#include <iostream>

#include <locale.h>

using namespace std;

int main() {

setlocale(LC\_ALL, "Turkish");

//Klavyeden girilen 5 adet sayının toplamını ve ortalamasını ekrana yazdırınız.

int i,sayi,toplam=0;

/\*

for (i=1;i<=5;i++) //i=i+1 //i+=1 //++i

{

cout << i << ".sayı:";

cin >> sayi;

toplam=toplam+sayi; //toplam+=sayi;

cout << "Toplam:" << toplam << endl;

}

cout << "Ortalama:" << float(toplam)/5

<< endl;

//Veri türünü farklı bir veri türüne dönüştürmek için veri\_tipi(degisken\_adi) yapısı kullanılır.

//Bu örnekte sonucun ondalıklı (reel)sayı olması için bölünen değeri float veri türüne dönüştürdük. int/int sonucu int değer çıkar. float veya double/int sonucu float veya double çıkar.

//Klavyeden girilen iki değerin bölümünü bulup ekrana yazdıralım

float bolunen,sonuc,bolen;

//bölüm sonucunun ondalıklı sayı olması için bolunen ve sonuc değerinin mutlaka float/double değer olması gerekiyor.

//bolen değerin ondalıklı girilebilmesini sağlamak istiyorsak onu da float/double tanımlamamız gerekiyor.

//Örn: bolen int olursa; 5 2.5 değerinin bölüm sonucunu 2.5 olarak hesaplar. bolen değerdeki .5 küsüratını atarak 2 olduğunu varsayar.

cout << "Bölünen ve bölen değerler:";

cin >> bolunen >> bolen;

sonuc=bolunen/bolen;

cout << bolunen << "/" << bolen << ":" << sonuc << endl;

//Girilen 5 sayıdan en büyük ve en küçük sayıları ekrana yazdıralım

int min,mak;

//int sayi,i;

for (i=1;i<=5;i++)

{

cout << "Bir sayı girin:";

cin >> sayi;

if (i==1)

//ilk sayı girildiğinde bu if bloğu çalışır. İlk girilen sayıyı min ve mak değerlerine eşitledik

{

min=sayi;

mak=sayi;

}

else

{

//Girilen sayı 2., 3., 4. ve 5. sayı ise else bloğu çalışır

if (sayi<min)

//Eğer girilen sayı min değerinden küçük bir değer ise artık min değerim girilen değer olacak

min=sayi;

if (sayi>mak)

//Eğer girilen sayı mak değerinden büyük bir değer ise artık mak değerim girilen değer olacak

mak=sayi;

}

}

cout << "Min:" << min << endl << "Mak:" << mak << endl;

\*/

//0 sayısı girilene kadar girilen değerlerin çarpımını hesaplatıp ekrana yazdıralım. 0 sayısı çarpım sonucunu etkilemesin.

//Bu soruda en mantıklı yapı do while yapısıdır. Ama biz for ile çözmeye çalışıyoruz.

int carpim=1;

for (;;)

//Sonsuz for döngüsü tanımladık

{

cout << "Sayı:";

cin >> sayi;

if (sayi==0)

//Girilen sayı 0'a eşit olduğunda döngüyü kırdık

break;

//break ifadesi döngüyü kırar

carpim\*=sayi; //carpim=carpim\*sayi;

//Burası girilen sayı 0 olmadığı takdirde çalışır. Sonucun 0 çıkmaması için if bloğundan sonra yazıyoruz

}

cout << "Çarpım sonucu:" << carpim << endl;

}