Girilen iki sayıdan büyük olanının karesini ekrana yazdıralım.

Eğer sayılar birbirine eşitse sayılardan herhangi birini alıp, karesini yazdırabiliriz.

Ör: Klavyeden 10 5 sayıları girilirse; 100 çıktısını verecek

Ör: Klavyeden 10 10 sayıları girilirse; 100 çıktısını verecek

Algoritma:

1. Başla

Değişkenler: sayi1,sayi2

1. Değişkenler: sayi1, sayi2
2. Yaz “2 sayı girin:”
3. Oku sayi1, sayi2
4. Eğer sayi1>sayi2 Yaz “Karesi:”, sayi1\*sayi1

Çıktı

“2 sayı girin”

Değilse Yaz “Karesi:”,sayi2\*sayi2

1. Bitir

Girdi

sayi1, sayi2

Hayır

Evet

“Karesi:”, sayi2\*sayi2

“Karesi:”, sayi1\*sayi1

sayi1>sayi2

Girilen iki sayıdan büyük olanının karesini ekrana yazdıralım.

Eğer sayılar birbirine eşitse sayılardan birinin küpünü alalım.

Ör: Klavyeden 10 5 sayıları girilirse; 100 çıktısını verecek

Ör: Klavyeden 10 10 sayıları girilirse; 1000 çıktısını verecek

1. Başla
2. Değişkenler: sayi1, sayi2
3. Yaz “2 sayı girin:”
4. Oku sayi1, sayi2
5. Eğer sayi1>sayi2 ise Yaz “Karesi:”,sayi1\*sayi1

Değilse eğer sayi2>sayi1 ise Yaz “Karesi:”,sayi2\*sayi2

Değilse “Küpü:”,sayi1\*sayi1\*sayi1 (Değilse sayi2\*sayi2\*sayi2)

1. Bitir

sayi1>sayi2

Değişkenler: sayi1,sayi2

Çıktı

“2 sayı girin”

Girdi

sayi1, sayi2

sayi2>sayi1

Hayır

Evet

Hayır

Çıktı

“Küpü”, sayi1\*sayi1\*sayi1

Çıktı

“Karesi:”, sayi2\*sayi2

Evet

Çıktı

“Karesi:”, sayi1\*sayi1