

# 유니티3D콘텐츠제작재직자무료교육

연성대 게임콘텐츠과 오승준

# 유니티 설치 및 환경 설정

- 유니티 코리아 회원 가입
- 유니티 설치
- 새 프로젝트 생성
- View 구성 및 설명
- Tool 설명 및 사용하기
- 환경설정(Preferences) 변경1 – General(Editor Theme, Enable Alphanumeric Sorting)
- 환경설정(Preferences) 변경2 – Colors(Playmode tint)
- 환경설정(Preferences) 변경3 – External Tools(External Script Editor)
- 환경설정(Preferences) 변경4 – Languages
- 환경설정(Preferences) 변경5 – Scene View (Create Object at Origin)

# 첫 프로젝트 생성 및 스크립트 파일 생성

- 스크립트 파일 생성
- 비주얼 스튜디오 로그인 – 마이크로소프트(MS) 계정 로그인 및 새 계정 만들기
- 스크립트 파일 디버그
- 3D 오브젝트 생성
- Scene View에 3D 오브젝트 배치
- Playmode 실행
- Playmode 종료

# Project View > Assets 폴더 > 새 폴더 만들기

- Scripts 폴더 – 스크립트 파일
- Models 폴더 – 3D 모델링 리소스
- Materials 폴더 – 머티리얼
- Images 폴더 – 2D 이미지, 스프라이트시트
- Prefabs 폴더 – 프리팹
- Sounds 폴더 – 배경음악, 효과음
- etc

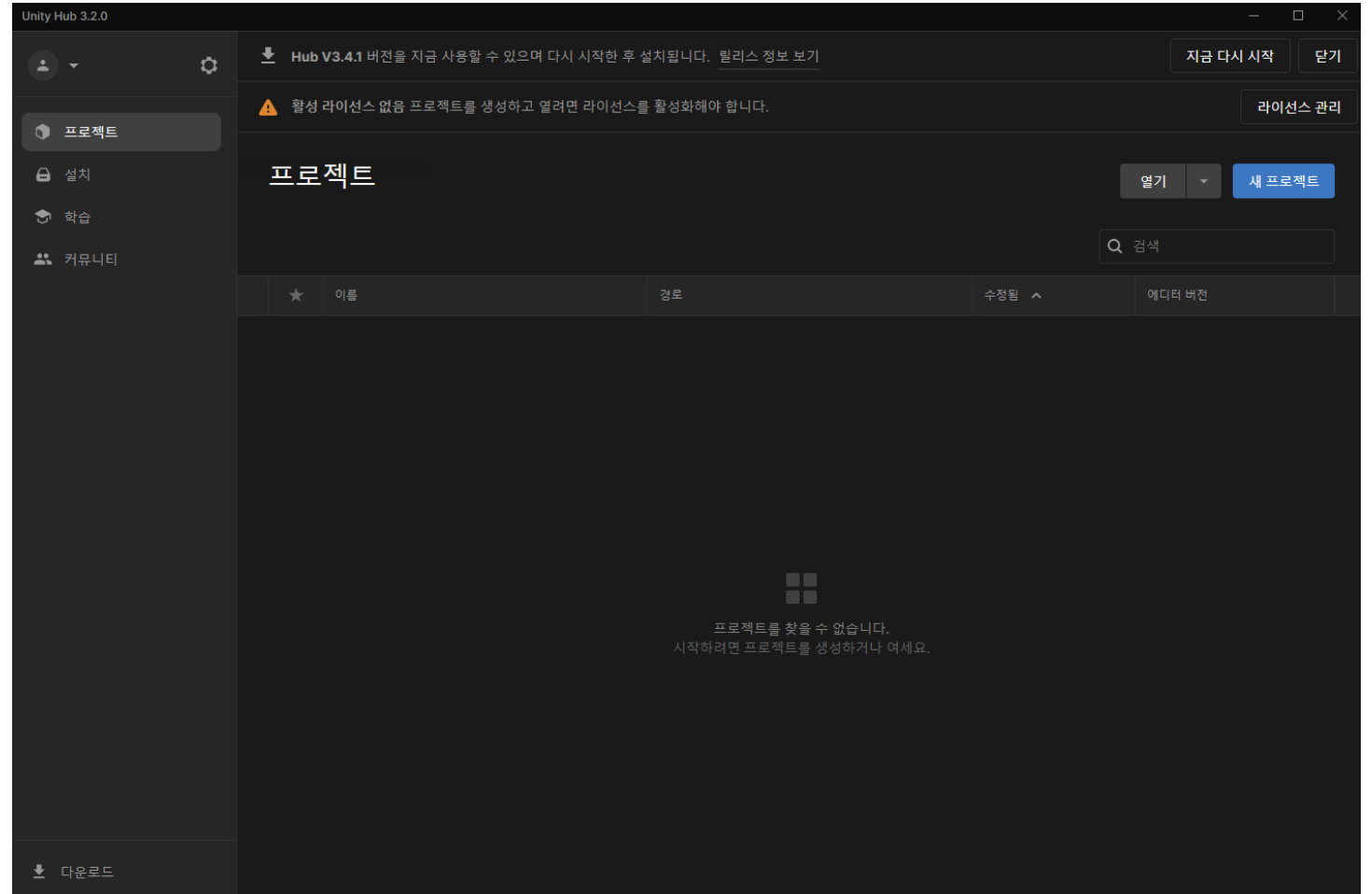
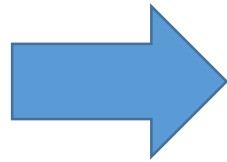
# Unity 계정 생성 및 로그인

계정 생성

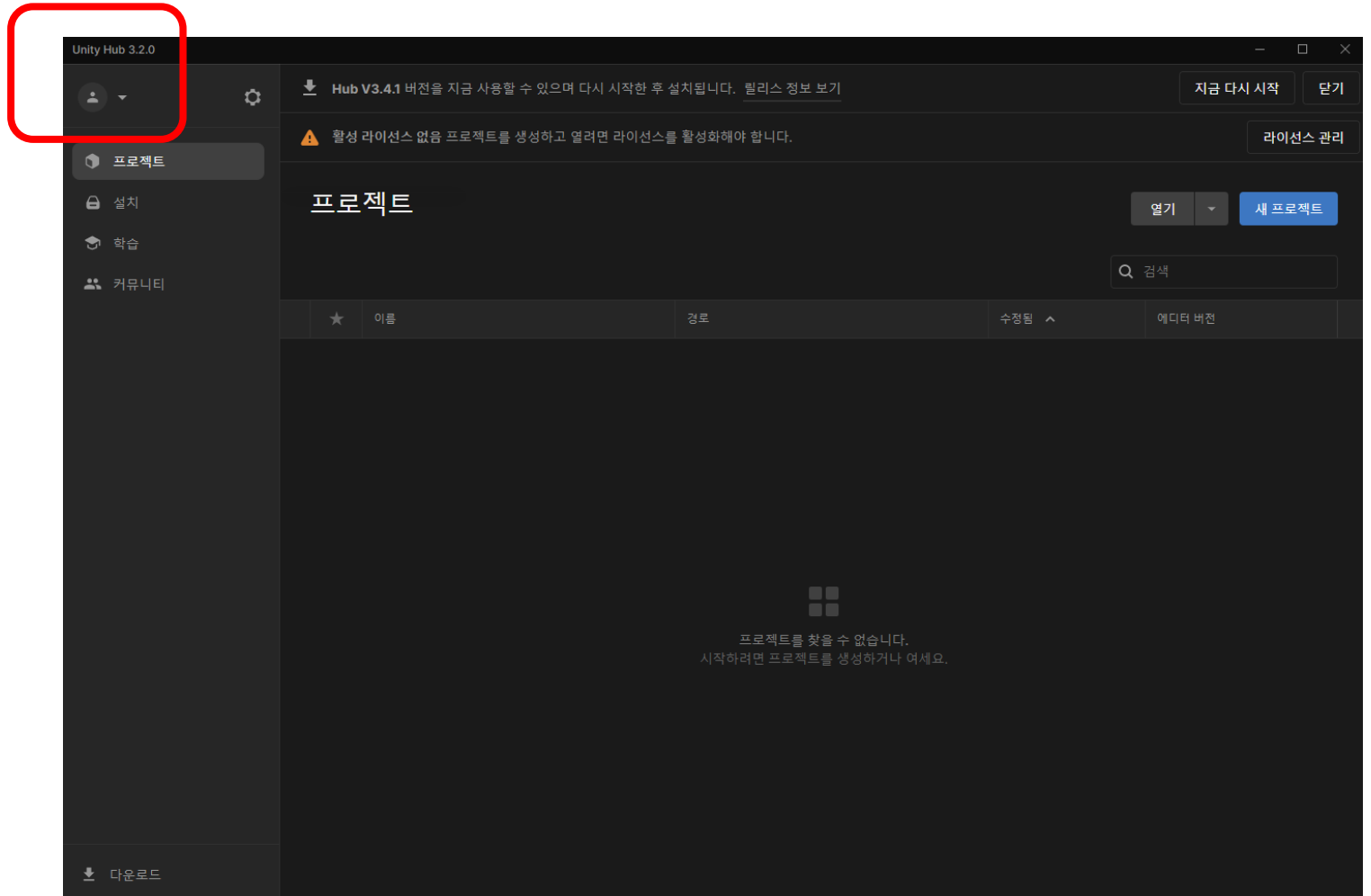
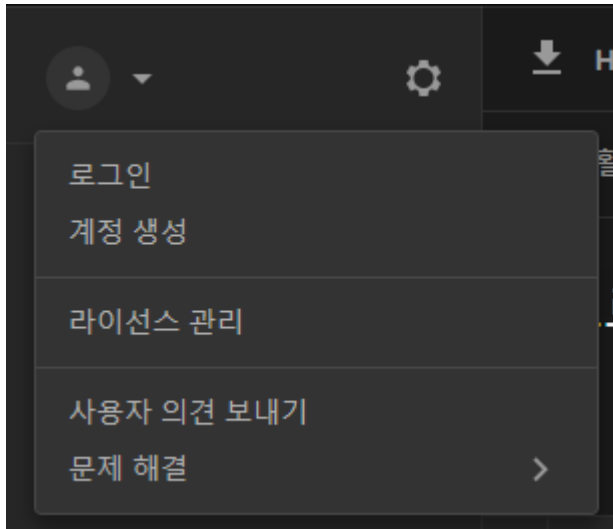
로그인

라이선스 확인

# Unity Hub 실행



# Unity 계정 생성 및 로그인



Unity 계정이 있다면 로그인  
Unity 계정이 없다면 계정 생성

# Unity ID 만들기



## Unity ID 만들기

이미 Unity ID를 보유하고 계시다면 [여기에서 로그인하세요.](#)

이메일

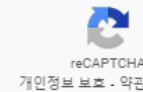
암호

사용자 이름

성명

- ☐ 유니티의 [이용 약관\(Terms of Service\)](#)을 읽고 동의합니다 (필수)
- ☐ 유니티의 [개인정보 수집 및 이용](#)에 동의합니다 (필수)
- ☐ 유니티의 [마케팅 활동](#) 정보 수신에 동의하며, 이메일을 통해 유니티로부터 마케팅 및 프로모션 정보를 받는 것에 동의합니다 (선택)

☐ 로봇이 아닙니다.



Unity ID 만들기

이미 Unity ID가 있나요?



# 내 계정 설정

## 내 계정 설정

### ≡ 개인 정보

이름

사용자 이름

이메일

지역

South Korea

표준 시간대

선호 언어

한국어

# Personal 라이선스 받기

## Personal 라이선스 받기

Unity를 설치하려면 라이선스를 활성화해야 합니다. 아래의 약관에 동의하면 Unity Hub에서 무료 Personal 라이선스를 생성합니다.

본인(및 회사)은 다음 기준을 충족하므로 Unity를 다운로드함으로써 [이용 약관](#)에 따라 Unity Personal 또는 Student 플랜을 사용할 수 있음을 확인합니다.

→ Unity Personal을 상업적 용도로 사용하는 내부 프로젝트나 프로토타이핑 작업을 위해 사용하는 상관없이 연간 총 매출이 미화 10만 달러(한화 약 1억원)를 넘으면 안 됩니다.

→ 미화 10만 달러 이상의 투자금을 유치받지 않았습니다.

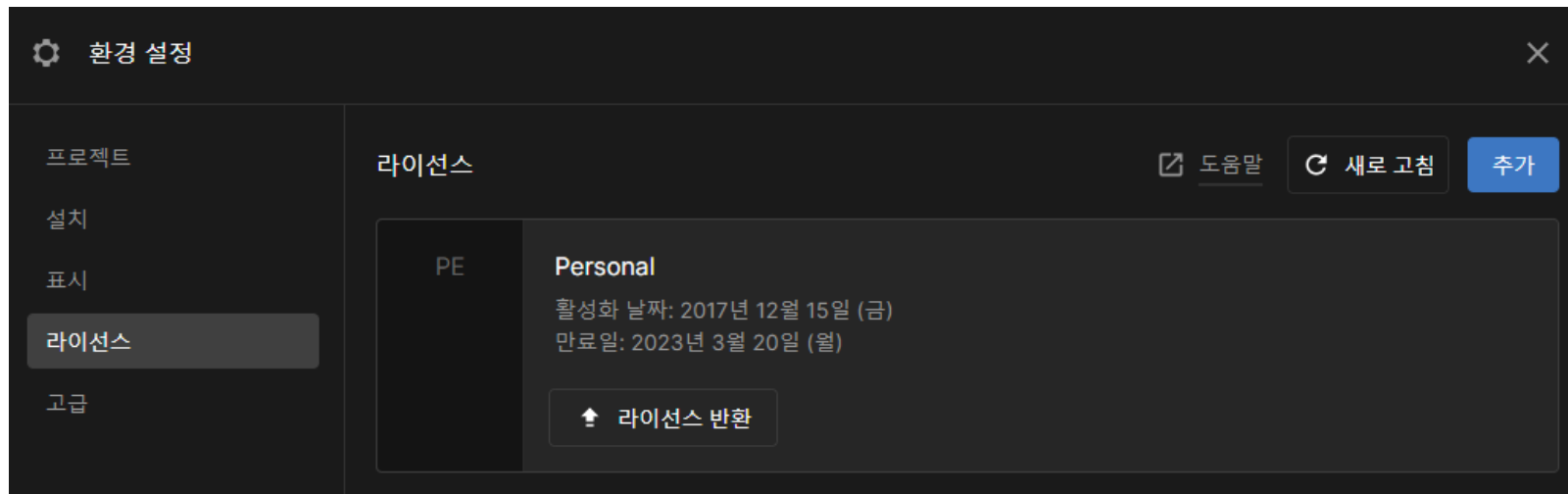
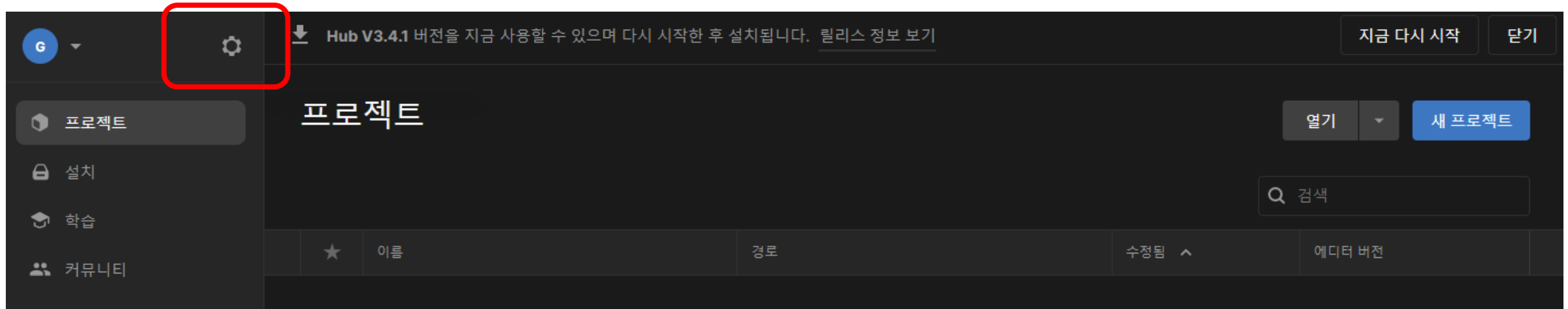
→ 현재 Unity Plus 또는 Pro 구독을 사용하지 않음

→ Unity의 [개인정보 처리방침](#)을 읽고 확인함

동의하고 Personal 라이선스 받기

다른 구독 선택 [↗](#)

# 라이선스 확인하기

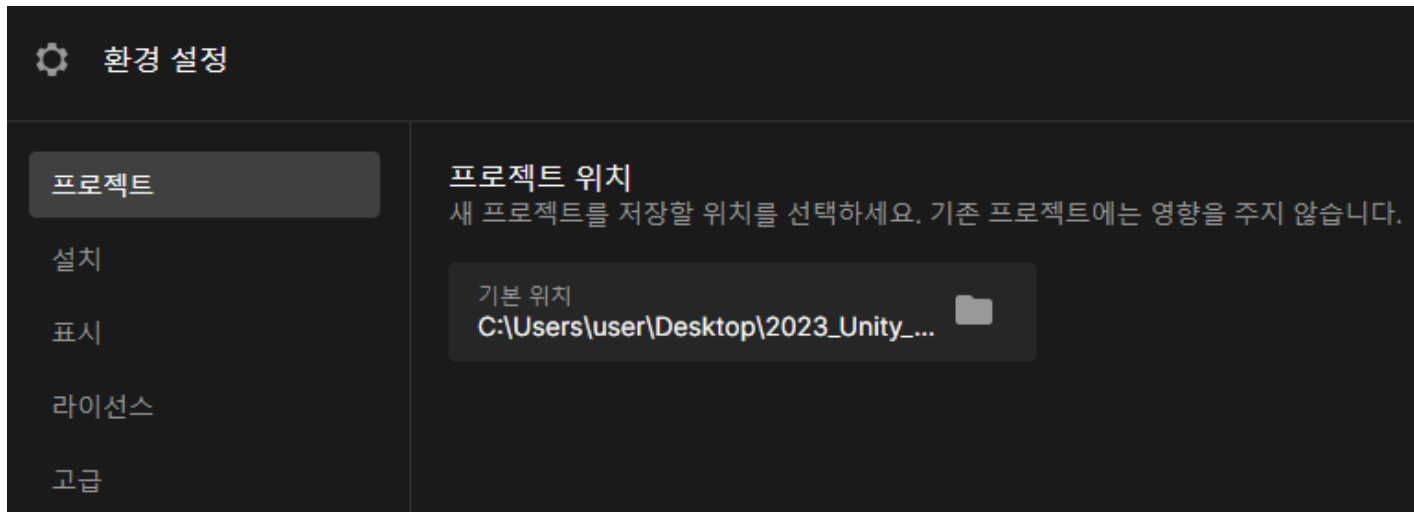
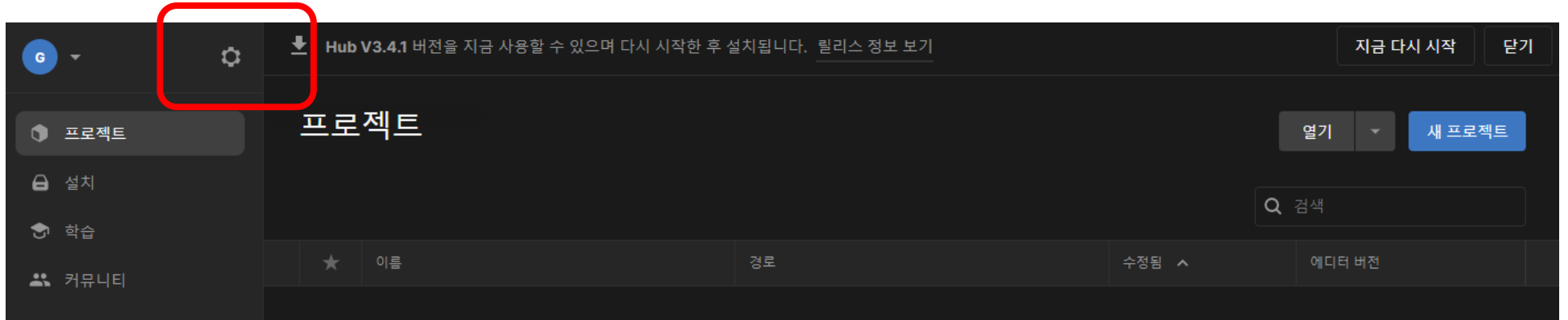
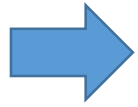
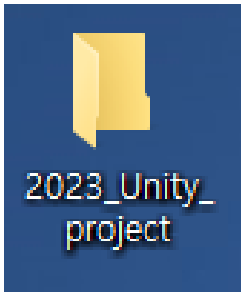


# 새 프로젝트 만들기

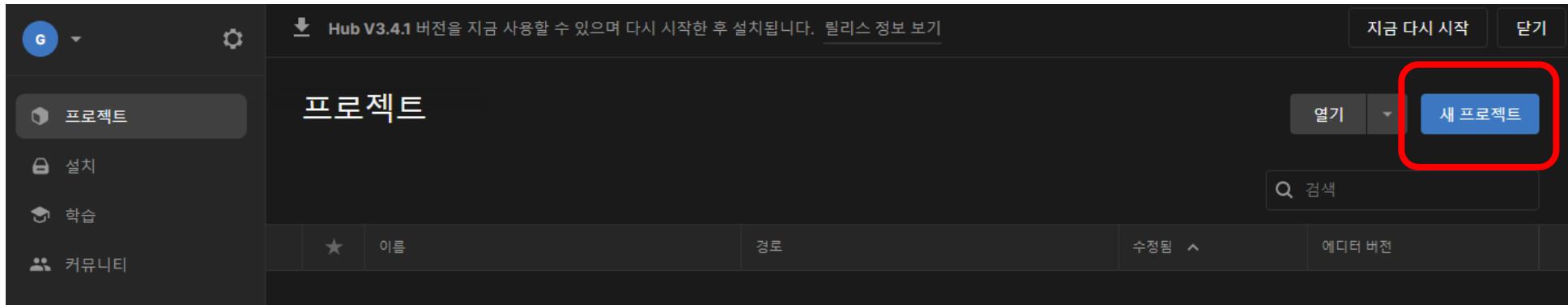
프로젝트 폴더 만들기

새 프로젝트 만들기

# Unity 프로젝트 폴더 만들기

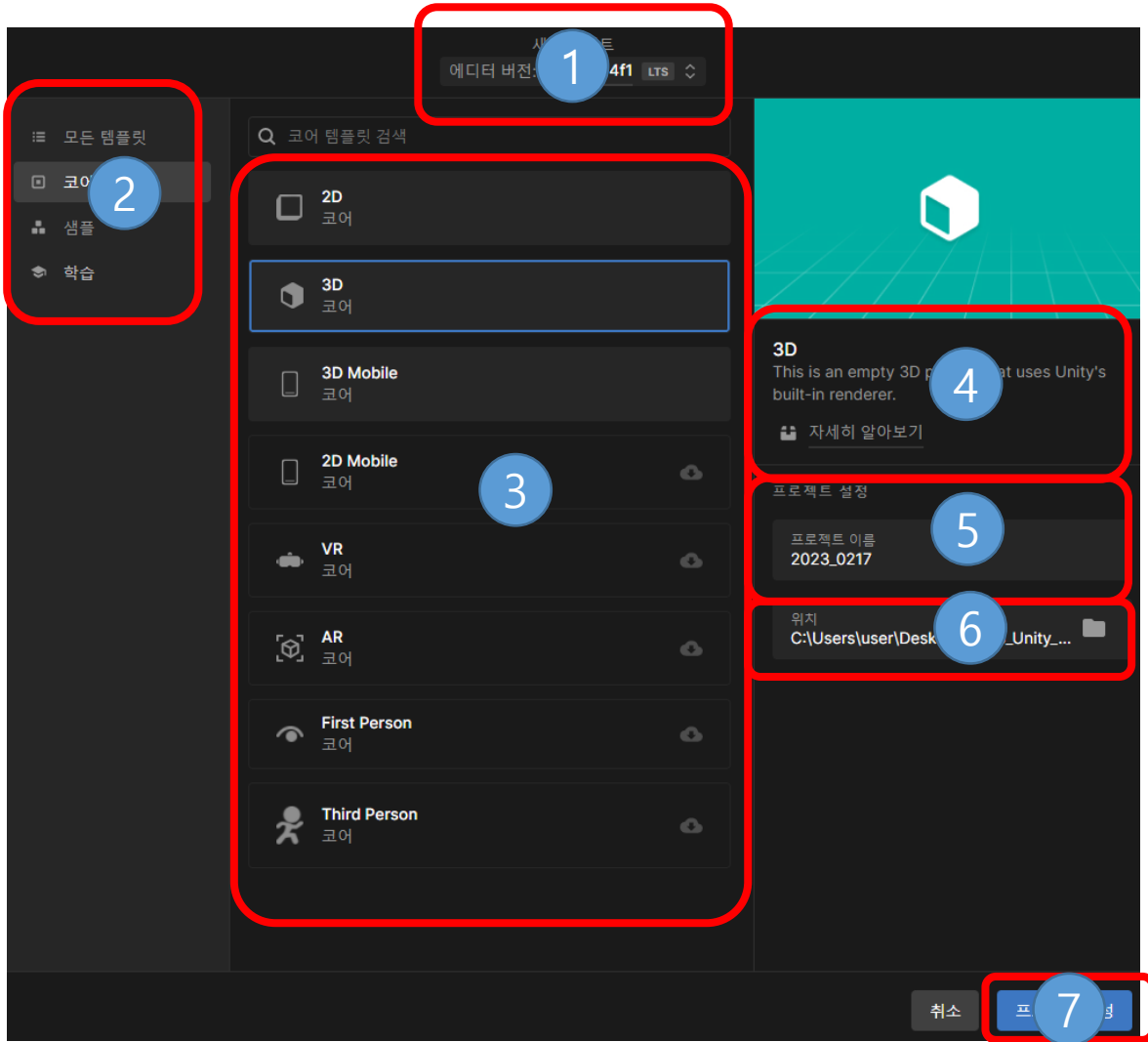


# 새 프로젝트 만들기



[새프로젝트] 버튼을 클릭!!

# 프로젝트 생성



1. 에디터 버전 - 유니티 에디터 버전 확인. LTS(Long Term Support, 장기지원) 추천
2. 템플릿 카테고리 - 모든 템플릿, 코어, 샘플, 학습
3. 템플릿 검색 - 프로젝트에 적합한 템플릿을 선택
4. 템플릿 자세히 알아보기 - 템플릿 설명, 렌더 파이프라인, 크기, 플랫폼, 카테고리
5. 프로젝트 설정 - 프로젝트 이름 정하기
6. 프로젝트 설정 - 프로젝트 위치
7. 프로젝트 생성 - 새 프로젝트 만들기

# 유니티 화면(Panels) 설명

