我的世界《工业化》整合包策划书

第一版

# 前言

~~从1.2.5版本以来，我的世界（Minecraft，简称MC，一款像素3D沙盒生存游戏）的模组社区生态不断更新，迸发出生机。到了MC的1.6.4版本，各种各样的模组已经能够满足相当一部分玩家的探索的欲望。但是还有一群模组玩家，他们依旧有着自己的想法，于是他们寻找着更高的目标，希望借助MC以及模组，实现自己的一些幻想或者是分享乐趣。~~

~~于是从1.6.4开始，整合包（这里特指有任务线，有充分内容的MC模组包，并非简单地将模组整合）开始进入大家的视野，并且随着YouTube、优酷、哔哩哔哩等自媒体平台发展，整合包的受众与生态不断扩大。~~

~~时至今日，MC整合包已经~~

# 整合包定位

## 、整合包版本

MC版本为1.16.5，使用forge

## 、整合包类型

整合包关键词：科技、空岛、自动化、硬核拟真、多方块

中后期可以脱离空岛的桎梏，前往其他维度

整合包鼓励服务器多人游戏，鼓励玩家之间建立长期贸易

整合包鼓励研究TPS友好的存档优化方案，不鼓励重复大量特别容易卡顿的TE产线

整合包夹杂烹饪、魔法、奇特的生物等元素

# 整合包线路

## 、初始阶段

在这个阶段里，玩家出生在植魔附属的水晶花园上。并且通过水晶花园的卵石、活根，获得最开始的生存空间以及原始资源。

四格的背包可以制作建议的石制工具，在加工出燧石之后可以制作出9格合成空间的工作台。

学习格雷科技的合成，相当一部分的合成配方需要用到对应的工具（当然后期可以便宜地通过机械批量生产），因此玩家的背包危机是客观存在的。

通过这个阶段，玩家应该有能力获得相当一部分的石质资源——圆石、砂砾、沙子；批量的木材——相当储量的橡树以及橡树树苗

无限水禁用，无法通过坩埚烧制岩浆。

第一个需要处理的是泥土：在堆肥桶中将有机物堆肥形成有机质粘浆，将有机质粘浆与尘土，水混合，形成泥土。

因为有机质粘浆的恶臭，玩家在背包中持有有机质粘浆的时候会获得 恶心的debuff