

**LAPORAN**  
**PRAKTIK PEMROGRAMAN BERBASIS DESKTOP**  
“Kontrol Dasar Pada TKinter”



Oleh :

**Nurhakiki Romadhony Ikhwandany**  
**NPM. 193307009**

**JURUSAN TEKNIK**  
**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI**  
**POLITEKNIK NEGERI MADIUN**  
**2021**

## **A. Tujuan**

1. Mahasiswa mengetahui opsi dan method kontrol dasar pada library tkinter
2. Mahasiswa mampu mempraktekkan dan menggunakan opsi dan method control dasar pada library tkinter

## **B. Dasar Teori**

Tkinter merupakan pustaka grafis yang dapat memberikan kemudahan dalam pembuatan program berbasis grafis. Setiap GUI Toolkit menyediakan widget, yaitu objek user interface seperti button, scrollbar, listbox, checkbutton, radiobutton, label text dan lain sebagainya. Widget mengkapsulasi detail implementasi dan untuk setiap widget telah di definisikan perilaku defaultnya sehingga mempermudah pemrograman GUI.

1. Button  
Tombol sederhana, digunakan untuk mengeksekusi suatu perintah atau operasi lainnya
2. Checkbutton  
Mempresentasikan sebuah variable yang dapat di pilih lebih dari dua nilai
3. Entry  
Field untuk memasukan teks
4. Listbox  
Menampilkan sebuah daftar pilihan, listbox dapat dikonfigurasi untuk mendapatkan radiobutton atau checklist
5. Radiobutton  
Mempresentasikan suatu nilai dari variabel yang dapat memiliki satu atau banyak nilai, klik tombol tersebut artinya mengumpulkan nilai untuk variabel dan menghapus semua radiobutton mengelompokan dengan variabel yang sama.

**C. Alat dan Bahan**

1. Visual Studio Code
2. Komputer/Laptop
3. Python

**D. Langkah Kerja**

1. Mempraktikkan materi dari dosen
2. Memahami materi dari dosen
3. Melakukan tugas yang diperintahkan dosen

## E. Hasil

Code :

### 1. Button

```
import tkinter
from tkinter import *

class LoginFrame(tkinter.Frame):

    def __init__(self, master=None):
        # memanggil konstruktor kelas induk (tkinter.Frame)
        tkinter.Frame.__init__(self, master)
        self.grid()
        self.utama()
        self.grid_rowconfigure(1, weight=1)
        self.grid_columnconfigure(1, weight=1)

    def utama(self) :

        self['background'] = "#ccf2f4"
        # membuat label
        self.Nama = tkinter.Label(self, text="Username" :")
        self.Nama['fg'] = '#0a043c'
        self.Nama['bg'] = '#ccf2f4'
        self.Nama['font'] = 'Helvetica 12 bold'
        self.Nama.grid(row=0, column=0, sticky=W)
        # membuat entry nama
        self.nama = Entry(self)
        # merubah bg
        self.nama['bg'] = '#a4ebf3'
        # merubah ukuran border
        self.nama['bd'] = '2px'
        # hover
        self.nama['cursor'] = 'spider'
        # merubah warna saat di select
        self.nama['selectbackground'] = '#e40017'
        # merubah warna text saat di select
        self.nama['selectforeground'] = '#ff75a0'
        # merubah width saat di select
        self.nama['selectborderwidth'] = '2px'
        # merubah warna fg atau text
        self.nama['fg'] = '#0a043c'
        # merubah font
```

```

# merubah font
self.nama['font'] = 'Helvetica'
# merubah width
self.nama['width'] = '30'
# set nama variable
self.nama['textvariable'] = 'idNama'
# membuat grid
self.nama.grid(row=0, column=1, sticky=W)

# password

self.Password = tkinter.Label(self, text="Password :")
self.Password['fg'] = '#0a043c'
self.Password['bg'] = '#ccf2f4'
self.Password['font'] = 'Helvetica 12 bold'
self.Password.grid(row=1, column=0, sticky=W)
# membuat entry nama
self.password = Entry(self)
# merubah bg
self.password['bg'] = '#a4ebf3'
# merubah ukuran border
self.password['bd'] = '2px'
# hover
self.password['cursor'] = 'heart'
# merubah warna fg atau text
self.password['fg'] = '#0a043c'
# merubah font
self.password['font'] = 'Helvetica'
# merubah tampilan inputan
self.password['show'] = '*'
# merubah width
self.password['width'] = '30'
# set nama variable
self.password['textvariable'] = 'idPass'
# membuat grid
self.password.grid(row=1, column=1, sticky=W)

```

```

# select

self.namaSelect = Button(self,
    command=lambda:self.nama.select_range(1, END)
)

# membuat button berbeda saat di tekan
self.namaSelect['activebackground'] = '#d3e0ea'
# membuat teks berbeda saat di tekan
self.namaSelect['activeforeground'] = '#ef4f4f'
# merubah ukuran border
self.namaSelect['bd'] = '3px'
# merubah bg
self.namaSelect['bg'] = '#16c79a'
# merubah warna fg atau text
self.namaSelect['fg'] = '#91091e'
# merubah font
self.namaSelect['font'] = 'Helvetica'
# set nama untuk tombol
self.namaSelect['text'] = 'Select'
# merubah height
self.namaSelect['height'] = '2'
# merubah rata huruf
self.namaSelect['justify'] = 'left'
# set nama variable
self.namaSelect['relief'] = 'raised'
# underline atau garis bawah
self.namaSelect['underline'] = '0'
# merubah width
self.namaSelect['width'] = '43'
# membuat grid
self.namaSelect.grid(row=2, column=0, columnspan=2, sticky=W)

# button pict
self.pict = Button(self,
    command=lambda:self.nama.select_range(1, END)

self.foto = Button(self)
# deklarasi foto
self.photo = PhotoImage(file = "logo.png")
#mengatur ukuran button
self.photoimage = self.photo.subsample(20, 20)
# mengatur gambar button
self.foto['image'] = self.photoimage
# membuat grid
self.foto.grid(row=3, column=0)

```

```

# Clear

self.namaClick = Button(self, command=lambda:self.nama.select_clear())
self.namaClick['text'] = 'Clear Text Now'
# merubah bg
self.namaClick['bg'] = '#16c79a'
# merubah ukuran border
self.namaClick['bd'] = 3
# merubah warna fg atau text
self.namaClick['fg'] = '#91091e'
# merubah font
self.namaClick['font'] = 'Helvetica'
# merubah font
self.namaClick['justify'] = 'left'
# merubah width
self.namaClick['width'] = 10
# merubah width
self.namaClick['height'] = 2
# merubah padding
self.namaClick['padx'] = 10
self.namaClick['pady'] = 10
# state (aktif atau tidak button)
self.namaClick['state'] = 'disable'
# set nama variable
self.namaClick['relief'] = 'raised'
# underline
self.namaClick['underline'] = 0
# membuat button berbeda saat di tekan
self.namaClick['activebackground'] = '#d3e0ea'
# membuat teks berbeda saat di tekan
self.namaClick['activeforeground'] = '#ef4f4f'
# wraplength
self.namaClick['wraplength'] = 100

# membuat grid
self.namaClick.grid(row=4, column=0)

def main():
# membuat kelas demo frame
    app = LoginFrame()
    app.master.title("Login Frame")
    app.master.grid_rowconfigure(0, weight=1)
    app.master['background'] = "#ccf2f4"
    app.master.grid_columnconfigure(0, weight=1)
    app.mainloop()
# memanggil fungsi
if __name__ == "__main__":
    main()

```

## 2. Checkbutton

```

import tkinter
from tkinter import *

username = 'admin'
password = 'admin'

class LoginFrame(tkinter.Frame):

    def __init__(self, master=None):
        # memanggil konstruktor kelas induk (tkinter.Frame)
        tkinter.Frame.__init__(self, master)
        self.grid()
        self.utama()
        self.grid_rowconfigure(1, weight=1)
        self.grid_columnconfigure(1, weight=1)

    def utama(self) :

        self['background'] = "#ccf2f4"
# Checkbutton

        self.cek = StringVar()

        self.show = Checkbutton(self,
            # set bg saat di click
            activebackground='#91091e',
            # set fg saat di click
            activeforeground='#94ebcd'
        )
        # set bg
        self.show['bg'] = '#ccf2f4'
        # set ukuran border
        self.show['bd'] = '10'
        # merubah bentuk cursor
        self.show['cursor'] = 'heart'
        # merubah font
        self.show['font'] = 'Helvetica 12 bold'
        # merubah warna fg
        self.show['fg'] = '#0a043c'

```



```

# merubah tinggi
self.show['height'] = '1'

# self.show['highlightcolor']

# merubah rata
self.show['justify'] = 'left'
# set value saat tidak di pilih
self.show['offvalue']="Off"
# set value saat di pilih
self.show['onvalue']="On"
# set padding horizontal
self.show['padx'] = '20'
# set padding vertical
self.show['pady'] = '20'
# merubah bentuk dari border
self.show['relief'] = 'sunken'
# merubah warna kotak check
self.show['selectcolor'] = 'blue'
# memberi huruf pada huruf
self.show['underline'] = '0'
# mendeklarasikan jenis variable
self.show['variable'] = self.cek
# mengatur panjang checkbutton
self.show['width'] = '10'
# mengatur panjang huruf
self.show['wraplength'] = 100
# mengatur text
self.show['text'] = 'Tampilkan Password'
self.show.grid(row=0, column=0, sticky=W)
def text():
    self.text = Label(self)
    self.text['text']=self.cek.get()
    self.text.grid(row=0, column=1)
self.show['command'] = text

```

gambar

```

self.gambar = Checkbutton(self)
# deklarasi foto
self.photos = PhotoImage(file = "logo.png")
# mengatur ukuran button

```

```

# mengatur ukuran button
self.photoimages = self.photos.subsample(20, 20)
# mengatur image pada Checkbutton
self.gambar['image'] = self.photoimages
# mengatur apakah aktif atau tidak
self.gambar['state'] = 'disable'
self.gambar.grid(row=1, column=0, sticky=W)

# bitmap
self.gambarbt = Checkbutton(self)
# mengatur gambar bitmap
self.gambarbt['bitmap'] = 'error'
# mengatur apakah aktif atau tidak
self.gambarbt['state'] = 'disable'
self.gambarbt.grid(row=2, column=0, sticky=W)

# bitmap
self.gambardf = Checkbutton(self)
# mengatur apakah aktif atau tidak
self.gambardf['state'] = 'disable'
# mengatur text
self.gambardf['text'] = 'disable'
# mengatur warna saat checkbutton di disable
self.gambardf['disabledforeground'] = 'red'
self.gambardf.grid(row=3, column=0, sticky=W)

# select
self.namaSelect = Button(self, command=self.show.select)
self.namaSelect['text'] = 'Select'
# membuat grid
self.namaSelect.grid(row=0, column=2, sticky=W)

# deselect
self.namaSelect = Button(self, command=self.show.deselect)
self.namaSelect['text'] = 'Deselect'
# membuat grid
self.namaSelect.grid(row=1, column=2, sticky=W)

# flash
self.namaSelect = Button(self, command=self.show.flash)
self.namaSelect['text'] = 'Flash'
# membuat grid
self.namaSelect.grid(row=2, column=2, sticky=W)

# invoke
self.namaSelect = Button(self, command=self.show.invoke)
self.namaSelect['text'] = 'Invoke'
# membuat grid
self.namaSelect.grid(row=3, column=2, sticky=W)

# toggle
self.namaSelect = Button(self, command=self.show.toggle)
self.namaSelect['text'] = 'Toggle'
# membuat grid
self.namaSelect.grid(row=4, column=2, sticky=W)

```

```
def main():
    # membuat kelas demo frame
    app = LoginFrame()
    app.master.title("Login Frame")
    app.master.grid_rowconfigure(0, weight=1)
    app.master['background'] = "#ccf2f4"
    app.master.grid_columnconfigure(0, weight=1)
    app.mainloop()
# memanggil fungsi
if __name__ == "__main__":
    main()
```

### 3. Entry

```

import tkinter
from tkinter import *

username = 'admin'
password = 'admin'

class LoginFrame(tkinter.Frame):

    def __init__(self, master=None):
        # memanggil konstruktor kelas induk (tkinter.Frame)
        tkinter.Frame.__init__(self, master)
        self.grid()
        self.utama()
        self.grid_rowconfigure(1, weight=1)
        self.grid_columnconfigure([1, weight=1])

    def utama(self) :

        self['background'] = "#ccf2f4"
        # membuat label
        self.Nama = tkinter.Label(self, text="Username          :")
        self.Nama['bg'] = '#ccf2f4'
        self.Nama['fg'] = '#0a043c'
        self.Nama['font'] = 'Helvetica 12 bold'
        self.Nama.grid(row=0, column=0, sticky=W)

        # membuat entry nama
        self.nama = Entry(self)
        # merubah bg
        self.xScroll = tkinter.Scrollbar(self, orient=HORIZONTAL)
        self.xScroll.grid(row=1, column=1, sticky=EW)
        self.nama['bg'] = '#a4ebf3'
        # merubah ukuran border
        self.nama['bd'] = '2px'
        # hover
        self.nama['cursor'] = 'spider'
        # merubah warna fg atau text
        self.nama['fg'] = '#0a043c'
        # merubah font
        self.nama['font'] = 'Helvetica'
        self.nama['justify'] = 'left'
        self.nama['relief'] = 'ridge'
        # merubah warna saat di select
        self.nama['selectbackground'] = '#e40017'
        # merubah warna text saat di select
        self.nama['selectforeground'] = '#ff75a0'
        # merubah width saat di select
        self.nama['selectborderwidth'] = '2px'
        self.nama['show'] = ''
        # set nama variable
        self.nama['textvariable'] = 'idNama'
        # merubah width
        self.nama['width'] = '30'
        self.nama['xscrollcommand'] = self.xScroll.set
        # membuat grid
        self.nama.grid(row=0, column=1, sticky=NSEW)

        self.xScroll['command'] = self.nama.xview

```

```

# password

self.Password = tkinter.Label(self, text="Password", :")
self.Password['fg'] = '#0a043c'
self.Password['bg'] = '#ccf2f4'
self.Password['font'] = 'Helvetica 12 bold'
self.Password.grid(row=2, column=0, sticky=W)
# membuat entry nama
self.password = Entry(self)
# merubah bg
self.password['bg'] = '#a4ebf3'
# merubah ukuran border
self.password['bd'] = '2px'
# hover
self.password['cursor'] = 'heart'
# merubah warna fg atau text
self.password['fg'] = '#0a043c'
# merubah font
self.password['font'] = 'Helvetica'
# merubah tampilan inputan
self.password['show'] = '*'
# merubah width
self.password['width'] = '30'
# set nama variable
self.password['textvariable'] = 'idPass'
# membuat grid
self.password.grid(row=2, column=1, sticky=W)

# select_range

self.namaSelect = Button(self,
    command=lambda:self.nama.select_range(1, END)
)
self.namaSelect['text'] = 'Select'
# merubah bg
self.namaSelect['bg'] = '#16c79a'
# merubah ukuran border
self.namaSelect['bd'] = '3px'
# merubah warna fg atau text
self.namaSelect['fg'] = '#91091e'
# merubah font
self.namaSelect['font'] = 'Helvetica'
# merubah font
self.namaSelect['justify'] = 'left'
# merubah width
self.namaSelect['width'] = '43'
# merubah width
self.namaSelect['height'] = '2'
# set nama variable
self.namaSelect['relief'] = 'raised'
# membuat button berbeda saat di tekan
self.namaSelect['activebackground'] = '#d3e0ea'
# membuat button berbeda saat di tekan
self.namaSelect['highlightcolor'] = '#e40017'
# membuat teks berbeda saat di tekan
self.namaSelect['activeforeground'] = '#ef4f4f'
# membuat grid
self.namaSelect.grid(row=3, column=0, columnspan=2)

```

```

# Clear

self.namaClick = Button(self, command=lambda:self.nama.select_clear())
self.namaClick['text'] = 'Clear'
# merubah bg
self.namaClick['bg'] = '#16c79a'
# merubah ukuran border
self.namaClick['bd'] = '3px'
# merubah warna fg atau text
self.namaClick['fg'] = '#91091e'
# merubah font
self.namaClick['font'] = 'Helvetica'
# merubah font
self.namaClick['justify'] = 'right'
# merubah width
self.namaClick['width'] = '43'
# set nama variable
self.namaClick['relief'] = 'raised'
# membuat button berbeda saat di tekan
self.namaClick['activebackground'] = '#d3e0ea'
# membuat teks berbeda saat di tekan
self.namaClick['activeforeground'] = '#ef4f4f'
# membuat grid
self.namaClick.grid(row=4, column=0, columnspan=2)

# select_adjust(index)

self.namaClick = Button(self, command=lambda:self.nama.select_adjust(5))
self.namaClick['text'] = 'adjust'
# merubah bg
self.namaClick['bg'] = '#16c79a'
# merubah ukuran border
self.namaClick['bd'] = '3px'
# merubah warna fg atau text
self.namaClick['fg'] = '#91091e'
# merubah font
self.namaClick['font'] = 'Helvetica'
# merubah font
self.namaClick['justify'] = 'right'
# merubah width
self.namaClick['width'] = '43'
# set nama variable
self.namaClick['relief'] = 'raised'
# membuat button berbeda saat di tekan
self.namaClick['activebackground'] = '#d3e0ea'
# membuat teks berbeda saat di tekan
self.namaClick['activeforeground'] = '#ef4f4f'
# membuat grid
self.namaClick.grid(row=5, column=0, columnspan=2)

```

```

# select_form(index)

self.namaClick = Button(self, command=lambda:self.nama.select_from(3))
self.namaClick['text'] = 'from'
# merubah bg
self.namaClick['bg'] = '#16c79a'
# merubah ukuran border
self.namaClick['bd'] = '3px'
# merubah warna fg atau text
self.namaClick['fg'] = '#91091e'
# merubah font
self.namaClick['font'] = 'Helvetica'
# merubah font
self.namaClick['justify'] = 'right'
# merubah width
self.namaClick['width'] = '43'
# set nama variable
self.namaClick['relief'] = 'raised'
# membuat button berbeda saat di tekan
self.namaClick['activebackground'] = '#d3e0ea'
# membuat teks berbeda saat di tekan
self.namaClick['activeforeground'] = '#ef4f4f'
# membuat grid
self.namaClick.grid(row=6, column=0, columnspan=2)

# select_present

self.namaClick = Button(self, command=lambda:self.nama.select_present)
self.namaClick['text'] = 'present'
# merubah bg
self.namaClick['bg'] = '#16c79a'
# merubah ukuran border
self.namaClick['bd'] = '3px'
# merubah warna fg atau text
self.namaClick['fg'] = '#91091e'
# merubah font
self.namaClick['font'] = 'Helvetica'
# merubah font
self.namaClick['justify'] = 'right'
# merubah width
self.namaClick['width'] = '43'
# set nama variable
self.namaClick['relief'] = 'raised'
# membuat button berbeda saat di tekan
self.namaClick['activebackground'] = '#d3e0ea'
# membuat teks berbeda saat di tekan
self.namaClick['activeforeground'] = '#ef4f4f'
# membuat grid
self.namaClick.grid(row=7, column=0, columnspan=2)

def main():
# membuat kelas demo frame
    app = LoginFrame()
    app.master.title("Login Frame")
    app.master.grid_rowconfigure(0, weight=1)
    app.master['background'] = "#ccf2f4"
    app.master.grid_columnconfigure(0, weight=1)
    app.mainloop()
# memanggil fungsi
if __name__ == "__main__":
    main()

```

#### 4. Listbox

```

import tkinter
from tkinter import *

username = 'admin'
password = 'admin'

class LoginFrame(tkinter.Frame):

    def __init__(self, master=None):
        # memanggil konstruktor kelas induk (tkinter.Frame)
        tkinter.Frame.__init__(self, master)
        self.grid()
        self.utama()
        self.grid_rowconfigure(1, weight=1)
        self.grid_columnconfigure(1, weight=1)

    def utama(self) :

        self['background'] = "#ccf2f4"

# lulusan

    # membuat horizontal scroll
    self.xScroll = tkinter.Scrollbar(self, orient=HORIZONTAL)
    # mengatur letak croll
    self.xScroll.grid(row=1, column=1, sticky=EW)
    # membuat vertikal scroll
    self.yScroll = tkinter.Scrollbar(self, orient=VERTICAL)
    # mengatur letak croll
    self.yScroll.grid(row=0, column=2, sticky=NS)

    self.Lulusan = tkinter.Label(self, text="Lulusan          :")
    self.Lulusan['fg'] = '#0a043c'
    self.Lulusan['bg'] = '#ccf2f4'
    self.Lulusan['font'] = 'Helvetica 12 bold'
    self.Lulusan.grid(row=0, column=0, sticky=W)
    self.lulusan = Listbox(self)

    # merubah bg
    self.lulusan['bg'] = '#a4ebf3'
    # merubah ukuran border
    self.lulusan['bd'] = '2px'
    # cursor
    self.lulusan['cursor'] = 'plus'
    # merubah font
    self.lulusan['font'] = 'Helvetica'
    # merubah warna fg atau text
    self.lulusan['fg'] = '#0a043c'
    # merubah height
    # set nama relief
    self.lulusan['relief'] = 'sunken'
    self.lulusan['height'] = '2'
    # merubah selectbackground color
    self.lulusan['selectbackground'] = '#16c79a'
    # selectmode
    self.lulusan['selectmode'] = 'single'
    # merubah width
    self.lulusan['width'] = '7'
    # set seeder
    self.lulusan.insert(0, "123456789")

```



```

self.lulusan.insert(1, "Sekolah Dasar")
self.lulusan.insert(2, "Sekolah Menengah Pertama")
self.lulusan.insert(3, "Sekolah Menengah Atas")
self.lulusan.insert(4, "Diploma 3")
self.lulusan.insert(5, "Strata 1")
# membuat grid
self.lulusan['justify'] = 'left'

self.lulusan['xscrollcommand'] = self.xScroll.set
self.lulusan['yscrollcommand'] = self.yScroll.set

self.lulusan.grid(row=0, column=1, sticky=W)

self.xScroll['command'] = self.lulusan.xview
self.yScroll['command'] = self.lulusan.yview

# submit

self.submit = Button(self)
self.submit['text'] = 'Submit'
# merubah bg
self.submit['bg'] = '#16c79a'
# merubah ukuran border
self.submit['bd'] = '3px'
# merubah warna fg atau text
self.submit['fg'] = '#91091e'
# merubah font
self.submit['font'] = 'Helvetica'
# merubah font
self.submit['justify'] = 'right'
# merubah width
self.submit['width'] = '20'
# set nama variable
self.submit['relief'] = 'raised'
# membuat button berbeda saat di tekan
self.submit['activebackground'] = '#d3e0ea'
# membuat teks berbeda saat di tekan
self.submit['activeforeground'] = '#ef4f4f'
# membuat grid
self.submit.grid(row=2, column=0, columnspan=2)

def main():
# membuat kelas demo frame
    app = LoginFrame()
    app.master.title("Login Frame")
    app.master.grid_rowconfigure(0, weight=1)
    app.master['background'] = "#ccf2f4"
    app.master.grid_columnconfigure(0, weight=1)
    app.mainloop()
# memanggil fungsi
if __name__ == "__main__":
    main()

```

## 5. Radiobutton

```

import tkinter
from tkinter import *

username = 'admin'
password = 'admin'

class LoginFrame(tkinter.Frame):

    def __init__(self, master=None):
        # memanggil konstruktor kelas induk (tkinter.Frame)
        tkinter.Frame.__init__(self, master)
        self.grid()
        self.utama()
        self.grid_rowconfigure(1, weight=1)
        self.grid_columnconfigure(1, weight=1)

    def utama(self) :

        self['background'] = "#4a3933"

# jenis kelamin
self.JK = tkinter.Label(self, text="Jenis Kelamin      :")
self.JK['fg'] = '#faf3e0'
self.JK['bg'] = '#4a3933'
self.JK['font'] = 'Helvetica 12 bold'
self.JK.grid(row=0, column=0, sticky=W)
self.jkl = Radiobutton(self, command=self.JK.destroy)
# merubah bg ketika di klik
self.jkl['activebackground'] = '#f1d1d0'
# merubah fg ketika di klik
self.jkl['activeforeground'] = '#16c79a'
self.jkl['anchor'] = E
self.jkl['bg'] = '#4a3933'
self.jkl['borderwidth'] = '10px'
self.jkl['cursor'] = 'plus'
self.jkl['font'] = 'Helvetica'
self.jkl['fg'] = '#faf3e0'
self.jkl['height'] = '2'
self.jkl['justify'] = 'left'
self.jkl['padx'] = 50
self.jkl['pady'] = 10
self.jkl['relief'] = 'groove'
self.jkl['text'] = 'Laki-Laki'
self.jkl['textvariable'] = 'jkl'
self.jkl['underline'] = '0'
self.jkl['value'] = 'on'
self.jkl['variable'] = 'Laki-laki'
self.jkl['width'] = '4'
self.jkl['wraplength'] = '50'
# merubah font
self.jkl.grid(row=0, column=1, sticky=tkinter.W )

self.jkw = Radiobutton(self)
self.jkw['text'] = 'Wanita'
self.jkw['fg'] = '#faf3e0'
self.jkw['bg'] = '#4a3933'
self.jkw['textvariable'] = 'jkw'
self.jkw['variable'] = 'Wanita'
# merubah font
self.jkw['font'] = 'Helvetica'
self.jkw['wraplength'] = '50'

```

```

# merubah ketika di klik
self.jkw['activebackground'] = '#f1d1d0'
self.jkw['activeforeground'] = '#16c79a'
self.jkw.grid(row=1, column=1, sticky=tkinter.W )

self.JK = tkinter.Label(self, text="Jenis Kelamin      :")

# bitmap

self.jkb = Radiobutton(self)
# merubah ketika di klik
self.jkb['activebackground'] = '#f1d1d0'
self.jkb['activeforeground'] = '#16c79a'
self.jkb['anchor'] = E
self.jkb['bg'] = '#4a3933'
self.jkb['bitmap'] = 'error'
self.jkb['text'] = 'Laki-Laki'
self.jkb['fg'] = '#faf3e0'
self.jkb['textvariable'] = 'jkl'
self.jkb['variable'] = 'Laki-Laki'
# merubah font
self.jkb['font'] = 'Helvetica'
self.jkb.grid(row=3, column=1, sticky=tkinter.W )

# image

# deklarasi foto
self.photos = PhotoImage(file = "logo.png")
#mengatur ukuran button
self.photoimages = self.photos.subsample(20, 20)
self.jki = Radiobutton(self)
# merubah ketika di klik
self.jki['activebackground'] = '#f1d1d0'
self.jki['activeforeground'] = '#16c79a'
self.jki['anchor'] = E

self.jki['image'] = self.photoimages
self.jki['bg'] = '#4a3933'
self.jki['text'] = 'Laki-Laki'
self.jki['fg'] = '#faf3e0'
self.jki['textvariable'] = 'jkl'
self.jki['variable'] = 'Laki-Laki'
# merubah font
self.jki['font'] = 'Helvetica'
self.jki.grid(row=4, column=1, sticky=tkinter.W )

# deselect

self.deselect = Button(self, command=self.jkl.deselect)
self.deselect['text'] = 'deselect'
# merubah bg
self.deselect['bg'] = '#16c79a'
# merubah ukuran border
self.deselect['bd'] = '3px'
# merubah warna fg atau text
self.deselect['fg'] = '#91091e'
# merubah font
self.deselect['font'] = 'Helvetica'
# merubah font

```

```

self.deselect['justify'] = 'right'
# merubah width
self.deselect['width'] = '43'
# set nama variable
self.deselect['relief'] = 'raised'
# membuat button berbeda saat di tekan
self.deselect['activebackground'] = '#d3e0ea'
# membuat teks berbeda saat di tekan
self.deselect['activeforeground'] = '#ef4f4f'
# membuat grid
self.deselect.grid(row=0, column=2)

```

# flash

```

self.flash = Button(self, command=self.jkl.flash)
self.flash['text'] = 'flash'
# merubah bg
self.flash['bg'] = '#16c79a'
# merubah ukuran border
self.flash['bd'] = '3px'
# merubah warna fg atau text
self.flash['fg'] = '#91091e'
# merubah font
self.flash['font'] = 'Helvetica'
# merubah font
self.flash['justify'] = 'right'
# merubah width
self.flash['width'] = '43'
# set nama variable
self.flash['relief'] = 'raised'
# membuat button berbeda saat di tekan
self.flash['activebackground'] = '#d3e0ea'
# membuat teks berbeda saat di tekan
self.flash['activeforeground'] = '#ef4f4f'
# membuat grid
self.flash.grid(row=1, column=2)

```

# invoke

```

self.invoke = Button(self, command=self.jkl.invoke)
self.invoke['text'] = 'Invoke'
# merubah bg
self.invoke['bg'] = '#16c79a'
# merubah ukuran border
self.invoke['bd'] = '3px'
# merubah warna fg atau text
self.invoke['fg'] = '#91091e'
# merubah font
self.invoke['font'] = 'Helvetica'
# merubah font
self.invoke['justify'] = 'right'
# merubah width
self.invoke['width'] = '43'
# set nama variable
self.invoke['relief'] = 'raised'

```

```

self.invoke['relief'] = 'raised'
# membuat button berbeda saat di tekan
self.invoke['activebackground'] = '#d3e0ea'
# membuat teks berbeda saat di tekan
self.invoke['activeforeground'] = '#ef4f4f'
# membuat grid
self.invoke.grid(row=2, column=2)

# select

self.select = Button(self, command=self.jkl.select)
self.select['text'] = 'Select'
# merubah bg
self.select['bg'] = '#16c79a'
# merubah ukuran border
self.select['bd'] = '3px'
# merubah warna fg atau text
self.select['fg'] = '#91091e'
# merubah font
self.select['font'] = 'Helvetica'
# merubah font
self.select['justify'] = 'right'
# merubah width
self.select['width'] = '43'
# set nama variable
self.select['relief'] = 'raised'
# membuat button berbeda saat di tekan
self.select['activebackground'] = '#d3e0ea'
# membuat teks berbeda saat di tekan
self.select['activeforeground'] = '#ef4f4f'
# membuat grid
self.select.grid(row=3, column=2)

def main():
# membuat kelas demo frame
    app = LoginFrame()
    app.master.title("Login Frame")
    app.master.grid_rowconfigure(0, weight=1)
    app.master['background'] = "#4a3933"
    app.master.grid_columnconfigure(0, weight=1)
    app.mainloop()
# memanggil fungsi
if __name__ == "__main__":
    main()

```

**Hasil Program :**

- 1. Button**

Login Frame

Username : dany

Password :

Select

Clear Text Now

## 2. Checkbutton

Login Frame

☒ Tampilkan Password

Select

☐ Deselect

☐ Flash

☐ Invoke

☐ Toogle

☐ disable

## 3. Entry

Username : hakiki romadhony ikhwandany alias da

Password : \*\*\*\*

Select

Clear

adjust

from

present

#### 4. Listbox

Lulusan : Dasar  
Menenga

Submit

#### 5. radiobutton

☒ Laki-Laki

☐ Wanita

☐ a

☐ [Icon]

deselect

flash

Invoke

Select

## F. Pembahasan

Pada praktikum ini menggunakan banyak sekali opsi dan method pada 5 kontrol dasar (button, checkbutton, entry, listbox, radiobutton), tetapi penulis hanya akan membahas opsi dan method pada entry, karena paling banyak opsi dan methodnya dibandingkan control dasar yang lain.

1. Bg  
Opsinya digunakan untuk merubah warna background dari entry
2. Bd  
Opsinya digunakan untuk mengatur ukuran border
3. Cursor  
Opsinya digunakan untuk merubah bentuk cursor saat di atas entry
4. Exportselection
5. Fg  
Opsinya digunakan untuk merubah warna foreground dari entry
6. Font  
Opsinya digunakan untuk merubah jenis font dari entry
7. Justify  
Opsinya digunakan untuk mengatur alignment atau pe rata an teks pada entry
8. Relief  
Opsinya digunakan untuk merubah bentuk border dari entry
9. Selectbackground  
Opsinya digunakan untuk merubah warna background dari teks yang di select
10. Selectborderwidth  
Opsinya digunakan untuk merubah ukuran border dari teks yang di select
11. Selectforeground  
Opsinya digunakan untuk merubah warna foreground dari teks yang di select
12. Show  
Opsinya digunakan untuk merubah teks yang di inputkan pada entry
13. Textvariable  
Opsinya digunakan untuk mendeklarasikan jenis variable pada entry, defaultnya adalah stringvar
14. Width  
Opsinya digunakan untuk mengatur lebar dari entry
15. Xscrollcommand  
Opsinya digunakan untuk memanggil scroll horizontal agar jika teks yang kita masukkan terlalu panjang maka kita bisa scroll secara horizontal
16. Select\_adjust  
Select\_adjust merupakan command agar kita bisa memilih teks dari letak cursor kita sampai ke index yang telah kita tentukan
17. Select\_clear  
Select\_clear merupakan command untuk membatalkan memilih teks
18. Select\_present  
Select\_present di gunakan untuk mendeteksi apakah kita memilih teks pada entry atau tidak
19. Select\_range  
Select\_range digunakan untuk memilih teks dari index yang telah kita tentukan sampai ke index yang telah kita tentukan juga



## **G. Kesimpulan**

Dari laporan praktikum ini dapat diambil kesimpulan bahwa tkinter merupakan salah satu library yang ada pada Bahasa pemrograman python. Di dalam tkinter sendiri terdapat beberapa control dasar, seperti button, checkbutton, entry, listbox, radiobutton. Masing masing control dasar tersebut mempunyai opsi dan method sendiri sendiri, ada pula yang tidak mempunyai method

Di opsi kita bisa merubah warna, jenis font, jenis border dan masih banyak lainnya tergantung control dasar yang di gunakan. Untuk method digunakan untuk menjalankan method tertentu, contohnya method select, dimana di gunakan untuk memilih teks tertentu pada entry, method tersebut tidak di panggil di entry, tpi dipanggil di button tau pada control lainnya dengan menggunakan opsi command.

Penggunaan control dasar sangat membantu dalam pembuatan GUI aplikasi, contohnya saat ingin membuat menu register atau login.

## **H. Daftar pustaka**

[https://www.tutorialspoint.com/python/tk\\_cursors.htm](https://www.tutorialspoint.com/python/tk_cursors.htm)  
[https://www.tutorialspoint.com/python/tk\\_fonts.htm](https://www.tutorialspoint.com/python/tk_fonts.htm)  
<https://mail.python.org/pipermail/tutor/2005-July/039935.html>  
[https://www.tutorialspoint.com/python/tk\\_relief.htm](https://www.tutorialspoint.com/python/tk_relief.htm)  
[https://www.id.w3ki.com/tcl-tk/tk\\_entry\\_widget.html](https://www.id.w3ki.com/tcl-tk/tk_entry_widget.html)  
[https://www.tutorialspoint.com/python/tk\\_listbox.htm](https://www.tutorialspoint.com/python/tk_listbox.htm)  
<https://anzeljg.github.io/rin2/book2/2405/docs/tkinter/>