. Anexos

Os seguintes arquivos constam do anexo (arquivo exercmat1.zip):

- arquivo fonte em C exercmat.c
- arquivos fonte em MATLAB:
 - gerachol.m: problema 2
- arquivos de dados:
 - Sn: problemas 1, 3 e 4
 - Cn: problemas 2 e 8
 - Dn: problemas 5 e 6
 - MatÂn: problema 7
 - Lm: problema 11

REFERÊNCIAS

- [FAH 2013] Folding@home, Pande Lab, Stanford University, **FAQ: FLOPS**. Disponível em https://folding.stanford.edu/home/faq/faq-flops/, acesso em 17/03/2016.
- [GATR 2015] GATR Technologies, **2.4m Antenna System Datasheet**. Disponível em http://www.gatr.com/products/2-4-antenna-system, acesso em 21/03/2016.
- [INTEL 2016] INTEL Corporation, Intel 64 and IA-32 Architectures Optimization Reference Manual, 2016, Tab. 15-3, pag. 15-9 a 15-10.
- [KAWAKAMI 1989] Y. KAWAKAMI, H. HOJO e M. UEBA, Control Design of an Antenna Pointing Control System with Large On-board Reflectors, in T. NISHI-MURA Automatic Control in Aerospace 1989: Selected Papers from The IFAC Symposium.
- [MOON 2008] Francis C. MOON, **Applied Dynamics: With Applications to Multi-body and Mechatronic Systems**, 2nd Ed., 2008, Weinheim, Wiley-VCH, ISBN 978-3-527-40751-4, Chap. 5, pp. 228 a 231.
- [NASA 1980] National Aeronautics and Space Administration, Satellite Power System (SPS) Antenna Pointing Control. http://www.nss.org/settlement/ssp/library/NASACR3350-AntennaPointingControl.pdf.21/03/2016
- [PHILLIPS 1995] Charles L. PHILLIPS e H. Troy NAGLE, **Digital Control System Analysis and Design**, Prentice Hall, Englewood Cliffs, 1995, 3 rd Ed..
- [TAMAGAWA 2016] TAMAGAWA Seiki Corporation, **TBL-iIVseries AC Servomotor**. Disponível em http://www.tamagawa-seiki.com/pdf/download/1699N1EJ_shusei.pdf, acesso em 21/03/2016.
- [WEISSTEIN 2016] Eric W. WEISSTEIN, **Positive Definite Matrix MathWorld**. Disponível em http://mathworld.wolfram.com/PositiveDefiniteMatrix.html, acesso em 17/03/2016.

Programas testados com **Octave** 4.0.0 e **MinGW** C 4.8.2:

https://www.gnu.org/software/octave/

https://www.mingw.org

Texto formatado com **pdflatex** em ambiente **MiKTeX** 2.9:

http://miktex.org/download/