

Übungsblatt 6 - MPI und DDT

Joscha Fregin, Tim Kilian, Stefan Knispel

Die Programmparameter kann man entweder direkt in der Kommandozeile angeben (ddt ./timempi argumentx...), oder beim Öffnen des GUI Interfaces im Feld Arguments.

Es gibt die Funktionen:

Continue: Führt das Programm nach dem Breakpoint fort.

Step Into: Springt in Funktion.

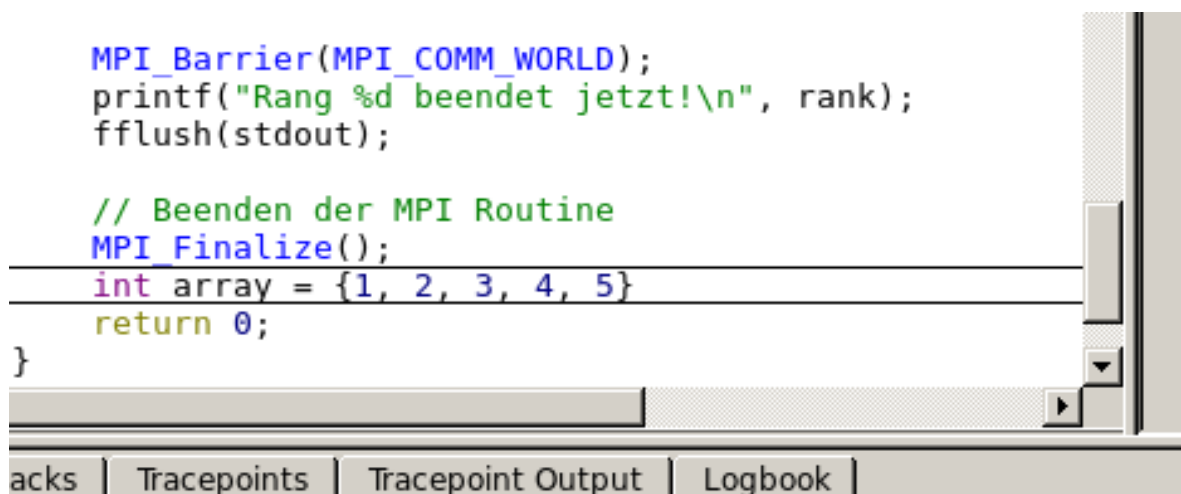
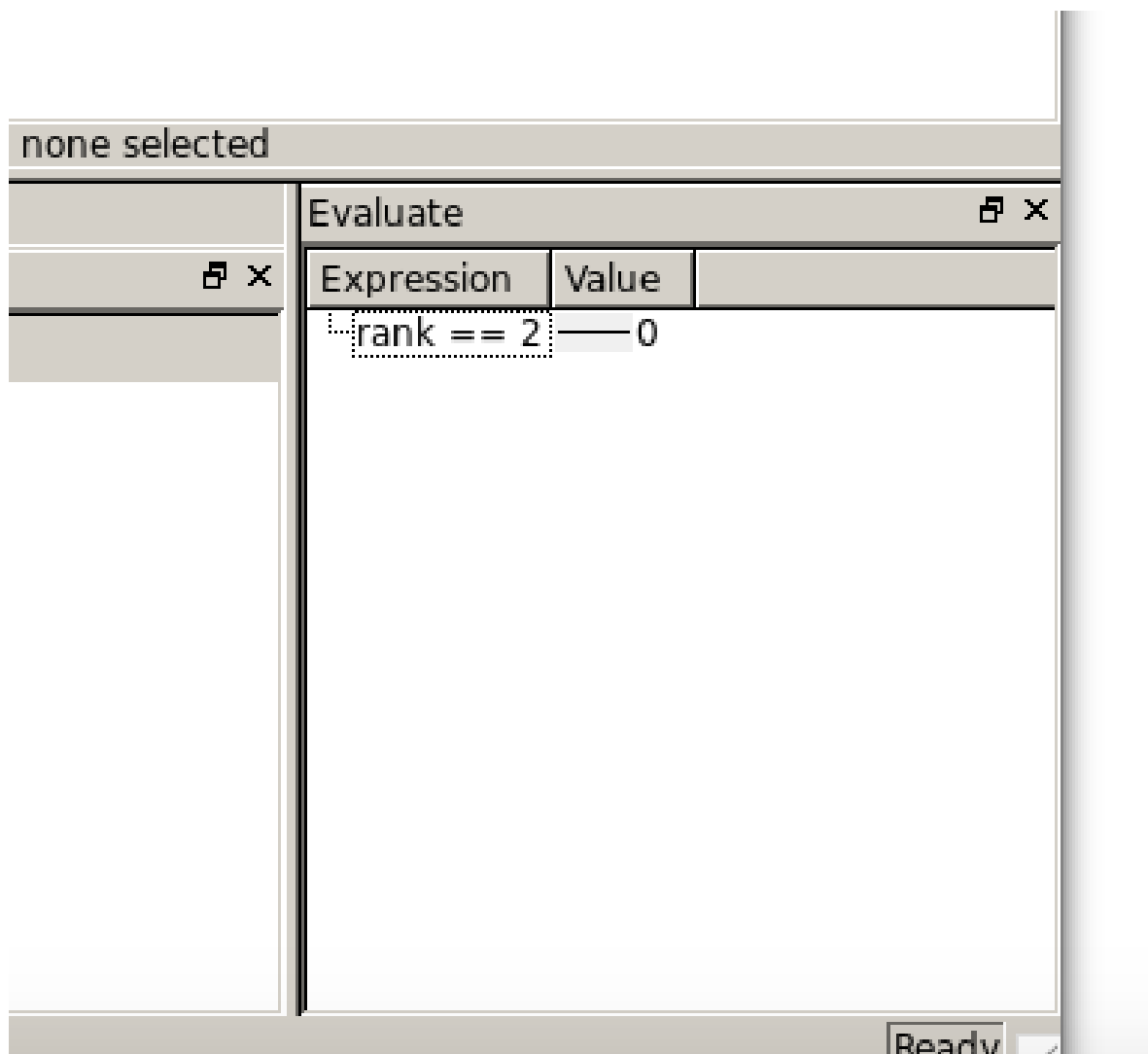
Step Over: Überspringt eine Funktion.

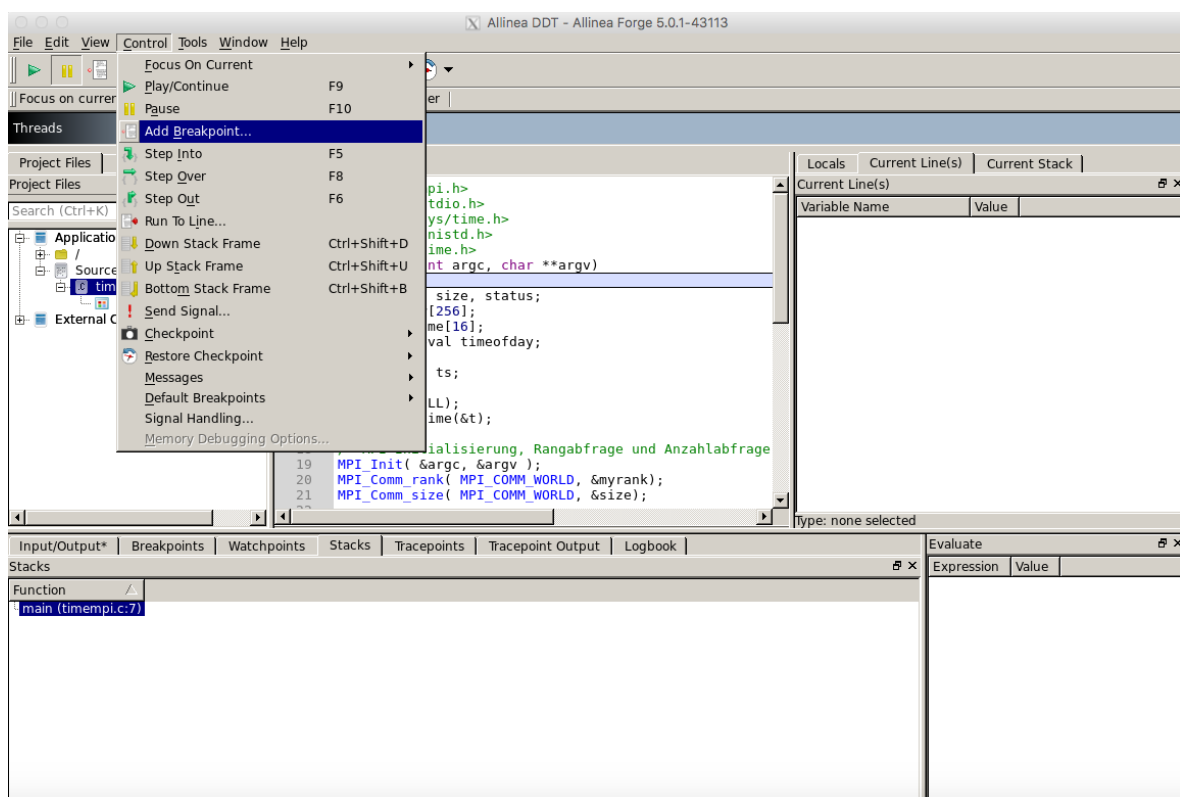
Step out: Springt aus einer Funktion.

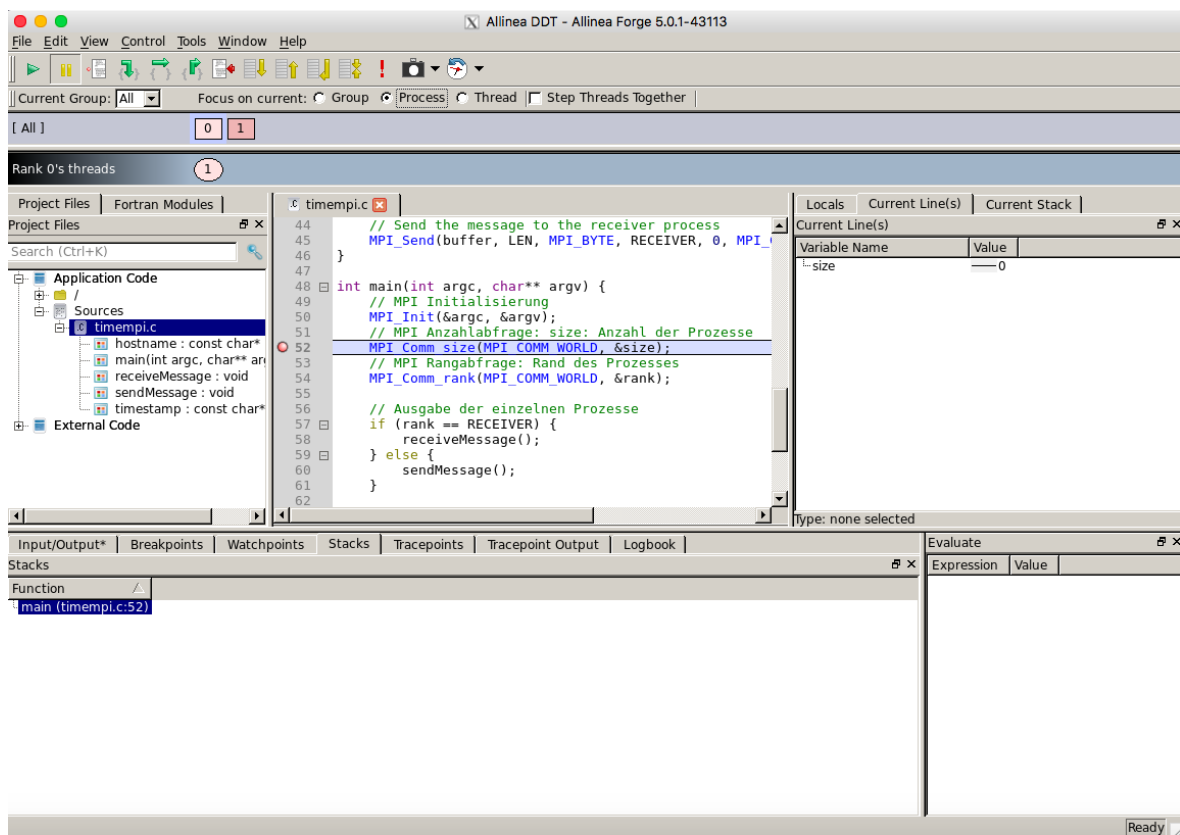
Run to Line: Führt bis x Zeile aus.

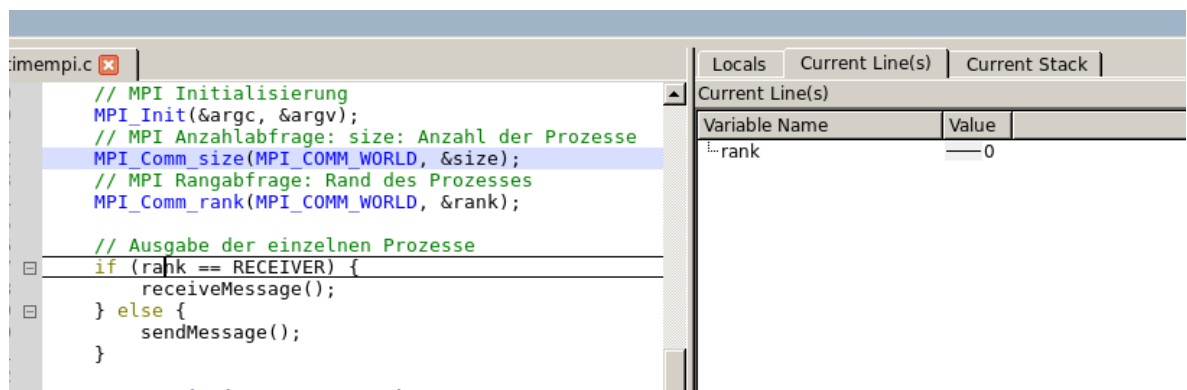
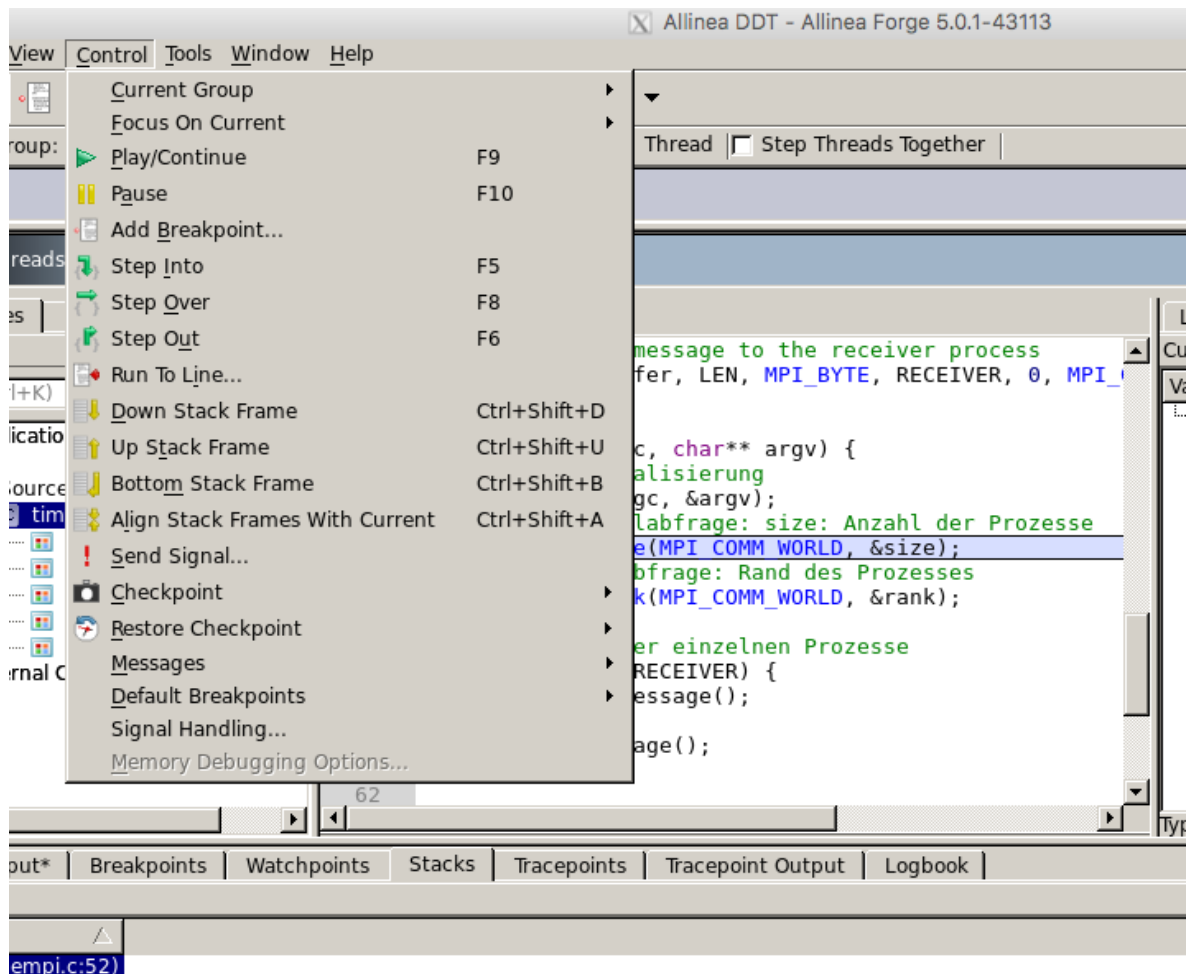
Im Evaluate Fenster können Ausdrücke eingetragen werden, dann wird geschaut wie viele Variablen der Bedingung folgen. Auch kann hier noch die Variable geändert werden.

Die Ausdrücke werden für jeden Prozess neu evaluiert.









```

0 // MPI_Aint (size, rank);
1 // MPI Anzahlabfrage: size: Anzahl
2 MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &size);
3 // MPI Rangabfrage: Rang des Prozesses
4 MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &rank);
5
6 // Ausgabe der einzelnen Prozesse
7 if (rank == RECEIVER) {
8     receiveMessage();
9 } else {
10     sendMessage();
11 }
12
13 MPI_Barrier(MPI_COMM_WORLD);
14 printf("Rang %d beendet jetzt!\n", rank);
15 fflush(stdout);
16

```