Tipy a triky na používanie funkcionálnych vlastností Pythonu

Jakub Ševcech

@sevo_jakub

Funkcionálny jazyk musí mať aspoň niektoré z týchto vlastností

- + **Funkcie sú objekty** (first class objects): všetko, čo viete spraviť s údajmi, viete spraviť aj s funkciami
- + Rekurzia sa používa ako riadiaca štruktúra
- + Zameranie na spracovanie zoznamov
- Čisto funkcionálne jazyky sa vyhýbajú vedľajším účinkom
- Čisto funkcionálne jazyky odrádzajú od používania príkazov
- + Používajú sa vyššie funkcie (higher order functions)
- Zaujímame sa o to, čo počítame a nie o to ako

Python nie je funkcionálny jazyk

- Veľmi ľahko sa dá skĺznuť k nečistým výrazom
- Otvorené triedy
- Nie všetky základné typy sú immutable
- Obmedzená veľkosť zásobníka
- Chýba optimalizácia chvostovej rekurzie
- Pre veľa funkcionálnych čŕt chýba priama podpora
 - Vačšinou sa ale dajú ohackovať

Má ale veľa funkcionálnych vlastností

- Funkcie sú objekty
- Map, reduce a filter v štandardnej knižnici
- Lambda (obmedzená, ale čo už)
- Generátory, iterátory
- Dekorátory
- Closure

•

Ak budeme programovať správne, tak veľa týchto vlastností vieme využiť

- Elegantný kód
- Jednoduché testovanie
- Znovupoužiteľnosť kódu
- Distribuovateľnosť / paralelizovateľnosť výpočtu
- Cachovanie výpočtu
- Zrýchlenie a zmenšenie pamäťových nárokov

FP vs. IP

Class is "data with operations attached" while a closure is "operations with data attached."

David Mertz: Functional Programming in Python

Rozbitie na menšie, **čisté** funkcie zlepšuje testovateľnosť

```
def get ssh options(host):
    def get value(line, key arg):
        m = re.search(r'^\s*%s\s+(.+)\s*$'
                         % key arg, line, re.I)
        if m:
             return m.group(1)
        else:
             return ''
    mydict = {}
    for line in (SSH CONFIG FILE):
        line = line.strip()
        line = re.sub(r'#.*$', '', line)
        if not line:
             continue
        if get value(line, 'Host') != host:
             continue
        if get value(line, 'Host') == '':
             k, v = line.lower().split(None, 1)
             mydict[k] = v
    return mydict
```

Funkcia sparsuje ~/.ssh/config a vráti dict ssh nastavení pre nejaký host

Rozbitie na menšie, **čisté** funkcie zlepšuje testovateľnosť

```
def get ssh options(host):
   def get value(line, key arg):
      m = re.search(r'^\s*%s\s+(.+)\s*$'
         % key arg, line, re.I)
      if m:
         return m.group(1)
      else:
         return ''
   def remove comment(line):
      return re.sub(r'#.*$', '', line)
   def not the host(line):
      return get value(line, 'Host') != host
   def not a host(line):
      return get value(line, 'Host') == ''
   lines = [line.strip() for line in (SSH CONFIG FILE)]
   comments removed = [remove comment(line) for line in lines]
   blanks removed = [line for line in comments removed if line]
   top removed = (itertools.dropwhile(not the host, blanks removed))[1:]
   goodpart = itertools.takewhile(not a host, top removed)
   return dict([line.lower().split(None, 1) for line in goodpart])
```

Vedľajšie efekty sa veľmi rýchlo objavia pri písaní testov

50 The Local Hero

A test case that is dependent on something specific to the development environment it was written on in order to run. The result is the test passes on development boxes, but fails when someone attempts to run it elsewhere.

The Hidden Dependency

Closely related to the local hero, a unit test that requires some existing data to have been populated somewhere before the test runs. If that data wasn't populated, the test will fail and leave little indication to the developer what it wanted, or why... forcing them to dig through acres of code to find out where the data it was using was supposed to come from.

Sadly seen this far too many times with ancient .dlls which depend on nebulous and varied .ini files which are constantly out of sync on any given production system, let alone extant on your machine without extensive consultation with the three developers responsible for those dlls. Sigh.

share

edited Feb 29 '12 at 8:40

community wiki 2 revs, 2 users 91% annakata

show 1 more comment

Vedľajšie efekty sa veľmi rýchlo objavia pri písaní testov

58 Chain Gang

A couple of tests that must run in a certain order, i.e. one test changes the global state of the system (global variables, data in the database) and the next test(s) depends on it.

You often see this in database tests. Instead of doing a rollback in teardown(), tests commit their changes to the database. Another common cause is that changes to the global state aren't wrapped in try/finally blocks which clean up should the test fail.

share

edited Feb 29 '12 at 8:41

community wiki 4 revs, 2 users 90% Aaron Digulla

show 1 more comment

Čo všetko môže spôsobovať vedľajšie efekty?

- Globálne premenné
- I/O
- Zdieľaný zdroj
- Uchovávanie stavu (v objekte)
- Mutable objekty + predávanie referencie
- ..

Niektorým sa nedá vyhnúť. Čisto funkcionálny program by nevedel zapísať výsledky.

Držte ich v oddelenej časti programu.

Ak budete písať čisté funkcie, tak sa vám budú ľahko používať "Higher order funkcie"

Nemusíte riešiť závislosti a stav.

Výsledok záleží len od vstupu.

Veľmi dobré na spracovanie kolekcií.

```
from operator import add
from functools import reduce

collection = []
for item in item_list:
    partial_result = process_item(item)
    collection.append(partial_result)
collection.append(partial_result)
```

```
from operator import add
from functools import reduce

collection = []
for item in item_list:
    partial_result = process_item(item)
    collection.append(partial_result)

total = 0
for item in item_list:
    total += item
total = reduce(add, item_list)
```

```
from operator import add
                                                    from functools import reduce
collection = []
                                                    collection = map(process item, item list)
for item in item list:
    partial result = process item(item)
   collection.append(partial result)
                                                    total = reduce(add, item list)
total = 0
for item in item list:
    total += item
collection = []
                                                    collection = filter(condition, item list)
for item in item list:
   if condition(item):
        collection.append(item)
```

```
from operator import add
                                                     from functools import reduce
collection = []
                                                     collection = map(process item, item list)
for item in item list:
    partial result = process item(item)
   collection.append(partial result)
                                                     total = reduce(add, item list)
total = 0
for item in item list:
    total += item
collection = []
                                                     collection = filter(condition, item list)
for item in item list:
   if condition(item):
        collection.append(item)
collection = []
                                                     def modify conditionally(item):
for item in item list:
                                                         if condition(item):
    if condition(item):
                                                             return modify(item)
        new = modify(item)
                                                         else:
        collection.add to(new)
                                                             return modify differently(item)
    else:
        new = modify differently(item)
                                                     collection = map(modify conditionally, item list)
        collection.add to(new)
                                                     result = map(process, collection)
result = []
for thing in collection:
    new = process(thing)
    result.add to(new)
```

Python umožňuje rôzne zápisy so **skoro** rovnakým výsledkom

```
total = 0
for x in item list:
    total += x
from functools import reduce
def add (x, y):
    return x + y
total = reduce(add, item list)
from operator import add
total = reduce(add, item list)
total = reduce(lambda x, y: x+y, item list)
total = sum(item list)
```

"Higher order functions" zlepšujú paralelizovateľnosť kódu

```
from multiprocessing import Pool

def f(x):
    return x*x

if __name__ == '__main__':
    pool = Pool(processes=4)  # start 4 worker processes
    result = pool.apply_async(f, (10,))  # evaluate "f(10)" asynchronously in a single process
    print pool.map(f, range(10))  # prints "[0, 1, 4,..., 81]"
```

"Higher order functions" zlepšujú paralelizovateľnosť kódu

```
import collections
import itertools
import multiprocessing
class SimpleMapReduce(object):
   def init (self, map func, reduce func, num workers=None):
       self.map func = map func
       self.reduce func = reduce func
        self.pool = multiprocessing.Pool(num workers)
   def partition(self, mapped values):
        partitioned data = collections.defaultdict(list)
       for key, value in mapped values:
            partitioned data[key].append(value)
       return partitioned data.items()
   def call (self, inputs, chunksize=1):
       map responses = self.pool.map(self.map func, inputs, chunksize=chunksize)
       partitioned data = self.partition(itertools.chain(*map responses))
        reduced values = self.pool.map(self.reduce func, partitioned data)
        return reduced values
```

"Higher order functions" zlepšujú paralelizovateľnosť kódu

```
import operator
import glob
input files = glob.glob('*.rst')
mapper = SimpleMapReduce(file to words, count words)
word counts = mapper(input files)
word counts.sort(key=operator.itemgetter(1))
word counts.reverse()
print(word counts[:20])
                                 def file to words(filename):
                                     STOP WORDS = set(['a', 'an', 'and', 'are', 'as', ... ])
                                     TR = string.maketrans(string.punctuation, ' ' * len(string.punctuation))
                                     print multiprocessing.current process().name, 'reading', filename
                                     output = []
                                     with open (filename, 'rt') as f:
                                         for line in f:
                                             if line.lstrip().startswith('...'): # Skip rst comment lines
   def count words(item):
                                             line = line.translate(TR) # Strip punctuation
       word, occurances = item
                                             for word in line.split():
       return (word, sum(occurances))
                                                 word = word.lower()
                                                 if word.isalpha() and word not in STOP WORDS:
                                                     output.append( (word, 1) )
                                     return output
```

"Higher order functions" zlepšujú distribuovateľnosť kódu - Spark

```
def isprime(n):
    n = abs(int(n))
    if n < 2:
        return False
    if n == 2:
        return True
    if not n & 1:
        return False
    for x in range(3, int(n**0.5)+1, 2):
        if n % x == 0:
            return False
    return True</pre>
```

```
>>> sc
<pyspark.context.SparkContext at 0x7fec84f8a150>
>>> nums = sc.parallelize(xrange(1000000))
>>> primes = nums.filter(isprime) # 8.51e-05s
>>> print nums.filter(isprime).count() # 3.91s
78498
>>> nums.filter(isprime).take(5) # 0.054s
[2, 3, 5, 7, 11]
>>> nums.filter(isprime).takeOrdered(5, key = lambda x: -x) # 2.93s
[999983, 999979, 999961, 999959, 999953]
```

Immutable objekty zjednodušujú debugovanie

- Ak je chyba, tak v konkrétnej funkcii
- Žiadna iná funkcia nemení objekt predaný referenciou
- Konvencia / vynútenie immutability

Immutable objekt sa nemôže meniť po jeho vytvorení

```
x = 'foo'
y = x
print(x) # foo
y += 'bar'
print(x) # foo
```

```
x = [1, 2, 3]
y = x
print(x) # [1, 2, 3]
y += [3, 2, 1]
print(x) # [1, 2, 3, 3, 2, 1]
```

```
def func(val):
    val += [3, 2, 1]

x = [1, 2, 3]
print(x) # [1, 2, 3]
func(x)
print(x) # [1, 2, 3, 3, 2, 1]
```

Prečo je nemennosť dobrá?

- Netreba počítať s tým, že sa vám môže hodnota meniť.
- Je to bezpečnejšie, vzniká menej chýb a ľahšie sa debuguje.
- Da sa ľahko zdieľať medzi vláknami.
- Da sa hashovať
- Ak je zoznam nemenný, tak sa da paralelizovať jeho spracovávanie.
- Objekty môžu byt menšie. Zaberajú menej miesta v pamäti a operácie nad nimi sú rýchlejšie.

Ale

- Je treba vytvárať veľmi veľa objektov.
- Garbage collector sa narobí.

Nemennosť zabezpečiť konvenciou alebo vynútiť

import pyrsistent as ps

```
>>> v1 = ps.v(1, 2, 3)
>>> v2 = v1.append(4)
>>> v3 = v2.set(1, 5)
>>> v1
pvector([1, 2, 3])
>>> v2
pvector([1, 2, 3, 4])
>>> v3
pvector([1, 5, 3, 4])
```

```
>>> m1 = ps.m(a=1, b=2)
>>> m2 = m1.set('c', 3)
>>> m3 = m2.set('a', 5)
>>> m1
pmap({'a': 1, 'b': 2})
>>> m2
pmap({'a': 1, 'c': 3, 'b': 2})
>>> m3
pmap({'a': 5, 'c': 3, 'b': 2})
```

```
>>> ps.freeze([1, {'a': 3}])
pvector([1, pmap({'a': 3})])
>>> ps.thaw(ps.v(1, ps.m(a=3)))
[1, {'a': 3}]
```

Iterátory sa implicitne používajú vo for cykloch na prechádzanie listov a asociatívnych polí.

```
cities = ["Paris", "Berlin", "Hamburg", "Frankfurt"]
for location in cities:
    print("location: " + location)
```

Iterátor slúži ako odkaz na kontajner. Umožňuje iterovať cez prvky bez toho, aby sme vedeli aká je vnútorná štruktúra kolekcie.

Generátor je špeciálny typ funkcie, ktorá vracia iterátor.

```
def city_generator():
    yield("Paris")
    yield("Berlin")
    yield("Hamburg")
    yield("Frankfurt")

cities = city_generator()
next(cities)
```

Generátor sa dá použiť na vytvorenie nekonečnej dátovej štruktúry

```
def fibonacci():
    """Fibonacci numbers generator"""
    a, b = 0, 1
    while True:
        yield a
        a, b = b, a + b
f = fibonacci()
counter = 10
for x in f:
   print(x)
    counter -= 1
    if (counter < 0): break</pre>
list(fibonacci()) # toto radsej netreba spustat
```

Ak výstup funkcie závisí len od vstupu, tak sa dá volanie cachovať.

V niektorých funkcionálnych jazykoch sa o to stará interpreter

V pythone manuálne alebo dekorátorom

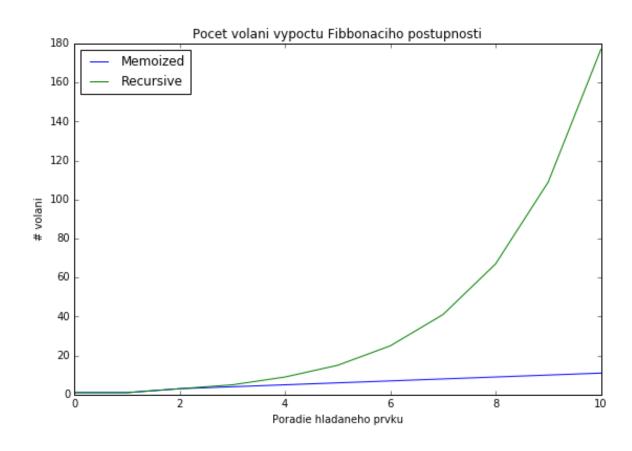
Memoization dekorátorom

```
# global counter = 0
def fib(n):
    # global global counter
    # global counter += 1
    if n == 0:
        return 0
   elif n == 1:
        return 1
    else:
        return fib (n-1) + fib (n-2)
def memoize(f):
   memo = {}
   def helper(x):
        if x not in memo:
            memo[x] = f(x)
        return memo[x]
    return helper
fib = memoize(fib)
fib(15)
```

Dá sa rozšíriť pre ľubovoľný počet atribútov

x musí byť immutable

Memoization môže znížiť počet volaní funkcie



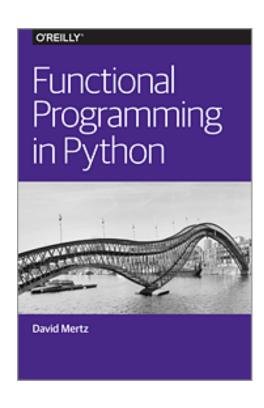
Ďalšie zaujímavé funkcie

- Partial funkcie namiesto preťažovania funkcii¹
- Zdieľanie častí immutable kolekcií na šetrenie miestom^{2,3}
- Generatory => Lazy evaluation
- Dekoratory
- Closure

¹⁾ http://www.ibm.com/developerworks/library/l-pydisp/

²⁾ https://github.com/tobgu/pyrsistent

³⁾ http://hypirion.com/musings/understanding-persistent-vector-pt-1



Functional Programming in Python

By <u>David Mertz</u>

Publisher: O'Reilly

Released: June 2015