

# Маршрутен протокол OSPF

# Общи положения

Open Shortest Path First (**OSPF**) е динамичен протокол за маршрутизация.

Той е протокол със следене на състоянието на връзката (**link-state routing protocol**)

Попада в групата на протоколите за вътрешна маршрутизация (**interior gateway protocols - IGP**), т.е в рамките на една автономна система – **autonomous system (AS)**.

**OSPF Version 2** за **IPv4** е дефиниран в **RFC 2328** (1998).

OSPF е най-широко приложимия IGP в големите корпоративни мрежи; **IS-IS**, е по-приложим в големи мрежи на доставчици на мрежови услуги.

**Optimized Link State Routing Protocol (OLSR)** е оптимизиран за **мобилни** и др. **безжични ad-hoc мрежи**.

# Характеристики на OSPF

OSPF изгражда **маршрутни таблици** по **destination IP** адресите в IP пакетите.

Поддържа **VLSM**, респ. **CIDR**.

OSPF разпознава промени в топологията като отпадане на връзки **много бързо** и се **конвертира**, за секунди, в нова топология, без зацикляния (**loop-free**).

За целта всеки OSPF рутер събира информация състоянието на връзките (**link-state information**), за да изгради цялостната топология на мрежата, състояща се от области (**areas**).

# Характеристики на OSPF

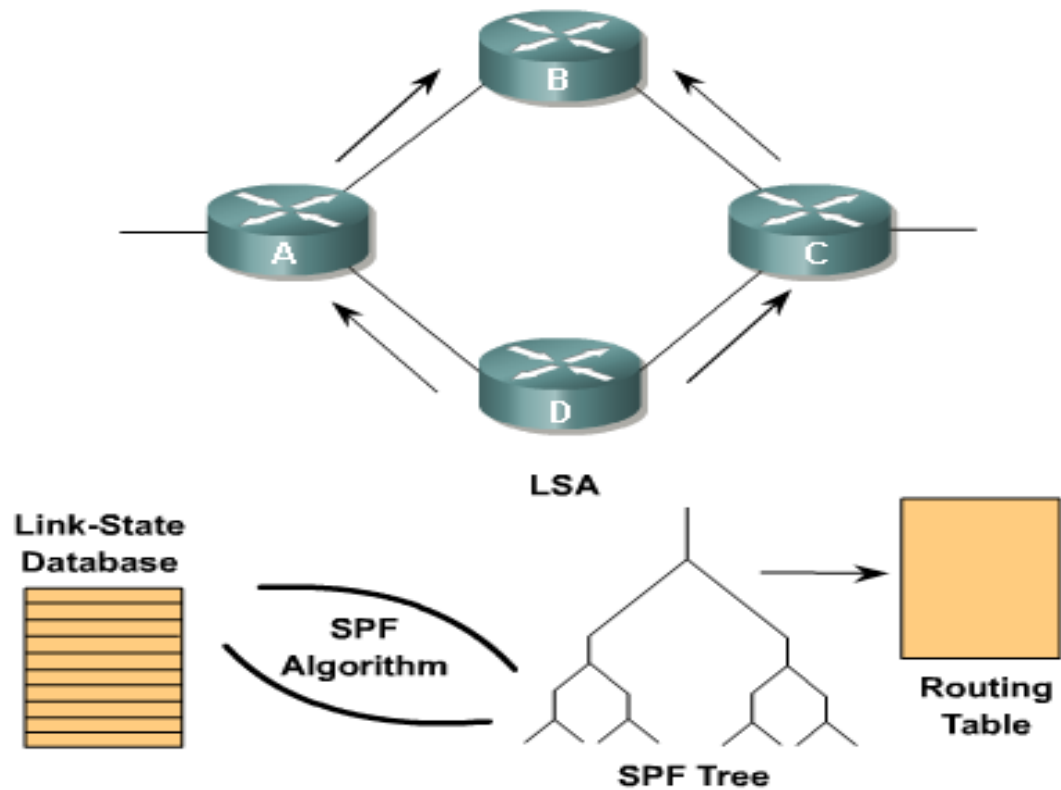
Топологията - **граф**, **възлите** на който са **рутерите**, а **клоните** – **комуникационните линии** между рутерите.

На **клоните** се присвояват **стойности**, които са **обратно пропорционални** на **скоростта** на линиите. Т.е **по-бързата** връзка е с **по-малка** стойност.

От тази пълна топология се изчислява “дървото на най-късия път” (**shortest path tree**), по **най-ниската стойност**, за всеки маршрут по алгоритъма на (**Dijkstra's algorithm**).

Информацията за състоянието на връзките се поддържа във всеки рутер под формата база от данни за състояние на връзките (**link-state database** - **LSDB**): мрежовата топология, пълния граф на мрежата.

# OSPF. Принцип на работа.



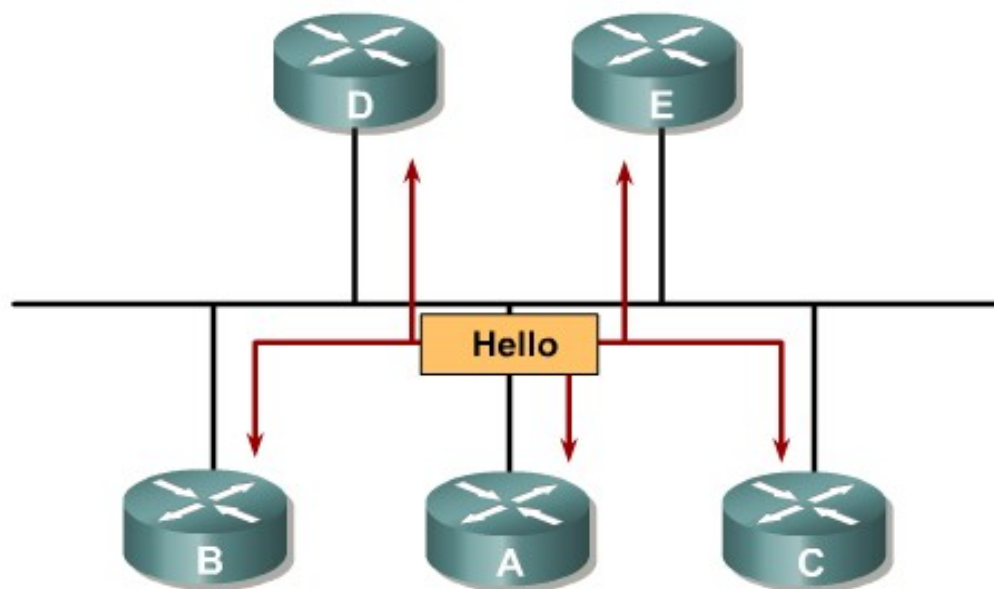
# OSPF съседство

OSPF първо установява съседство (**adjacency**) между директно свързани рутери с цел обмен на маршрутна информация.

**Hello** протоколът отговаря за установяване и поддържане на съседство.

**Hello пакети** се изпращат периодически през всички активни интерфейси.

# Съседство в LAN



# Съседство между рутерите

Рутерите в Ethernet локална мрежа избират *designated router* (DR) и резервен, *backup designated router* (BDR), който действа като концентратор с цел намаляване на трафика между рутерите.

OSPF изпращат "hello" пакети и обновления за състоянието на връзките (*link state updates*) и по *unicast*, и по *multicast*.



# Състояния на OSPF. Down.



R1

DOWN

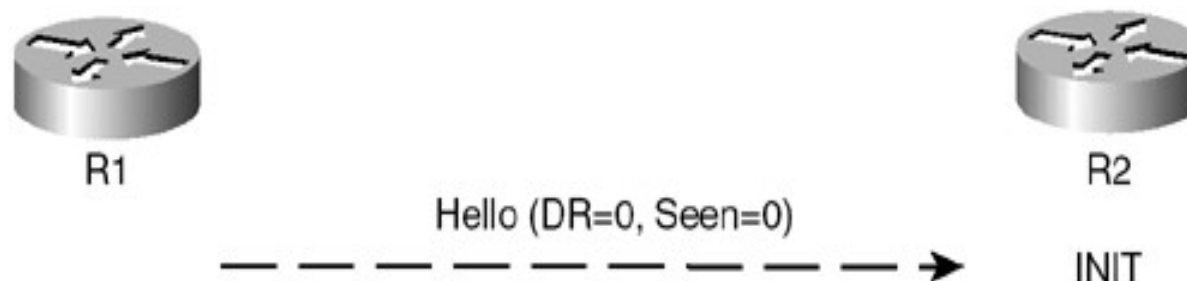


R2

Down

**DOWN.** От съседа все още не се получава информация.

# Състояния на OSPF. Init.

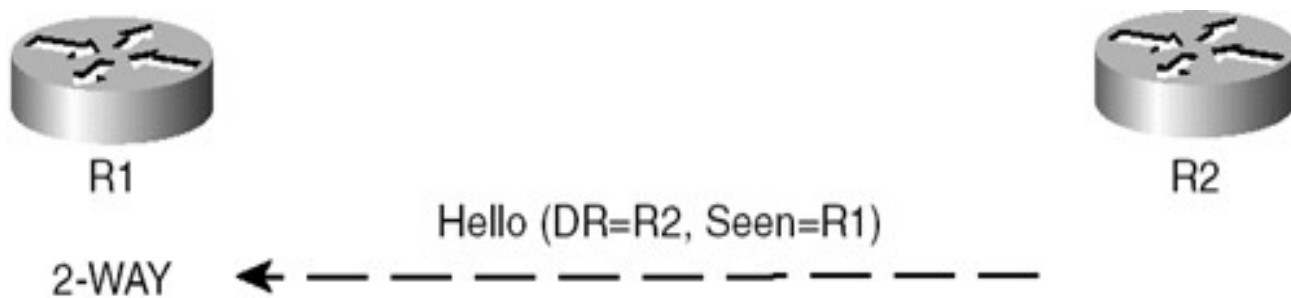


**Init** е еднопосочен (**one-way**) Hello.

R1 изпраща Hello пакет.

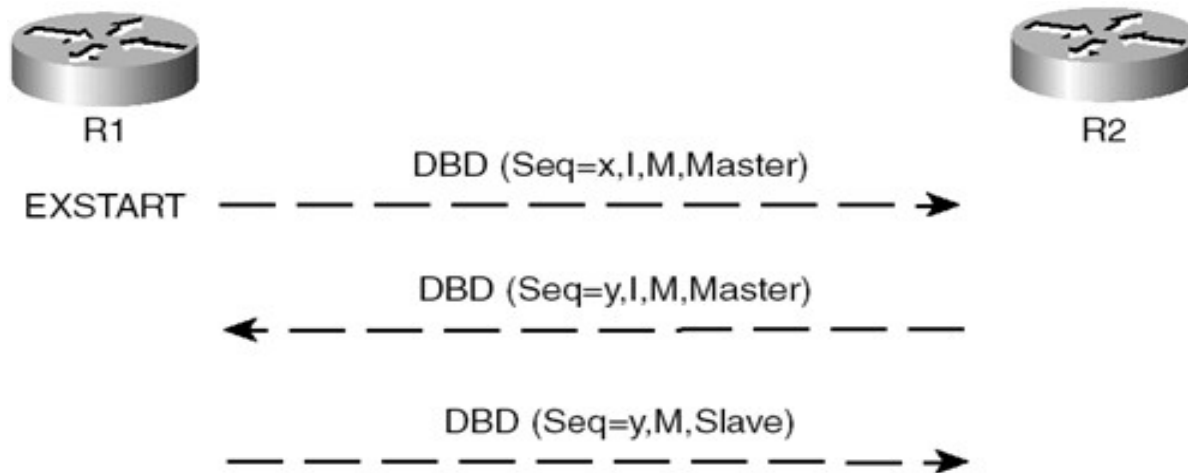
R2 обявява **one-way**, защото не вижда своя router ID в Hello пакета.

# Състояния на OSPF. 2-Way.



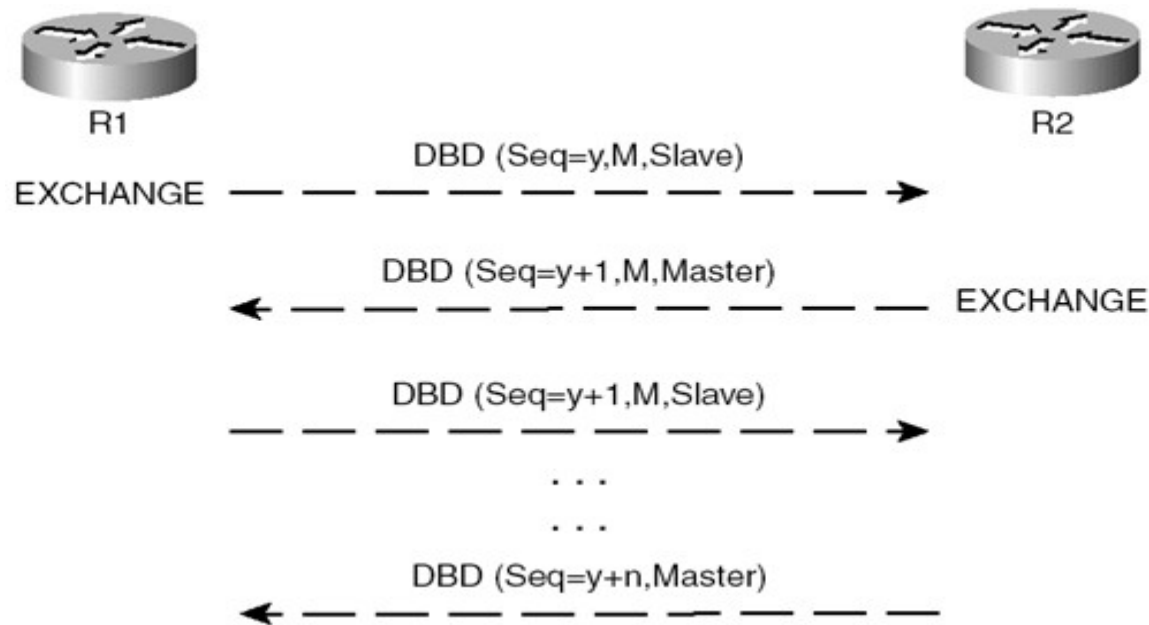
**2-way** състояние при установяване на **двупосочни** комуникации – начало на OSPF съседство. Избор на DR и BDR. **router ID** на **R2** е **по-голям**, избран е за **DR**. (Designated Router или Master)

# Състояния на OSPF. Exstart.



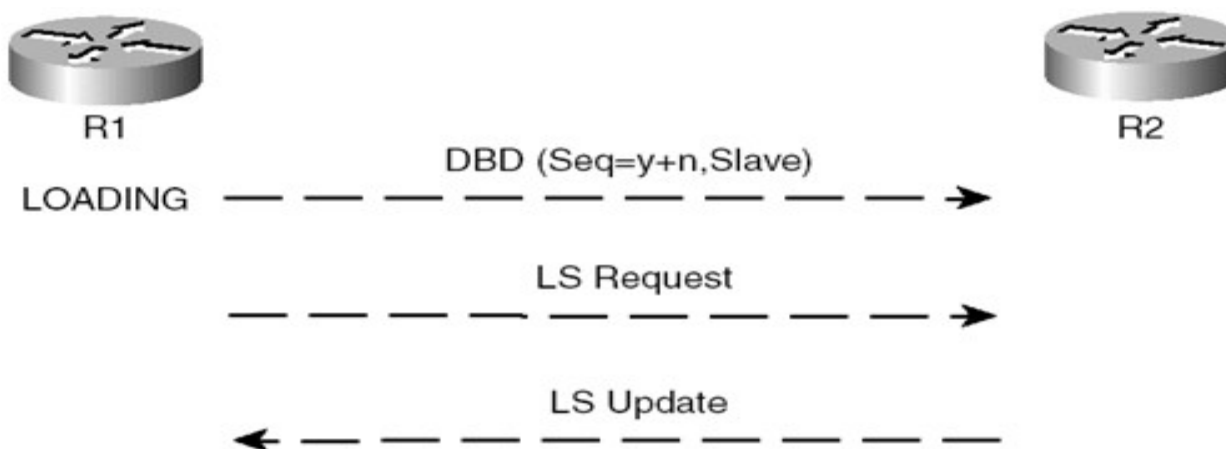
**Exstart** инициализира процеса на синхронизация на топол. Б.Д. (DBD). Избират се Master и slave (или DR и BDR), **Seq0** (началния) за DBD обмена.

# Състояния на OSPF. Exchange.



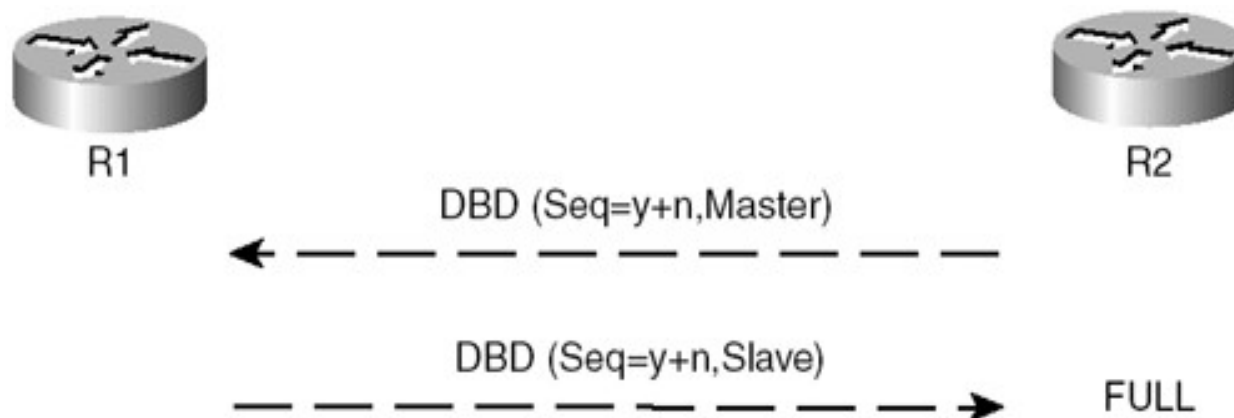
**Exchange.** Рутерът описва цялата си **link-state database** чрез **DBD пакети**. Всеки DBD Seq се потвърждава.

# Състояния на OSPF. Loading.



**Loading.** LS request се изпращат да заявят **ПО-НОВИ СЪСТОЯНИЯ** на връзките (**LSA** - link state advertisement), които не са били получени по време на exchange.

# Състояния на OSPF. Full.



**Full.** Между OSPF съседите е обменена пълната информация.

R1 и R2 са си обменили цялата база от данни и с във Full.

# Характеристики на OSPF

Идентични копия на LSDB периодически се **обновяват** чрез "**наводняване**" на всички рутери в дадена OSPF област (**area**).

По принцип **area 0** е опорната - "**backbone**" област на OSPF мрежата, а OSPF областите с други номера обслужват други части от корпоративната мрежа.

Всяка **допълнителна** OSPF **area** трябва да има директна или виртуална **връзка** към **backbone OSPF area**.

По строга дефиниция областите в OSPF се **номерират като IP адресите**. Опорната, например е **0.0.0.0**. Но това правило не се спазва стриктно. **Cisco IOS**, например, допуска **едноцифрени** номерации.

Маршрутизацията **между областите** се осъществява **през опорната**.



# Multicast адреси

Multicast адресите 224.0.0.5 (всички SPF/link state рутери, AllSPFRouters) и 224.0.0.6 (всички Designated рутери, AllDRouters) са резервирани за OSPF (RFC 2328).

OSPF не се базира на TCP (BGP) или UDP (RIP).

Директно използва IP (IP protocol 89).

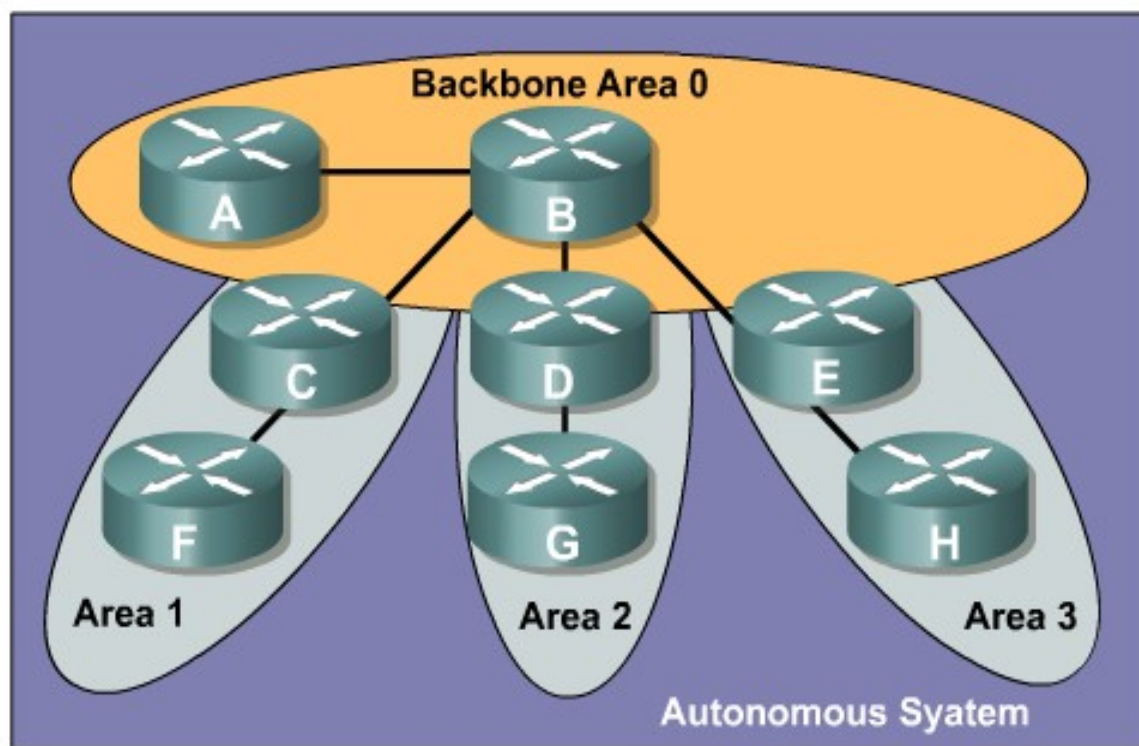
OSPF има собствени механизми за откриване и корекция на грешките.

# Сигурност на операциите

Има възможност за защита на операциите в OSPF чрез **размяна на пароли между рутерите**.

В явен текст или Message Digest 5 (**MD5**) за автентикация на съседни рутери, преди да са образували съседство и са започнали да приемат **link-state advertisements (LSA)**.

# Области в OSPF



# Области

OSPF мрежата е разделена на области (*areas*), които се означават с **32-битови идентификатори**.

Тези идентификатори се записват подобно на **IPv4 адреси**. Но те **не са IP адреси** и спокойно могат да се дублират с истинските.

Повечето реализации на OSPF позволяват да се пише и в друг формат.

Например, area 1 в повечето случаи ще бъде възприета правилно като 0.0.0.1, но за някои ще бъде 1.0.0.0. Затова се препоръчва да се ползва десетично-точковата нотация.

# Области

Областите са логически групи от хостове и мрежи, включително и техните рутери, които имат интерфейси към тези мрежи.

Всяка област поддържа собствена **link state database**, чиято информация може да бъде представена в обобщен вид (**summary**) пред останалата част от мрежата.

Така топологията на областта ще е неизвестна извън нея.

И ще се **намали служебния трафик** за маршрутизация в рамките на OSPF мрежата.

# Backbone area

Опорната област (**backbone area - area 0.0.0.0**) е ядрото на OSPF мрежата.

Всички други области са свързани към нея.

Маршрутизацията между областите се осъществява чрез гранични рутери, имащи интерфейси и в опорната, и в някоя от другите области.

Тези рутери се наричат **Area Border Routers (ABRs)**.

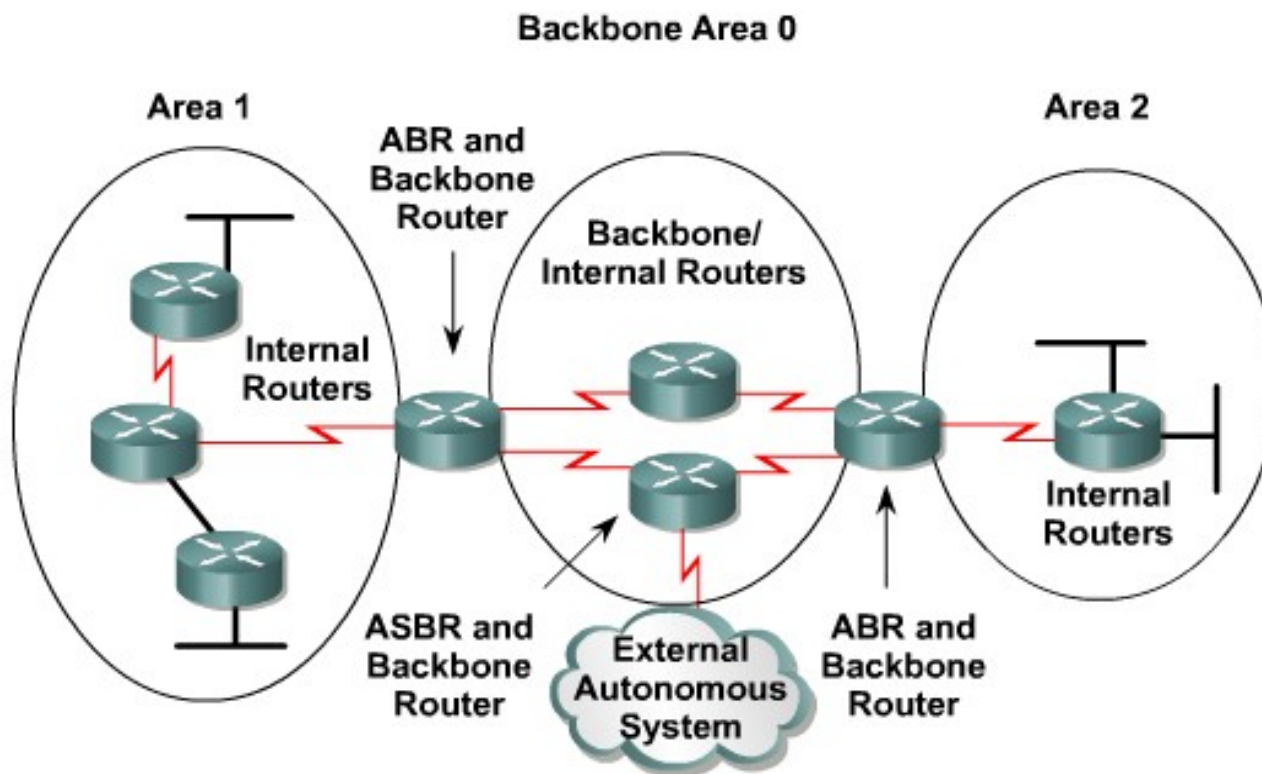
# Backbone area

От area 0.0.0.0 се реализира и връзката на OSPF мрежата с външния свят с помощта на рутер, който има външен интерфейс - Autonomous System Border Router (ASBR).

По наследство на OSPF мрежата с всичките ѝ области се казва “автономна система”.

Това няма нищо общо с видимите през Internet автономни системи, съгласно RFC1996, които могат да съдържат множество OSPF, RIP и др. мрежи.

# Области и междубластни рутери





# OSPF метрика

Метриката в OSPF е стойността на пътя - маршрута (*path cost*).

Тя се определя от скоростта (*bandwidth*), зададена на интерфейса, водещ към съответния маршрут.

Cisco работи с метрика  $10^8/\text{bandwidth}$ .

Тази базова стойност  $10^8$  по подразбиране може да бъде променена.

Скорости от 1000 Mbps (1 Gbps) вече преобладават, а 10 Gbps бурно навлизат в опорните (*backbone*) линии.

При  $10^8$ , 100 Mbps ще е със стойност 1, а 10 Mbps - 10 и т.н. Но за по-бързи от 100Mbit/s,  $\text{cost} < 1$ .

# Designated router

Целта на избора на DR е да се **намали служебния трафик** в мрежата.

Осигурява се един **единствен източник на обновления** на маршрутите.

DR поддържа **пълна** топологична **таблица** и **изпраща** обновления (**updates**) до другите рутери по **multicast**.

Всички **маршрутизатори** в областта са в **slave/master** отношения с **DR**. Те **формират съседства само с DR и BDR**.

# Designated Router (прод.)

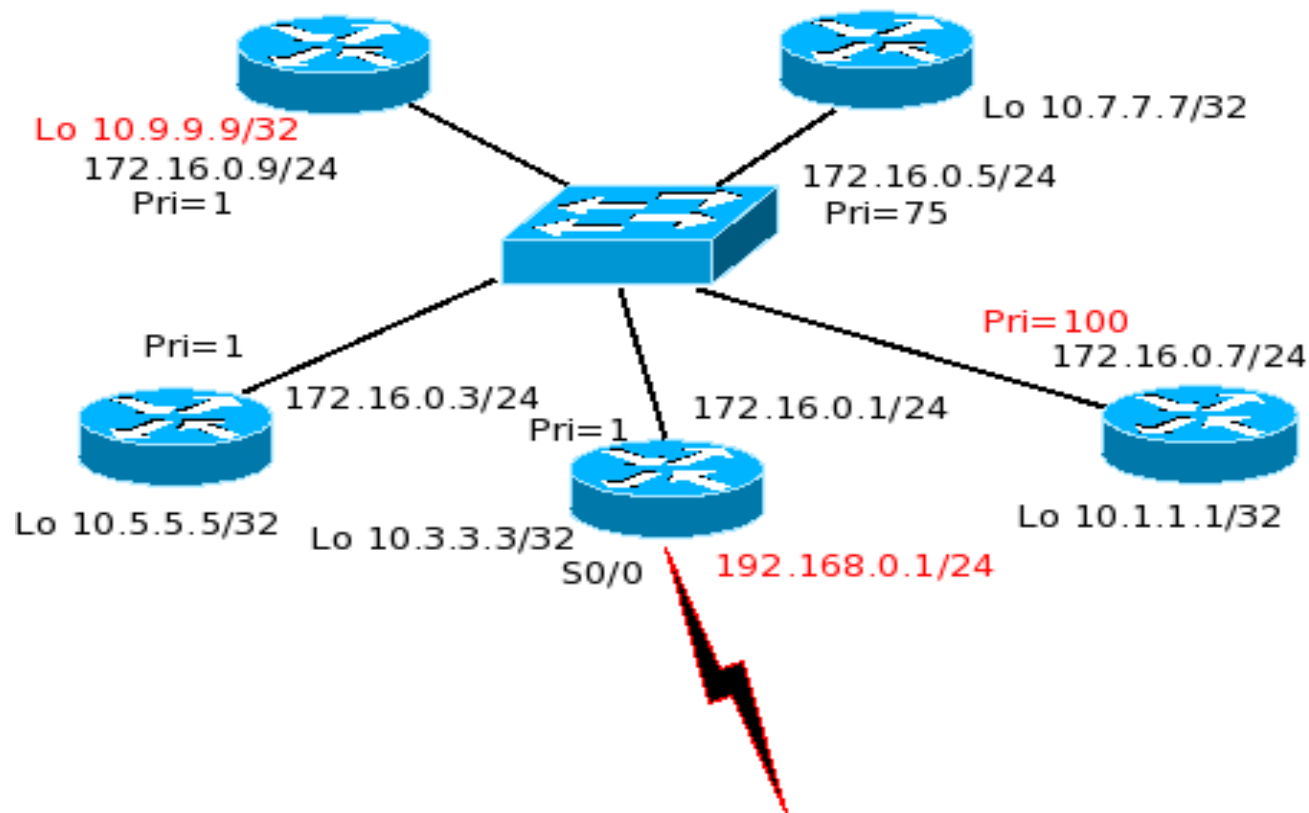
Slave рутер изпраща update към DR и BDR на multicast адрес 224.0.0.6.

DR след това разпраща update до другите рутери в областта на multicast адрес 224.0.0.5.

Така няма да се налага рутерите постоянно да си обменят “update-и” всеки-с-всеки, а ще ги получават от един единствен източник.

Използването на multicasting допълнително намалява натоварването в мрежата.

# Designated router (прод.)



# Designated router (прод.)

*designated router* (DR) е интерфейс на рутер избран между съществуващите в сегмент с множествен достъп и общодостъпно предаване (*broadcast multiaccess*), т.е LAN Ethernet.

DR не е определен тип OSPF рутер. Един от интерфейсите на даден физически рутер може да е DR, а друг - *backup designated* (BDR), трети да са *non-designated*.

При първоначално включване на OSPF рутерите в даден сегмент, след установяване на съседство всеки-с-всеки се избират DR и BDR по следните критерии:

# Избор на DR и BDR

Рутерът, изпращащ Hello пакети с най-висок приоритет печели “състезанието” за DR, евентуално за BDR.

Ако два и повече рутера са с еднакъв най-висок приоритет, рутерът, изпращащ Hello пакети с най-висок RID (Router ID) “побеждава”.

RID е най-високият логически (loopback) IP адрес на рутера.

Ако такъв не е конфигуриран, избира се най-високия IP адрес, конфигуриран на активен интерфейс.

(напр. 192.168.0.1 е по-висок от 10.1.1.2).

# Избор на DR и BDR (прод.)

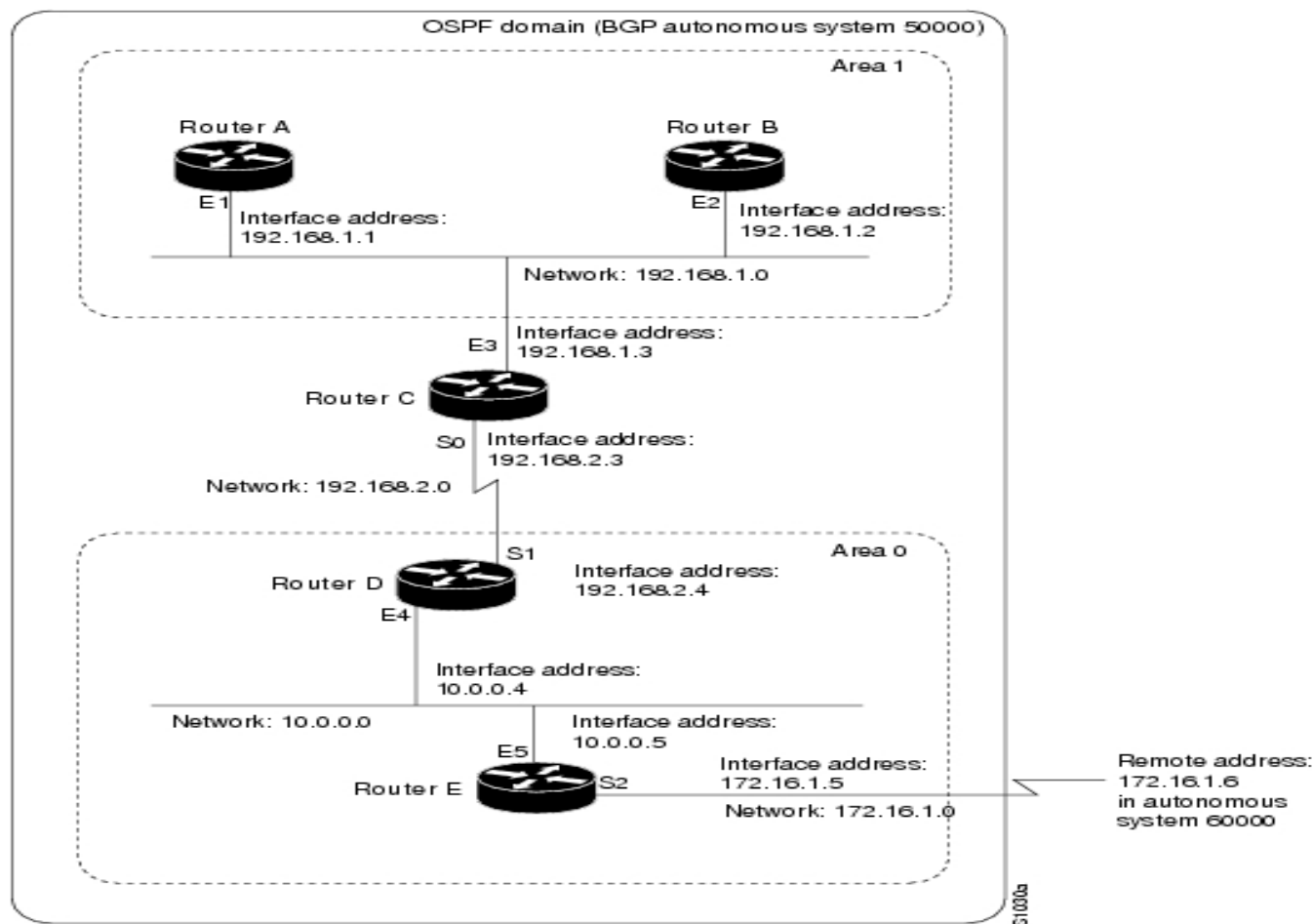
Рутер със **следващ** по-големина **приоритет** или **RID** става **BDR**.

Стойностите на **приоритета** варират от **0 - 254**, колкото е **по-голяма стойността**, толкова **по-големи са шансовете** за успех в избора на **DR** или **BDR**.

В рутерите на **Cisco** **приоритетът** по подразбиране е **1**. Т.е, ако администраторът не се намеси (**не е конфигурирал и Loopback** интерфейси), **RID** ще се определя по **най-високия IP** на активните интерфейси.

Желателно е да използваме **приоритет** и/или **Loopback**, за да наложим избора на най-мощните рутери за **DR** и **BDR**, които да комуникират с всички останали в сегмента.

# Конфигуриране на OSPF





# Конфигуриране на OSPF

Имате 5 рутера, конфигурирани с OSPF:

- Router A и Router B са вътрешни за Area (област) 1.
- Router C е OSPF area border router (ABR). Area 1 - интерфейс E3, Area 0 - S0.
- Router D е вътрешен за Area 0 (backbone area).
- Router E е OSPF autonomous system boundary router (ASBR). BGP маршрути се вмъкват (редистрибутират - redistribute) в OSPF и съответно се анонсират от OSPF.

(!!!това е само пример на Cisco, но не трябва да се допуска, **ще задръсти рутера**)

# Router A—Internal Router

```
interface ethernet 1
```

```
ip address 192.168.1.1 255.255.255.0
```

```
router ospf 1
```

```
network 192.168.1.0 0.0.0.255 area 1
```

# Wildcard mask

Забележете!

0.0.0.255 вместо 255.255.255.0

В Cisco IOS реализацията на OSPF се прилага **wildcard mask** (огледална на subnet mask). Т.е вместо .AND. >> .OR.

В **quagga** си е с префикс: /m,

```
router ospf
```

```
network 10.0.0.0/8 area 0
```

# Router B—Internal Router

```
interface ethernet 2
```

```
ip address 192.168.1.2 255.255.255.0
```

```
router ospf 202
```

```
network 192.168.1.0 0.0.0.255 area 1
```

# Router C—ABR

```
interface ethernet 3
```

```
ip address 192.168.1.3 255.255.255.0
```

```
interface serial 0
```

```
ip address 192.168.2.3 255.255.255.0
```

```
router ospf 999
```

```
network 192.168.1.0 0.0.0.255 area 1
```

```
network 192.168.2.0 0.0.0.255 area 0
```

# Router D—Internal Router

```
interface ethernet 4
```

```
ip address 10.0.0.4 255.0.0.0
```

```
interface serial 1
```

```
ip address 192.168.2.4 255.255.255.0
```

```
router ospf 50
```

```
network 192.168.2.0 0.0.0.255 area 0
```

```
network 10.0.0.0 0.255.255.255 area 0
```

# Router E—ASBR

```
interface ethernet 5
```

```
ip address 10.0.0.5 255.0.0.0
```

```
interface serial 2
```

```
ip address 172.16.1.5 255.255.255.252
```

```
router ospf 109
```

```
network 10.0.0.0 0.255.255.255 area 0
```

```
redistribute bgp 65001 metric 1 metric-type 1
```

```
router bgp 65001
```

```
network 192.168.0.0
```

```
network 10.0.0.0
```

```
neighbor 172.16.1.6 remote-as 65000
```

# Router E – default route

...

```
ip route 0.0.0.0 0.0.0.0 172.16.1.6
```

```
router ospf 109
```

```
network 10.0.0.0 0.255.255.255 area 0
```

```
default-information originate
```



# OSPFv3

OSPFv3 (RFC 2740) - OSPF за IPv6:

Основните механизми (подобно на RIPv2 и RIPv2) - flooding, избор на DR, области (area), SPF са запазени.

(Мултикаст адреси: FF02::5 All и FF02::6 DR)

Но, подобно на RIPv2 и RIPv2:

OSPFv3 не е обратно съвместим с OSPFv2.

OSPF рутер да маршрутизира и IPv4, и IPv6, трябва да поддържа и OSPFv2, и OSPFv3 процес.

# Промени в OSPFv3

Заради особеностите на IPv6.

IPv6 – "**link**" (връзка): "комуникационно средство или среда, по която възлите комуникират на каналния слой (link layer)".

**$\geq 1$**  IP подмрежи (IPv6 prefix) на **1 link**, като два възела могат да "говорят" директно по връзката, даже и да не са на една и съща IP подмрежа.

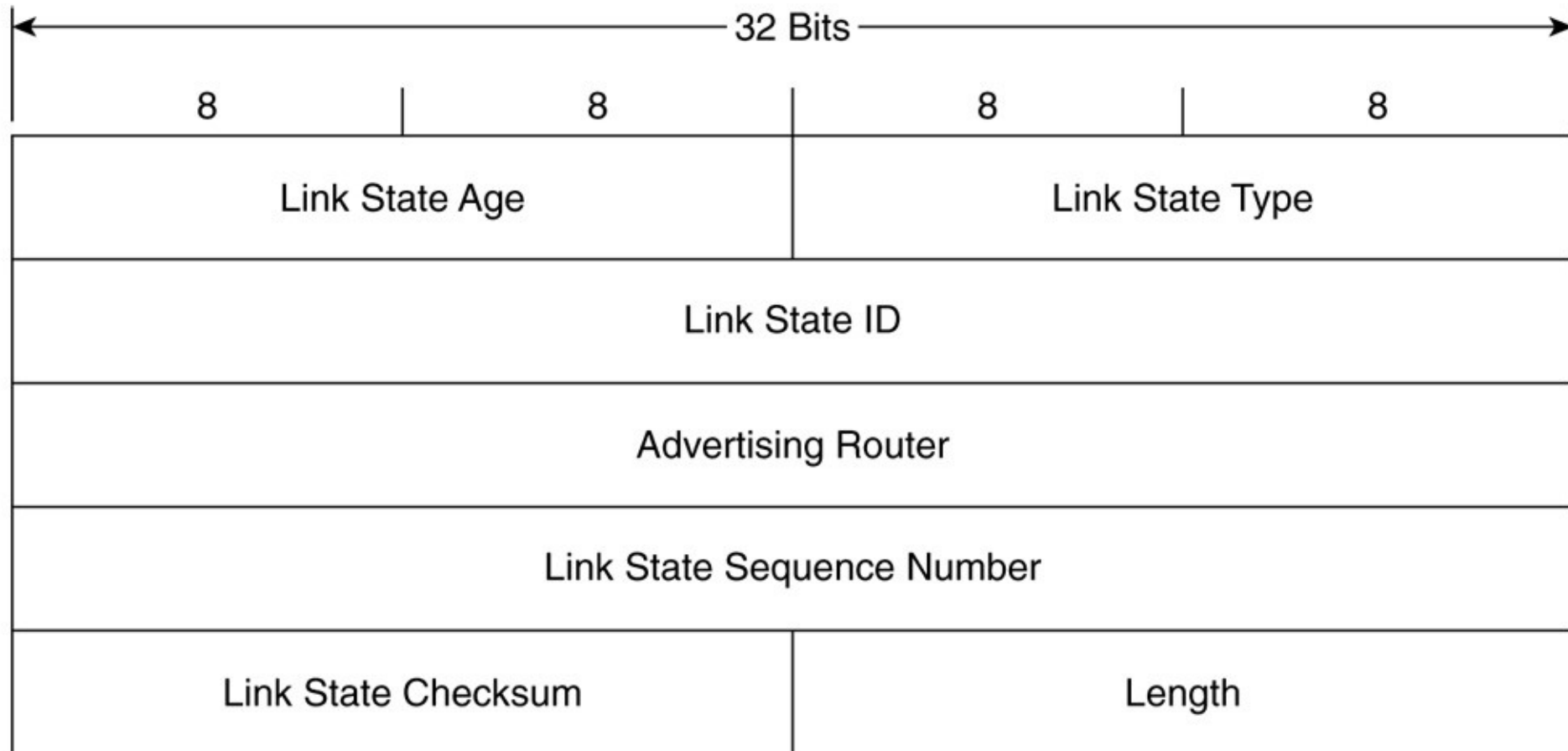
# Промени в OSPFv3. Адресна семантика. Аутентикация.

Премахване на адресната семантика в OSPF пакетите и LSAs с изключение на LSA payloads в Link State Update Packets.

OSPF Router IDs, Area IDs и LSA Link State IDs остават с IPv4 формат, 32-bits.

Аутентикацията между рутерите е премахната. Разчита се на IPv6 Authentication Header и Encapsulating Security Payload.

# Промени в OSPFv3. LSA.

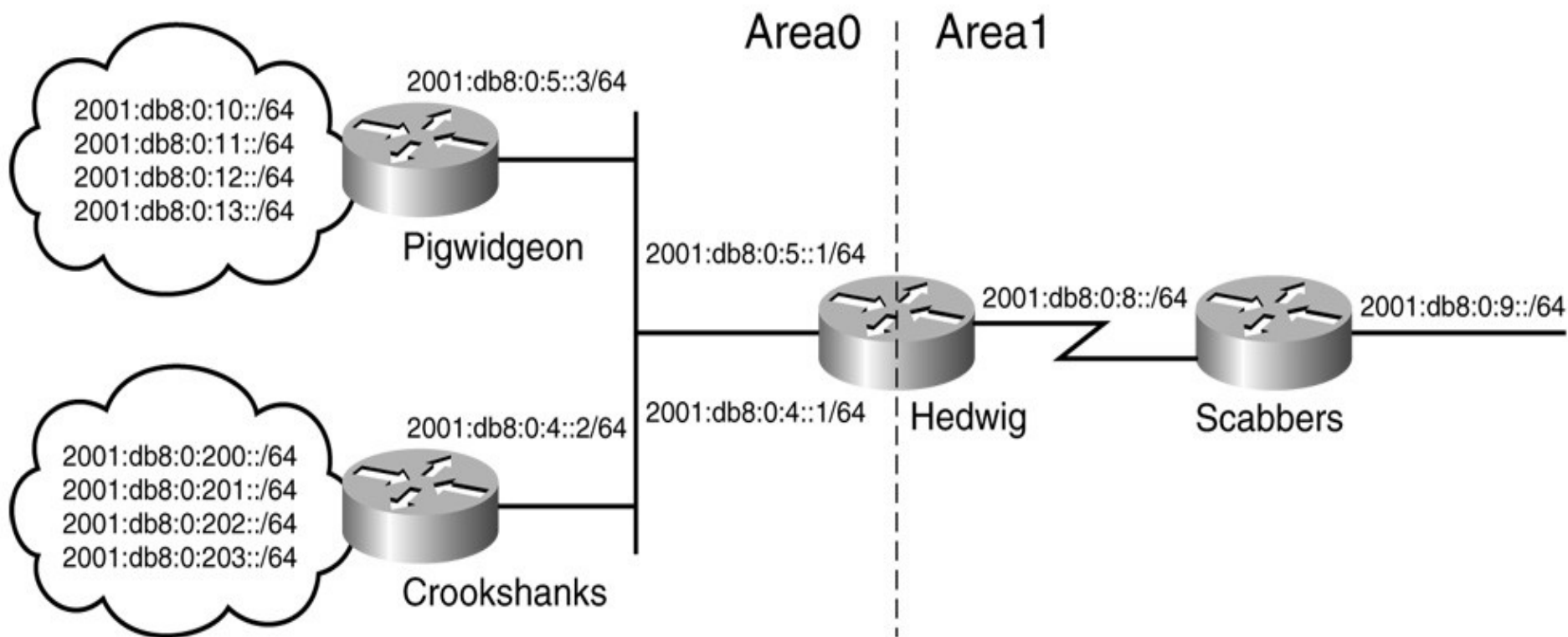


# Промени в OSPFv3. Flooding.

Три отделни обсега на разпространение на LSAs (flooding scopes):

- **Link-local scope**. Link-LSA - използва link-local IPv6 address (**FF80::/10**).
- **Area scope**. LSA се разпространяват само и единствено в дадена OSPF област.
- **AS scope**. LSA се **flood-ват** из целия маршрутен домейн.

# Конфигуриране на OSPFv3



# Конфигуриране на OSPFv3

## Hedwig

### **interface Serial 0/0**

```
ipv6 address  
2001:db8:0:8::1/64  
ipv6 ospf 1 area 1
```

### **Interface fe 0/0**

```
ipv6 address  
2001:db8:0:4::1/64  
ipv6 address  
2001:db8:0:5::1/64  
ipv6 ospf 1 area 0
```

## Pigwidgeon

### **interface fe 0/0**

```
ipv6 address  
2001:db8:0:5::3/64  
ipv6 ospf 1 area 0
```

### **interface Serial 0/0**

```
ipv6 address  
2001:db8:0:10::1/64  
ipv6 ospf 1 area 0
```

# Конфигуриране на OSPFv3

## **Hedwig (cont'd)**

**ipv6 router ospf 1**

router-id  
192.168.1.1

## **Pigwidgeon (cont'd)**

**ipv6 router ospf 1**

router-id  
192.168.5.1



# Show команди

Hedwig#show ipv6 protocol

IPv6 Routing Protocol is "connected"

IPv6 Routing Protocol is "static"

IPv6 Routing Protocol is "ospf 1"

Interfaces (Area 0) :

Ethernet0/0

Interfaces (Area 1) :

Serial0/0

Redistribution:

None

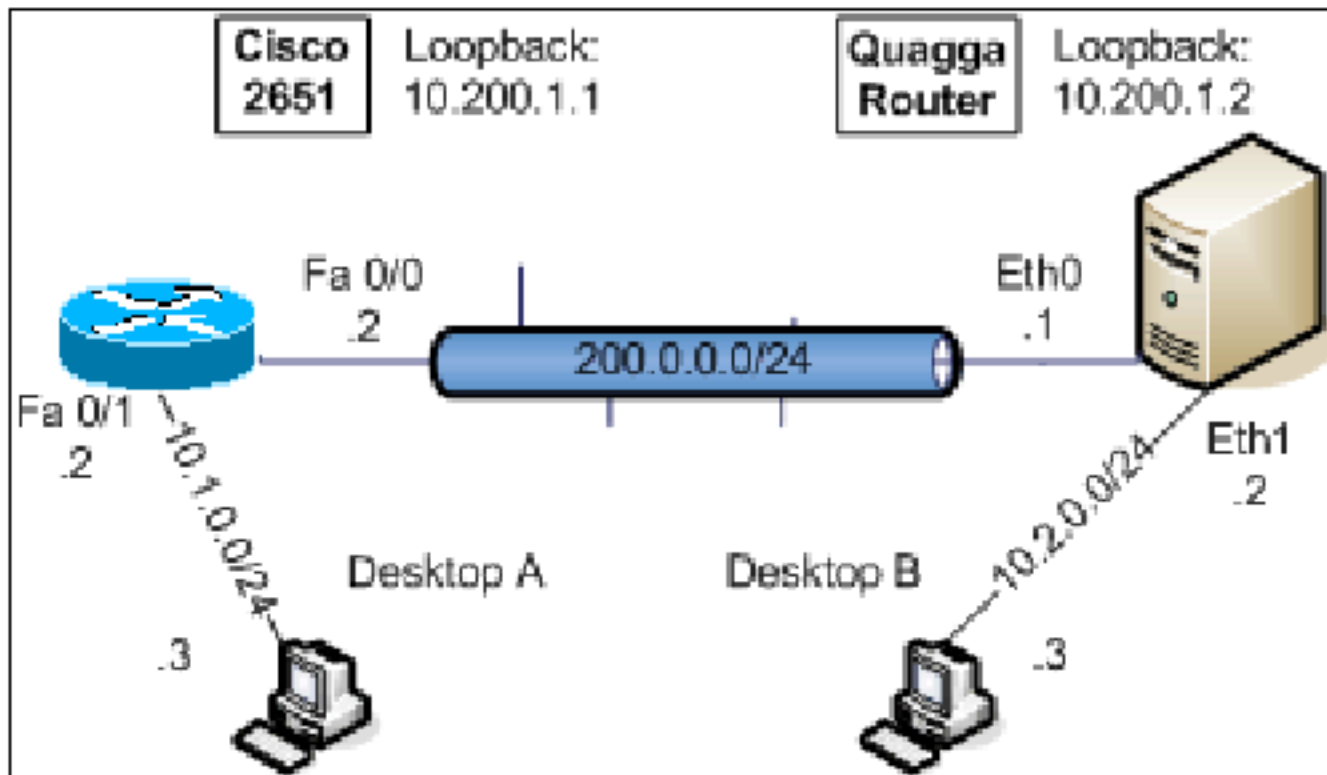
# Show команды

Crookshanks#show ipv6 ospf neighbor

*(Hedwig RID: 10.1.1.1; Pigwidgeon RID: 10.1.3.1)*

Neighbor ID	Pri	State	Dead Time	Interface ID	Interface
10.1.1.1	1	FULL/DROTHER			
00:00:30	3				Ethernet0/0
10.1.3.1	1	FULL/BDR	00:00:37		
3					Ethernet0/0

# OSPFv2 c Quagga (ospfd)



# OSPFv2 c Quagga (ospfd)

## CISCO ROUTER IOS: 122-23a

```
interface FastEthernet0/0
  description link to Vyatta router
  ip address 200.0.0.2 255.255.255.0

interface FastEthernet0/1
  description link to Desktop A
  ip address 10.1.0.2 255.255.255.0

interface Loopback1
  ip address 10.200.1.1 255.255.255.255

router ospf 1
  network 10.1.0.0 0.0.0.255 area 0
  network 10.200.1.1 0.0.0.0 area 0
  network 200.0.0.0 0.0.0.255 area 0

hostname cisco

line vty 0 4
  no login

enable secret password
```

## QUAGGA ROUTER 0.99.6

```
interface eth0
  description link to Cisco router
  ip address 200.0.0.1/24
  link-detect

interface eth1
  description link to Desktop B
  ip address 10.2.0.1/24
  link-detect

interface lo
  ip address 10.200.1.2/32
  link-detect

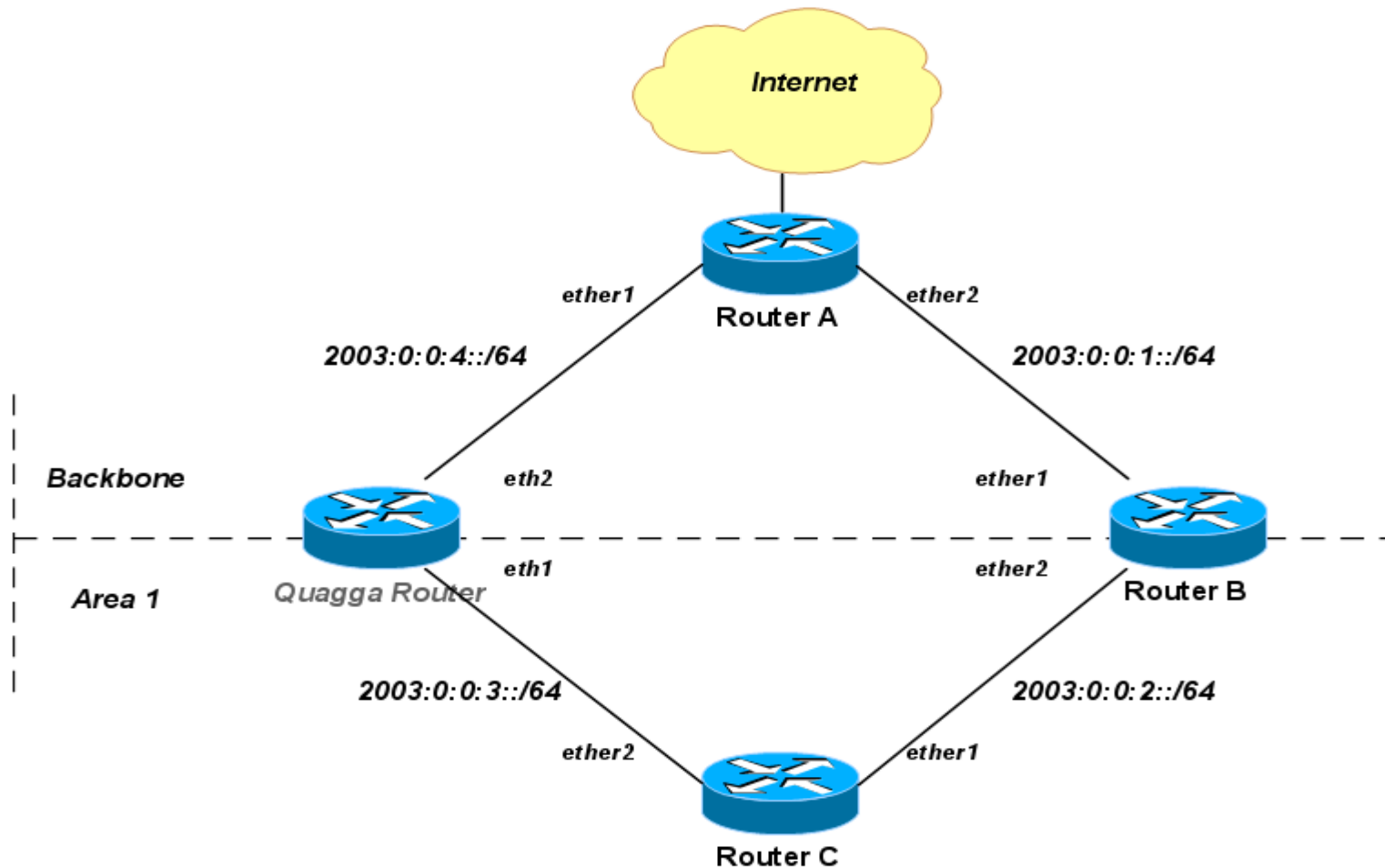
router ospf
  network 10.2.0.0/24 area 0
  network 10.200.1.2/32 area 0
  network 200.0.0.0/24 area 0

hostname quagga-router

line vty
  no login

enable password password
```

# OSPFv3 c Quagga (ospf6d)



# Quagga Router (ospf6d)

```
debian:~# ip -6 addr add 2003:0:0:3::4/64 dev eth1
```

```
debian:~# ip -6 addr add 2003:0:0:4::4/64 dev eth2
```

```
debian:~# cat /etc/quagga/ospf6d.conf
```

```
...
```

```
interface eth1
```

```
    ipv6 ospf6 cost 10
```

```
interface eth2
```

```
    ipv6 ospf6 cost 10
```

```
router ospf6
```

```
    router-id 0.0.0.4
```

```
    interface eth1 area 0.0.0.1
```

```
    interface eth2 area 0.0.0.0
```

# Optimized Link State Routing Protocol

Optimized Link State Routing (**OLSR** - rfc3626) - за мобилни **ad hoc** мрежи.

**Multipoint relays (MPRs).** MPRs са избрани възли, които единствено и само те препращат **broadcast** съобщения по време на **flooding** процеса.

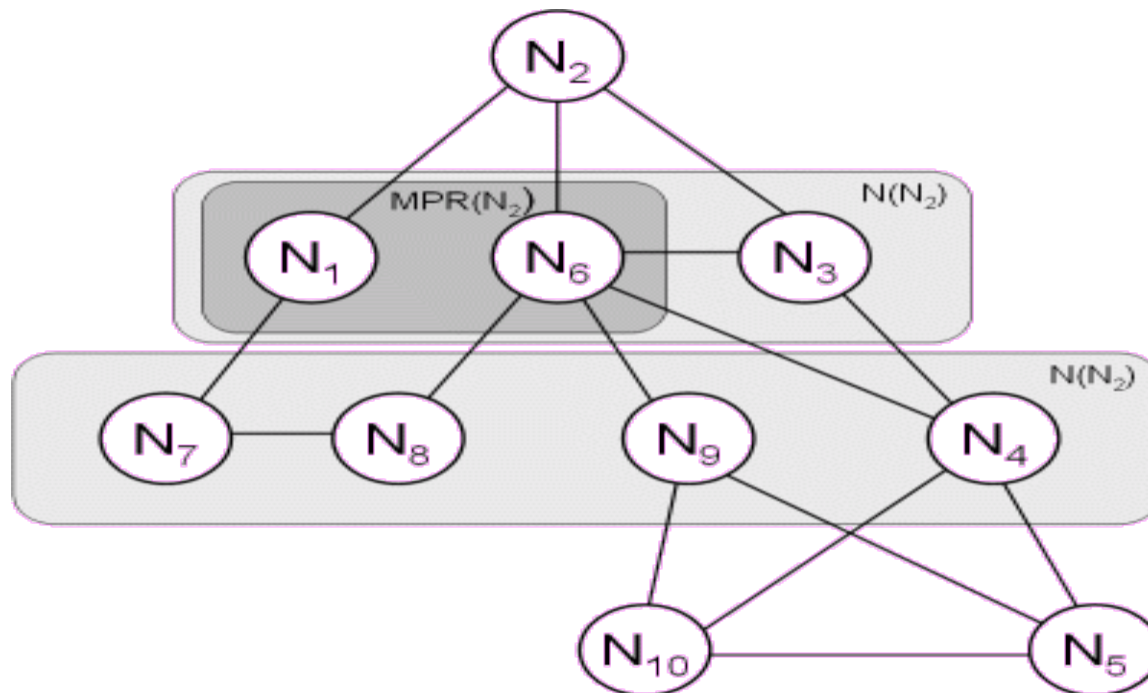
Така значително се редуцира служебния трафик.

MPR анонсира периодически информация, че има **достижимост до възлите, които са го избрали** като такъв.

Т.е разпространява се частична LS информация.

OLSR създава **оптимални маршрути** (метрика брой **хопове**).

# OLSR. Избор на MPR.

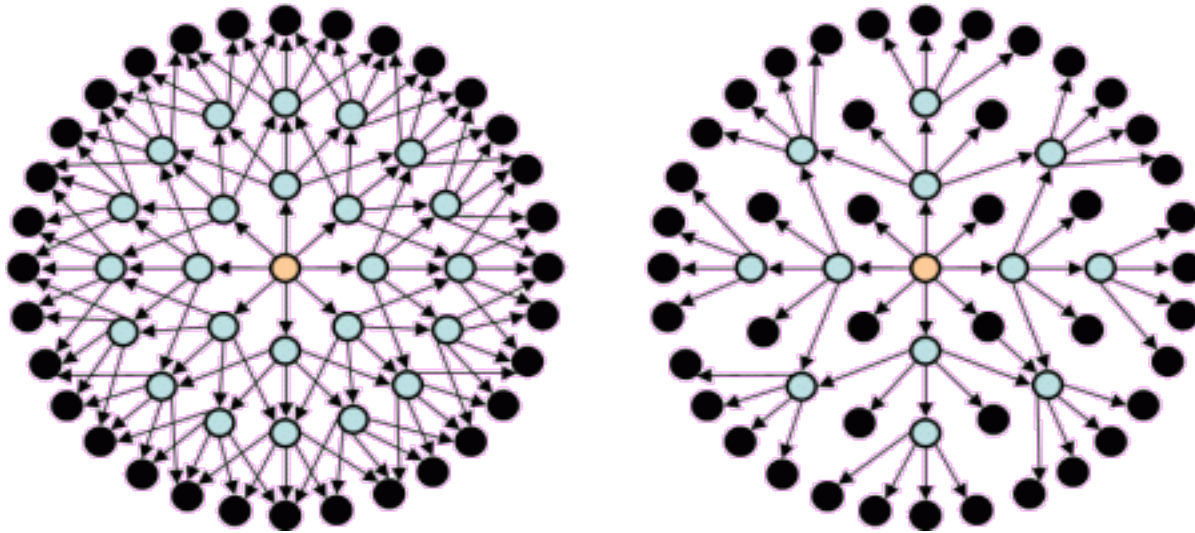


Даден възел (N<sub>2</sub>) избира своя MPR:

- (1) **повече 2-hop** възли да бъдат обхванати;
- (2) да се **минимизира** броя на MPRs.



# OLSR. Сравнение.



Нормален процес на flooding (ляво).  
MPR flooding (дясно).