

## Java 第二次程序设计作业（第 17 周末交）

注意：三选一

一、参考教材中的面向对象建模实例，结合自己感兴趣的课题，自选一个题目，完成从提出问题、分析问题、解决问题到设计并编码实现这一完整过程。要求如下：

1. 必须是 Java 语言并基于面向对象理论
2. 必须是图形界面
3. 可以使用多线程技术、网络技术
4. 可以有数据库编程

参考教材中扑克牌建模和贪吃蛇游戏建模！如下图 1 和图 2：

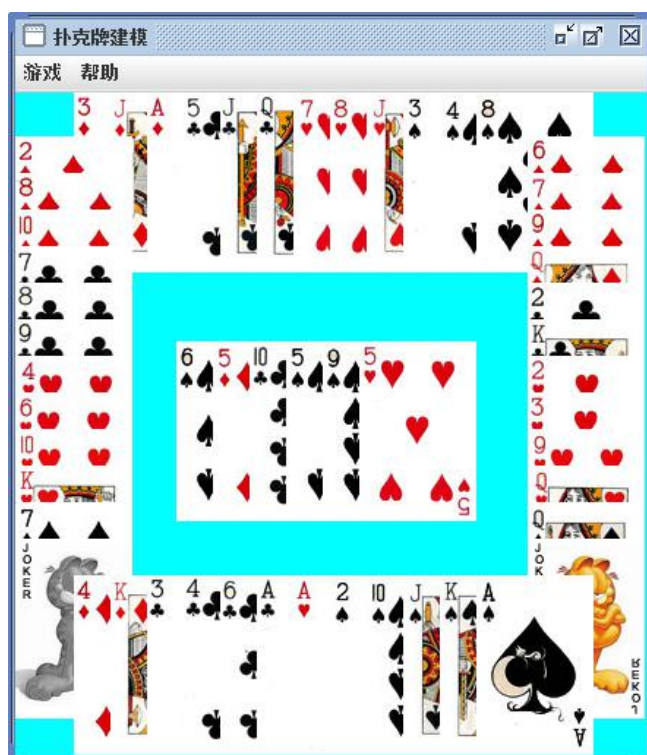


图 1 扑克牌建模

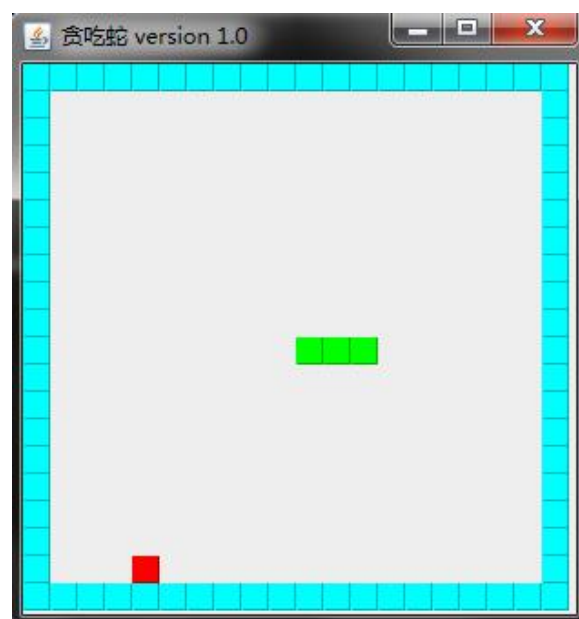


图 2 贪吃蛇建模

注意 1：作业只提交电子版，说明文档（PDF 格式）和源码包以及相

关的类库。和作业 1 一样，压缩后交给学委，压缩文件名为班级+姓名，学委整理后，写一份交作业情况说明，二次打包压缩后发给我。

注意 2：如果参考了前届同学们的建模作业（我们会在 qq 群中上传前面同学的部分建模作业），请给出你改进的地方，要说明你的程序完善之处或创新之处，这是必须的！

二、完善作业一中的小银行账号管理系统程序，个人账户增加身份证信息、手机信息、邮箱信息，照片信息；完善交易明细信息，给每笔交易信息增加交易时间、交易额、简要备注等信息；完善银行对象抽象，账户信息改用 `arraylist` 或 `linkedlist` 存储，持久化数据采用数据库存储，可支持网络和多线程服务。显示个人账户时采用图形方式先生，要显示用户照片（正常的证件照片）！

注意事项同前，同时注意数据的同步化操作问题。

三、也可以根据本学期对上课内容的理解，写一个有自己独立见解和创新点的小论文，必须是关于面向对象理论的或进程相关或 DNA 编码相关，立论要扎实，论述有根据，观点有新意，要有参考文献。（不太建议选作业三）