โค้ดเฉลยนี่ จริงๆยังถือว่า เขียนไม่ค่อยดีนะ เพราะผมพยายามเขียนโดยสมมุติว่า ผมรู้ภาษาจาว่าน้อย สิ่งที่อยากให้พวกเราทำคือ

1. พยายามไม่ดูเฉลยก่อน ทำเอง แล้วค่อยมาเช็คกับเฉลย

2. ดูว่าเมธอดต่างๆ ในเฉลย จริงๆแล้วมันมีไว้เพื่ออะไร อะไรเป็นสาเหตุให้ต้องเขียน

สิ่งที่จริงๆแล้วสามารถปรับปรุงโค้ดจาก solution อีก คือ

1. บางเมธอด อาจจะไม่จำเป็นแล้ว ลบทิ้งได้ ลองสังเกตดูว่ามีมั้ย

2. เมธอด ที่เกิดขึ้นเพื่อเป็นฟังก์ชั่นย่อยของเมธอดอื่นเท่านั้น ควรทำให้เป็น private เพื่อไม่ให้คนอื่นเอาไปใช้งานได้

3. จะสังเกตว่า เพื่อจะเปรียบเทียบชนิดการ์ด กับสีการ์ด ผมจะมีเมธอดที่เปลี่ยนพวกมันเป็นตัวเลข แล้วค่อยเทียบตัวเลข

ซึ่งจริงๆแล้ว ในภาษานี้ เราสามารถทำค่าเหล่านี้ ให้อยู่ในรูปของการนิยาม enumerated type ได้ แล้วเปรียบเทียบด้วยเมธอด compareTo ซึ่งจะความหมายเหมือนเทียบด้วย < เลย  https://www.tutorialspoint.com/java/lang/enum\_compareto.htm  ดังนั้นโค้ดจะสั้นขึ้นได้อีกเยอะ

4. stripNonDigits กับ stripDigits จริงๆรวบเป็นเมธอดเดียวกันได้

5. ในการเปรียบเทียบการ์ดนั้น เรามีสองแบบ ซึ่งในเมธอด print ของคลาส Deck ผมจะเขียน if แยกเคสเอาแล้วแต่ละเคสทำ bubble sort แต่มันมีวิธีที่สวยกว่านี้คือ เขียน Comparator ขึ้นมาสองตัว แล้วตอนเรียกปริ๊นแต่ละแบบก็เรียกใช้ Comparator แบบนั้นๆเลย ไม่ต้องมา sort เอง

ลองไป search วิธีใช้ Comparator ดูนะ  (ของภาษา C น่าจะเขียนง่ายกว่าหน่อย น่าจะได้เห็นใน Data Structures)