Problem 1: İki sayının toplamını ekrana yazdıran program

Algoritma:

1. Başla
2. Değişkenler: x,y,toplam
3. Oku x,y
4. toplam=x+y
5. Yaz “Toplam:”,toplam
6. Bitir

#include <stdio.h>

//Bu bir açıklama satırıdır

/\*

Bu

bir

açıklama

bloğudur.

\*/

int main(void) {

printf("Hello World\n");

//printf ekrana çıktı verir.

int x,y,toplam; //int tamsayı veri türüdür.

printf("1.sayı:");

scanf("%d",&x);

//scanf klavyeden değer okumak için kullanılır

//"%d" int değer okuyacağımızı belirtir

//scanf işlemlerinde & değişkenin önüne koyulmalıdır.

printf("2.sayı:");

scanf("%d",&y);

toplam=x+y;

printf("Toplam:%d",toplam);

return 0;

}

Problem 2: Klavyeden girilen sayının tek veya çift olduğunu ekrana yazdıralım

1. Başla
2. Değişkenler: sayi
3. Oku sayi
4. Eğer sayi%2=0 ise Yaz “Çifttir”
5. Değilse Yaz “Tektir”
6. Bitir

Problem 3: Klavyeden 0 girilene kadar girilen değerleri toplayan ve toplam değeri ekrana yazdıran program

1. Başla
2. Değişkenler: sayi, toplam=0
3. Yaz “Bir sayı girin:”
4. Oku sayi
5. toplam=toplam+sayi
6. Eğer sayi<>0 ise Git 3
7. Yaz toplam
8. Bitir