

مدلسازی زبان کارگاه یادگیری عمیق با پایتون

فهرست مطالب: پردازش زبان طبیعی

- 🗖 دستهبندی متون
 - □ مدلسازی زبان
- □ عنوانبندی تصاویر
 - □ ترجمه ماشینی

آن محبت گفت در جستن نوا تا ابد داری که آیم سوی مرد ترک پر از جاه او آگاه کرد باد چون بستی ترا تاسه شود زانک دندان است آن زهر پلید شادمانان و شتابان سوی ده گفت توبه کردم ای سلطان که من این جهان نه این جهان بالاترم لیک در تجرید از تن راندند ای خنک آن را که بیند روی تو حال ایشان هست کو از زخم دور

تو مرا در شاه او شد بر سما تا فراق او علامتهای رخت با همان خفاش شادی بیش دید پوست را از تازی یزدان شاه دیو را بر گاو عزم انداختند که بری خوردیم از ده مژده ده وقت دولت رفت و شد آن را و شرم همچو بینش جانب ده میفتاد نام آن گرگش ندرد یا ددش یا ز تلخیها همه بیرون برون لیک پیش از نور و در وی خورد ستیز

فهرست مطالب: این جلسه

- □ مدلهای زبانی.
- 🗖 کاربردها و رویکردها
- □ شبکههای عصبی برگشتی.
 - 🗖 آموزش و نمونهبرداری
- □ مشكل انفجار گراديان و محو گراديان.
 - □ حافظه كوتاه-مدت طولاني
 - □ شبكههای برگشتی عمیق.
 - □ اندازه واژگان.
- مدلسازی زبان در سطح زیرکلمه و کاراکتر
 - □ تنظیم در شبکههای برگشتی.
 - 🗖 دورریزی (دراپآوت) و دورریزی بیزی



مدلسازی زبان

□ مدلسازی زبان. انتساب یک احتمال به هر دنباله از کلمات، به گونهای که مجموع احتمالها بر روی تمام دنبالههای ممکن برابر با ۱ شود.

$$P(w_1, w_2, ..., w_n) = P(w_1)P(w_2|w_1)P(w_3|w_1, w_2) \times \cdots \times P(w_n|w_1, w_2, ..., w_{n-1})$$

□ كاربردها.



p(he likes apple) > p(apple likes he)



p(he likes apple) > p(he licks apple)



رویکردها

- □ مدلهای N-بخشی [مبتنی بر شمارش]
- □ تخمین تاریخچه کلمات مشاهده شده تنها با استفاده از N 1 کلمه قبل

$$P(w_1, w_2, ..., w_n) \approx P(w_1)P(w_2|w_1)P(w_3|w_2) \times \cdots \times P(w_n|w_{n-1})$$

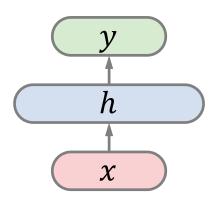
$$P(w_i|w_{i-1}) = \frac{P(w_{i-1}, w_i)}{P(w_{i-1})} = \frac{N(w_{i-1}, w_i)}{N(w_{i-1})}$$
[مدلهای عصبی مدلهای عصبی مدلهای عصبی مدلهای عصبی ا

- تخمین تاریخچه کلمات مشاهده شده تنها با استفاده از N-1 کلمه قبل در یک فضای پیوسته و یادگیری بهتر وابستگی (ارتباط معنایی) میان کلمات.
 - □ شبکههای عصبی برگشتی.
- □ فشردهسازی تاریخچه کامل کلمات مشاهده شده در یک بردار با اندازه ثابت و یادگیری وابستگیهای بلندمدت میان کلمات.



مدلهای مبتنی بر شبکههای عصبی

□ شبكه عصبى. [با يك لايه مخفى]



$$y = W_y h + b_y$$

$$h = f(W_h x + b_h)$$

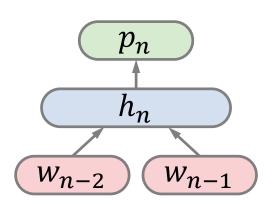
$$x = [w_1; w_2; ...; w_{n-1}]$$

تاريفيه



مدلهای مبتنی بر شبکههای عصبی

□ مدل سه-بخشی. تخمین احتمال کلمه بعدی با داشتن ۲ کلمه قبلی.



$$p_n = softmax(W_y h_n + b_y)$$

$$h_n = f(W_h [w_{n-2}; w_{n-1}] + b_h)$$

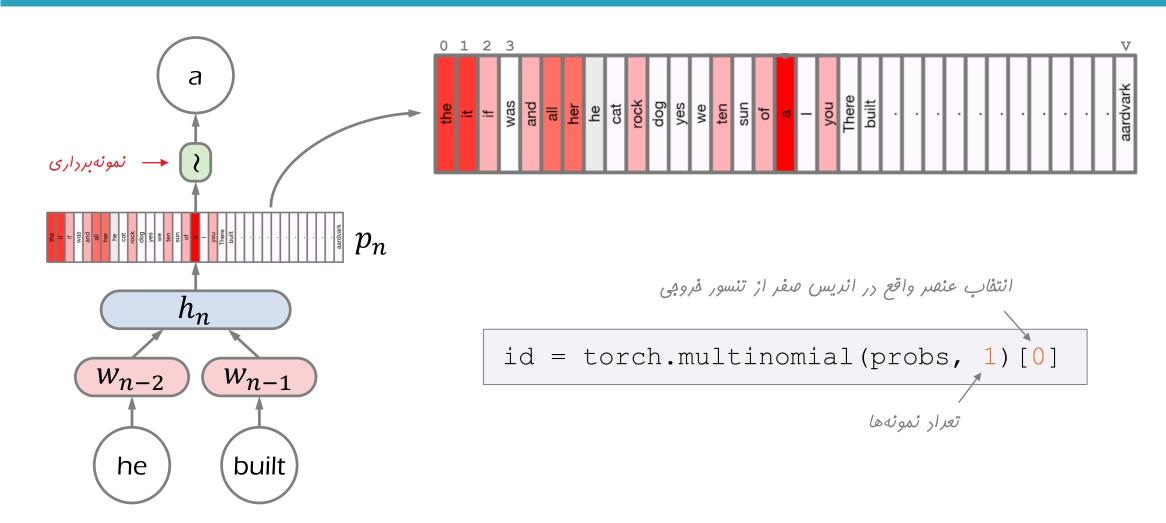
$$x_n = [w_{n-2}; w_{n-1}]$$

$$|w_i| = |p_i| = |V|$$

- □ بازنمایی کلمات با استفاده از روش بازنمایی کلمات با
- تعداد کلمات مجموعه واژگان (V). معمولا بسیار بزرگ [چند ده هزار تا چند صد هزار]

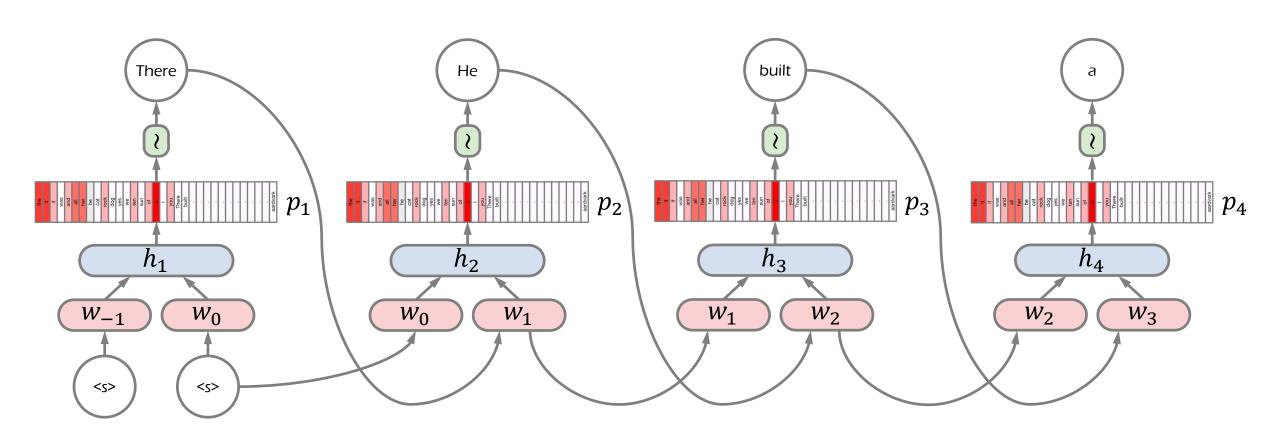


مدلهای مبتنی بر شبکههای عصبی: نمونهبرداری





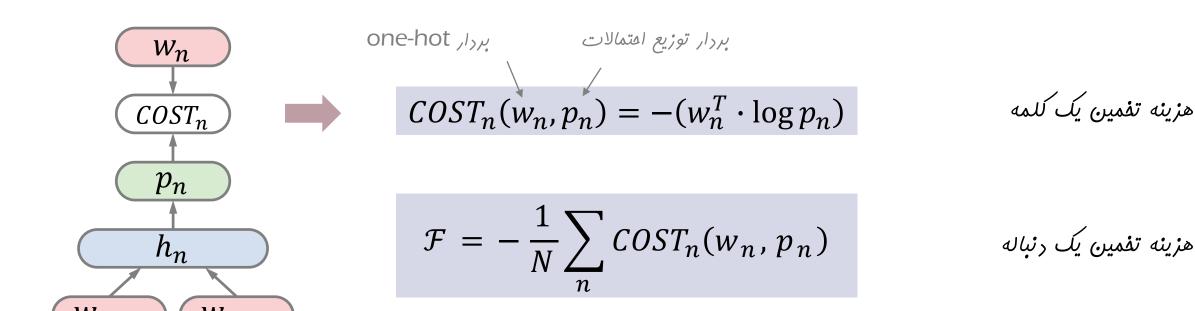
مدلهای مبتنی بر شبکههای عصبی: نمونهبرداری





مدلهای مبتنی بر شبکههای عصبی: آموزش

□ تابع هزینه. آنتروپی متقابل [بیشینهسازی احتمال کلمه درست]

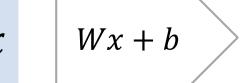




یاداً وری: تابع هزینه اَنتروپی متقابل

 $CE(s, y) = -\sum_{i=1}^{C} y_i \log(p_i)$

 χ



3.2

5.1

-1.7

scores

Softmax

0.13

0.87

0.0

p

4

C.E.

1.0

0.0

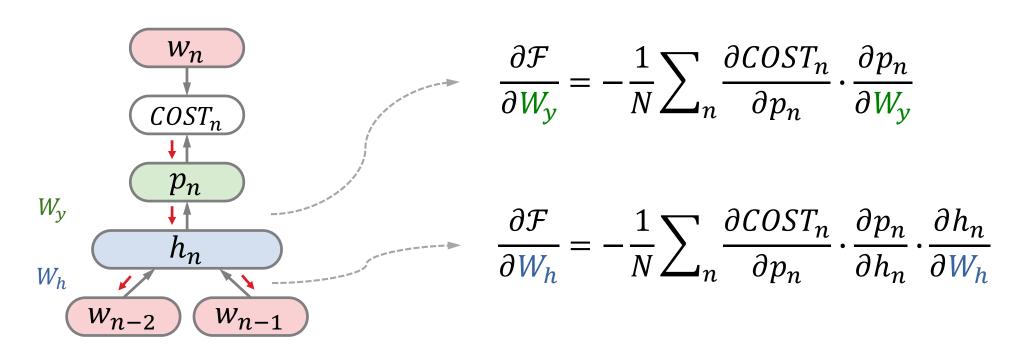
0.0

ν



مدلهای مبتنی بر شبکههای عصبی: آموزش

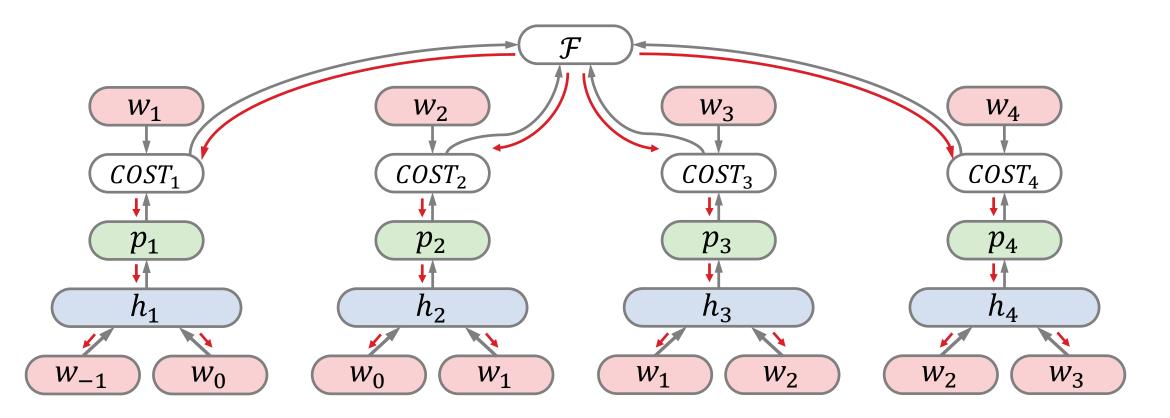
□ پسانتشار خطا.





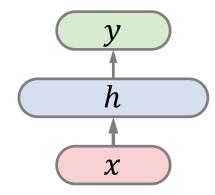
مدلهای مبتنی بر شبکههای عصبی: آموزش

□ پسانتشار. محاسبه گرادیانها در هر مرحله زمانی، مستقل از مراحل دیگر است و بنابراین گرادیانها در مراحل زمانی مختلف میتوانند به صورت موازی محاسبه شده و سپس با یکدیگر جمع شوند.



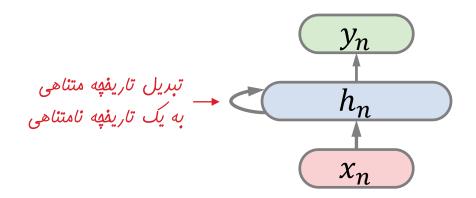


شبكه پيشخور



$$h = f(W_h x + b_h)$$
$$y = W_y h + b_y$$





$$h_n = f(W_h [x_n; h_{n-1}] + b_h)$$

 $y = W_y h_n + b_y$



مدلهای زبانی مبتنی بر شبکههای برگشتی: نمونهبرداری

$$h_n = f(W_h [x_n; h_{n-1}] + b_h) \qquad x_n = w_{n-1} \rightarrow y_n = w_n = x_{n+1}$$
There

$$p_1$$

$$h_1$$

$$h_2$$

$$h_3$$

$$h_4$$

$$w_0$$

$$w_1$$

$$w_2$$

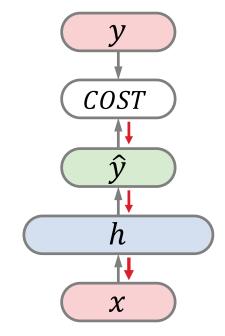
$$n = 1$$

$$n = 2$$

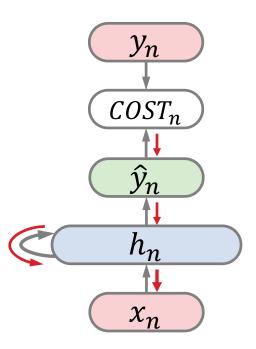
$$n = 3$$

$$n = 4$$

شبكه پيشخور

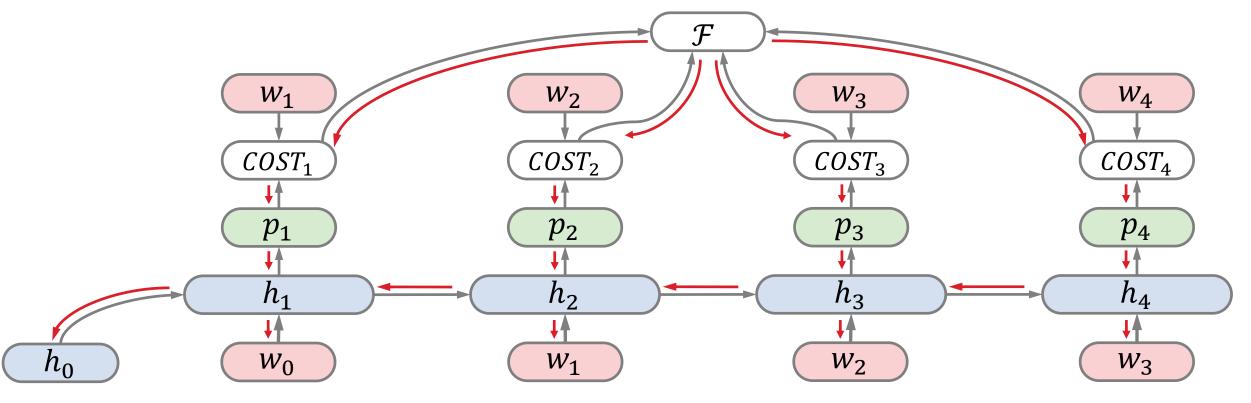


شبکه برگشتی

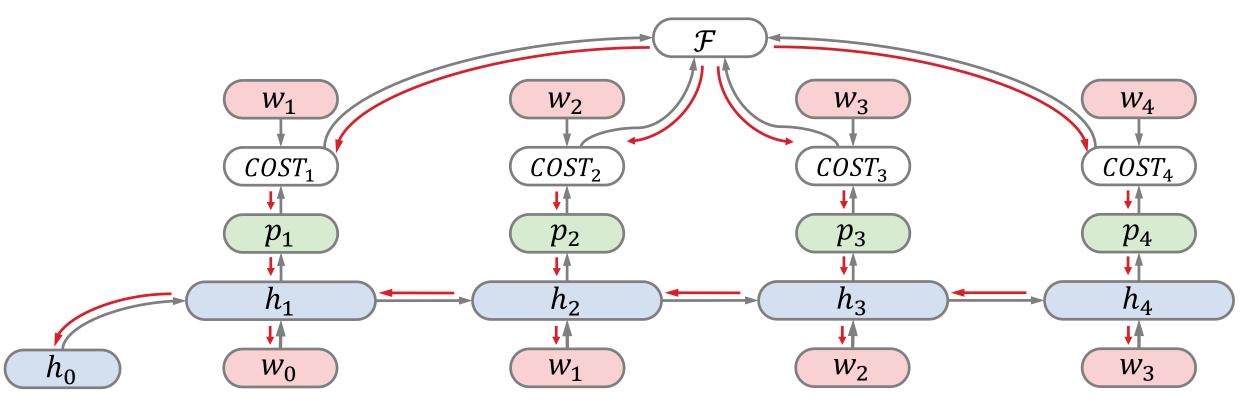




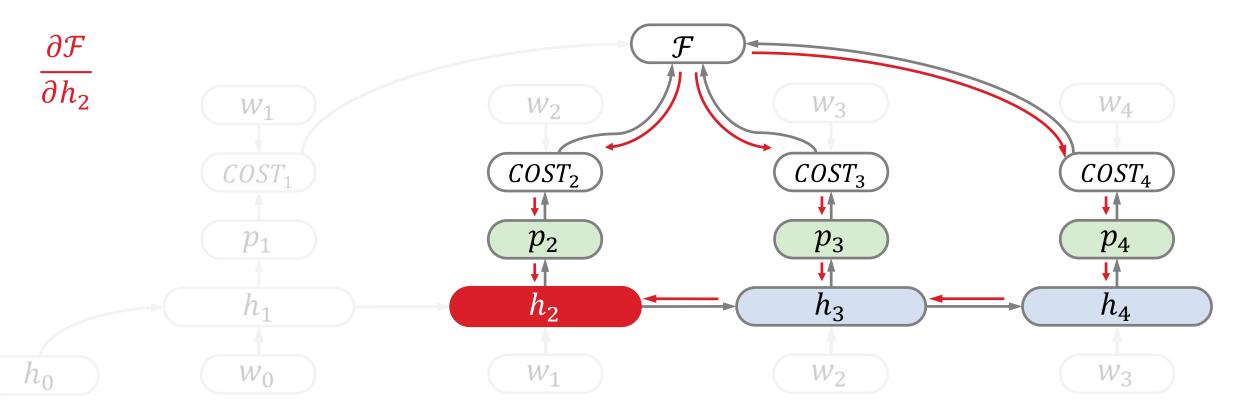
□ پسانتشار. شبکه برگشتی باز شده، یک گراف جهتدار بدون دور است. بنابراین، میتوانیم به طور معمول از الگوریتم پسانتشار برای محاسبه گرادیانها استفاده کنیم.







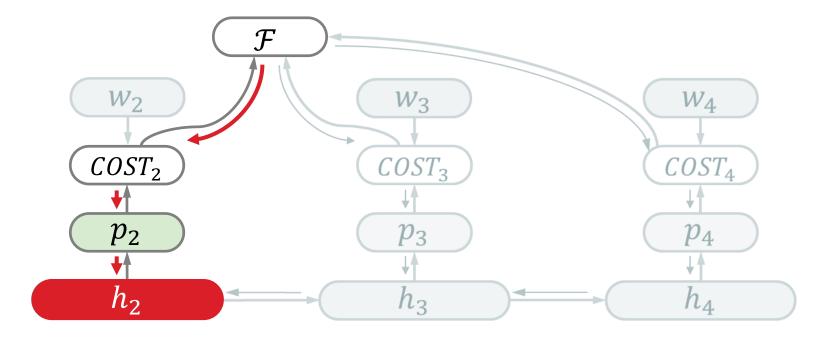






$$\frac{\partial \mathcal{F}}{\partial h_2}$$

$$= \frac{\partial \mathcal{F}}{\partial COST_2} \cdot \frac{\partial COST_2}{\partial p_2} \cdot \frac{\partial p_2}{\partial h_2}$$

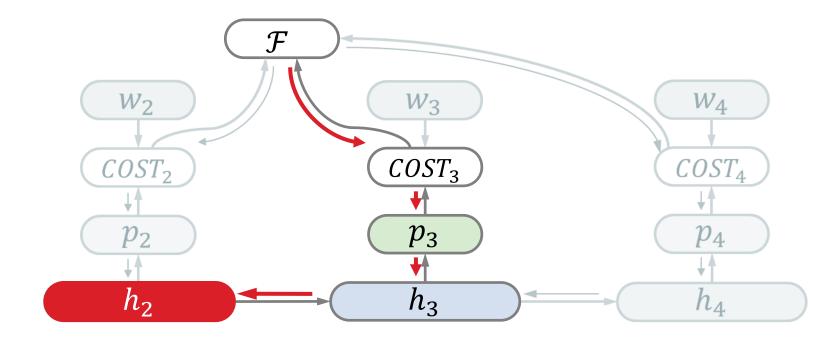




$$\frac{\partial \mathcal{F}}{\partial h_2}$$

$$= \frac{\partial \mathcal{F}}{\partial COST_2} \cdot \frac{\partial COST_2}{\partial p_2} \cdot \frac{\partial p_2}{\partial h_2}$$

$$+\frac{\partial \mathcal{F}}{\partial COST_3} \cdot \frac{\partial COST_3}{\partial p_3} \cdot \frac{\partial p_3}{\partial h_3} \cdot \frac{\partial h_3}{\partial h_2}$$



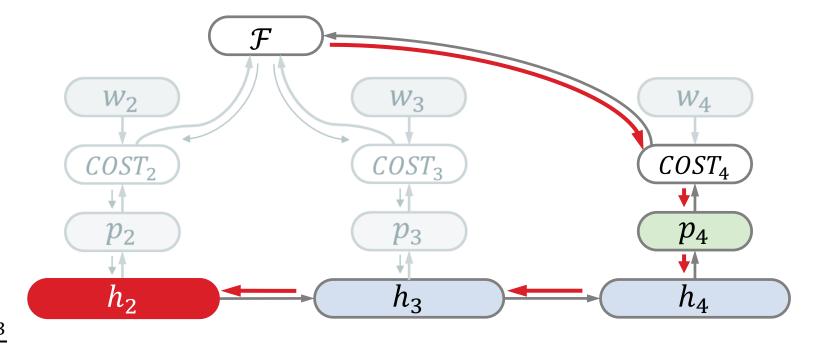


$$\frac{\partial \mathcal{F}}{\partial h_{2}}$$

$$= \frac{\partial \mathcal{F}}{\partial COST_{2}} \cdot \frac{\partial COST_{2}}{\partial p_{2}} \cdot \frac{\partial p_{2}}{\partial h_{2}}$$

$$+ \frac{\partial \mathcal{F}}{\partial COST_{3}} \cdot \frac{\partial COST_{3}}{\partial p_{3}} \cdot \frac{\partial p_{3}}{\partial h_{3}} \cdot \frac{\partial h_{3}}{\partial h_{2}}$$

$$+ \frac{\partial \mathcal{F}}{\partial COST_{4}} \cdot \frac{\partial COST_{4}}{\partial p_{4}} \cdot \frac{\partial p_{4}}{\partial h_{4}} \cdot \frac{\partial h_{4}}{\partial h_{3}} \cdot \frac{\partial h_{3}}{\partial h_{2}}$$



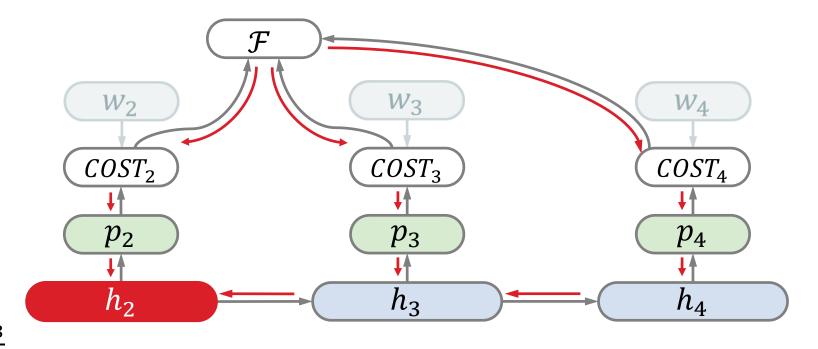


$$\frac{\partial \mathcal{F}}{\partial h_{2}}$$

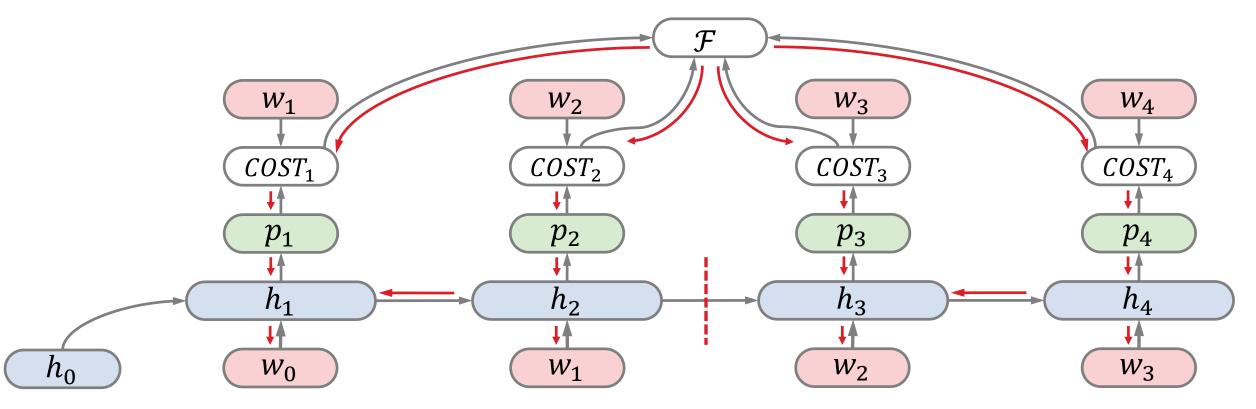
$$= \frac{\partial \mathcal{F}}{\partial COST_{2}} \cdot \frac{\partial COST_{2}}{\partial p_{2}} \cdot \frac{\partial p_{2}}{\partial h_{2}}$$

$$+ \frac{\partial \mathcal{F}}{\partial COST_{3}} \cdot \frac{\partial COST_{3}}{\partial p_{3}} \cdot \frac{\partial p_{3}}{\partial h_{3}} \cdot \frac{\partial h_{3}}{\partial h_{2}}$$

$$+ \frac{\partial \mathcal{F}}{\partial COST_{4}} \cdot \frac{\partial COST_{4}}{\partial p_{4}} \cdot \frac{\partial p_{4}}{\partial h_{4}} \cdot \frac{\partial h_{4}}{\partial h_{3}} \cdot \frac{\partial h_{3}}{\partial h_{2}}$$



□ پسانتشار. اگر این وابستگیها را پس از یک تعداد ثابت از مراحل زمانی برش بزنیم؛ الگوریتم حاصل، الگوریتم پسانتشار برش خورده در طول زمان نام دارد.





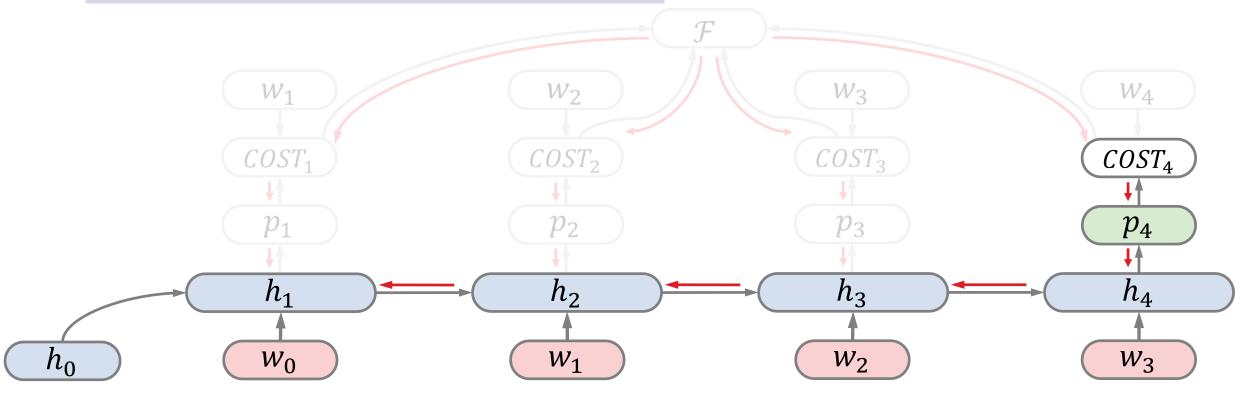
پردازش دستهای و شبکههای برگشتی

- □ پسانتشار در طول زمان (BPTT).
- □ پیچیدگی زمانی یک تابع خطی از طول بلندترین دنباله است.
- □ از آنجا که جملات قرار گرفته در یک دسته ممکن است طولهای متفاوتی داشته باشند، پردازش دستهای می تواند ناکارا باشد.

- □ پسانتشار برش خورده در طول زمان (TBPTT).
 - 🗖 پیچیدگی زمانی برحسب طول برش ثابت است.
- از آنجا که همه جملات قرار گرفته در یک دسته طولهای یکسانی دارند، این روش برای پردازش دستهای مناسبتر است.

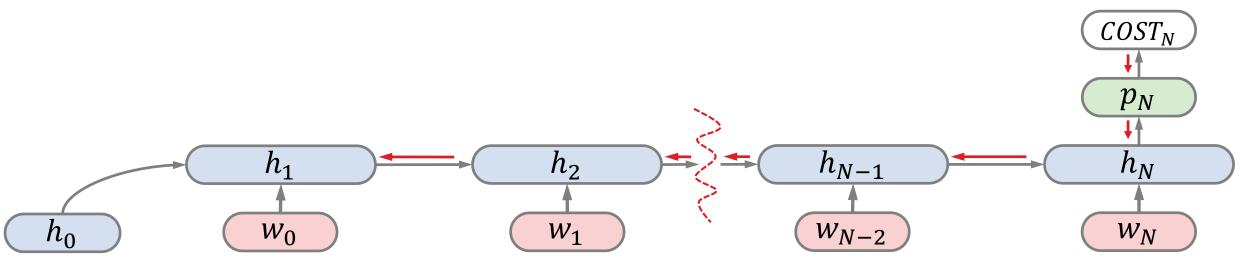


$$\frac{\partial COST_4}{\partial h_1} = \frac{\partial COST_4}{\partial p_4} \cdot \frac{\partial p_4}{\partial h_4} \cdot \frac{\partial h_4}{\partial h_3} \cdot \frac{\partial h_3}{\partial h_2} \cdot \frac{\partial h_2}{\partial h_1}$$





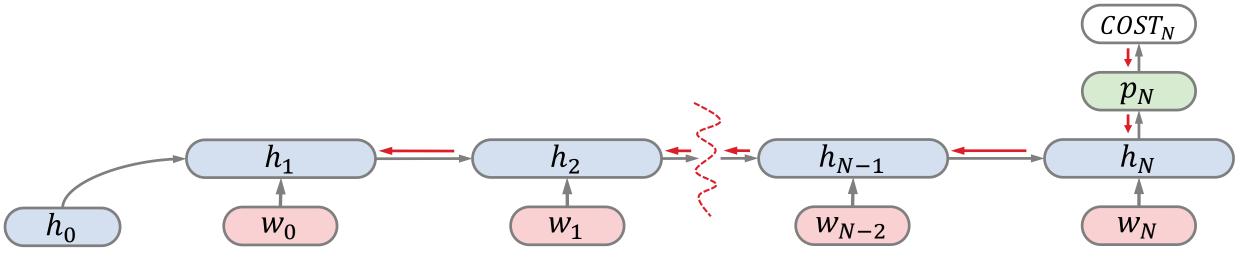
$$\frac{\partial COST_N}{\partial h_1} = \frac{\partial COST_N}{\partial p_N} \cdot \frac{\partial p_N}{\partial h_N} \cdot \left(\frac{\partial h_N}{\partial h_{N-1}} \cdot \frac{\partial h_{N-1}}{\partial h_{N-2}} \cdots \frac{\partial h_2}{\partial h_1} \right)$$





$$\frac{\partial COST_N}{\partial h_1} = \frac{\partial COST_N}{\partial p_N} \cdot \frac{\partial p_N}{\partial h_N} \cdot \left(\prod_{n=2}^N \frac{\partial h_n}{\partial h_{n-1}} \right)$$

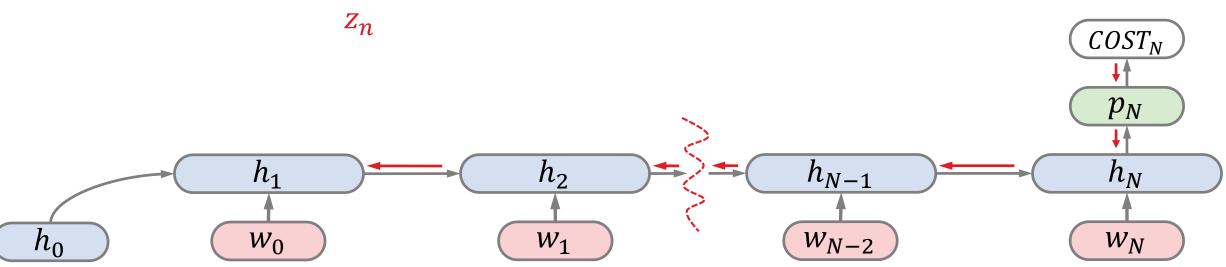
$$h_n = f(W_h[x_n; h_{n-1}] + b_h)$$





$$\frac{\partial COST_N}{\partial h_1} = \frac{\partial COST_N}{\partial p_N} \cdot \frac{\partial p_N}{\partial h_N} \cdot \left(\prod_{n=2}^N \frac{\partial h_n}{\partial h_{n-1}} \right)$$

$$h_n = f(\underbrace{W_{xh} x_n + W_{hh} h_{n-1} + b_h}_{\mathbf{Z}_n})$$





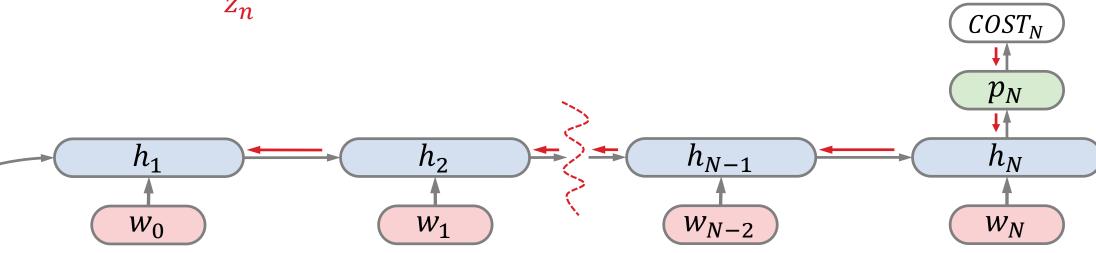
$$\frac{\partial COST_{N}}{\partial h_{1}} = \frac{\partial COST_{N}}{\partial p_{N}} \cdot \frac{\partial p_{N}}{\partial h_{N}} \cdot \left(\prod_{n=2}^{N} \frac{\partial h_{n}}{\partial z_{n}} \cdot \frac{\partial z_{n}}{\partial h_{n-1}} \right) \qquad \frac{\partial h_{n}}{\partial z_{n}} = diag\left(f' \frac{\partial z_{n}}{\partial z_{n}} \right)$$

$$\frac{\partial z_{n}}{\partial h_{n-1}} = W_{hh}$$

$$\frac{\partial h_n}{\partial z_n} = diag\left(f'(z_n)\right)$$

$$\frac{\partial z_n}{\partial h_{n-1}} = W_{hh}$$

$$h_n = f(\underbrace{W_{xh} x_n + W_{hh} h_{n-1} + b_h}_{\mathbf{Z}_n})$$





 h_0

$$\frac{\partial COST_{N}}{\partial h_{1}} = \frac{\partial COST_{N}}{\partial p_{N}} \cdot \frac{\partial p_{N}}{\partial h_{N}} \cdot \left(\prod_{n=2}^{N} diag\left(f'(z_{n})\right) \cdot W_{hh} \right) \quad \left(\prod_{n=2}^{N} diag\left(f'(z_{n})\right) \right) (W_{hh})^{N-1}$$

مشاهده. هسته اصلی در محاسبه گرادیانها، ضرب مکرر ماتریس W_{hh} در خودش است. با در نظر گرفتن بزرگترین مقدار ویژه ماتریس W_{hh} ، سه حالت ممکن است:

گرادیان به خوبی به سمت عقب انتشار مییابد $\qquad \qquad \lambda_{max} = 1$

[انفجار گرادیان lpha n > 1 حاصل ضرب به صورت نمایی افزایش مییابد lpha n > 1

این کامش مییابد $\lambda_{max} < 1$ حاصل ضرب به صورت نمایی کاهش مییابد $\lambda_{max} < 1$



- □ جلوگیری از انفجار گرادیان.
- □ تعیین سقف برای مقدار گرادیانها پس از محاسبه گرادیانها.

```
# backward

optimizer.zero_grad()

loss.backward()

torch.nn.utils.clip_grad_norm(model.parameters(), 0.5)

optimizer.step()
```



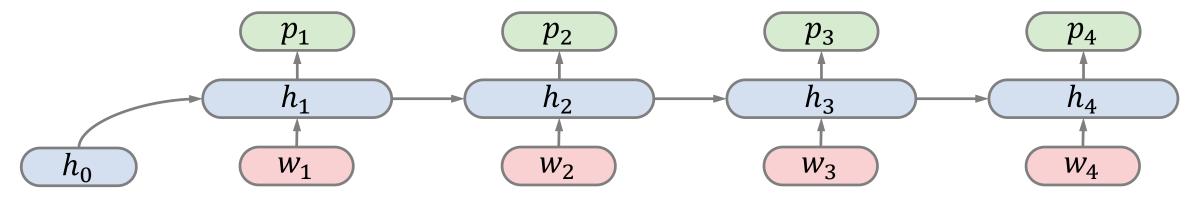
□ روشهای جلوگیری از محو گرادیان.

- مقداردهی اولیه ماتریس W_{hh} به صورت هوشمندانه lacksquare
 - □ استفاده از روشهای بهینهسازی مرتبه دوم
 - روشهای نیوتونی و شبه نیوتونی مانند L-BFGS
 - تغییر معماری شبکه برگشتی
 - استفاده از معماریهایی مانند LSTM و GRU



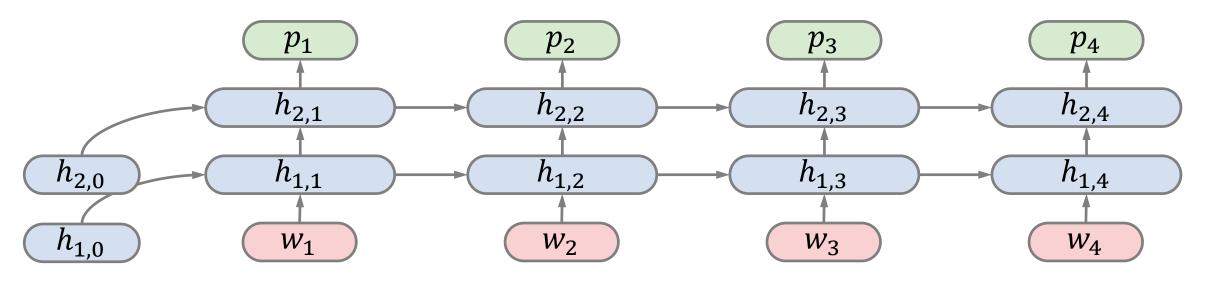


- افزایش داد. h_n افزایش اندازه بردار h_n افزایش داد. \square
 - است. h_n اما اندازه مدل و پیچیدگی محاسباتی یک تابع درجه دوم از اندازه بردار h_n
 - □ راهحل بهتر. استفاده از شبکههای برگشتی عمیق. [تأثیر خطی در میزان محاسبات]



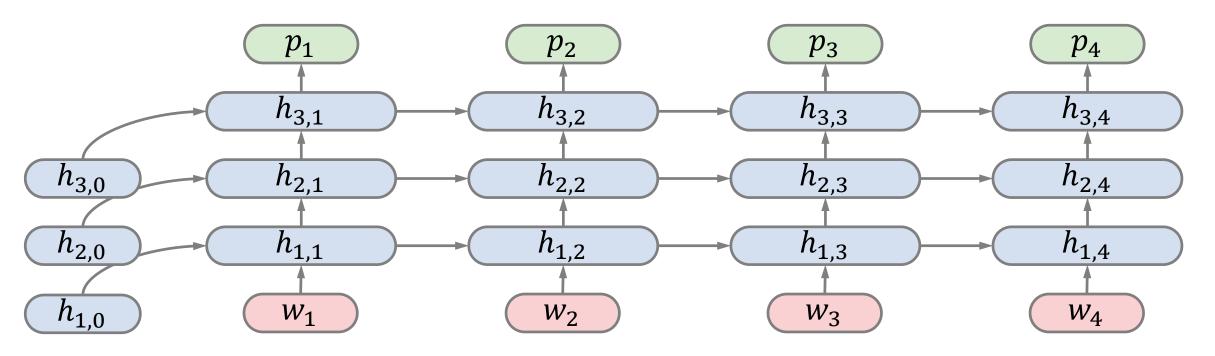


- افزایش داد. h_n افزایش داد. h_n افزایش اندازه بردار h_n افزایش داد.
 - است. h_n اما اندازه مدل و پیچیدگی محاسباتی یک تابع درجه دوم از اندازه بردار h_n
 - □ راهحل بهتر. استفاده از شبکههای برگشتی عمیق. [تأثیر خطی در میزان محاسبات]





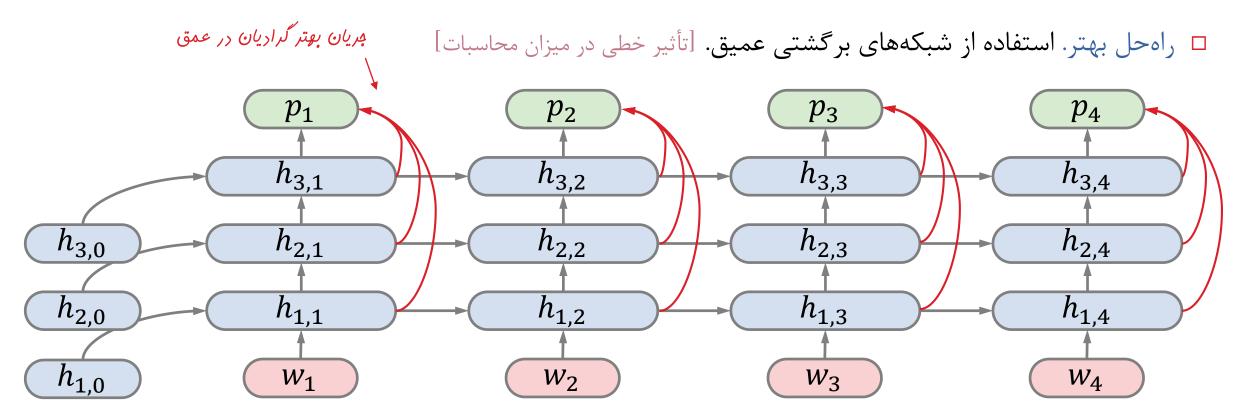
- افزایش داد. h_n افزایش داد. h_n افزایش اندازه بردار h_n افزایش داد.
 - است. h_n اما اندازه مدل و پیچیدگی محاسباتی یک تابع درجه دوم از اندازه بردار h_n
 - □ راهحل بهتر. استفاده از شبکههای برگشتی عمیق. [تأثیر خطی در میزان محاسبات]





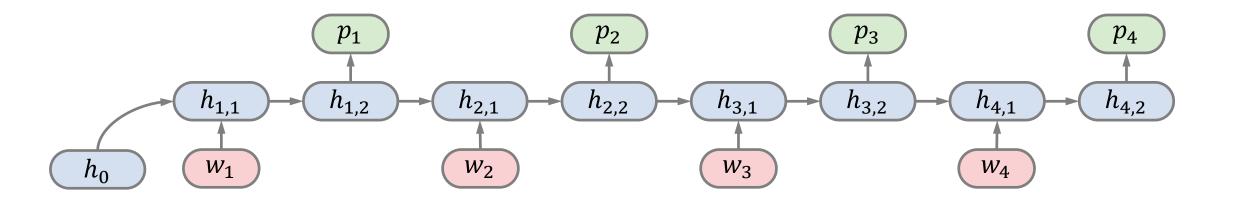
شبكه هاى برگشتى عميق: اتصالات فرار

- افزایش داد. h_n افزایش اندازه بردار h_n افزایش داد. \Box
 - است. h_n اما اندازه مدل و پیچیدگی محاسباتی یک تابع درجه دوم از اندازه بردار h_n





- □ افزایش عمق در طول زمان.
- □ این روش تنها قدرت بازنمایی را افزایش میدهد و تأثیری بر افزایش ظرفیت حافظه ندارد.

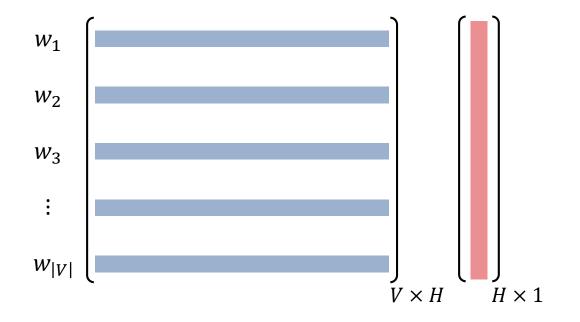




مدلسازی زبانی و اندازه واژگان

□ پرهزینه ترین لایه در یک شبکه برگشتی در مدلسازی زبان:

$$p_n = softmax(W_y h_n + b_y)$$



- □ برخی از راهحلهای ممکن.
- □ استفاده از V واژه متداول تر
 - تغییر تابع هزینه
- □ استفاده از روشهای دستهبندی چندسطحی
 - مدلسازی زبان در سطح زیرکلمات



مدلسازی زبان در سطع زیرکلمه

"o" W_{hy} -0.3 w_{hh} 0.3 1.0 0.1 لایه مفغی 0.7 0.1 w_{xh} لایه وروری "h" "e" "[" "["

- □ مدلسازی در سطح کاراکتر.
- □ اندازه مجموعه واژگان بسیار کوچک (چند صد کاراکتر)
 - □ عدم وجود كلمات ناشناخته
- □ دنبالههای طولانی تر و در نتیجه وابستگیهای طولانی تر

آینره مرلسازی زبان!



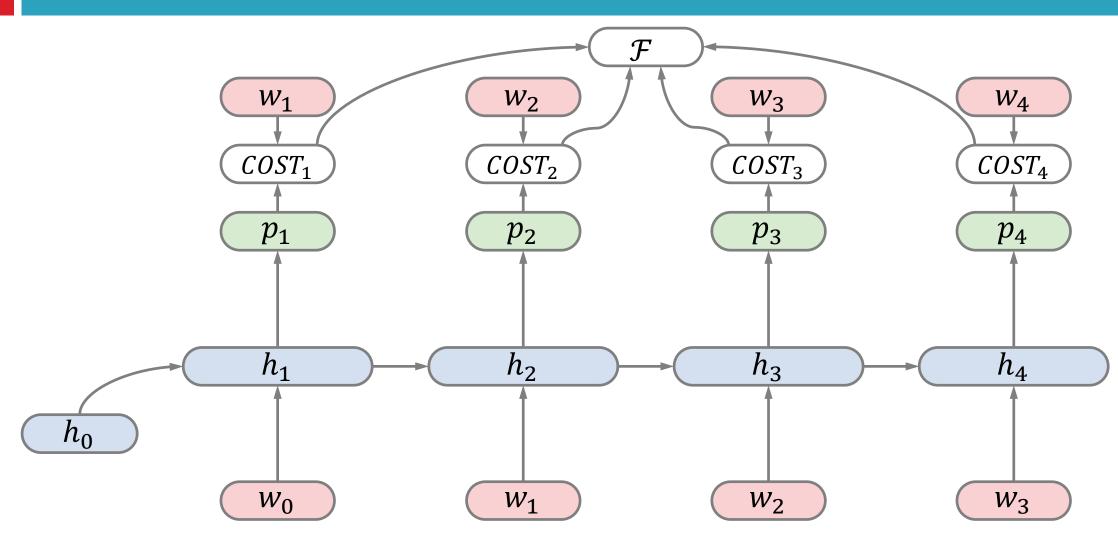
مدلسازی زبان در سطع زیرکلمه

- □ مدلسازی در سطح زیرکلمه.
- □ برقراری توازن میان مدلسازی در سطح کلمه و مدلسازی در سطح کاراکتر

« برای همین است که همه در زمان اس پری برنز می • • گوی ند : خواه ش می • • کنم مرا نار • نجی ن • کن . فن کار این است که باید فردی کار • دان را بی • ا • بید که بتواند مح • لو • ل مناسب را برای پوست شما به کار گیرد تا از یک « برنز زننده » که همه از آن می • • ترسیم ، اجتناب کنید . » اگر به یک سالن می • • رو • ید ، ح ت ما • سؤال کنید که آیا مح • لو • ل • • های آنها از در • جات مختلف برخوردار است یا نه . اگر مطمئن نیستید ، مح • لو • لی را برگزی • نید که ۸ درصد دی • • اچ • • ا • ی دارد - • - به گفته پر • ای • س این مح • لو • ل بر روی اکثر پوست • ها با رنگ • • های مختلف خوب به نظر می • • رسد و شرکتی را پیدا کنید که از اس • پری شده وی ای • • وی • • ال • پی جدید و سریع • • تر استفاده می • • کند . بیشتر بر • نز • های اس • پری شده ظرف هفت روز محو می • • شوند .

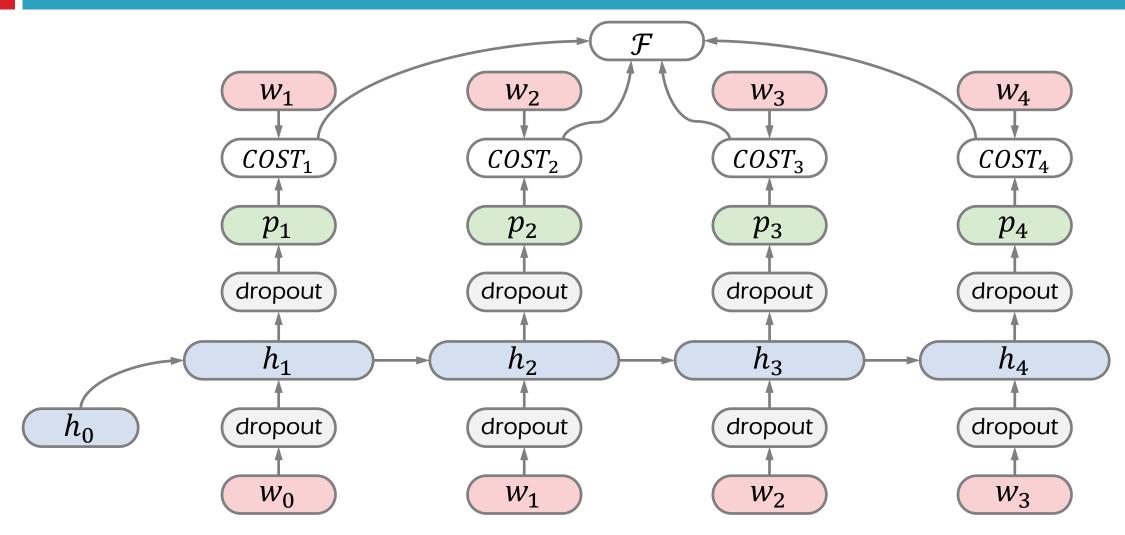


تنظیم: دورریزی [دراپا وت]





تنظیم: دورریزی [دراپ]وت]



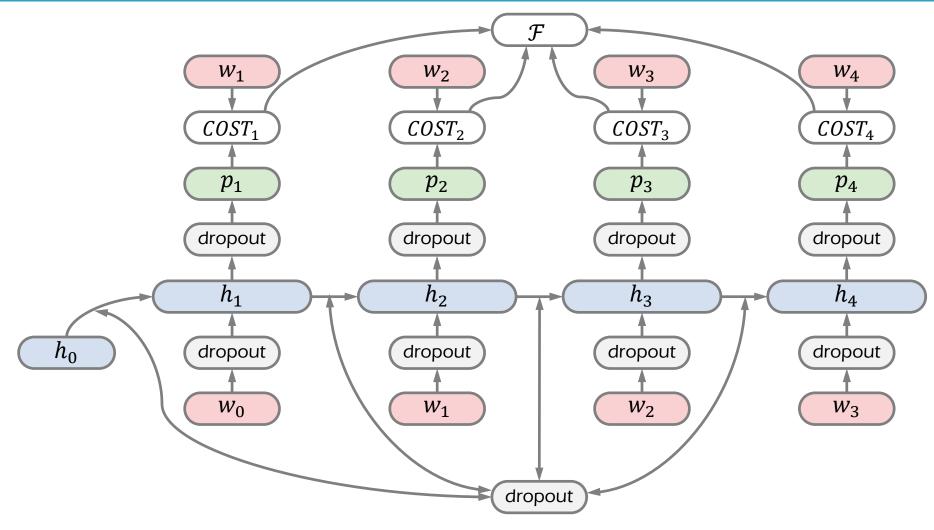


تنظیم: دورریزی [پیادهسازی]

def forward(self, x, hidden): # embed word ids to vectors x = self.embedding(x) W_2 W_3 W_4 W_1 x = self.dropout(x) $COST_1$ $COST_2$ $COST_3$ $COST_4$ # forward RNN step p_1 p_2 p_3 p_4 x, hidden = self.lstm(x, hidden)dropout dropout dropout dropout x = self.dropout(x) h_1 h_2 h_3 h_4 h_0 dropout dropout dropout dropout W_0 W_1 W_2 W_3

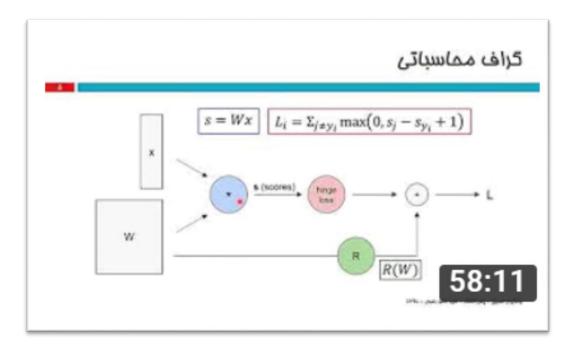


تنظیم: دورریزی بیزی

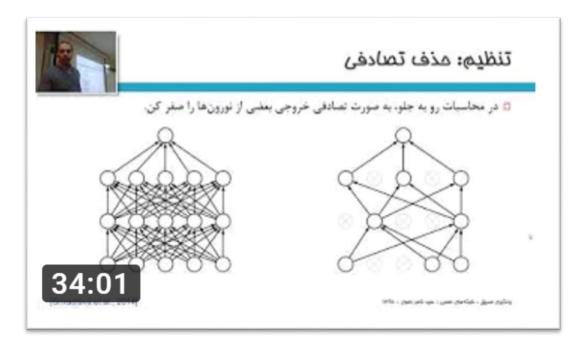




منابع و مراجع



https://www.youtube.com/watch?v=9JKXFWzf0yc



https://www.youtube.com/watch?v=xZu3wNn4uKY



منابع و مراجع

- □ Deep Learning Book Chapter 10
- □ The Unreasonable Effectiveness of Recurrent Neural Networks
- Natural Language Processing with Deep Learning Stanford
- □ Oxford Deep NLP 2017 course

