#include <stdio.h>

#include <locale.h>

int main(void) {

setlocale(LC\_ALL,"Turkish");

//Klavyeden 0 girilene kadar girilen değerleri toplayan ve toplam değeri ekrana yazdıran program

/\*

int sayi,toplam=0;

printf("0 girilene kadar değerleri toplayan program:\n");

gitsayi:

printf("Bir değer giriniz:");

scanf("%d",&sayi);

toplam=toplam+sayi;

if (sayi!=0)

goto gitsayi;

printf("Toplam:%d\n",toplam);

//Klavyeden girilen sınav notunu harf notuna çevirelim

//0'dan küçükse veya 100'den büyükse; "Hatalı Değer" çıktısı verilip, tekrar not istenecek

//if (sinav<0 || sinav>100)

//80-100 AA

//if (sinav>=80 && sinav<=100)

//Yukarıdaki if ifadesi sayı 0 ile 100 arasında olmaması durumu kontrol edilmezse kullanılmalıdır

//if (sinav>=80)

//Biz yukarıdaki if ifadesini kullanacağız

//60-79 BB

//40-59 CC

//35-39 DD

//0-34 FF

//Bu değerler gerçeği yansıtmamaktadır.

int sinav;

gitsinav:

printf("Not giriniz:");

scanf("%d",&sinav);

if (sinav<0 || sinav>100)

{

printf("Geçersiz not!\n");

goto gitsinav;

}

else if (sinav>=80)

printf("AA");

else if (sinav>=60)

printf("BB");

else if (sinav>=40)

printf("CC");

else if (sinav>=35)

printf("DD");

else

printf("FF");

\*/

//Girilen iki sayıdan hangisinin büyük olduğunu veya eşitse eşit olduklarını ekrana yazdıralım

//Örn: 30 40 girerse; 40 büyüktür

//Örn: 35 30 girerse; 35 büyüktür

//Örn: 30 30 girerse; 30 eşittir

//Kullanıcıdan haftanın kaçıncı günü bilgisini alalım

//Günü ekrana getirelim. (Pazartesi haftanın 1.günü)

//Ör. 7 dediğinde Pazar, 3 dediğinde Çarşamba ekrana yazdırılacak

//Eğer 7’den daha büyük bir sayı girerse 7’ye göre mod alınarak gün hesaplanacak

//Örn. 8 girildiğinde Pazartesi, 10 girildiğinde Çarşamba ekrana yazdırılacak

//Negatif sayı veya nötr(0) girilmiş ise “hatalı değer” çıktısını verecek

int gun;

/\*

printf("Haftanın kaçıncı günü:");

scanf("%d",&gun);

if (gun<=0)

printf("Hatalı değer");

else

{

gun=gun%7;

if (gun==1)

printf("Pazartesi");

else if (gun==2)

printf("Salı");

else if (gun==3)

printf("Çarşamba");

else if (gun==4)

printf("Perşembe");

else if (gun==5)

printf("Cuma");

else if (gun==6)

printf("Cumartesi");

else

printf("Pazar");

}

//int gun;

gitgun:

printf("Haftanın kaçıncı günü:");

scanf("%d",&gun);

gun=gun%7;

if (gun<=0)

goto gitgun;

  switch(gun)

{

case 0:

    printf("Pazar");

    break;

  case 1:

    printf("Pazartesi");

    break;

  case 2:

    printf("Salı");

    break;

  case 3:

    printf("Çarşamba");

    break;

  case 4:

    printf("Perşembe");

    break;

  case 5:

    printf("Cuma");

    break;

  case 6:

    printf("Cumartesi");

    break;

  default:

    printf("Hatalı değer");

    break;

}

\*/

/\*Örnek - 6.  Bir ürünün alış fiyatı, vergi oranı

  ve kar oranına göre satış fiyatını hesaplatıp ekrana yazdırınız.

  a.Eğer kar oranı 0 ile 1 arasında bir değer değilse kar oranı tekrar istenecek

  b.Eğer vergi oranı 0 ile 1 arasında bir değer değilse vergi oranı tekrar istenecek

  c.Kar eklenmiş fiyat = alış fiyatı + alış fiyatı \* kar oranı

  d.Satış fiyatı = kar eklenmiş fiyat + kar eklenmiş fiyat \* vergi oranı

float alis,vergi,kar,satis;

printf("Alış fiyatını giriniz:");

scanf("%f",&alis);

gitkar:

printf("Kar oranını giriniz(0-1 arasında):");

scanf("%f",&kar);

if (kar<0 || kar>1)

goto gitkar;

satis=alis+alis\*kar;

gitvergi:

printf("Vergi oranını giriniz(0-1 arasında):");

scanf("%f",&vergi);

if (vergi<0 || vergi>1)

goto gitvergi;

satis=satis+satis\*vergi;

printf("Satış fiyatı:%.1f",satis);

\*/

//Girilen ay bilgisine göre mevsimleri ekrana getiren program

//12-1-2 Kış

//3-4-5 İlkbahar

//6-7-8 Yaz

//9-10-11 Sonbahar

int ay;

printf("Ay (1-12):");

scanf("%d",&ay);

if (ay==12 || ay==1 || ay==2)

printf("Kış");

else if (ay>=3 && ay<=5)

printf("İlkbahar");

else if (ay>=6 && ay<=8)

printf("Yaz");

else if (ay>=9 && ay<=11)

printf("Sonbahar");

else

printf("Hatalı değer");

//Ödev: Bu örnek switch case ile çözülebilir.

/\*

case 3:

case 4:

case 5:

printf("İlkbahar");

break;

\*/

}