## Домашно №1

Въвеждат се набор от N матрици 2x2, които трябва да се записват в двоичен файл. Всеки запис на матрица трябва да съдържа информация за четирите числа на матрицата, стойността на детерминантата и име на матрицата — до 10 символа. Въвеждат се заявки до край на входа от следните типове:

- 1. Отпечатване на информацията за матрица по въведен индекс.
- 2. Изтриване на матрица по въведен индекс.
- 3. Актуализиране на информацията за матрица по въведен индекс.
- 4. Заместване на матрица по въведен индекс с обратната, ако е възможно. Ако е невъзможно, трябва да изведете подходящо съобщение за грешка на стандартния изход за грешки.
- 5. Извеждане на сбора на две матрици по въведени индекси.
- 6. Извеждане на произведение на две матрици по въведени индекси.

Заявките трябва да се поддържат за матриците в двоичния файл. Направете подходящи методи, с които да обработвате заявки от типове 4, 5 и 6.

#### Вход

На стандартният вход се въвежда първо едно естествено число N – броя на матриците. От следващите N реда се въвеждат по четири числа за съответната матрица и низ за името. След това се въвеждат заявки до край на входа по следния начин:

- заявка от тип 1: print *ind* гледа се матрицата с въведения индекс *ind*
- заявка от тип 2: delete ind гледа се матрицата с въведения индекс ind
- заявка от тип 3: update *ind*  $num_{0,0}$   $num_{0,1}$   $num_{1,0}$   $num_{1,1}$  name матрицата с въведения индекс *ind* придобива въведеното име name и става с въведените числа:

| <i>num</i> <sub>0,0</sub> | <i>num</i> <sub>0,1</sub> |
|---------------------------|---------------------------|
| $num_{1,0}$               | $num_{1,1}$               |

- заявка от тип 4: inverse *ind* гледа се матрицата с въведения индекс *ind*
- заявка от тип 5: add  $ind_1$   $ind_2$  гледат се матриците с въведените индекси  $ind_1$  и  $ind_2$
- заявка от тип 6: multiply  $ind_1$   $ind_2$  гледат се матриците с въведените индекси  $ind_1$  и  $ind_2$

#### Изход

За всяка заявка от тип 1 трябва да изведете четирите числа на матрицата, името и детерминантата. За всяка заявка от тип 5 и тип 6 трябва да изведете четирите числа на резултантните числа на матрицата.

### Ограничения

- $1 < N < 10^6$
- ♣  $1 \le брой заявки \le 10^6$

# Пример

| Вход               | Изход         |
|--------------------|---------------|
| 3                  | 3 -2 0 1      |
| 1 1 1 1 A          | 4 6 4 6       |
| 2 3 1 2 B          | 2 -3 -1 2 B 1 |
| 1 2 3 4 C          |               |
|                    |               |
| delete 2           |               |
| update 2 1 2 3 4 C |               |
| inverse 1          |               |
|                    |               |
| add 0 1            |               |
| multiply 0 2       |               |
| print 1            |               |