

LABORATOIRE 3

But

Exercer l'utilisation d'énumérations

Donnée

Créer un type `NOTE` comportant toutes les notes de la gamme (Do bémol, Do, Do#, Ré bémol, Ré, ..., Si#)

Écrire une fonction de prototype :

```
double frequence_note(NOTE note, int octave);
```

qui donne la fréquence d'une note à une octave donnée dans la gamme chromatique tempérée

La fonction ne doit pas comporter de valeurs numériques magiques, à l'exception naturellement de la fréquence d'une note de référence, le La de l'octave 3 que l'on choisit actuellement à 442 Hz, usuellement, et du fait que d'une octave à l'autre, la fréquence est multipliée par 2.

Dans la gamme chromatique tempérée, on rappelle que la fréquence est multipliée par un même facteur entre chaque demi-ton.

Imprimer la fréquence des notes de l'octave 5.

Durée : 1 séance