

## Задача F3. Красиви числа

Един ден, като изследвало различните числа, Слончето Лони решило, че едно естествено число е красиво, ако всяка негова цифра е по-голяма или равна от сбора на цифрите намиращи се вдясно от нея. Сега то иска да може бързо да отгатва дали дадено число е красиво или – не.

Помогнете му като напишете програма **nice**, която приема като входни данни петцифрено число **a** и извежда думата “**YES**”, ако то е красиво или думата “**NO**” ако не е красиво.

### Вход

От стандартния вход се въвежда едно петцифрено число.

### Изход

На стандартния изход се извежда думата **YES**, ако числото е красиво и думата **NO**, в противен случай.

### Примери:

Вход	Изход
84210	YES
12345	NO