

LABORATOIRE 6

But : Exercer la déclaration de tableaux à 2 dimensions

Donnée :

Une image peut être vue comme un tableau à 2 dimensions dans lequel chaque élément définit la couleur d'un pixel. La représentation graphique de fractales a été réalisée jusqu'ici en déclarant une variable `PIXEL image[taille_y][taille_x]` au moyen de la notation VLA (variable length array). Cela limite la taille des images, car cette variable est placée sur la pile d'exécution et non sur le tas. La fonction `creer_image_tif_rgb` écrit les pixels de l'image avec un seul appel système `fwrite(image, COULEURS_PAR_PIXEL, taille_x*taille_y, fichier)` et suppose donc que toutes les lignes de l'image sont stockées de façon contiguë en mémoire.

Sans modifier le code de `minitifRGB.c`, écrire un programme permettant de générer une image au format tiff dans lequel l'image sera allouée dynamiquement au moyen de `malloc`, tout en pouvant accéder au pixel (x, y) à l'aide de `image[y][x]`.

Durée : 1 séance