安徽科大讯飞信息科技股份有限公司 ANHUI USTC IFLYTEK CO.,LTD

iFlytek Speech Suite For Multi-platform

讯飞汽车语音套件开发手册

安徽科大讯飞信息科技股份有限公司 ANHUI USTC iFLYTEK CO., LTD.

重要声明

版权声明

版权所有 © 2013, 安徽科大讯飞信息科技股份有限公司, 保留所有权利。

商标声明

安徽科大讯飞信息科技股份有限公司的产品是安徽科大讯飞信息科技股份有限公司专有。在提及其他公司及其产品时将使用各自公司所拥有的商标,这种使用的目的仅限于引用。本文档可能涉及安徽科大讯飞信息科技股份有限公司的专利(或正在申请的专利)、商标、版权或其他知识产权,除非得到安徽科大讯飞信息科技股份有限公司的明确书面许可协议,本文档不授予使用这些专利(或正在申请的专利)、商标、版权或其他知识产权的任何许可协议。

不作保证声明

安徽科大讯飞信息科技股份有限公司不对此文档中的任何内容作任何明示或暗示的陈述或保证,而且不对特定目的的适销性及适用性或者任何间接、特殊或连带的损失承担任何责任。本手册内容若有变动,恕不另行通知。本手册例子中所用的公司、人名和数据若非特别声明,均属虚构。未得到安徽科大讯飞信息科技股份有限公司明确的书面许可,不得为任何目的、以任何形式或手段(电子的或机械的)复制或传播手册的任何部分。

保密声明

本文档(包括任何附件)包含的信息是保密信息。接收人了解其获得的本文档是保密的,除用于规定的目的外不得用于任何目的,也不得将本文档泄露给任何第三方。

本软件产品受最终用户许可协议(EULA)中所述条款和条件的约束,该协议位于产品文档和/或软件产品的联机文档中,使用本产品,表明您已阅读并接受了EULA的条款。

版权所有© 安徽科大讯飞信息科技股份有限公司 Copyright © 2013 ANHUI USTC iFLYTEK CO., LTD.



修订文档历史记录

| 日期 | 版本 | 说明 | 编者 |
|-----------|-------|--|-----|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| 2014-9-8 | 3. 52 | 1,删除单唤醒模块 2.添加芯片授权接口 | 蒋亚冲 |
| 2014-2-24 | 3. 42 | 1,TTS 进度回调已实现,更改 ISSTTSGetAudioData 接口参数 | 孟操 |
| 2014-2-24 | 3. 32 | 1,增加了硬件加密检测消息,个性化数据 上传云端支持热词(hotwords)。 | 孟操 |
| 2014-2-15 | 3. 22 | 1,增加附录六,对识别模式进行了说明。 | 孟操 |
| 2014-1-8 | 3. 12 | 1, 识别增加参数设置和主动加载大资源 的接口 | 孟操 |
| | | 2,修改了识别接口 ISSSRCreate, 加了 一个资源加载方式的参数 | |
| 2013-12-7 | 2. 12 | 1,增加套件授权接口 | 孟操 |
| 2013-12-6 | 1. 12 | 1,编译语法接口 ISSSRUpLoadDict,增加 b0nlyUploadToCloud(是否只上传到网络)参数 | 孟操 |
| 2013-12-2 | 1.02 | 1,修改了合成回调的名称; | 孟操 |
| | | 2,去掉 ISSSRCreate 接口返回内存不足 返回值 | |
| 2013-11-7 | 1.01 | 1,语音套件接口基础版本 | 孟操 |



目录

| 前言 | 計 | | | 3 |
|----|------|----------------|------------------|----|
| 1. | 使月 | 月说明 | | 4 |
| | 1.1. | â | 名词和缩略语 | 4 |
| | 1.2. | Į | 力能介绍 | 4 |
| | 1.3. | Ŧ | 干发说明 | 4 |
| | 1.4. | 3 | 支持平台 | 5 |
| 2. | 语音 | 音识别 | | 5 |
| | 2.1 | 接口征 | 简介 | 5 |
| | | 2.1.1 | 函数列表 | 5 |
| | | 2.1.2 | 功能说明 | 5 |
| | 2.2 | 识别 | 参数说明 | 6 |
| | 2.3 | - | 妾口说明 | |
| | | 2.3.1 | 创建识别句柄 | |
| | | 2.3.2 | 销毁识别句柄 | |
| | | 2.3.3 | 开始语音识别 | |
| | | 2.3.4 | 输入录音数据 | |
| | | 2.3.5 | 停止录音 | |
| | | 2.3.6 | 取消识别 | |
| | | 2.3.7 | 编译语法 | |
| | | 2.3.8 | 参数设置 | |
| | | 2.3.9 | 加载本地转写资源 | |
| | 2.4 | | 接口声明 | |
| | | | 识别回调接口 | |
| | 2.5 | | 调用流程 | |
| 3. | | | No. of Mark | |
| | 3.1 | - | 妾口简介 | |
| | | 3.1.1 | | |
| | | | 功能说明 | |
| | | | 参数说明 | |
| | 3.3 | | | |
| | | 3.3.1 | 创建语音合成资源句柄 | |
| | | 3.3.2 | 销毁语音合成资源句柄 | |
| | | 3.3.3 | 创建语音合成句柄 | |
| | | 3.3.4 | 销毁语音合成句柄 | |
| | | 3.3.5 3.3.6 | 参数设置 合成指定文本 | |
| | | 3.3.6 | 行风指定又本 获取合成音频 | |
| | | 0.0.7 | 取消合成 | |
| | 3.4 | | · 我有百戏 接口声明 | |
| | 5.4 | | 安口严呀 | |
| | | 5.4.1 | | ∠⊥ |



| | 3.5 接口调用流程 | 21 |
|----|---------------------------------------|----|
| 4. | 多唤醒 | 22 |
| | 4.1 接口介绍 | 22 |
| | 4.1.1 函数列表 | 22 |
| | 4.1.2 功能说明 | 22 |
| | 4.2 多唤醒参数说明 | 22 |
| | 4.3 接口说明 | |
| | 4.3.1 创建多语音唤醒句柄 | 22 |
| | 4.3.2 销毁多语音唤醒句柄 | 23 |
| | 4.3.3 设置多语音唤醒门限 | 23 |
| | 4.3.4 启动多语音唤醒 | 24 |
| | 4.3.5 输入录音数据 | 24 |
| | 4.3.6 停止多语音唤醒 | 25 |
| | 4.4 回调接口声明 | 25 |
| | 4.4.1 多唤醒成功 | 25 |
| | 4.5 接口调用流程 | 26 |
| 5. | 套件软件授权 | 27 |
| | 5.1 接口简介 | 27 |
| | 5.1.1 函数列表 | 27 |
| | 5.1.2 功能说明 | 27 |
| | 5.2 授权参数说明 | 27 |
| | 5.3 接口说明 | 27 |
| | 5.3.1 设置机器码 | 27 |
| | 5.3.2 获取激活码 | 28 |
| | 5.3.3 激活 | 28 |
| 6. | 套件芯片授权 | 29 |
| | 6.1 接口简介 | 29 |
| | 6.1.1 函数列表 | 29 |
| | 6.1.2 功能说明 | |
| | 6.2 接口说明 | |
| | 6.2.1 设置 获取授权芯片信息的回调 | |
| | 6.3 回调接口说明 | |
| | 6.3.1 获取授权芯片信息 | 30 |
| | 6.4 接口调用流程 | |
| 7. | 接口使用示例 | 31 |
| | 7.1 场景 1 | 31 |
| | 7.2 场景 2 | 32 |
| | 技术支持 | |
| | 一: 个性发音人列表 | |
| | 二:错误码列表 | |
| | 三:识别结果说明 | |
| | 四:个性化数据上传格式 | |
| 附录 | 五:个性化命令词使用说明 | 42 |
| 附書 | · · · · · · · · · · · · · · · · · · · | 44 |



前言

欢迎使用讯飞汽车语音套件!

讯飞汽车语音套件是基于讯飞公司已有的ISP和IMS产品,开发出的一套符合车载用户使用的语音应用开发SDK,提供语音识别、语音合成等服务,为车载语音应用开发者提供方便易用的开发接口,使得用户能够基于该开发接口进行多种语音应用开发。其主要功能有:

- 1) 实现基于HTTP协议的语音应用服务器,集成讯飞公司最新的语音引擎,支持语音合成、语音听写、语音识别等服务:
- 2) 提供基于移动平台和PC上的语音客户端子系统,内部集成音频处理和音频编解码模块,提供关于语音合成、语音听写、语音识别完善的API。

科大讯飞作为中国最大的智能语音技术提供商,在智能语音技术领域有着长期的研究积累,并在语音合成、语音识别、口语评测、自然语言处理等多项技术上拥有国际领先的成果。科大讯飞是我国唯一以语音技术为产业化方向的"国家863计划成果产业化基地"、"国家规划布局内重点软件企业"、"国家高技术产业化示范工程",并被原信息产业部确定为中文语音交互技术标准工作组组长单位,牵头制定中文语音技术标准。

2003年、2011年,科大讯飞两次荣获"国家科技进步奖"。2005年、2011年两次获得中国信息产业自主创新最高荣誉"信息产业重大技术发明奖"。2006年至2012年,已连续七届英文语音合成国际大赛(Blizzard Challenge)荣获第一名。2008年至2011年,连续四年在国际说话人、语种识别评测大赛中名列前茅。2011年,"国家智能语音高新技术产业化基地"、"语音及语言信息处理国家工程实验室"相继落户合肥,有利于进一步汇聚产业资源,提升科大讯飞产业龙头地位。

基于拥有自主知识产权的世界领先智能语音技术,科大讯飞已推出从大型电信级应用到小型嵌入式应用,从电信、金融等行业到企业和消费者用户,从手机到车载,从家电到玩具,能够满足不同应用环境的多种产品。科大讯飞已占有中文语音技术市场70%以上市场份额,开发伙伴超过5000家,以讯飞为核心的中文语音产业链已初具规模。



1. 使用说明

1.1. 名词和缩略语

☐ ISS (Iflytek Speech Suite)

讯飞语音套件(Iflytek Speech Suite, ISS),是讯飞面向车载领域开发的语音服务套件。

☐ SR (Speech Recognition)

语音识别(Speech Recognition, SR)是在语音听写基础上的一种识别技术,着重于对某一领域或特定文法的识别,且识别结果和上传的内容紧密相关,如果用户想自定义识别的范围,在使用前,需上传相关的命令词列表或语法文件。

☐ NLP (Natural Language Processing)

自然语言理解(Natural Language Processing, NLP)是人工智能(AI)的一个子领域,也是人工智能中最为困难的问题之一,它包含对语义的判断,使计算机不仅能够识别出语音内容,还能了解用户的意图,帮助用户准确地搜索出想要的结果,最终目的是让计算机做到像人一样的思考。

☐ TTS (Text to Speech)

语音合成(Text To Speech, TTS)是一种能够将任意文字实时转换为连续的自然语音的技术,能够在任何时间、任何地点,向任何人提供语音信息服务的高效便捷手段,非常符合信息时代海量数据、动态更新和个性化查询的需求。

☐ IVW (Iflytek voice wakeUp)

语音唤醒(Iflytek voice wakeUp, IVW)是使用语音或音频命令词唤醒待机中的设备的技术, 能够通过语音技术识别处预先设置的命令词唤醒待机中的设备,实现设备的无手操作。

1.2. 功能介绍

讯飞汽车语音套件以云+端的方式提供语音识别、语义理解、语音合成、语音唤醒等服务。为各个平台提供统一的解决方案,退出基础产品服务,减少跨平台移植工作。

主要提供语音识别(SR)、语义理解(NLP)、语音合成(TTS)、和语音唤醒(IVW)等服务,语音识别支持语法识别、语音听写功能,支持本地、云端、混合三种模式。

1.3. 开发说明

1、 本文档定义了科大讯飞的语音识别、语音合成和语音唤醒的使用说明、体系结构。



- 2、 其适用的读者为使用语音 SDK 进行开发的产品设计师、软件工程师,通过阅读本文档, 读者可以掌握如何集成和使用语音识别、语音合成和语音唤醒服务。
- 4、 如果开发者申请了多个 appid,不同应用需要使用与之相对应的 SDK libs,因为 SDK 中已包含该应用相关信息,导入错误的开发包将难以保证正常的语音服务;
- 5、 己申请 appid 的开发者,将可以免费使用语音识别、语音合成服务,但是对于文档中描述的语义等业务不具备使用权限,需要和我们签订商务协议并获得授权方可使用;
- 6、 具体业务,请参考各部分开发章节。

1.4. 支持平台

1、支持 wince、Linux 平台。

2. 语音识别

2.1 接口简介

2.1.1 函数列表

□ 提供如下接口:

| 函数名称 | 功能简介 |
|-----------------------------|----------|
| <u>ISSSRCreate</u> | 创建识别句柄 |
| <u>ISSSRCreateW</u> | 创建识别句柄 |
| ISSSRDestroy | 销毁语音识别句柄 |
| <u>ISSSRStart</u> | 开始一次语音识别 |
| <u>ISSSRAppendAudioData</u> | 输入录音数据 |
| <u>ISSSREndAudioData</u> | 停止传入录音 |
| <u>ISSSRStop</u> | 停止此次识别 |
| ISSSRUpLoadDict | 编译语法 |
| <u>ISSSRSetParam</u> | 参数设置 |
| <u>ISSSRLoadBigSrRes</u> | 加载本地转写资源 |

2.1.2 功能说明

- 1、 识别包括语法识别、语音听写;
- 2、 识别支持本地、网络及混合(网络+本地)三种模式:
- 3、 识别目前为单路会话,不支持同时启动多路;



4、 识别结果为 XML 格式,可根据业务进行解析。

2.2 识别参数说明

无。

2.3 接口说明

2.3.1 创建识别句柄

□ 函数原型

ISSErrID *ISSAPI* ISSSRCreate(HISSSR* phISSSRObj,const char* szResourceDir, Proc_OnMsgProc pfnOnMsgProc,void* pUsrArg, int bLoadBigSrResDelay);

ISSErrID *ISSAPI* ISSSRCreateW (HISSSR*phISSSRObj,const wchar_t* szResourceDir, Proc_OnMsgProc pfnOnMsgProc, void* pUsrArg, int bLoadBigSrResDelay);

□ 功能说明

1、 创建识别句柄,在调用 ISSTTSCreate 创建识别句柄前,必须已经调用 ISSSetMachineCode 设置机器码;

□ 参数说明

| 参数名 | 参数解释 |
|------------------------|--|
| phISSSRObj [out] | 识别句柄; |
| szResourceDir [in] | 资源目录,一般情况下: ISSSRCreate 版本,在 windows 中文环境下为 GBK 编码,在 linux 环境下 为 UTF-8 编码; ISSSRCreateW 版本,在 windows vc 环境下为 UNICODE-16 编码,在 linux gcc 环境下为 UNICODE-32 编码。 |
| pfnOnMsgProc [in] | 识别消息回调接口,请参考 <u>识别回调接口</u> 声明,不可以传 NULL; |
| pUsrArg [in] | 用户自定义参数 |
| bLoadBigSrResDelay[in] | 是否延迟加载本地转写大资源。 |

□ 返回值

- 1、ISS_SUCCESS: 成功创建语音识别句柄;
- 2、ISSErrID:语音识别引擎返回的错误码,错误代码参见附录二;
- 3、ISS_ERROR_FILE_NOT_FOUND:没有找到相应的资源文件;
- 4、ISS_ERROR_INVALID_PARA: 无效的参数值;
- 5、ISS_ERROR_MACHINE_CODE_NOT_SET: 还未设置机器码;



2.3.2 销毁识别句柄

□ 函数原型

ISSErrID ISSSRDestroy(HISSSR hISSSRObj);

- □ 功能说明
- 1、 销毁语音识别句柄;
- □ 参数说明

| 参数名 | 参数解释 |
|----------------|-------|
| hISSSRObj [in] | 识别句柄。 |

- □ 返回值
- 1、ISS SUCCESS: 成功销毁语音识别句柄并释放资源;
- 2、ISSErrID:语音识别引擎返回的错误码,错误代码参见附录二;
- 3、ISS_ERROR_INVALID_HANDLE: 无效语音识别句柄。

2.3.3 开始语音识别

□ 函数原型

ISSErrID *ISSAPI* ISSSRStart(HISSSR hISSSRObj,const char* szScene,int iMode,const char* szCmd);

□ 功能说明

- 1、 开始一次语音识别;
- 2、 如果已经处于识别状态,会停止之前的识别,重新开始这次新的识别;
- 3、 当 i_Mode = ISS_SR_MODE_LOCAL_CMDLIST 时,编译命令词表的动作是在套件维护的线程中完成的,不会阻塞 ISSSRStart 接口。
- 4、 在 Proc OnInitStatus 返回成功后才能调用 ISSSRStart 开启一次识别。
- 5、 ISSSRStart 返回 ISS_SUCCESS 后,就可以调用 ISSSRAppendAudioData 送录音了。
- 6、 szCmd 的示例:



```
i_Mode = ISS_SR_MODE_LOCAL_NLP 时: {
    "nlptext": "今天天气怎么样?"
}
```

□ 参数说明

| □ | 参数解释 |
|----------------|---|
| | |
| hISSSRObj [in] | 识别句柄 |
| szScene [in] | 指定场景,限定识别范围 |
| | 支持: |
| | ISS_SR_SCENE_ALL、 |
| | ISS_SR_SCENE_POI、 ISS_SR_SCENE_CONTACTS、 |
| | ISS_SR_SCENE_CONTACTS\ ISS_SR_SCENE_SELECT\ |
| | ISS_SR_SCENE_CONFIRM\ |
| | ISS_SR_SCENE_CMDLIST_WITHALL (iMode 为 |
| | ISS_SR_MODE_LOCAL_CMDLIST 时,本地使用全场景,并开启云端识别)、 |
| | ISS_SR_SCENE_SELECT_MVW(此时忽略 iMode 参数)、 |
| | ISS_SR_SCENE_CONFIRM_MVW(此时忽略 iMode 参数)、 ISS_SR_SCENE_ANSWER_CALL_MVW(此时忽略 iMode 参 |
| | 数) |
| iMode [in] | i_Mode = ISS_SR_MODE_CLOUD_REC,纯网络端识别; |
| | i_Mode = ISS_SR_MODE_LOCAL_REC,纯本地端识别; |
| | i_Mode = ISS_SR_MODE_MIX_REC, 云加端识别; |
| | i_Mode = ISS_SR_MODE_LOCAL_CMDLIST,本地命令词 识别 ,此时忽略 szScene 参数; |
| | i_Mode = ISS_SR_MODE_LOCAL_NLP,纯本地语义,,此时 忽略 szScene 参数. |
| szCmd[in] | i_Mode = ISS_SR_MODE_LOCAL_CMDLIST 时,为本地命令词识别所用命令词列表,json 格式; |
| | i_Mode = ISS_SR_MODE_LOCAL_NLP 时,为送给语义解析的字符串 UTF8 编码,json 格式; |

□ 返回值

- 1、ISS_SUCCESS: 成功启动一次语音识别;
- 2、ISSErrID:语音识别引擎返回的错误码,错误代码参见<u>附录二</u>。
- 3、ISS_ERROR_INVALID_HANDLE: 无效语音识别句柄;
- 4、ISS_ERROR_INVALID_PARA:无效的参数值,输入了错误的场景或识别模式;
- 5、ISS_ERROR_INVALID_JSON_FMT: 输入的 Json 格式有问题;
- 6、ISS_ERROR_INVALID_JSON_INFO: 没有从 Json 输入中提取到必要的语法信息。
- 7、ISS_ERROR_BUILDING_GRM:

配置文件 CouldStartLocalRecogniseWhenBuildLocalGrm 设为 0 后,如启动本地识别时 正在构建本地语法,则返回这一错误码



2.3.4 输入录音数据

□ 函数原型

ISSErrID *ISSAPI* ISSSRAppendAudioData(HISSSR hISSSRObj,short* pSamples,unsigned int nNumberOfToWrite,unsigned int* pNumberOfWritten);

□ 功能说明

- 1、 输入录音数据,支持输入 16K 采样率、S16-LE、单声道的 PCM 录音;
- 2、 必须处于识别启动状态下才能输入音频数据. 为了避免语音识别引擎内部缓冲区溢出,增加了 pNumberOfWritten 参数.用户程序 在发生*pNumberOfWritten!= nNumberOfToWrite 时,可以等待一会 再写入或者丢弃这个缓冲区数据(一般智能手机,车机处理器不会出现语音 识别处理跟不上效率的情况,有可能一次写入的数据太大,或者是写测试程 序时)

请注意有可能在写入数据期间,语音识别引擎回调识别函数.

□ 参数说明

| 名称 | 参数取值范围 |
|-----------------------|-----------------|
| hISSSRObj [in] | 识别句柄 |
| pSamples[in] | 输入的音频 buffer 地址 |
| nNumberOfToWrite[in] | 要写入的采样点的个数,非字节数 |
| pNumberOfWritten[out] | 实际写入的采样点的个数 |

□ 返回值

- 1、ISS_SUCCESS: 成功写入录音,但写入的录音的大小可能为 0,需要判断 *pNumberOfWritten!= nNumberOfToWrite 来判断是否全部写入;
- 2、ISSErrID:语音识别引擎返回的错误码,错误代码参见附录二;
- 3、ISS_ERROR_INVALID_HANDLE: 无效语音识别句柄;
- 4、ISS_ERROR_INVALID_PARA: 无效的参数值;
- 5、ISS_ERROR_INVALID_CALL: 错误调用(还未调用 ISSSRStart,识别还没有开始);

2.3.5 停止录音

□ 函数原型

ISSErrID ISSSREndAudioData(HISSSR hISSSRObj);

□ 功能说明

1、 用户点击了界面上的"我说完了",表示主动停止传送录音,不需要再写入数据。

□ 参数说明

| 参数名 | 参数解释 |
|----------------|-------|
| hISSSRObj [in] | 识别句柄。 |

□ 返回值



- 1、ISS_SUCCESS: 成功;
- 2、ISSErrID:语音识别引擎返回的错误码,错误代码参见附录二;
- 3、ISS_ERROR_INVALID_HANDLE: 无效语音识别句柄;
- 4、ISS_ERROR_INVALID_CALL:错误调用(还未调用 ISSSRStart,识别还没有开始);
- 5、ISS_ERROR_NO_SPEECH: 没有检测到使用者语音,识别引擎已经停止,不需要再写入数据。

2.3.6 取消识别

□ 函数原型

ISSErrID ISSAPI ISSSRStop(HISSSR hISSSRObj);

□ 功能说明

1、 停止此次语音识别(取消此次识别操作)。

□ 参数说明

| 参数名 | 参数解释 |
|----------------|-------|
| hISSSRObj [in] | 识别句柄。 |

□ 返回值

- 1、ISS_SUCCESS:成功停止了此次识别;
- 2、ISSErrID:语音识别引擎返回的错误码,错误代码参见附录二;
- 3、ISS ERROR INVALID HANDLE: 无效语音识别句柄;
- 4、ISS ERROR INVALID CALL: 错误调用(还未调用 ISSSRStart,识别还没有开始);

2.3.7 编译语法

□ 函数原型

bOnlyUploadToCloud);

□ 功能说明

- 1、 异步上传个性化词典。
- 2、 本地个性化词典支持 songs、singer、contact、apps,
- 3、 云端个性化词典支持 contact、hotwords.
- 4、 个性化词典上传是否成功,会通过回调返回消息:
- 5、 ISS_SR_MSG_UpLoadDictToLocalStatus 表示上传到本地是否成功;
- 6、 ISS SR MSG UpLoadDictToCloudStatus 表示上传到云端是否成功;
- 7、 异步接口。在创建好句柄后,不用等 ISS_SR_MSG_InitStatus 的消息,

就可以调用 ISSSRUpLoadDict 上传词典了。

如果最后一个参数 bOnlyUploadToCloud 为 0, 则:

每次调用 ISSSRUpLoadDict 接口后,

返回消息 ISS_SR_MSG_UpLoadDictToLocalStatus,标识本地个性化数据上传是否成功,

返回消息 ISS SR MSG UpLoadDictToCloudStatus,表示云端个性化数据上传是否成



```
功;
如果最后一个参数 bOnlyUploadToCloud 为非 0, 则:
每次调用 ISSSRUpLoadDict 接口后,
返回消息 ISS_SR_MSG_UpLoadDictToCloudStatus,表示云端个性化数据上传是否成
功.
语法示例:
{
    "grm": [
        {
             "dictname": "contact",
             "dictcontant": [
                 { "name": "科大讯飞", "id": 0 },
                 { "name": "白雪", "id": 1 },
                 { "name": "刘俊峰",
                                        "id": 2 },
                 { "name": "白亚伟", "id": 3 }
             ]
        },
        {
             "dictname": "singers",
             "dictcontant": [
                 { "name": "凤凰传奇", "id": 0 },
                 { "name": "那英", "id": 1 },
                 { "name": "杨坤", "id": 2 },
                 { "name": "S.H.E", "id": 3 }
             ]
        },
        {
             "dictname": "songs",
             "dictcontant": [
                 { "name": "恭喜发财", "id": 0 },
                 { "name": "偏爱", "id": 1 },
                 { "name": "铿锵玫瑰", "id": 2 },
                 { "name": "孤枕难眠", "id": 3 }
             ]
        },
     {
             "dictname": "apps",
             "dictcontant": [
                 { "name": "讯飞语点", "id": 0 },
                 { "name": "愤怒的小鸟", "id": 1 },
                 { "name": "浏览器", "id": 2 }
             ]
        },
        {
```



□ 参数说明

| 参数名 | 参数解释 |
|-------------------------|--|
| hISSSR [in] | 识别句柄 |
| szList [in] | 语法信息, Json 格式, 格式可参见 <u>附录四</u> , UTF8 编码 |
| bOnlyUploadToCloud [in] | 是否只上传词典到云端 |

□ 返回值

- 1、ISS_SUCCESS:成功添加了一个异步编语法的任务;
- 2、ISSErrID:语音识别引擎返回的错误码,错误代码参见附录二;
- 3、ISS_ERROR_INVALID_HANDLE: 无效语音识别句柄;
- 4、ISS_ERROR_INVALID_PARA: 无效的参数值;

2.3.8 参数设置

□ 函数原型

ISSErrID *ISSAPI* ISSSRSetParam(HISSSR hISSSRObj,const char* szParam,const char* szParamValue);

- □ 功能说明
- 1、参数设置。
- □ 参数说明

| 参数名 | 参数解释 |
|-------------------|---------------------------|
| hISSSRObj [in] | 识别句柄。 |
| szParam [in] | 参数名称,支持 ISS_SR_PARAM_XXXX |
| szParamValue [in] | 参数值。 |

□ 返回值

- 1、ISS_SUCCESS:成功设置了参数;
- 2、ISSErrID:语音识别引擎返回的错误码,错误代码参见附录二;
- 3、ISS_ERROR_INVALID_HANDLE: 无效语音识别句柄;
- 4、ISS_ERROR_INVALID_PARA: 无效的参数;



2.3.9 加载本地转写资源

□ 函数原型

□ 功能说明

1、主动加载本地转写较大资源,加载是否成功会通过消息 ISS_SR_MSG_LoadBigSrResStatus 返回。

□ 参数说明

| 参数名 | 参数解释 |
|----------------|-------|
| hISSSRObj [in] | 识别句柄。 |

□ 返回值

- 1、ISS_SUCCESS: 成功设置了参数;
- 2、ISSErrID:语音识别引擎返回的错误码,错误代码参见附录二;
- 3、ISS_ERROR_INVALID_CALL: 错误调用;

2.4 回调接口声明

2.4.1 识别回调接口

□ 接口声明

typedef void (ISSCALLBACK *Proc_OnMsgProc)(void* pUsrArg,unsigned int uMsg,unsigned int wParam,void *lParam);

- □ 接口说明
- 1、 识别回调接口,引擎通过 Proc_OnMsgProc 回调发出各种消息;
- □ 参数说明

| 参 数 名 | 参数解释 |
|-----------------|---------|
| pUs rAr g | 用户自定义参数 |



uM g

uMs 消息类型,说明如下

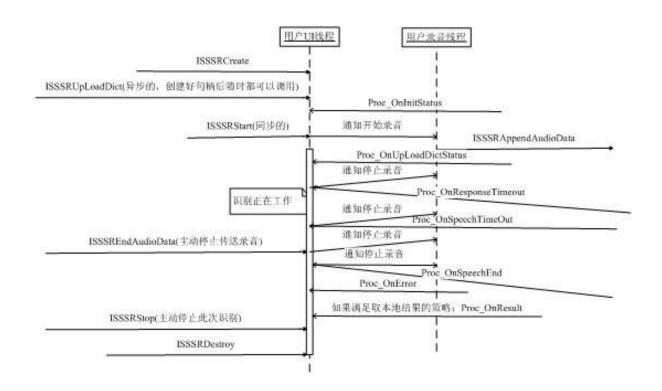
| 们总关至, | | | |
|--|--|--|--|
| event | 说明 | | |
| ISS_SR_MSG_In itStatus | wParam: ISS_SUCCESS:初始化成功 ISS_ERROR_FAIL:初始化失败 ISS_ERROR_OUT_OF_MEMORY:内存不足 IParam: NULL | | |
| ISS_SR_MSG_U pLoadDictToLoc alStatus | wParam: ISS_SUCCESS:本地个性化数据上传成功; ISS_ERROR_INVALID_JSON_FMT:编语法时,输入的 Json 格式有问题 ISS_ERROR_INVALID_JSON_INFO:编语法时,没有从 Json 输入中提取到必要的语法信息 IParam: NULL | | |
| ISS_SR_MSG_U pLoadDictToClo udStatus | wParam: ISS_SUCCESS:云端个性化数据上传成功; ISS_ERROR_INVALID_JSON_FMT:编语法时,输入的 Json格式有问题 ISS_ERROR_INVALID_JSON_INFO:编语法时,没有从 Json输入中提取到必要的语法信息 IParam: NULL | | |
| ISS_SR_MSG_V olumeLevel | wParam:音量大小,最小为 0,最大为 931 lParam: NULL | | |
| ISS_SR_MSG_R esponseTimeout | wParam: NULL lParam: NULL | | |
| ISS_SR_MSG_S peechStart | wParam: NULL lParam: NULL | | |
| ISS_SR_MSG_S peechTimeOut | wParam: NULL lParam: NULL | | |
| ISS_SR_MSG_S peechEnd | wParam: NULL lParam: NULL | | |
| ISS_SR_MSG_E rror | wParam: 错误码, 错误代码参见 <u>附录二</u> lParam: const char*类型,错误信息 | | |
| ISS_SR_MSG_R esult | wParam: NULL lParam: const char*类型,识别结果 | | |
| ISS_SR_MSG_L oadBigSrResStat us | wParam: ISS_ERROR_OUT_OF_MEMORY:系统内存不足;ISS_ERROR_FAIL:加载失败 ISS_SUCCESS:成功加载; IParam: NULL | | |
| ISS_SR_MSG_E rrorDecodingAud io | 针对硬件授权的检测机制,即使用了硬件加密的引擎,在送入录音时会对音频进行检测,如果是非法音频时会发出此消息。 | | |



□ 返回值

1、无

2.5 接口调用流程



3. 语音合成

3.1 接口简介

3.1.1 函数列表

□ 提供如下接口:

| 函数名称 | 功能简介 |
|------------------------|------------|
| <u>ISSTTSInitRes</u> | 创建语音合成资源句柄 |
| <u>ISSTTSInitResW</u> | 创建语音合成资源句柄 |
| <u>ISSTTSUnInitRes</u> | 销毁语音合成资源句柄 |
| <u>ISSTTSCreate</u> | 创建语音合成句柄 |
| <u>ISSTTSDestroy</u> | 销毁语音合成句柄 |
| <u>ISSTTSSetParam</u> | 设置合成参数 |
| <u>ISSTTSStart</u> | 合成指定文本 |



| <u>ISSTTSGetAudioData</u> | 取音频数据 |
|---------------------------|-------|
| <u>ISSTTSStop</u> | 停止合成 |

3.1.2 功能说明

1、 语音合成支持播放、合成音频流;

3.2 合成参数说明

1 可选参数如下表所示,如不设置,使用默认值:

| 名称 | 参数 | 取值范围 |
|-----|-------------------------------|--|
| 发音人 | ISS_TTS_PARAM _SPEAKER | 请参考附件发音人列表 |
| 语速 | ISS_TTS_PARAM _VOICE_SPEED | #define ISS_TTS_SPEED_MIN (-32768) /* 最慢语速 */ |
| | | #define ISS_TTS_SPEED_NORMAL_DEFAULT (0) /* 正常语速 默认值 */ |
| | | #define ISS_TTS_SPEED_MAX (+32767) /* 最快语速 */ |
| 声调 | ISS_TTS_PARAM _VOICE_PITCH | #define ISS_TTS_PITCH_MIN (-32768) /* 最低声调 */ |
| | | #define ISS_TTS_PITCH_NORMAL_DEFAULT (0) /* 正常声调 默认值 */ |
| | | #define ISS_TTS_PITCH_MAX (+32767) /* 最高声调 */ |
| 音量 | ISS_TTS_PARAM _VOLUME | #define ISS_TTS_VOLUME_MIN (-32768) /* 最小音量 */ |
| | | #define ISS_TTS_VOLUME_NORMAL (0) /* 正常音量 */ |
| | | #define ISS_TTS_VOLUME_MAX_DEFAULT (+32767) /* 最大音量 默认值 */ |

3.3 接口说明

3.3.1 创建语音合成资源句柄

□ 函数原型



iResMode);

ISSErrID *ISSAPI* ISSTTSInitResW(HISSTTSRES* phISSTTSRES,const wchar_t* szResourceDir, int iResMode);

- □ 功能说明
- 1、 创建语音合成资源句柄;
- □ 参数说明

| 参数名 | 参数解释 | |
|--------------------|---|--|
| phISSTTSRES [out] | TTS 资源句柄 | |
| szResourceDir [in] | 资源目录,一般情况下: ISSTTSInitRes 版本,在 windows 中文环境下为 GBK 编码,在 linux 环境下为 UTF-8 编码; ISSTTSInitResW 版本,在 windows vc 环境下为 UNICODE-16 编码,在 linux gcc 环境下为 UNICODE-32 编码。 | |
| iResMode [in] | 载入资源的方式: | |
| | iResMode = 0 打开文件句柄; | |
| | iResMode = 1 直接载入内存。 | |

- □ 返回值
- 1、ISS_SUCCESS: 成功创建语音合成资源句柄;
- 2、ISSErrID:语音合成引擎返回的错误码,错误代码参见附录二;
- 3、ISS_ERROR_FILE_NOT_FOUND:没有找到相应的资源文件;
- 4、ISS_ERROR_INVALID_PARA: 无效的参数值;
- 5、ISS_ERROR_OUT_OF_MEMORY: 内存不够。

3.3.2 销毁语音合成资源句柄

□ 函数原型

ISSETTID ISSAPI ISSTTSUnInitRes (HISSTTSRES hISSTTSRES);

- □ 功能说明
- 1、 销毁语音合成资源句柄;
- □ 参数说明

| 参数名 | 参数解释 |
|-----------------|-----------|
| hISSTTSRES [in] | TTS 资源句柄。 |

- □ 返回值
- 1、ISS_SUCCESS:成功销毁语音合成资源句柄;
- 2、ISSErrID:语音合成引擎返回的错误码,错误代码参见附录二;
- 3、ISS_ERROR_INVALID_PARA: 无效的参数值。

3.3.3 创建语音合成句柄

□ 函数原型



ISSErrID ISSTTSCreate(HISSTTS* phiSSTTS, HISSTTSRES hISSTTSRES,

Proc_OnTTSDataReady pcbOnTTSDataReady, void* pUsrArg);

□ 功能说明

1、 创建语音合成句柄;

□ 参数说明

| 参数名 | 参数解释 | |
|---------------------------|------------------------------------|--|
| phISSTTS [out] | TTS 句柄 | |
| hISSTTSRES[in] | TTS 资源句柄 | |
| pcbOnTTSDataRe ady[in] | 用户 OnTTSDataReady 回调函数指针,详细说明见 3.4 | |
| pUsrArg[in] | 用户自定义参数,将在 Callback 中提供给用户 | |

□ 返回值

- 1、ISS_SUCCESS: 成功创建语音合成句柄;
- 2、ISSErrID: 语音合成引擎返回的错误码,错误代码参见附录二;
- 3、ISS ERROR INVALID PARA: 无效的参数值;
- 4、ISS_ERROR_OUT_OF_MEMORY: 内存不够。
- 注:可以使用同一TTS资源句柄创建多个TTS示例。

3.3.4 销毁语音合成句柄

| 函数 | 百刑 |
|------------|----|
| I MANISTAN | ᅏᄺ |

- □ 功能说明
- 1、 通过此接口销毁语音合成句柄;

□ 参数说明

| 名称 | 参数取值范围 |
|--------------|--------|
| hISSTTS [in] | TTS 句柄 |

□ 返回值

- 1、ISS_SUCCESS: 成功销毁语音合成句柄并释放资源;
- 2、ISSErrID:语音合成引擎返回的错误码,错误代码参见附录二;
- 3、ISS_ERROR_INVALID_HANDLE: 无效语音合成句柄。

3.3.5 参数设置

| R | 粉 | 原型 |
|-----------|------|------------------|
| l PJY | 72.1 | <i>1</i> 21×14×1 |

ISSErrID ISSAPI ISSTTSSetParam(HISSTTS hISSTTS,int iParamID,int iParamValue);

- □ 功能说明
- 1、 设置参数;
- □ 参数说明



| 参数名 | 参数解释 |
|------------------|----------|
| hISSTTS [in] | TTS句柄。 |
| iParamID [in] | TTS参数索引。 |
| iParamValue [in] | 相应参数值。 |

□ 返回值

- 1、ISS_SUCCESS: 成功设置了参数;
- 2、ISSErrID: 语音合成引擎返回的错误码,错误代码参见附录二;
- 3、ISS_ERROR_INVALID_HANDLE: 无效语音合成句柄;
- 4、ISS_ERROR_INVALID_PARA: 无效的参数类型;
- 5、ISS_ERROR_INVALID_PARA_VALUE: 无效的参数值。

3.3.6 合成指定文本

□ 函数原型

ISSErrID *ISSAPI* ISSTTSStart(HISSTTS hISSTTS,const void* pText,int iSize,ISSTTSCodePage iTTsCodePage);

□ 功能说明

- 1、 合成指定文本,如果引擎已经在合成一段文本时,又调用 ISSTTSStart 去合成另一段 文本,之前一次的合成任务会直接丢掉。
- 2、 传入文本可以使用文本标注来是朗读更加符合预期,具体使用方式,请参考《Aisound5 简单文本标注用户手册.pdf》。

□ 参数说明

| 参数名 | 参数解释 |
|-------------------|----------------|
| hISSTTS [in] | TTS 句柄 |
| pText [in] | 合成文本 Buffer |
| iSize [in] | 合成文本 Buffer 大小 |
| iTTsCodePage [in] | 合成文本的代码页 |

□ 返回值

- 1、ISS_SUCCESS: 成功开始一次语音合成;
- 2、ISSErrID: 语音合成引擎返回的错误码,错误代码参见附录二;
- 3、ISS_ERROR_INVALID_HANDLE: 无效语音合成句柄;
- 4、ISS_ERROR_INVALID_PARA: 无效的参数值。

3.3.7 获取合成音频

□ 函数原型

ISSErrID *ISSAPI* ISSTTSGetAudioData(HISSTTS hISSTTS,void *pOutBuffer,unsigned int iBufferFrames,unsigned int *piProgBegin,unsigned int *piProgLen);



□ 功能说明

- 1、 取音频数据,支持获取 16000 采样率、S16-LE、单声道的音频,一个采样点的大小为 2Bytes;
- 2、 同步阻塞函数。

□ 参数说明

| 参数名 | 参数解释 |
|-------------------------|----------------|
| hISSTTS [in] | TTS 句柄 |
| pOutBuffer [in] | 音频输出 Buff 的地址 |
| iBufferFrames [in] | 期望获取的采样点数,非字节数 |
| piBufferFramesGot [out] | 实际输出的采样点数 |
| piProgBegin[out] | 当前进度的偏移量 |
| piProgLen[out] | 当前进度长度 |

□ 返回值

- 1、ISS_SUCCESS: 成功获取了合成的语音;
- 2、ISSErrID:语音合成引擎返回的错误码,错误代码参见附录二;
- 3、ISS_ERROR_INVALID_HANDLE: 无效语音合成句柄;
- 4、ISS_ERROR_INVALID_PARA: 无效的参数值;
- 5、ISS_ERROR_TTS_STOPPED: 错误调用,合成已经结束,却调用ISSTTSGetAudioData 取录音。
- 6、ISS_ERROR_TTS_COMPLETED: 取完了所有合成的音频,此次合成结束。

3.3.8 取消合成

□ 函数原型

ISSErrID ISSAPI ISSTTSStop(HISSTTS hISSTTS);

- □ 功能说明
- 1、 停止合成。
- □ 参数说明

| 参数名 | 参数解释 |
|--------------|--------|
| hISSTTS [in] | TTS 句柄 |

□ 返回值

- 1、ISS_SUCCESS: 成功取消了此次合成;
- 2、ISSErrID:语音合成引擎返回的错误码,错误代码参见附录二;
- 3、ISS_ERROR_INVALID_HANDLE: 无效语音合成句柄;
- 4、ISS_ERROR_TTS_STOPPED:错误调用,合成已经结束。



3.4 回调接口声明

3.4.1 合成资源初始化成功

□ 接口声明

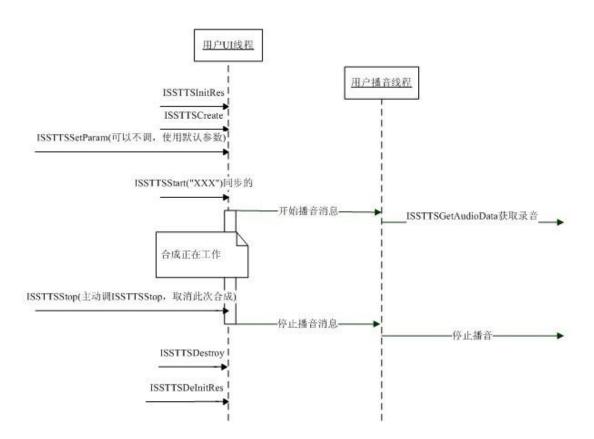
typedef void (ISSCALLBACK* Proc_OnTTSDataReady) (void* pUsrArg);

- □ 接口说明
- 1、 合成开始后抛出此回调通知,可以调用 ISSTTSGetAudioData 取音频数据了;
- □ 参数说明

| 参数名 | 参数解释 |
|--------------|---------|
| pUsrArg [in] | 用户自定义参数 |

- □ 返回值
- 1、无;

3.5 接口调用流程





4. 多唤醒

4.1 接口介绍

4.1.1 函数列表

□ 提供如下接口:

| 函数名称 | 功能简介 |
|------------------------------|----------------------------|
| <u>ISSMVWCreate</u> | 创建多语音唤醒句柄 |
| <u>ISSMVWCreateW</u> | 创建多语音唤醒句柄 |
| <u>ISSMVWDestroy</u> | 销毁多语音唤醒句柄 |
| <u>ISSMVWSetThreshold</u> | 设置多语音唤醒门限 |
| <u>ISSMVWStart</u> | 启动多语音唤醒,如果多唤醒已经开始了,依然会 |
| | 返回ISS_SUCCESS |
| <u>ISSMVWAppendAudioData</u> | 输入录音数据,支持输入16K采样率、S16-LE、单 |
| | 声道的PCM录音 |
| <u>ISSMVWStop</u> | 停止多语音唤醒,如果多唤醒已经停止了,依然会 |
| | 返回ISS_SUCCESS |

4.1.2 功能说明

1、 多语音唤醒,采用本地引擎的方式进行;

4.2 多唤醒参数说明

无

4.3 接口说明

4.3.1 创建多语音唤醒句柄

□ 函数原型
ISSErrID *ISSAPI* ISSMVWCreate (HISSMVW *phISSMVW, const wchar_t * szResourceDir,
Proc_ISSMVWOnWakeup pfnOnWakeup, void* pUsrArg);
ISSErrID *ISSAPI* ISSMVWCreateW (HISSMVW *phISSMVW, const wchar_t * szResourceDir,

Proc_ISSMVWOnWakeup pfnOnWakeup, void* pUsrArg);

□ 功能说明



- 1、创建多语音唤醒句柄;
- 2、不能创建多实例.

□ 参数说明

| 参数名 | 参数解释 |
|---------------------------|--|
| phISSMVW [out] | 多唤醒句柄 |
| szResourceDir[in] | 资源目录,一般情况下: 在windows中文环境下为GBK编码, 在linux环境下为UTF-8编码 |
| Proc_ISSMVWOnW akeup [in] | 多唤醒回调接口,请参考 <u>多唤醒回调接口</u> 声明,不可以传 NULL; |
| pUsrArg [in] | 用户自定义参数 |

□ 返回值

- 1、ISS_SUCCESS: 成功创建多语音唤醒句柄;
- 2、ISSErrID: 多语音唤醒引擎返回的错误码,错误代码参见附录二;
- 3、ISS_ERROR_FILE_NOT_FOUND: 没有找到相应的资源文件;
- 4、ISS_ERROR_INVALID_PARA: 无效的参数值;
- 5、ISS_ERROR_OUT_OF_MEMORY: 内存不够;
- 6、ISS_ERROR_INVALID_DATA:资源数据出错。

4.3.2 销毁多语音唤醒句柄

| 诼 | 数 | 原 | 型 |
|---|---|---|---|
| | | | |

ISSErrID ISSMVWDestroy(HISSMVW hISSMVW)

- □ 功能说明
- 1、销毁多唤醒句柄;
- □ 参数说明

| 参数名 | | 参数解释 |
|---------|------|-------|
| hISSMVW | [in] | 多唤醒句柄 |

□ 返回值

- 1、ISS_SUCCESS: 成功销毁多语音唤醒句柄并释放资源;
- 2、ISSErrID: 多语音唤醒引擎返回的错误码,错误代码参见<u>附录二</u>;
- 3、ISS ERROR INVALID HANDLE: 无效多语音唤醒句柄。

4.3.3 设置多语音唤醒门限

□ 函数原型

ISSErrID *ISSAPI* ISSMVWSetThreshold(HISSMVW hISSMVW, unsigned int nMvwScene, unsigned int nMvwId, int nThreshold);

□ 功能说明

1、 设置多语音唤醒门限;



□ 参数说明

| 参数名 | 参数解释 |
|-----------------|--------|
| hISSMVW [in] | 多唤醒句柄 |
| nThreshold [in] | 门限值 |
| nMvwScene[in] | 多唤醒场景 |
| nMvwId[in] | 唤醒词 ID |

□ 返回值

- 1、ISS_SUCCESS: 成功设置门限;
- 2、ISSErrID: 多语音唤醒引擎返回的错误码,错误代码参见附录二;
- 3、ISS_ERROR_INVALID_HANDLE: 无效多语音唤醒句柄;

4.3.4 启动多语音唤醒

□ 函数原型

ISSErrID ISSMVWStart(HISSMVW hISSMVW, unsigned int nMvwScene)

□ 功能说明

- 1、 启动多语音唤醒;
- 2、 接口是同步的;

□ 参数说明

| 参数名 | 参数解释 |
|----------------|-------|
| hISSMVW [in] | 多唤醒句柄 |
| nMvwScene [in] | 多唤醒场景 |

□ 返回值

- 1、ISS_SUCCESS: 成功启动多语音唤醒;
- 2、ISSErrID: 多语音唤醒引擎返回的错误码,错误代码参见附录二;
- 3、ISS_ERROR_INVALID_HANDLE: 无效多语音唤醒句柄。

4.3.5 输入录音数据

□ 函数原型

ISSErrID *ISSAPI* ISSMVWAppendAudioData(HISSMVW hISSMVW,short* pSamples,unsigned int nNumberOfToWrite,unsigned int* pNumberOfWritten);

□ 功能说明

- 1、输入录音数据;
- 2、支持输入 16K 采样率、S16-LE、单声道的 PCM 录音;
- 3、只能在一个线程中调用此接口

□ 参数说明



| 参数名 | 参数解释 |
|---------------------------|------------------|
| hISSMVW [in] | 多唤醒句柄 |
| pSamples [in] | 输入的音频 buffer 地址; |
| nNumberOfToWrit e [in] | 要写入的采样点的个数,非字节数 |
| pNumberOfWritten [out] | 实际写入的采样点的个数 |

□ 返回值

- 1、ISS_SUCCESS: 成功写入录音,但写入的录音的大小可能为 0,需要判断 *pNumberOfWritten!= nNumberOfToWrite 来判断是否全部写入;;
- 2、ISSErrID: 多语音唤醒引擎返回的错误码,错误代码参见附录二;
- 3、ISS_ERROR_INVALID_HANDLE: 无效多语音唤醒句柄;
- 4、ISS_ERROR_INVALID_PARA: 无效的参数值;
- 5、ISS_ERROR_INVALID_CALL:错误调用(还未调用 ISSMVWStart,多唤醒还没有开始)。

4.3.6 停止多语音唤醒

□ 函数原型

ISSErrID ISSMVWStop(HISSMVW hISSMVW);

- □ 功能说明
- 1、停止多语音唤醒;
- 2、用户程序可以在 Proc ISSMVWOnWakeup 回调中,调用 ISSMVWStop 进行终止唤醒引擎.
- 3、接口是同步的
- □ 参数说明

| 参数名 | 参数解释 |
|--------------|-------|
| hISSMVW [in] | 多唤醒句柄 |

- □ 返回值
- 1、ISS_SUCCESS: 成功停止多语音唤醒;
- 2、 ISSErrID: 多语音唤醒引擎返回的错误码,错误代码参见附录二;
- 3、 ISS_ERROR_INVALID_HANDLE: 无效多语音唤醒句柄。

4.4 回调接口声明

4.4.1 多唤醒成功

□ 接口声明

typedef void (ISSCALLBACK *Proc_ISSMVWOnWakeup) (void* pUsrArg, unsigned int nMvwScene, unsigned int nMvwId, signed int nMvwScore);

□ 接口说明



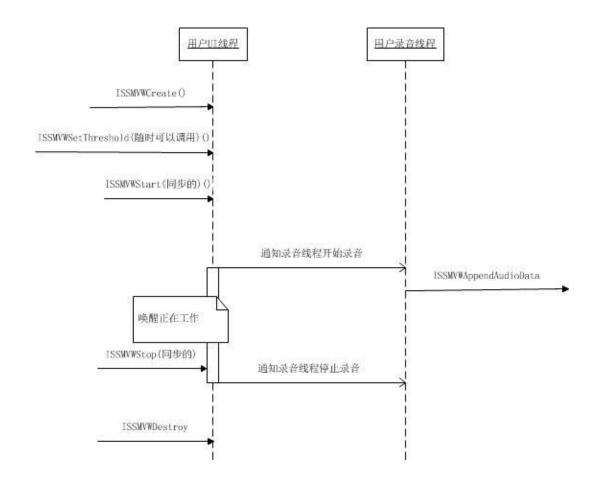
1、在用户说出唤醒词时,多唤醒引擎会通过此回调函数通知调用者有一次唤醒.如果用户多次说出唤醒词时,会多次调用此回调函数,但不会同时调用,用户程序可以在此回调函数中,调用 ISSMVWStop 进行终止多唤醒引擎.

□ 参数说明

| 参数名 | 参数解释 |
|---------------|----------|
| pUsrArg [in] | 用户自定义参数 |
| nMvwScene[in] | 多唤醒场景 |
| nMvwId[in] | 唤醒词 ID |
| nMvwScore | 唤醒的置信度得分 |

- □ 返回值
- 2、无;

4.5 接口调用流程





5. 套件软件授权

5.1 接口简介

5.1.1 函数列表

□ 提供如下接口:

| 函数名称 | 功能简介 |
|--------------------------|----------------|
| <u>ISSSetMachineCode</u> | 输入机器码 |
| <u>ISSGetActiveKey</u> | 获取激活码 |
| <u>ISSActivate</u> | 使用机器码和激活码,激活套件 |

5.1.2 功能说明

- 1、 套件授权管理接口,可以有三种激活套件方法:软件加密、硬件加密和芯片加密。
- 2、 软加密使用 ISSSetMachineCode+ISSGetActiveKey + ISSActivate 接口,获取激活码,只需要在联网状态下调用一次。

5.2 授权参数说明

无。

5.3 接口说明

5.3.1 设置机器码

| | 函数 | 原型 |
|--|----|----|
|--|----|----|

ISSErrID ISSSetMachineCode(const char* szMachineCode);

□ 功能说明

- 1、 输入机器码;
- 2、 在调用 ISSGetActiveKey 获取激活码前、在调用 ISSActivate 激活前、在调用 ISSSRCreate 创建识别句柄前,都需要至少调用一次此接口. 每个客户端必须输入不同的机器码,机器码的长度不能超过 1024. 每个机器码每天最多只能访问云端进行 1000 次识别.

机器码必须唯一, 用于标识个性化资源

□ 参数说明



| 参数名 | 参数解释 |
|--------------------|------|
| szMachineCode [in] | 机器码 |

□ 返回值

- 1、ISS_SUCCESS:输入机器码成功;
- 2、ISSErrID:语音套件授权激活的错误码,错误代码参见附录二;
- 3、ISS_ERROR_INVALID_PARA: 无效的参数值;
- 4、ISS_ERROR_FAIL:输入机器码失败;

5.3.2 获取激活码

□ 函数原型

ISSErrID ISSGetActiveKey(const char* szResourceDir);

□ 功能说明

- 1、 获取激活码,只需要在联网状态下成功调用一次.
- 2、 在调用 ISSGetActiveKey 获取激活码前, 必须已经调用 ISSSetMachineCode 设置机器码.

□ 参数说明

| 参数名 | 参数解释 |
|--------------------|--------------------------|
| szResourceDir [in] | 资源目录,一般情况下: |
| | 在 windows 中文环境下为 GBK 编码, |
| | 在 linux 环境下为 UTF-8 编码; |

□ 返回值

- 1、ISS_SUCCESS: 获取激活码成功;
- 2、ISSErrID:语音套件授权激活的错误码,错误代码参见附录二;
- 3、ISS_ERROR_FAIL: 获取激活码失败;
- 4、ISS_ERROR_MACHINE_CODE_NOT_SET:还未设置机器码;
- 5、ISS_ERROR_INVALID_MACHINE_CODE: 此机器码未经授权;
- 6、ISS_ERROR_ACTIVATE_TO_MANY_TIMES:次机器码授权超出数量;
- 7、ISS_ERROR_NET_XXXX: 网络错误

5.3.3 激活

□ 函数原型

ISSErrID ISSActivate(const char* szResourceDir);

□ 功能说明

- 1、 输入激活码目录,激活;
- 2、 在调用 ISSSRCreate 创建识别句柄前、在调用 ISSTTSInitRes 创建语音合成资源句柄前,都需要至少调用一次此接口。在调用 ISSActivate 激活前,必须已经调用 ISSSetMachineCode 设置机器码。

□ 参数说明



| 参数名 | 参数解释 |
|--------------------|--------------------------|
| szResourceDir [in] | 资源目录,一般情况下: |
| | 在 windows 中文环境下为 GBK 编码, |
| | 在 linux 环境下为 UTF-8 编码; |

□ 返回值

- 1、ISS_SUCCESS: 授权激活成功;
- 2、ISSErrID:语音套件授权激活的错误码,错误代码参见附录二;
- 3、ISS_ERROR_INVALID_PARA: 无效的参数值;
- 4、ISS_ERROR_INVALID_ACTIVE_KEY: 无效的激活码;
- 5、ISS_ERROR_MACHINE_CODE_NOT_SET: 还未设置机器码;

6. 套件芯片授权

6.1 接口简介

6.1.1 函数列表

□ 提供如下接口:

| 函数名称 | 功能简介 | |
|----------------------|----------------|--|
| ISSSetChipLoadinfoCb | 设置 获取授权芯片信息的回调 | |

□ 提供如下回调:

| 回调名称 | 功能简介 |
|--------------------------|-------------|
| Proc_ISSChipLoadinfo | 获取授权芯片信息的回调 |
| Proc_OnISSChipCryptError | 芯片授权失败的回调 |

6.1.2 功能说明

- 1. 套件授权芯片授权需要集成讯飞的硬件授权芯片,套件在工作时,会通过 I2C 访问授权芯片,如果授权成功,套件才能正确工作。
- 2. 在调用套件其他接口前,需要先调用 ISSSetChipLoadinfoCb 设置 获取授权芯片信息的回调。授权芯片的信息一般是通过 I2C 访问的,不同的平台接口不一定一致,通过回调由用户实现。如果授权失败, 会回调 Proc_OnISSChipCryptError 函数 或 发出 ISS_ERROR_CHIP_LOAD_INFO、ISS_ERROR_CHIP_CRYPT_FAIL 的错误码消息。
- 3. MTK3360 平台,设置获取授权芯片信息的回调、通过 I2C 访问授权芯片的套件 sample 示例程序 参见 test_libissmvw、test_libisssr 或 TTSPlay_SimpleSample。



6.2 接口说明

6.2.1 设置 获取授权芯片信息的回调

□ 函数原型

ISSErrID ISSAPI ISSSetChipLoadinfoCb(Proc_ISSChipLoadinfo pfnChipLoadinfo);

- □ 功能说明
 - 1. 设置 获取授权芯片信息的回调
 - 2. 采用芯片加密版本的套件,在调用套件其他接口前,必须先调用这一接口

□ 参数说明

| 参数名 | 参数解释 |
|-----------------|-------------|
| pfnChipLoadinfo | 获取授权芯片信息的回调 |

- □ 返回值
- 1、ISS SUCCESS: 回调函数设置成功;
- 2、ISSErrID:语音套件授权激活的错误码,错误代码参见附录二;
- 3、ISS_ERROR_INVALID_PARA:无效的参数值,如回调函数指针为空;

6.3 回调接口说明

6.3.1 获取授权芯片信息

□ 接口声明

typedef ISSErrID (ISSCALLBACK *Proc_ISSChipLoadinfo) (
 const unsigned char* pHint,
 unsigned char* pChipinfo);

□ 接口说明

在不同的客户平台,访问硬件授权芯片的接口不完全一致,需要客户在 回调中获取授权芯片信息。

□ 参数说明

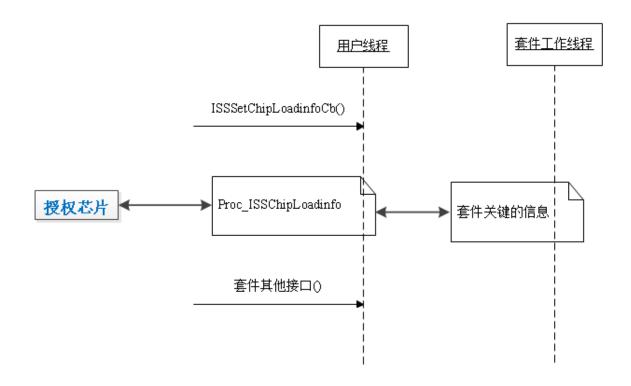
| 参数名 | 参数解释 |
|----------------------------------|----------------------|
| const unsigned char* pHint [in] | 8 字节的解密提示信息 |
| unsigned char* pChipinfo[Out] | 从授权芯片读取的 32 字节解密提示信息 |

□ 返回值

ISSErrID: 获取芯片信息成功还是失败 ISS_SUCCESS:获取芯片信息成功;



6.4 接口调用流程



7. 接口使用示例

7.1 场景 1

使用语音识别录音前播放提示音,用于提示用户开始输入语音,可以将识别和合成结合起来使用:

```
#define PCM_16K_BUFFER_SIZE (320)
//返回值
int res;

//唤醒句柄
HISSVW *phISSVW = NULL;

//输入唤醒的数据块
Char *data_buff = new char[PCM_16K_BUFFER_SIZE];

//唤醒回调
static void OnWakeUp(void *);
```



```
//创建唤醒句柄
res = ISSVWCreate(phISSVW,"\storage card\", OnWakeUp,NULL);
//设置唤醒门限
res= ISSVWSetThreshold(phISSVW,0);
// 启动唤醒
Res = ISSVWStart(phISSVW);
// 输入录音模块
Res = IvwAppendAudioData(phlSSVW, data_buff, PCM_16K_BUFFER_SIZE/2);
... ... ...
//语音唤醒成功
Static void OnWakeUp(void *)
{
   //已创建和初始化识别句柄
   //已创建和初始化合成句柄
   ... ... ...
   While (1)
   {
      If(ISS_ERROR_TTS_COMPLETED != ISSTTSGetAudioData(...))
      {
        //播放获取到的音频数据(提示音)
      }
      Else
        //提示音播放完成,识别开始录音
        Res = ISSSRStart(...);
        Break;
      Sleep(100);
   }
}
```

7.2 场景 2

在交互中,启动选择场景,例如在打电话业务中,打电话给张三,当联系人有多个时,会提供一次让用户选择哪个联系人的交互,此时要用到选择场景识别:



```
//TTS 状态枚举
typedef enum _tagTTSState
   TTS_State_Init,
                                       //初始状态
                                       //播报之后要录音
  TTS_State_Record,
   TTS_State_Record_Contacts,
                                      //播报之后要录音,联系人场景
                                      //播报之后要录音,输入短信场景
   TTS_State_Record_SMS,
                                      //选择场景
   TTS_State_Select,
                                     //确认场景
   TTS_State_Record_Confirm,
}TTSState;
//返回值
Int Res;
//当前 TTS 状态
TTSState m_ttsstate;
//电话联系人有多个,要提示用户选择哪一个联系人时
m_ttsstate = TTS_State_Select;
Res = ISSTTSStart("请选择第几个联系人...");
//语音播报完成后,开始启动选择场景识别
void OnTTSCompleted()
{
  switch(m_ttsstate)
   Case TTS_State_Select:
      Res = ISSSRStart(hISSSRObj,"select",2,NULL);
    }
  }
}
```



8. 技术支持

如果您在使用中遇到任何问题或者有任何建议,请与我们联系! 联系时对问题的描述请尽量包含以下内容:

- * 系统配置(包括CPU、内存、硬盘、操作系统及产品版本等信息)
- * 问题细节(包括问题的重现过程及表现内容等)
- * 问题重现(包括详细的操作过程)

电话支持

请于周一~周五,北京时间9:00~17:00 间,拨打电话:18805691018 获得技术支持信息。

电子邮件支持

请将问题的详细描述发至: <u>autoflySupport@iflytek.com</u>。

信件支持

请将问题的详细描述发至:

中国安徽省合肥市望江西路666 号科大讯飞语音信息化产业基地,邮编: 230088 或传真至: 0551-65331801 / 65331802



附录一:个性发音人列表

- 1、语言为中英文的发音人可以支持中英文的混合朗读。
- 2、英文发音人只能朗读英文,中文无法朗读。
- 3、汉语发音人只能朗读中文,遇到英文会以单个字母的方式进行朗读。

| 此立上为功 | E M. | 1年 之 | 分业力功 | タル |
|-----------|------------------|---|--------------------------|----|
| 发音人名称 | 属性 | 语言 | 参数名称 | 备注 |
| Jiajia | 童年女声 | 中英文(普通话) | ivTTS_ROLE_JI | 默认 |
| | | | AJIA | |
| Tianchang | 青年女声 | 中英文(普通话) | ivTTS_ROLE_T IANCHANG | |
| | | | | |
| Wenjing | 青年女声 | 中英文(普通话) | ivTTS_ROLE_ WENJING | |
| | | | ivTTS ROLE X | |
| Xiaoyan | 青年女声 | 中英文(普通话) | IAOYAN | |
| | | | ivTTS_ROLE_Y | |
| YanPing | 青年女声 | 中英文(普通话) | ANPING | |
| | | | ivTTS ROLE X | |
| XiaoFeng | 青年男声 | 中英文(普通话) | IAOFENG | |
| | L. C. Et . | | ivTTS ROLE Y | |
| YuFeng | 青年男声 | 中英文(普通话) | UFENG | |
| ~! · | * <i>F. I.</i> + | | ivTTS_ROLE_S | |
| Sherri | 青年女声 | US English | HERRI | |
| v · · · | 青年女声 | 中英文(普通话) | ivTTS_ROLE_X | |
| Xiaojin | | | IAOJIN | |
| Nannan | 童年男声 | 中英文(普通话) | ivTTS_ROLE_N | |
| Namian | 里十为尸 | 中央人(百四百) | ANNAN | |
| Jinger | 青年女声 | 中英文(普通话) | ivTTS_ROLE_JI | |
| Jinger | 月十久广 | 17天文(自起语) | NGER | |
| Yuer | 青年女声 | 中英文(普通话) | ivTTS_ROLE_Y | |
| ruci | HTX) | 1 人人(自起山) | UER | |
| Xiaoqian | 青年女声 | 汉语 (东北话) | ivTTS_ROLE_X | |
| Maoqian | | | IAOQIAN | |
| Laoma | 青年男声 | 中英文(普通话) | ivTTS_ROLE_L | |
| | 14 1 247 | , | AOMA | |
| Bush | 青年男声 | US English | ivTTS_ROLE_B | |
| 2 3 3 11 | 14 1 247 | | USH | |
| Xiaorong | 青年女声 | 汉语 (四川话) | ivTTS_ROLE_X | |
| | | | IAORONG | |
| Xiaomei | 青年女声 | 汉语 (广东话) | ivTTS_ROLE_X | |
| Δ | またムキ | 中本寺(英法江) | IAOMEI | |
| Anni | 青年女声 | 中英文(普通话) | ivTTS_ROLE_A | |



| | | | NNI |
|-------------|------|------------------|-----------------------|
| John | 青年男声 | US English | ivTTS_ROLE_J |
| 501111 | | CO BIISTIBII | OHN |
| Anita | 青年女声 | British English | ivTTS_ROLE_A |
| mi ca | | | NITA |
| Terry | 青年女声 | US English | ivTTS_ROLE_T |
| | | | ERRY |
| Catherine | 青年女声 | US English | ivTTS_ROLE_C |
| | | | ATHERINE |
| Terry | 青年女声 | US English Word | ivTTS_ROLE_ |
| , | | | TERRYW |
| Xiaolin | 青年女声 | 中英文(普通话) | ivTTS_ROLE_X |
| | | 1 /// \ 1 /2 /1/ | IAOLIN |
| Xiaomeng | 青年女声 | 中英文(普通话) | ivTTS_ROLE_ |
| | | | XIAOMENG |
| Xiaoqiang | 青年男声 | 中英文(普通话) | ivTTS_ROLE_X |
| | | | IAOQIANG |
| XiaoKun | 青年男声 | 中英文(普通话) | ivTTS_ROLE_X |
| | | | IAOKUN |
| Jiu Xu | | | ivTTS_ROLE_ |
| | | | JIUXU |
| Duo Xu | 青年男声 | 中英文(普通话) | ivTTS_ROLE_ |
| | | | DUOXU |
| Xiaoping | 青年女声 | 中英文(普通话) | ivTTS_ROLE_X |
| | | | IAOPING |
| Donald Duck | 青年男声 | 中英文(普通话) | ivTTS_ROLE_ |
| | | | DONALDDUCK |
| Baby Xu | 童年男声 | 中英文(普通话) | ivTTS_ROLE_B ABYXU |
| | 青年男声 | | |
| Dalong | | 汉语 (广东话) | ivTTS_ROLE_D ALONG |
| | 青年男声 | US English | ivTTS_ROLE_T |
| Tom | | | OM |
| | | | Olvi |



附录二: 错误码列表

1、错误码参见下表:

| 错误码 | 错误值 | 意义 |
|----------------------------------|-------|---------------|
| ISS_SUCCESS | 0 | 成功状态 |
| ISS_ERROR_FAIL | -1 | 失败 |
| ISS_ERROR_EXCEPTION | -2 | 异常 |
| ISS_ERROR_INVALID_CALL | 10000 | 非法调用 |
| ISS_ERROR_INVALID_JSON_FMT | 10001 | 无效的 JSON 格式 |
| ISS_ERROR_INVALID_JSON_INFO | 10002 | 无效的 JSON 内容信息 |
| ISS_ERROR_TTS_STOPPED | 10003 | 错误调用,合成已经结束 |
| ISS_ERROR_TTS_COMPLETED | 10004 | 取完了所有合成的音频,此 |
| | | 次合成结束 |
| ISS_ERROR_CREATE_THREAD_FAIL | 10005 | 创建线程失败 |
| ISS_ERROR_NO_SPEECH | 10006 | 没有检测到语音 |
| ISS_ERROR_GET_RESULT_TIMEOUT | 10007 | 获取结果超时 |
| ISS_ERROR_BUILDGRM_INIT_ERROR | 10008 | 构建词典初始化错误 |
| ISS_ERROR_INVALID_ACTIVE_KEY | 10009 | 非法的激活码 |
| ISS_ERROR_INVALID_MACHINE_CODE | 10010 | 非法的机器码 |
| ISS_ERROR_ACTIVATE_TO_MANY_TIMES | 10011 | 激活次数已超过限制 |
| ISS_ERROR_ACCESS_TO_MANY_TIMES | 10012 | 访问次数已超过限制 |
| ISS_ERROR_MACHINE_CODE_NOT_SET | 10013 | 机器码还未设置 |
| ISS_ERROR_GET_ACTIVE_KEY_TIMEOUT | 10014 | 获取激活码超时 |
| ISS_ERROR_NO_RESULT | 10015 | 识别结果拒识 |
| ISS_ERROR_BUILDING_GRM | 10016 | 配置文件 |
| ISS_ERROR_GENERAL | 10100 | |
| ISS_ERROR_OUT_OF_MEMORY | 10101 | 内存不足 |
| ISS_ERROR_FILE_NOT_FOUND | 10102 | 没有找到文件 |
| ISS_ERROR_INVALID_PARA | 10106 | 无效的参数类型 |
| ISS_ERROR_INVALID_PARA_VALUE | 10107 | 无效的参数值 |
| ISS_ERROR_INVALID_HANDLE | 10108 | 无效的句柄 |
| ISS_ERROR_INVALID_DATA | 10109 | 无效 |
| ISS_ERROR_NO_LICENSE | 10110 | 没有授权许可 |
| ISS_ERROR_NOT_INIT | 10111 | 没有初始化 |
| ISS_ERROR_NULL_HANDLE | 10112 | 空句柄 |
| ISS_ERROR_OVERFLOW | 10113 | 溢出 |
| ISS_ERROR_TIME_OUT | 10114 | 超时 |
| ISS_ERROR_OPEN_FILE | 10115 | 打开文件出错 |
| ISS_ERROR_NOT_FOUND | 10116 | 没有发现 |



| ISS_ERROR_NO_ENOUGH_BUFFER | 10117 | 没有足够的内存 |
|--------------------------------------|-------|------------------|
| ISS ERROR NO DATA | 10117 | 没有数据 |
| ISS_ERROR_NO_MORE_DATA | 10118 | 没有更多的数据 |
| ISS ERROR NO RESPONSE DATA | 10113 | 没有反馈数据 |
| ISS_ERROR_ALREADY_EXIST | 10120 | 已经存在 |
| ISS_ERROR_LOAD_MODULE | 10121 | 加载模块错误 |
| ISS_ERROR_BUSY | 10122 | 忙碌 |
| ISS_ERROR_INVALID_CONFIG | 10123 | 无效的配置项 无效的配置项 |
| ISS_ERROR_VERSION_CHECK | 10124 | 版本错误 |
| ISS_ERROR_CANCELED | 10125 | 取消 |
| ISS_ERROR_INVALID_MEDIA_TYPE | 10126 | |
| | | 无效的媒体类型 |
| ISS_ERROR_CONFIG_INITIALIZE | 10128 | 初始化 Config 实例 |
| ISS_ERROR_CREATE_HANDLE | 10129 | 建立句柄 |
| ISS_ERROR_CODING_LIB_NOT_LOAD | 10130 | 库未加载 |
| ISS_ERROR_NET_GENERAL | 10200 | 网络一般错误 |
| ISS_ERROR_NET_OPENSOCK | 10201 | 打开套接字 |
| ISS_ERROR_NET_CONNECTSOCK | 10202 | 套接字连接 |
| ISS_ERROR_NET_ACCEPTSOCK | 10203 | 套接字接收 |
| ISS_ERROR_NET_SENDSOCK | 10204 | 发送错误 |
| ISS_ERROR_NET_RECVSOCK | 10205 | 接收错误 |
| ISS_ERROR_NET_INVALIDSOCK | 10206 | 无效的套接字 |
| ISS_ERROR_NET_BADADDRESS | 10207 | 无效的地址 |
| ISS_ERROR_NET_BINDSEQUENCE | 10208 | 绑定次序 |
| ISS_ERROR_NET_NOTOPENSOCK | 10209 | 套接字没有打开 |
| ISS_ERROR_NET_NOTBIND | 10210 | 没有绑定 |
| ISS_ERROR_NET_NOTLISTEN | 10211 | 没有监听 |
| ISS_ERROR_NET_CONNECTCLOSE | 10212 | 连接关闭 |
| ISS_ERROR_NET_NOTDGRAMSOCK | 10213 | 非数据报套接字 |
| ISS_ERROR_NET_DNS | 10214 | DNS 解析错误 |
| ISS_ERROR_MSG_GENERAL | 10300 | 消息一般错误 |
| ISS_ERROR_MSG_PARSE_ERROR | 10301 | 解析出错 |
| ISS_ERROR_MSG_BUILD_ERROR | 10302 | 构建出错 |
| ISS_ERROR_MSG_PARAM_ERROR | 10303 | 参数出错 |
| ISS_ERROR_MSG_CONTENT_EMPTY | 10304 | Content 为空 |
| ISS_ERROR_MSG_INVALID_CONTENT_TYPE | 10305 | Content 类型无效 |
| ISS_ERROR_MSG_INVALID_CONTENT_LENGTH | 10306 | Content 长度无效 |
| ISS_ERROR_MSG_INVALID_CONTENT_ENCODE | 10307 | Content 编码无效 |
| ISS_ERROR_MSG_INVALID_KEY | 10308 | Key 无效 |
| ISS_ERROR_MSG_KEY_EMPTY | 10309 | Key 为空 |
| ISS_ERROR_MSG_SESSION_ID_EMPTY | 10310 | 会话 ID 为空 |
| ISS_ERROR_MSG_LOGIN_ID_EMPTY | 10311 | 登录 ID 为空 |
| ISS_ERROR_MSG_SYNC_ID_EMPTY | 10312 | 同步 ID 为空 |
| ISS_ERROR_MSG_APP_ID_EMPTY | 10313 | 应用 ID 为空 |



| ICC EDDOD MCC EVTEDN ID EMDTY | 10214 | 扩展 ID 为容 |
|----------------------------------|-------|-------------------|
| ISS_ERROR_MSG_EXTERN_ID_EMPTY | 10314 | 扩展 ID 为空 无效的命令 |
| ISS_ERROR_MSG_INVALID_CMD | 10315 | |
| ISS_ERROR_MSG_INVALID_SUBJECT | 10316 | 无效的主题 |
| ISS_ERROR_MSG_INVALID_VERSION | 10317 | 无效的版本 |
| ISS_ERROR_MSG_NO_CMD | 10318 | 没有命令 |
| ISS_ERROR_MSG_NO_SUBJECT | 10319 | 没有主题 |
| ISS_ERROR_MSG_NO_VERSION | 10320 | 没有版本号 |
| ISS_ERROR_MSG_MSSP_EMPTY | 10321 | 消息为空 |
| ISS_ERROR_MSG_NEW_RESPONSE | 10322 | 新建响应消息失败 |
| ISS_ERROR_MSG_NEW_CONTENT | 10323 | 新建 Content 失败 |
| ISS_ERROR_MSG_INVALID_SESSION_ID | 10324 | 无效的会话 ID |
| ISS_ERROR_DB_GENERAL | 10400 | 数据库一般错误 |
| ISS_ERROR_DB_EXCEPTION | 10401 | 异常 |
| ISS_ERROR_DB_NO_RESULT | 10402 | 没有结果 |
| ISS_ERROR_DB_INVALID_USER | 10403 | 无效的用户 |
| ISS_ERROR_DB_INVALID_PWD | 10404 | 无效的密码 |
| ISS_ERROR_DB_CONNECT | 10405 | 连接出错 |
| ISS_ERROR_DB_INVALID_SQL | 10406 | 无效的 SQL |
| ISS_ERROR_DB_INVALID_APPID | 10407 | 无效的应用 ID |
| ISS_ERROR_RES_GENERAL | 10500 | 资源一般错误 |
| ISS_ERROR_RES_LOAD | 10501 | 没有加载 |
| ISS_ERROR_RES_FREE | 10502 | 空闲 |
| ISS_ERROR_RES_MISSING | 10503 | 缺失 |
| ISS_ERROR_RES_INVALID_NAME | 10504 | 无效的名称 |
| ISS_ERROR_RES_INVALID_ID | 10505 | 无效的 ID |
| ISS_ERROR_RES_INVALID_IMG | 10506 | 无效的映像 |
| ISS_ERROR_RES_WRITE | 10507 | 写操作错误 |
| ISS_ERROR_RES_LEAK | 10508 | 泄露 |
| ISS_ERROR_RES_HEAD | 10509 | 资源头部错误 |
| ISS_ERROR_RES_DATA | 10510 | 数据出错 |
| ISS_ERROR_RES_SKIP | 10511 | 跳过 |
| ISS_ERROR_TTS_GENERAL | 10600 | 合成一般错误 |
| ISS_ERROR_TTS_TEXTEND | 10601 | 文本结束 |
| ISS_ERROR_TTS_TEXT_EMPTY | 10602 | 文本为空 |
| ISS_ERROR_REC_GENERAL | 10700 | 一般错误 |
| ISS_ERROR_REC_INACTIVE | 10701 | 处于不活跃状态 |
| ISS_ERROR_REC_GRAMMAR_ERROR | 10702 | 语法错误 |
| ISS_ERROR_REC_NO_ACTIVE_GRAMMARS | 10703 | 没有活跃的语法 |
| ISS ERROR REC DUPLICATE GRAMMAR | 10704 | 语法重复 |
| ISS ERROR REC INVALID MEDIA TYPE | 10705 | 无效的媒体类型 |
| ISS_ERROR_REC_INVALID_LANGUAGE | 10706 | 无效的语言 |
| ISS_ERROR_REC_URI_NOT_FOUND | 10707 | 没有对应的 URI |
| ISS_ERROR_REC_URI_TIMEOUT | 10708 | 获取 URI 内容超时 |
| | 10,00 | ACM CITTATA |



| ISS_ERROR_REC_URI_FETCH_ERROR | 10709 | 获取 URI 内容时出错 |
|---------------------------------------|-------|---------------------------|
| ISS_ERROR_EP_GENERAL | 10800 | (EP) 一般错误 |
| ISS_ERROR_EP_NO_SESSION_NAME | 10801 | (EP) 链接没有名字 |
| ISS_ERROR_EP_INACTIVE | 10802 | (EP) 不活跃 |
| ISS_ERROR_EP_INITIALIZED | 10803 | (EP)初始化出错 |
| ISS_ERROR_TUV_GENERAL | 10900 | |
| ISS_ERROR_TUV_GETHIDPARAM | 10901 | Get Busin Param huanid |
| ISS_ERROR_TUV_TOKEN | 10902 | Get Token |
| ISS_ERROR_TUV_CFGFILE | 10903 | Open cfg file |
| ISS_ERROR_TUV_RECV_CONTENT | 10904 | received content is error |
| ISS_ERROR_TUV_VERFAIL | 10905 | Verify failure |
| ISS_ERROR_LOGIN_SUCCESS | 11000 | 登录成功 |
| ISS_ERROR_LOGIN_NO_LICENSE | 11001 | 无授权 |
| ISS_ERROR_LOGIN_SESSIONID_INVALID | 11002 | 无效的 SessionID |
| ISS_ERROR_LOGIN_SESSIONID_ERROR | 11003 | 错误的 SessionID |
| ISS_ERROR_LOGIN_UNLOGIN | 11004 | 未登录 |
| ISS_ERROR_LOGIN_INVALID_USER | 11005 | 无效的用户 |
| ISS_ERROR_LOGIN_INVALID_PWD | 11006 | 无效的密码 |
| ISS_ERROR_LOGIN_SYSTEM_ERROR | 11099 | 系统错误 |
| ISS_ERROR_HCR_GENERAL | 11100 | |
| ISS_ERROR_HCR_RESOURCE_NOT_EXIST | 11101 | |
| ISS_ERROR_HCR_CREATE | 11102 | |
| ISS_ERROR_HCR_DESTROY | 11103 | |
| ISS_ERROR_HCR_START | 11104 | |
| ISS_ERROR_HCR_APPEND_STROKES | 11105 | |
| ISS_ERROR_HCR_GET_RESULT | 11106 | |
| ISS_ERROR_HCR_SET_PREDICT_DATA | 11107 | |
| ISS_ERROR_HCR_GET_PREDICT_RESULT | 11108 | |
| ISS_ERROR_HTTP_BASE | 12000 | HTTP 错误基码 |
| ISS_ERROR_ISV_NO_USER | 13000 | 用户不存在 |
| ISS_ERROR_LUA_BASE | 14000 | |
| ISS_ERROR_LUA_YIELD | 14001 | |
| ISS_ERROR_LUA_ERRRUN | 14002 | |
| ISS_ERROR_LUA_ERRSYNTAX | 14003 | |
| ISS_ERROR_LUA_ERRMEM | 14004 | |
| ISS_ERROR_LUA_ERRERR | 14005 | |
| · · · · · · · · · · · · · · · · · · · | | |

附录三: 识别结果说明

1、语音识别结果为 XML 格式,示例如下:

示例1:打开愤怒的小鸟



```
<rawtext>打开愤怒的小鸟</rawtext>
<version>1.0</version>
<result>
    <focus> app </focus>
    <action>
          <operation> launch
    </action>
    <object>
          <name>愤怒的小鸟</name>
    </object>
</result>
示例 2: 打电话给张三
<rawtext>打电话给张三</rawtext>
<version>1.0</version>
<result>
    <focus>telephone</focus>
    <action>
          <operation> call
    </action>
    <object>
          <name>张三</name>
    </object>
</result>
```

示例 2 中,通过 XML 解析,可以获取到如下信息:业务是打电话;操作是拨打;联系人是张三。如果在知道张三的号码及系统提供拨打电话的接口的话,系统将很容易响应用户的语音指令:打电话给张三。

2、建议将解析过程封装成一个类实现,解析接口、业务操作等可以作为类的成员函数及成员变量, 详细的语义解析格式可参见 语音套件语义处理协议 文档。

附录四:个性化数据上传格式



```
{
              "dictname": "singers",
              "dictcontant": [
                   { "name": "凤凰传奇", "id": 0 },
                   { "name": "那英", "id": 1 },
                   { "name": "杨坤", "id": 2 },
                   { "name": "S.H.E", "id": 3 }
              ]
         },
         {
              "dictname": "songs",
              "dictcontant": [
                   { "name": "恭喜发财", "id": 0 },
                   { "name": "偏爱", "id": 1 },
                   { "name": "铿锵玫瑰", "id": 2 },
                   { "name": "孤枕难眠", "id": 3 }
              ]
         },
         {
              "dictname": "apps",
              "dictcontant": [
                   { "name": "讯飞语点", "id": 0 },
                   { "name": "愤怒的小鸟", "id": 1 },
                   { "name": "浏览器", "id": 2 }
              ]
         }
    ]
}
```

- 2、数据格式为 Json 格式,UTF8 编码。其中,dictname 标签表示上传个性化词典的类型,目前支持联系人(contact),歌手(singers),歌曲(songs)和应用名称(apps)四种类型。dictcontant 表示上传的数据项,name 子标签代表数据名称,id 表示数据的 id 号,例如,联系人数据上传成功后,即可使用上传的联系人,打电话给白雪、呼叫白亚伟等。
- 3、个性化数据上传接口 ISSSRUpLoadDict(HISSSR hISSSR, const char *szList, int bOnlyUploadToCloud), 其中参数 bOnlyUploadToCloud 表示是否只上传到云端;在上传个性化数据的过程中,如果当时未连接网络将导致网络数据上传失败,将不会返回 ISS_SR_MSG_UpLoadDictToCloudStatus 消息,开发者可以将此次上传失败记录下来,待网络连接后将 bOnlyUploadToCloud 设置为 TRUE,个性化数据上传至网络服务器,以避免网络上传失败后,识别模式切换到网络进行识别时,个性化数据不能识别的问题。

附录五:个性化命令词使用说明

1、在 wince.arm\bin\SRRes\下可以找到 isssr.cfg,示例如下:



```
示例:
{
   "Appid": "526664b0",
   "Cmds" : [
       { "name": "正在播放的是什么歌",
                                   "id": 1 },
       { "name": "这首歌叫什么",
                               "id": 1 },
       { "name": "到目的地还有多远", "id": 2 },
       { "name": "双画面显示",
                               "id": 3 }
   ]
}
其中,Cmds 标签即为上传的个性化命令词。name 代表命令名称,id 代表的是命令对应的 id 号,
相同 id 代表命令所代表的意思是一致的,示例中,正在播放的是什么歌和这首歌叫什么,它们的
命令 id 都是 1,表示它们的语义都是一样的,代表相同的意思。语义解析的格式如下:
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<nlp>
   <version>1.0.0.2600</version>
   <rawtext>正在播放的是什么歌</rawtext>
   <parsedtext>正在播放的是什么歌</parsedtext>
   <result>
       <focus>cmd</focus>
       <object>
          <name>正在播放的是什么歌</name>
          <id>1</id>
       </object>
   </result>
</nlp>
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<nlp>
   <version>1.0.0.2600</version>
   <rawtext>这首歌叫什么</rawtext>
   <parsedtext>这 首 歌 叫 什么</parsedtext>
   <result>
       <focus>cmd</focus>
       <object>
          <name>这首歌叫什么</name>
          <id>1</id>
       </object>
   </result>
</nlp>
这些命令词的解析格式除<id>*</id>外,其余标签都是一样的,解析时以 id 为标准,相同 id 表示相
```

同意思, 执行相同应用命令。



附录六:语音识别模式简要说明

识别模式共有网络、本地、网络+本地、命令词模式及本地语义模式,下面就命令词模式和语义解析模式作简要说明:

1、命令词模式:

当调用识别接口 ISSSRStart 并将 iMode 设置成 3 时,识别就进入了命令词模式的识别;此种模式的识别应用在特殊的情况下,比如要识别的候选结果有限(一般小于 5 个),对识别的准确率要求很高时,可使用这种模式(这种模式一般使用文本的结果即转写的结果),示例如下:示例:在打电话时,如果联系人的号码有三个:电信、移动和联通的号码各一个,在使用语音选择

示例:在打电话时,如果联系人的号码有三个:电信、移动和联通的号码各一个,在使用语音选择哪一个号码时,例如:张三的号码有三个,电信、移动和联通,请问拨打哪一个?这时启动识别时就可以启动这种模式 iMode = 3, szCmd =

```
"grm": [
{
    "dictname": "cmd",
    "dictcontant": [
    { "name": "移动", "id": 0 },
    { "name": "电信", "id": 1 },
    { "name": "联通", "id": 2 }
    ]
  }
]
```

这种情况使用选择场景也同样可以完成号码选择,可以在应用界面上显示出三个号码,让用户进行选择,将 szScene = ISS_SR_SCENE_SELECT 即可。

2、语义解析模式:

语义解析模式是对文本的内容调用我们的本地语义引擎进行解析,提供了一种测试验证的方式, 具体功能参见本地识别单元测试 Demo(test libisssr)Local NIp。