

Задача 1. Фигури

Слончето Лони реши да украси детската си стая. За украса на стената то проектира декоративно пано, съставено от две плочки – триъгълна и правоъгълна. Слончето иска да слепи двете плочки и да облепи краищата на получената фигура с красива лента. Лентата е скъпа и Лони иска тя да е възможно най-къса. Слончето знае дължините на страните на двете плочки и сега иска да знае каква е минималната възможна дължина на облепващата лента.

Помогнете му, като напишете програма **figures**, която по дадени размери на фигурите, пресмята минималната обиколка на фигурата, която би се получила като се поставят двете фигури една до друга така, че да не се припокриват.

Вход

На първият ред от стандартния вход се въвеждат пет цели числа **a**, **b**, **c**, **d** и **h**, като **a**, **b** и **c** са дължини на страните на триъгълника, а **d** и **h** са съответно ширината и дължината на правоъгълника.

Изход

На един ред на стандартния изход програмата трябва да изведе минималната възможна обиколка на фигура, образувана по посочения начин от правоъгълника и триъгълника.

Ограничения:

$$1 \leq a, b, c, d, h \leq 100000;$$

Примери

Вход	Изход
1 2 3 1 3	8
1 3 1 4 2	11
2 2 2 2 2	10