

番外② 加点課題(1/4)

手順に従い、「Quiz.html」と「Quiz.js」に修正を加えてクイズを完成させなさい。

システム開発の早い段階で、目に見える形で利用者の要求が確認できるように確認用のソフトウェアを作成するソフトウェア開発モデルとして、最も適切なものはどれか。

☐ アジャイル ☐ ウォーターフォール ☐ スパイラル ☒ プロトタイピング

解答する

[手順1]

ダウンロードしたプロジェクト「Git_2025_Other2_Assignment」のリモートリポジトリを作成する。
その際、パブリックリポジトリで作成すること。

[手順2]

初回コミット(first commit)にタグを以下の通りに設定し、リモートリポジトリに反映する。

タグ名 : ver1.0

タグ種類 : 軽量タグ

番外② 加点課題(2/4)

[手順3]

「Quiz.html」を修正し、クイズ画面を作成する。※処理はまだ実装しないこと！

[手順4]

手順3の修正内容をコミットする。

その際、コミットコメントには「クイズ画面作成」を設定する。

[手順5]

手順4のコミット情報をリモートリポジトリに反映する。

[手順6]

手順4のコミット情報にタグを以下の通りに設定し、リモートリポジトリに反映する。

タグ名：ver2.0

タグ種類：軽量タグ

番外② 加点課題(3/4)

[手順7]

「Quiz.js」を修正し、クイズ処理を実装する。

[手順8]

手順7の修正内容をコミットする。

その際、コミットコメントには「クイズ処理追加」を設定する。

[手順9]

手順8のコミット情報をリモートリポジトリに反映する。

[手順10]

手順8のコミット情報にタグを以下の通りに設定し、リモートリポジトリに反映する。

タグ名 : ver3.0

タグ種類 : 軽量タグ

番外② 加点課題(4/4)

○クイズ画面の仕様

- ・問題は四択形式で作成すること。
- ・選んだ解答に対して正解・不正解を回答者に提示すること。

○補足

- ・画面レイアウトは自由です。
- ・JavaScriptのコード内容までは見ません。仕様通り実装できているかをチェックします。

○提出方法

リモートリポジトリのURLを課題提出先から提出してください。

○チェック観点

- ・手順通りに実施できていること
- ・仕様通りにクイズ画面が作成できていること