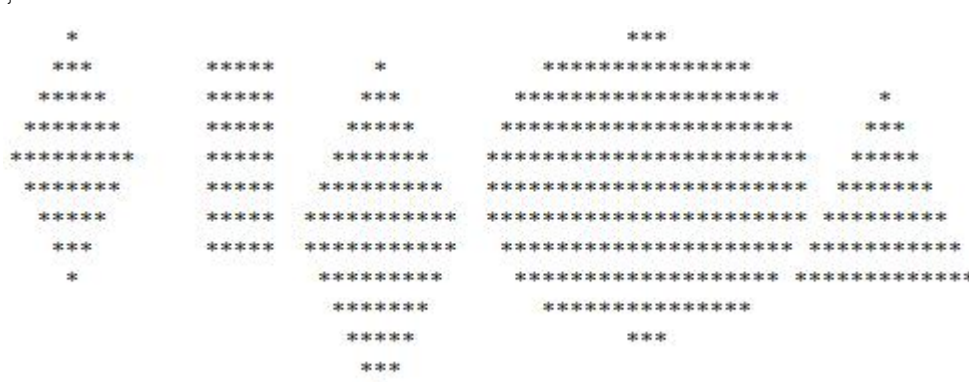


根据同学们的惰性，再加上今年有助教帮助，决定新加一个平时作业！


作业要求：请结合上课讲的实例，请编程实现在屏幕任何位置显示菱形、矩形、圆、三角形等形状，要求编程中运用抽象原理、封装原理、继承原理和多态性原理，采用如下测试代码，则执行结果如下图一所示：

```
public class Test1 {
    public static void main(String[] args) {
        Screen myscreen=new Screen(25,80);
        myscreen.cls();
        Shape shapes[]=new Shape[5];
        shapes[0]=new Lingxing(0,0,9);
        shapes[1]=new Lingxing(20,1,12);
        shapes[2]=new Rectangle(14,1,5,7);
        shapes[3]=new Triangle(56,2,7);
        shapes[4]=new Circle(34,0,10);
        for(int i=0;i<shapes.length;i++) {
            shapes[i].printme(myscreen);
        }
        myscreen.display();
    }
}
```



图一

如果在 myscreen.display();前面加 myscreen.scroll();则执行效果如图二所示：



请同学将完成的作业打包交给学习委员，有学委统一提交给助教！同学可以针对自己的作业提交一个简单的说明文档，以便助教评阅。第8周末前交！原第一个作业延迟到第11周末前交。