#include <stdio.h>

#include <locale.h>

//locale.h kütüphanesini projemize dahil ettik

//setlocale fonksiyonunu kullanmak için tanımladık

//Bu bir açıklama satırıdır

/\*

Bu

bir

açıklama

bloğudur.

\*/

int main(void) {

setlocale(LC\_ALL, "Turkish");

//Türkçe karakterleri çıktı vermemizi sağlar

//İ,ı,ö,ü,ğ,ş,ç vb. karakterler

printf("Merhaba Dünya\n");

printf("Hello World\n");

//printf ekrana çıktı verir.

int x,y,toplam; //int tamsayı veri türüdür.

printf("1.sayı:");

scanf("%d",&x);

//scanf klavyeden değer okumak için kullanılır

//"%d" int değer okuyacağımızı belirtir

//scanf işlemlerinde & değişkenin önüne koyulmalıdır.

printf("2.sayı:");

scanf("%d",&y);

toplam=x+y;

printf("Toplam:%d\n",toplam);

//"\n" ifadesi alt satıra geçmemizi sağlar

//Girilen iki sayının karelerini ekrana yazdıralım

//Sayının karesi = sayi\*sayi

//Örn; 5 3 girilirse;

//Çıktı:

//5 karesi 25

//3 karesi 9

printf("%d karesi %d\n",x,x\*x);

printf("%d karesi %d\n",y,y\*y);

//Klavyeden girilen iki ondalıklı sayının ortalamasını hesaplayan program

float sayi1,sayi2,ortalama;

//float reel sayıları tutan değişken türüdür

printf("İki sayı giriniz:");

scanf("%f%f",&sayi1,&sayi2);

//"%f" float veri türüdür

ortalama=(sayi1+sayi2)/2;

printf("Ortalamaları=%.1f\n",ortalama);

//"%.1f" float sayı 1 ondalıklı olacak şekilde sayıyı yuvarlar

//Klavyeden girilen sınav notuna göre ekrana "Geçti" veya "Kaldı" yazdıralım

//Sınav notu 0-100 arasında değilse "Hatalı not girildi" yazdıralım

//Girilen not : 50 ve üstü ise "Geçti"

//Girilen not : 50 altı ise "Kaldı"

float sinavnotu;

git:

printf("Sınav notunu giriniz:");

scanf("%f",&sinavnotu);

if (sinavnotu<0 || sinavnotu>100)

// || sembolü için Altgr + <> tuşlarına basınız

// || sembolleri veya anlamı taşır

{

//{} arasındaki alan if bloğudur

//{} kullanmazsak sadece kendinden sonra gelen kod satırını çalıştırır

printf("Hatalı not girildi.\n");

goto git;

}

if (sinavnotu>=50)

printf("Geçti\n");

if (sinavnotu<50)

printf("Kaldı\n");

//if tek tek kontrol edilir. Şartın doğru olduğu durumlar çalışır.

if (sinavnotu>=50)

printf("Geçti\n");

else

printf("Kaldı\n");

//if şartı doğru olduğu takdirde else bloğu ile ilgili bir kontrol gerçekleştirmez

//Program daha hızlı çalışır

//Klavyeden girilen sayının tek veya çift olduğunu ekrana yazdıralım

//mod alma (iki sayının birbirine bölümünden kalanını bulma) işlemi % işareti ile yapılır. Örn: sayi%2

//5%2 işleminin sonucu 1, 4%2 işleminin sonucu 0 'dır.

int sayi;

printf("Bir sayı giriniz:");

scanf("%d",&sayi);

if (sayi%2==0)

printf("Çifttir\n");

else

printf("Tektir\n");

//Klavyeden girilen sayının pozitif, negatif veya nötr olduğunu ekrana yazdıralım

int sayi3;

printf("Bir sayı giriniz:");

scanf("%d",&sayi3);

if (sayi3>0)

printf("Pozitif");

else if (sayi3==0)

printf("Nötr");

else

printf("Negatif");

//Klavyeden 0 girilene kadar girilen değerleri toplayan ve toplam değeri ekrana yazdıran program

//Gelecek hafta çözeceğiz.

return 0;

}