服务器洗型 从入门到实战 王

拼团价: Y39



Q搜索

写文章

■ 手机阅读 登录



首页 文章 关注 订阅专栏

原创

eNSP模拟器RIP2动态路由,DHCP服务,ACL流控,组合使用的拓扑网络



2018-07-13 00:47:28 8346人阅读 4人评论

今天放一篇多内容集合,这篇结合了多个知识点: 【RIP动态路由】; 【DHCP服务】; 【ACL控制访问】等步骤稍微复杂繁多,细心观看。

RIP2 在中小型企业也会用到。

DHCP自动获取IP地址省去了手动配置IP的繁琐

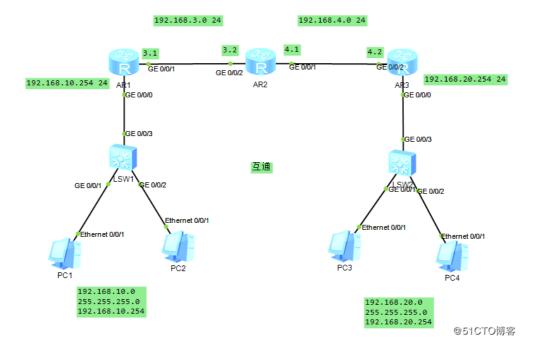
ACL流控可以实现流量访问控制,想让谁上网想让谁上不了网

地址之类的规划按照自己的规划去做效果是最好的,最好看懂后按照自己的想法去做 步骤其实都已经算详细了,之所以没有直接写命令步骤,也是怕很多初学者难以看懂,所以图片是最好的 虽然很多,耐心看下去就好

越往后也会逐一增加难度

时间仓促,写完后还没好好检查,如有错误还请谅解

打开华为ENSP模拟器, 如图所示规划好拓扑图



搭建好后配置所有的IP地址,如图所示,把4个PC机同样配置好







注意地址不要配错了





还有所有路由器的地址

```
[AR1-GigabitEthernet0/0/0]ip ad 192.168.10.254 255.255.255.0 [AR1-GigabitEthernet0/0/1]ip ad 192.168.3.1 24 [AR2-GigabitEthernet0/0/2]ip ad 192.168.3.2 24 [AR2-GigabitEthernet0/0/1]ip ad 192.168.4.1 24 [AR3-GigabitEthernet0/0/0]ip ad 192.168.20.254 24 [AR3-GigabitEthernet0/0/2]ip ad 192.168.4.2 24 | @51CTO博客
```

要习惯使用查看命令查看配置的信息

```
[AR1]display ip interface brief
*down: administratively down
^down: standby
(1): loopback
(s): spoofing
The number of interface that is UP in Physical is 3
The number of interface that is DOWN in Physical is 1
The number of interface that is UP in Protocol is 3
The number of interface that is DOWN in Protocol is 1

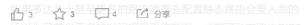
Interface
IP Address/Mask
Physical Protocol
sigabitEthernet0/0/0 192.168.10.254/24 up up
GigabitEthernet0/0/1 192.168.3.1/24 up up
GigabitEthernet0/0/2 unassigned down down
UULLO unassigned up up(s)

ARII
```



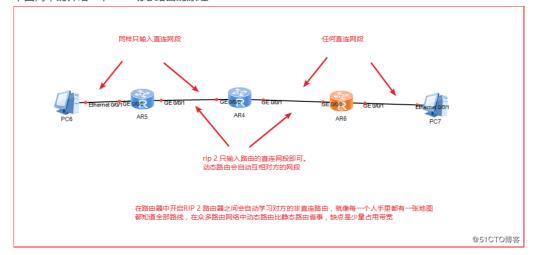
1

为<u>学士体标批片,可要技术的</u>中,但且技术的中心工人们为1/15次分别,可以1/2





但是RIP2 也只是部分中小型企业才会用到,另外还有更好的动态路由协议,这里就先不说了下图简单的介绍一下RIP2动态路由的原理



然后我们开始配置动态路由。AR1, AR2, AR3都要配置,这里只放一张图,其他路由的配置步骤相同,只是输入网段不同,只要输入路由的直连网段即可,不要输入非直连网段

```
[AR1] rip

[AR1-rip-1] v

[AR1-rip-1] verify-source

[AR1-rip-1] version 2

[AR1-rip-1] network 192.168.10.0

[AR1-rip-1] network 192.168.3.0

[AR1-rip-1] @51CTO博客
```

```
[AR2]rip|
[AR2-rip-1]version 2
[AR2-rip-1]network 192.168.3.0
[AR2-rip-1]network 192.168.4.0
```

@51CTO博客

配置完动态路由之后,用PC机互相Ping通,不通则检查动态路由是否配置错误,是否是rip2 ,IP地址是否错误。



```
PC>ping 192.168.10.1

Ping 192.168.10.1: 32 data bytes, Press Ctrl_C to break From 192.168.10.1: bytes=32 seq=1 ttl=125 time=78 ms From 192.168.10.1: bytes=32 seq=2 ttl=125 time=78 ms From 192.168.10.1: bytes=32 seq=3 ttl=125 time=78 ms From 192.168.10.1: bytes=32 seq=4 ttl=125 time=78 ms From 192.168.10.1: bytes=32 seq=4 ttl=125 time=78 ms --- 192.168.10.1: bytes=32 seq=5 ttl=125 time=78 ms --- 5 packet(s) transmitted
5 packet(s) transmitted
5 packet(s) transmitted
0.00% packet loss round-trip min/avg/max = 78/81/94 ms
PC>

@51CTO #PE
```

下面开始配置DHCP服务器。打开AR1配置,注意:DCHP enable这个步骤不能少

```
[AR1]dhcp enable (开启DHCP)
[AR1-GigabitEthernet0/0/0]dhcp select interface (开启接口)
```

[AR1-GigabitEthernet0/0/0]dhcp server lease day 3 (设置地址的分配时间,这个时间随意)

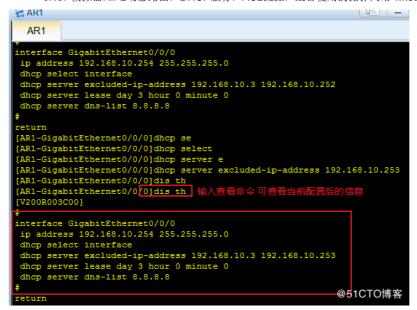
[AR1-GigabitEthernet0/0/0]dhcp server excluded-ip-address 192.168.10.3 192.168.10.253 , (保留不被分配下去的地址,所以只给了10.1和10.2 两个地址可以分配,这个随意就好)

@51CTO博客







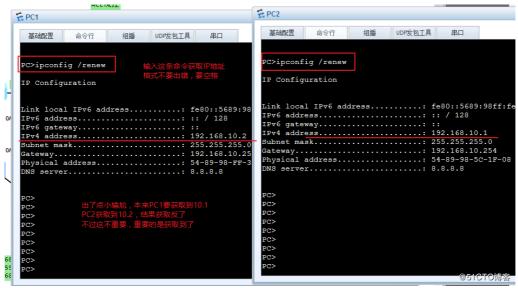


配置往后打开PC1和PC2,点开DHCP





然后在命令提示界面输入命令



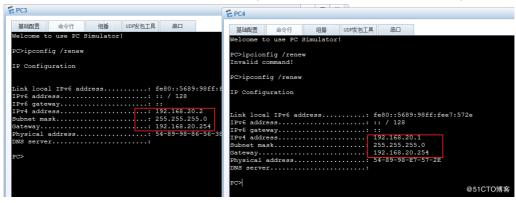


这里就表示获取成功了,另外PC3 和PC4同样的步骤,AR3也是同样的步骤,注意地址不同 (dns 8.8.8.8.2 个随意就好,配不配都没关系)



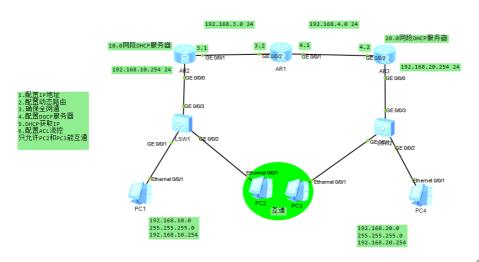


AR3的步骤是一样的,我就不放图了,这是获取结果(虽然也反了,不过这不重要,我不是×××座)



获取到地址之后 再去ping通,看看是否都是联通。下图红框部分显示的信息是延迟的,具体含义简单的说下三次没有成功是因为中间过了3个路由器,前面三个数据包是被路由解析掉了,第二次在ping 就是全部通,因为路由器解析过后MAC地址被保存在MAC地址表里,但是地址在MAC地址表里只存活5分钟,时间一过,MAC地址表就会自动删除地址,再次ping 就要重新获取地址。

做完上面的操作之后,开始做ACL访问流控。详图如下 我们只让PC2和PC3互相通信,在AR2里配置ACL 拦截PC1和PC4的访问流量





@51CTO博客

打开AR2 做ACL设置

```
AR1 AR2 AR3

The device is running!

<AR2>
<AR2>
<AR2>
<AR2>
<AR2>
<AR2>
Second Property of the property of t
```





```
[AR2]ac1 3000 (进入高级ACL 数字3000-3999之间你开心就好)
```

[AR2-ac1-adv-3000]rule 10 permit icmp source 192.168.10.1 0.0.0.0 destination 192.168.20.2 0.0.0.0

(i cmp是一种协议,常用的ping命令就是属于这个协议内的,后面是从源地址到目标地址,这条命令含义解释起来篇幅比较长)

[AR2-ac1-adv-3000]rule 20 deny ip (在华为路由里最终有一条隐藏的条目是默认 允许所有 通过 所以,这里就要阻止所有通过,ip就是代表阻止所有)

[AR2-GigabitEthernet0/0/0] traffic-filter inbound acl 3000 (然后去接口上配置这条命令,inbound是进入的意思 outbound是出去的意思,所以如果要配置outbound 就去另外一个g0/0/1端口 配置 改为outbound即可)

[AR2]ac1 3000 [AR2-ac1-adv-3000]rule 10 permit icmp source 192.168.10.1 0.0.0.0 destination 192.168.20.2 0.0.0.0 [AR2-ac1-adv-3000]rule 20 deny ip [AR2-GigabitEthernet0/0/0]traffic-filter inbound ac1 3000

@51CTO博客

单独的配置ACL, 并不代表什么, 要加入端口上才能发挥效果

所以配置好后 就可以愉快的去Ping了,慢慢的去验证发现新大陆

```
PC2
    基础配置
                   命令行
                                  组播
                                            UDP发包工具
                                                               串口
  PC>
  PC>
  PC>
  PC>
  PC>ping 192.168.20.2
 Ping 192.168.20.2: 32 data bytes, Press Ctrl_C to break
  Request timeout!
 Request timeout:
From 192.168.20.2: bytes=32 seq=2 ttl=125 time=78 ms
From 192.168.20.2: bytes=32 seq=3 ttl=125 time=78 ms
From 192.168.20.2: bytes=32 seq=4 ttl=125 time=47 ms
From 192.168.20.2: bytes=32 seq=5 ttl=125 time=62 ms
    -- 192.168.20.2 ping statistics ---
    5 packet(s) transmitted
     4 packet(s) received
     20.00% packet loss
     round-trip min/avg/max = 0/66/78 ms
                                                                                                    @51CTO博客
```



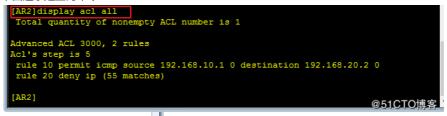
```
PC1
  基础配置
             命今行
                        组播
                               UDP发包工具
   0.00% packet loss
   round-trip min/avg/max = 78/78/78 ms
 PC>ping 192.168.20.1
 Ping 192.168.20.1: 32 data bytes, Press Ctrl_C to break
 Request timeout!
 Request timeout!
 Request timeout!
 Request timeout!
Request timeout!
   -- 192.168.20.1 ping statistics ---
  5 packet(s) transmitted
0 packet(s) received
   100.00% packet loss
 PC>ping 192.168.20.2
 Ping 192.168.20.2: 32 data bytes, Press Ctrl_C to break
 Request timeout!
 Request timeout!
 Request timeout!
 Request timeout!
 Request timeout!
                                                        @51CTO博客
```



价3 ☆3 □4 □分享



下面这条是查询命令



由于时间太晚了,很多详细的设置和命令没有做出来,想学的可以自己去挖掘那些命令,【不懂就?问】 这些知识点都是基础,可能用得上,也可能用不上,但是学会了,总有用的上的时候。 ©著作权归作者所有:来自51CTO博客作者不悔的梦的原创作品,如需转载,请注明出处,否则将追究法律责任 eNSP Rip 动态路由 3 ☆ 收藏 □分享 上一篇: eNSP 华为模拟器拓扑图搭建, ... 下一篇: eNSP模拟器拓扑图: 浮动路由的... 不悔的梦 10篇文章, 11W+人气, 0粉丝 提问和评论都可以, 用心的回复会被更多人看到和认可 **3** Ctrl+Enter 发布 取消 4条评论 按时间正序 按时间倒序 Allen在路上 **△** □2 1楼 2018-07-13 13:50:33 作者应该多跟场景结合。 作者 不悔的梦:@Allen在路上 时间有限,很多东西都没有考虑上 2018-07-13 14:57:57 🔲 回复 玄妙真人:@Allen在路上 大佬, ACL那儿的端口是不是重复了呀 2019-11-12 16:33:35 🔲 回复 玄妙真人 Ξ L \Box 2楼 2019-11-12 15:25:13 感谢感谢, 学到了!

凸3 ☆3 □4 □分享

不悔的梦