입사지원서

(희망연봉 : 면접 후 결정) (지원부문 : 웹 퍼블리셔)

성 명	한 글 오혁진		한 자	吳赫鎭
생년월일	199	91.10.20.	연 령	32
E-mail		5hyukjin@l	nanmail.net	
휴 대 폰	010-	8621-3696	자택번호	010-8621-3696
주 소	경기도 안산시 상록구 반석로 8 6동 406호			



1. 학력사항

년 / 월	학 교 명	학 과	졸 업 구 분
2010년 03월 ~ 2016년 08월	연세대학교	산업디자인학과	졸업
2007년 03월 ~ 2010년 02월	안산동산고등학교	이공계열	졸업

2. 교육사항

년 / 월	교 육 과 정	교 육 기 관	비고
2016년 12월 ~ 2017년 06월	디지털웹디자인&	수워 더조은아트컴퓨터학원	수료
2010년 12월 ~ 2017년 00월	웹퍼블리셔양성과정	구천 네ㅗ근이트십뉴니익천	丁 亚

3. 포트폴리오

구 분	URL
웹 퍼블리셔	https://5hyukjin.github.io/

4. 가족사항

성함	관계	나이	직업	동거여부
윤혜정	모	56	사무직	0
오연경	동생	31	애니메이션 작화	0

5. 경력사항

근 무 기 간	회 사 명	상세 직무	퇴직사유
2016.03 ~ 2016.06	연세대학교(원주) 교목실	홈페이지 컨텐츠 수정	졸업
2017.08 ~ 2018.09	큰힘인터렉티브	웹퍼블리싱	개인성장
2018.11 ~ 2022.09	㈜디자인나우	웹퍼블리싱	개인성장

6. 병역사항

복 무 기 간	병역사항(역종, 계급, 병과)	군 필 여 부	보 훈 대 상
2010년 11월 ~ 2012년 8월	예비역, 병장, 수리부속보급	필	

7. 자격 및 면허 취득 사항

취 득 일	자 격 증 명	발 행 기 관
2010.08	운전면허 1종 보통	운전면허시험관리단
2016.04	컴퓨터그래픽스운용기능사	한국산업인력공단
2017.06	웹디자인기능사	한국산업인력공단

	〈거짓말 하지 말자〉
성 장 과 정	7 소음에 동생이 어머니에게 혼나는 모습을 보았습니다. 심부름을 다녀오고 100원을 빼돌리고 거짓말을 했던 것이었습니다. 그 기억과 함께 어려서부터 교회 생활을 해왔기에 잘못에 대해 솔직하게 인정하고 문제를 해결합니다. 〈최선을 다해라〉 지금은 아니지만 어렸을 적 가족끼리 "진인사대천명"을 얘기하며 시험이나 다른 일들에 대해 최선을 다했다면 됐다고 하시고, 그렇지 않았던 부분들에 대해서는 혼이 나기도 하고 그에 대한 결과도 좋지 않았기 때문에 스스로도 자주 반성하였습니다. 그러다 보니 하고 있는 일, 맡은 일에 대해 '최선을 다했나? 좀 더 할 수 있지 않을까?' 하는 생각을 많이 하게 되고, 포기하는 순간 거기서 끝이 난 것이라는 생각을 하게 되었습니다.
학 교 생 활 및 경 력 사 항	초중학생 때 반에서 항상 1등을 했었습니다. 중학교 때는 전교에서 3등을 한 적도 있었습니다. 그렇다고 공부만 한 것은 아니었습니다. 초등학교 때는 태권도, 중학교 때는 농구를 하면서 체력도 키웠습니다. 그러다 고등학교에서 어려운 시간을 보냈습니다. 공부 잘하는 사람들만 모이는 곳에 가니 열심히 해도 성적이 잘 나오지 않았기 때문입니다. 포기를 모르는 성격이 이 시기에 갖춰졌던 거 같기도 합니다. 거기서 저보다 머리 좋은 사람이 진짜 많다는 것을 알게 되었습니다. 그렇지만 고등학교에서 도서부를 하면서 책을 좋아하게 되고, 고3때 스트레스를 풀게 하려고 했던 닭싸움에서 마지막까지 남아 헹가래를 받았던 좋은 추억도 갖게 되었습니다. 대학교 때는 교목실에서 문서작업, 홈페이지 이미지 및 내용 수정 등의 작업을 통해 아르바이트를 하였고, 국가근로로 창업보육센터에서 디자인 작업을 하였습니다. 그리고학교와 연계된 현장실습으로 디자인회사에서 두 달간 실습을 하였습니다. 또한 길게는 못하였지만 야간택배 아르바이트와 당구장 아르바이트, 천안의 삼성디스플레이에서 일을 하였었습니다.
성 격 장 점 및 단 점	〈맞추는 성격〉 사람과의 관계에서 고집하는 것이 없기에 상대방에 주로 맞추는 편입니다. 그러다 보니 화를 내는 일이 거의 없었습니다. 주변 사람과의 관계가 무난하다는 장점이 있지만 한 편으로 관계가 깊지 않다는 단점이 있기도 합니다. 〈행동력 있는 성격〉 일을 시작하기 전에는 여러 생각을 많이 하지만 시간이 조금 흐를 때까지 아무것도 결 정이 되지 않으면 이러다가는 아무것도 안되겠다는 생각에 행동을 하면서 수정을 합니 다. 또 시간이 많지 않은 일에 대해서는 바로 결정하고 실행하는 경우도 있습니다.
지 원 동 기 및 입사 후 포 부	회사에서 구하는 사람이 바로 저라는 생각이 들었습니다. 산업디자인을 통해 배운 심미적 감각과 하드 코딩을 통해 배운 논리를 융합하여 상황에 맞는 페이지를 제작하는 사람이 되고 싶은 마음을 입사를 하여 이룰 수 있을 것이라고 보았습니다. 저를 채용해주신다면 지금의 역량을 100% 발휘하여 빠른 업무 적응으로 귀사에 꼭 필요한 인재가 될 수 있도록 노력하겠습니다.