



Задача 2. Оценки

Слончето Лони е поканено като съдия на състезание по художествена гимнастика. Всеки от съдиите там дава своя оценка за дадена състезателка. Окончателната оценка се образува като се игнорират най-високата и най-ниската оценка, а от останалите се вземе средното аритметично. За да може всички резултати да се пресмятат по-бързо вие трябва да напишете програма **mark**, която по дадени оценки на една състезателка определя окончателната и оценка. Забележете, че оценката не винаги е цяло число. **Тя трябва да бъде математически закръглена към цяло число и тогава да бъде отпечатана на екрана.**

Вход

От първият ред на стандартния вход се въвежда едно цяло число **n** – броя на оценките, които е получила гимнастичката. На следващия ред, разделени с интервали се въвеждат **n** цели числа – оценките на отделните съдии.

Изход

На един ред на стандартния изход програмата трябва да изведе окончателната оценка.

Ограничения:

$$3 \leq n \leq 100;$$

$$1 \leq \text{оценките} \leq 100;$$

Примери

Вход	Изход
6 10 9 9 6 5 2	7
6 10 9 9 6 7 2	8