消消樂(助教很推薦，比較能設計給AI玩的)

目標:消掉方塊

規則:

1. 玩家用滑鼠點擊方塊，有三個以上的方塊，可以消掉
2. 方塊顏色不同，個數不同，所得到的分數也不同
3. 每消掉一次，每層方塊會往下移動，填補空位
4. 在有限時間內，要消掉方塊，達到一定分數的
5. 遊戲結束:

Timeout:有標語，表示輸或贏，並讓玩家選擇遊戲結束，或重玩

(或下一關…但前提是我們要設計一套關卡)

Optional:

1. 或許可以有那種，方塊知道自己三連以上，會自動消掉
2. 或許可以在每過一段時間，就會在現有方塊堆裡再往上堆一層方塊堆
3. 或許可以設計不同的關卡，在方塊堆裡加不會動的水泥
4. 如果不用計分方式，或許可以用消掉方塊所得到的值，來延長時間