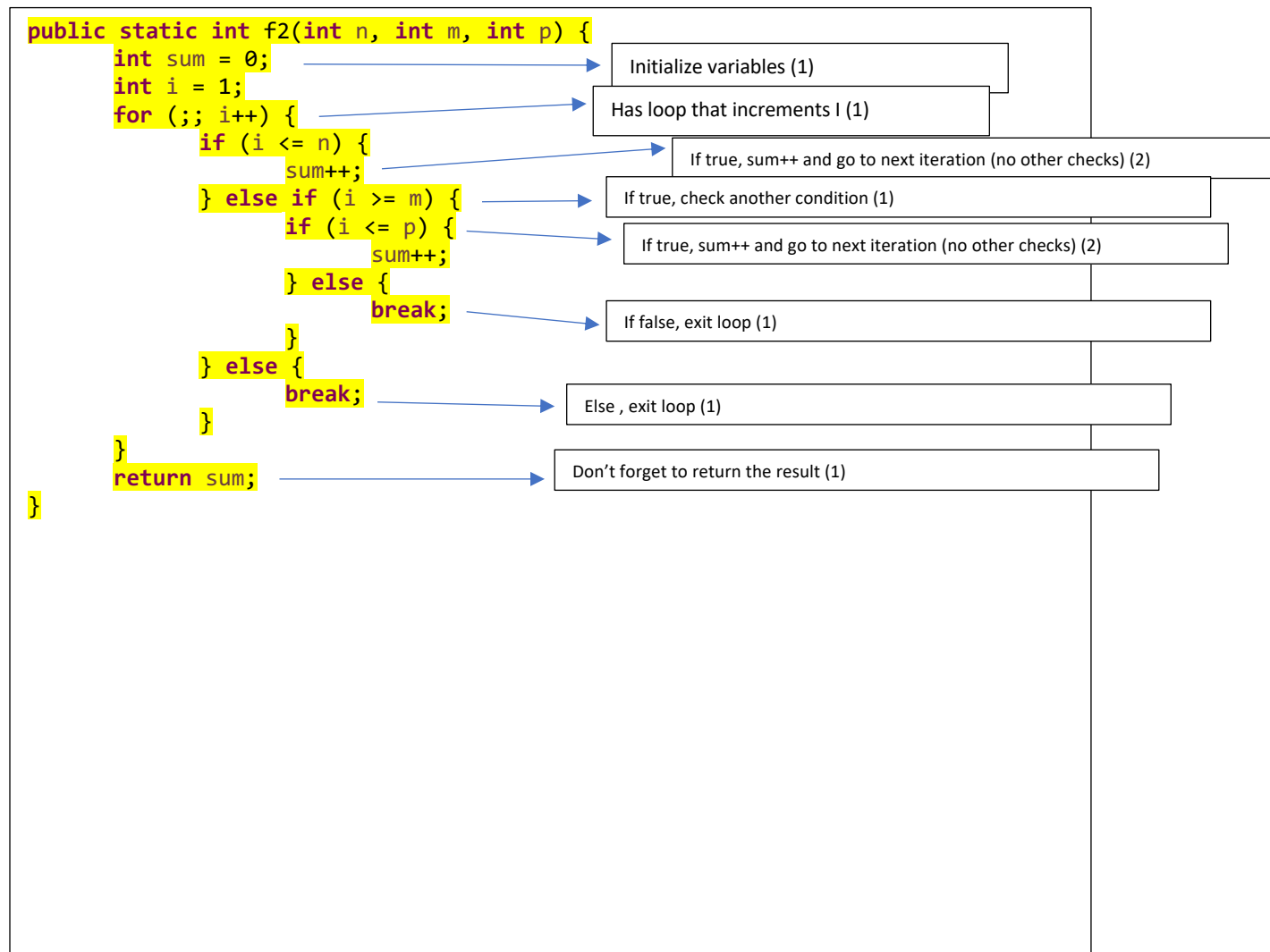


1. (10 คะแนน) มีโค้ดเมธอดของภาษาที่มี short-circuit Boolean evaluation ดังนี้

```
int f1(int n, int m, int p) { // assume 1<=n<=100 , 1<=m<=1000, m<p
    int sum = 0;
    for(int i=1; i<=n || (i>=m && i <=p); i++)
        sum++;
    return sum;
}
```

ถ้าภาษานี้ไม่มี short-circuit แต่เราต้องการให้การเช็คและรันเหมือนกับภาษาที่ใช้ short-circuit จงเขียนเมธอดนี้ใหม่



2. มีโค้ดของภาษาที่เมธอด nest กันได้ ดังนี้:

```

public class XY{
    public static void main(String[] args){
        int x =1;
        int y =1;
        public void method01(int a){
            public void method2(int y){
                public void method3(int m){
                    m += x+y+a;
                    System.out.println(x + "," + y + "," + m); //line1
                }
                int x = y+1;
                int m = x+y;
                method3(m);
                System.out.println(x + "," + y + "," + m); //line2
            }
            x = x+ a - y;
            method2(x);
        }
        method1(x+1);
        System.out.println(x + "," + y); //line3
    }
}

```

ให้ถือว่าพารามิเตอร์ของเมธอด เป็นการ declare ตัวแปร

(8 คะแนน) ถ้าใช้ static scope, line1 ถึง line 3 จะพิมพ์อะไรออกมา (ตอบตัวเลขละ 1 คะแนน)

Line1 : 3,2,12

Line2: 3,2,5

Line 3 :2,1

ให้คะแนนตัวเลขละ 1 คะแนน แต่ถ้าผิด ให้เอาค่าที่น้องได้จาก line 1 ไปคิดต่อ line2 และเอาค่าที่น้องได้จาก Line 2 ไปคิดต่อ line 3 ได้

3. (8 คะแนน) ภาษาที่จะใช้ต่อไป (syntax เหมือนจาวา) สามารถ optimize การใช้งานเมธอดได้ถ้าเมธอดเขียนด้วย tail recursion จงเปลี่ยนโค้ดเมธอดที่ให้ต่อไปนี้ให้ใช้ tail recursion

```

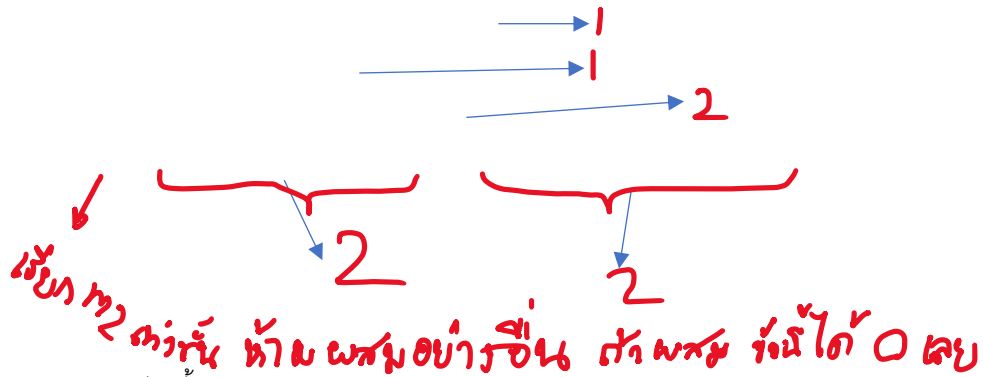
public static String m1(String s) { // i >=0
    if(s.isBlank()) return s;
    int n = s.length();
    if(n ==1) return s;
    return m1(s.substring(1)) + s.charAt(0);
}

```

```

public static String m2(String s, String acc) { // i >=0
    if(s.isBlank()) return acc;
    int n = s.length();
    if(n ==1) return s + acc;
    return m2(s.substring(1), s.charAt(0) + acc);
}

```



4. มีโค้ดภาษาจาวาดังต่อไปนี้ (ห้ามรันโค้ด ให้พิจารณาด้วยตา)

```
class Robot {...}
class RealRobot extends Robot {...}
class FantasyRobot extends Robot {...}
...
```

```
Robot a1, a2;
RealRobot r1, r2;
FantasyRobot f1, f2;
Robot[] rs = new Robot[3];
```

```
a1 = new Robot();
a2 = new FantasyRobot();
f2 = (FantasyRobot)a1; //1
```

```
rs[0] = a1;
rs[1] = a2;
f1 = rs[1]; //2
```

- บรรทัดเบอร์ 1 คอมไพล์ไม่ได้หรือรันไม่ได้ ถ้าไม่ได้ เนื่องจากสาเหตุอะไร (2 คะแนน)

คอมไพล์ผ่าน แต่รันไม่ผ่าน a1 new มาจาก Robot จะ cast เป็น FantasyRobot ซึ่งไม่ได้เป็น superclass-subclass กันตอนรันไม่ได้ ถือว่า type ไม่ compatible -> ClassCastException

- สมมติว่าบรรทัด เบอร์ 1 โดนคอมไพล์ทิ้งไป บรรทัดเบอร์ 2 คอมไพล์ไม่ได้หรือรันไม่ได้ ถ้าไม่ได้ เนื่องจากสาเหตุอะไร (3 คะแนน)

คอมไพล์ไม่ผ่าน เพราะว่า rs[1] คือเป็น type Robot จะเข้าไปเก็บในตัวแปร f1 ที่เป็น FantasyRobot (ซึ่งมีความละเอียดกว่า) ไม่ได้ เพราะว่าถ้าทำ f1 จะมีเมธอดและตัวแปรที่เรียกไม่ครบ ดังนั้นถือว่า type ไม่ compatible เมื่อดูตัวค่าที่ rs[1] เก็บจริง จะเป็น FantasyRobot ก็ตาม แต่คอมไพล์เลอร์เช็คที่ type ของตัวแปร rs[1]