

```
A, 0
B 1
```

C, 2

### 二.多选题 (共1题,12.5分)

# 1 在太极图中将两个小半圆连接的曲线叫(5分)

A、 阴阳直径

B、 正反直径

C、 yy直径

D、 xx直径

### 三.简答题 (共1题,12.5分)

### 1 你可以编写一个太极图的程序吗

```
我的答案:
import javax.swing.*;
import java.awt.*;
import java.awt.event.*;
public class TaiJi extends JFrame {
* @param args
MyJPanel mp=null;
public static void main(String[] args) {
// TODO Auto-generated method stub
TaiJi taiji=new TaiJi();
public TaiJi()
mp=new MyJPanel();
this.add(mp);
this.set Size (500,500);\\
this.setLocation(400, 200);
this.setDefaultCloseOperation (\textit{JF} rame.EXIT\_ON\_CLOSE); \\
this.setVisible(true);
}
class MyJPanel extends JPanel
//黑鱼身的点的坐标
int x,y;
public MyJPanel()
* 画出黑鱼的黑色部分
* 得到鱼身的点的坐标范围
* 并画出所有点
* @param g
public void drawBlack(Graphics g)
```

```
for(int x=150;x<300;x++)
for(int y=0;y<300;y++)
if(x > = 150)
if((x-150)*(x-150)+(y-150)*(y-150) <=150*150)
if((x-150)*(x-150)+(y-75)*(y-75)>=25*25)
if((x-150)*(x-150)+(y-225)*(y-225)>=75*75)
g.drawOval(x, y, 1, 1);
* 作画
*/
public void paint(Graphics g)
super.paint(g);
g.setColor(Color.black);\\
//黑鱼头部
g.fillOval(75, 0, 150, 150);
g.setColor(Color.white);
//黑鱼眼
g.fillOval(125, 300/4-25, 50, 50);
g.setColor(Color.black);
//白鱼眼
g.fillOval(125, 300/4*3-25, 50, 50);
//调用画黑鱼的函数
this.drawBlack(g);
g.setColor(Color.white);
g.drawOval(75, 150, 150, 150);
g.setColor(Color.black);
//外缘
g.drawOval(0, 0, 300, 300);
}
```

## 批语 🗸

未定义与 'char' 类型的输入参数相对应的函数 'public'。