

1. OYUNA BAŞLARKEN

A. Oyunun Amacı

Oyunun amacı karşılıklı saldırı-savunma yaparak ortadaki destede hiç oyun kartı kalmadığında en fazla veriye sahip olarak, En Tehlikeli Hacker olmak.

B. İçindekiler

- 7 Çeşit Oyun Kartı **x2**

- Firewall
- IPS
- IDS
- Virus
- Worm
- Trojan
- Malware



Oyun Kartı



Büyü Kartı

- 4 Çeşit Büyü Kartı **x2**

- 1 Adet Zar

3. KİM KAZANDI ?

Destedeki tüm kartlar tükendiğinde tüm oyuncular ellerindeki kartların veri değerlerini toplar. Toplamda en çok veriyi biriktiren oyuncu oyunu kazanır ve En Tehlikeli Hacker olur.



4. VARYASYONLAR

Başka bir oyun çeşidi olarak; dileyen oyuncular oyun sonunda toplam veriye bakmak yerine elindeki virüs sayısına bakarak oynayabilir. En fazla virüse sahip olan taraf oyunun kazananı olur.

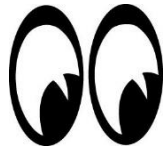
2. NASIL OYNANIR ?

A. Saldırı

Saldırı yapacak olan oyuncu kendi destesinden bir kart seçip kendi oyun alanına koyarak saldırıyı başlatır.

B. Savunma

Savunma tarafındaki oyuncu ise elindeki herhangi bir kartı kendi oyun alanına koyarak karşılık verir.



Karşılaşma Sonucu ?

C. Karşılaşma Sonucu

Karşılaşma 3 farklı şekilde sonuçlanabilir.

- 1) Saldıran tarafın saldırı gücü, karşı tarafın savunma gücünden fazla ise;
 - i. Saldıran taraf kazanır ve ortadaki tüm kartları alır. Kaybeden tarafın elinde kart kalmadıysa Oyun Kartları bölümünden 2 kart çeker, eğer en az 1 kartı kaldıysa 1 kart çeker.
- 2) Eğer saldırı yapan taraf üstün gelemediyse;
 - a. Savunma yapan oyuncunun saldırı gücü karşı tarafın savunma gücünden yüksek ise;
 - i. Savunma tarafı eli kazanır. Kaybeden tarafın elinde kart kalmadıysa Oyun Kartları bölümünden 2 kart çeker, eğer en az 1 kartı kaldıysa 1 kart çeker.
 - b. Savunma yapan oyuncunun saldırı gücü karşı tarafın savunma gücünden yüksek değil ise;
 - i. Oyunda bir üstünlük sağlanana kadar kartlar oyun alanında kalır ve zar atılarak yeni ele geçer.



SE 350 – Game Design Project

HDMI

Emre ÖVÜNÇ – 20120602033

Ayşe Simge ÖZGER – 20130602024

BLACK HAT

C. Oyuna Hazırlık

- Oyun kartları rasgele olacak şekilde 3'er 3'er taraflara dağıtılır. Diğer kartlar ise karışık deste halinde Oyun Kartları bölümüne koyulur.
- Büyü kartları da taraflara rasgele olacak şekilde 4'er 4'er dağıtılır.
- Zar atılarak saldırı tarafı belirlenir, en büyük zarı atan oyuna başlar.

D. Önemli Notlar

- Bir büyü kartı oyun içinde yalnız bir defa kullanılabilir. Bir kere kullanıldıktan sonra gücünü kaybeder ve Magic Bomb alanına bırakılır.
- Büyü kartları tek başına oynanamaz. Mutlaka bir kart üzerine oynanması gerekir. Oyuncu isterse kendi kartına destek olabilir, isterse rakip tarafın puanını düşürmek için kullanabilir.

--	--