食物從天而降遊戲

(遊戲雛形: http://www.gj1904.com/a.asp?id=2515)

目標:有三明治食材從上面掉下來，玩家必須操控一片吐司去接住食材

規則:

1. 用鍵盤來控制目標物的最新位置。

讓玩家在平地來回走即可，← 為往左，→ 為往右

1. 畫面設計:

1)背景可能是隨意，可能…..如交大是個沙漠

2)畫面固定，有東西從上往下落下，玩家要躲開

(LabView遊戲雛型參考: https://www.youtube.com/watch?v=SVpHHkqQMlg)

1. 結束遊戲條件:

為遊戲計時:

1. 如果時間內，玩家沒有接到食材(遭踏了==):

法法一:良心值會扣分，若良心值為零，有標語表示:LOSE!，再讓玩家選擇重新挑戰或結束遊戲

法法二:直截遊戲結束，有標語表示:LOSE!，讓玩家選擇重新挑戰或結束遊戲

1. 時間一到，會有另一片吐司飄落

法法法一情境:有接到土司，有標語表示:WIN!

法法法二情境:沒接到土司，有標語表示:LOSE!，

接著，讓玩家選擇下一關或是結束遊戲

optional:

1. 可能飄落物，可以設置:

良心錢(用來買良心的)

或是時間減少

1. 可以設計一套破關

第一關:普通速度，東西只有一片生菜或一片起司或一瓢醬汁或一份番茄片

第二關:速度加快，東西多一片火腿或一份醃黃瓜

第三關:有第二關的情境，但要求玩家要得到多少食材分數

(生菜:2分/起司:5分/火腿:7分/醬汁:2分/醃黃瓜:5分/番茄片:5分)

第四關:可能會有垃圾混在飄落的食材裡面，要是不幸接到，良心值會扣分