**程式結束**

**停止迴圈**

**（停止程式）**

**執行error的case structure**

(備註：I表示初始化)

否

**判斷事件**

**是否存在**

**執行no error的case structure**

**執行個別的case structure內的程式碼**

是

是

是

否

否

否

**判斷事件**

**New Game**

**是否為真**

**判斷事件**

**更換面板**

**是否為真**

**判斷事件**

**按鍵上下左右**

**是否為真**

**更換面板格式**

**面板數值隨機初始化、預設格式**

否

**記錄當前總分、玩家名字、**

**遊戲時間、日期，並顯示輸贏**

是

**I**

**顯示系統時間**

**執行玩家排名的程式碼**

New Game

Exit

**判斷遊戲是否能在進行**

**更換面版**

**改變面板數值**

**按鍵上下左右**

**程式開始**