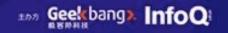
百度大规模检索系统 容器配额调度策略调优

百度共享技术平台部 耿关辉







年末充电 开发&运维技术干货大盘点

容器

Kubernetes

DevOps

全链路压测

Severless

自动化运维

Service Mesh

Elasticsearch

微服务

使用折扣码 「QCon」 优惠报名 咨询电话: 13269078023



扫码锁定席位

关于我

耿关辉

2009年加入百度 容量管理方向技术负责人 百度大商业体系运维技术负责人

在海量业务集群的容量建模、容量测量、资源规 划、性能及成本优化方面有多年的实施经验



话题背景:**混布集群的碎片问题**

海量集群

支撑每日千亿请求,覆盖6亿用户的上百个产品。数万服务器、上百万在线service容器的大规模虚拟化服务集群

- □ 物理集群的资源分配率 < 60%
- □ 容器内资源的利用率 > 90%



不同service容器应该如何设置尺寸及分布?



相关工作和研究

口相关工作

- 索引分片问题:索引切分、压缩、缓存技术,更多关注在数据处理层面
- IDC成本优化:能耗优化、任务混布(Google, Acm Transactions on Computer Systems, 2016)
- 容器分布算法: multi-dimensional vector bin packing

> 常见的配额策略

- 统一为标准尺寸(大规模系统上并不总是可达)
- 按比例设置容器资源(borg, k8s)
- 交由用户定制(EC2等公有云,Mesos,随机、或根据经验)

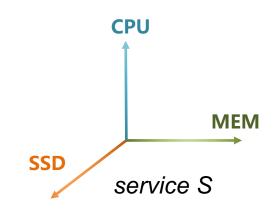


容器配额调度的问题定义

目标:确定分配给每个service实例的资源、实例个数、分布,使得所用机器的资源总量最少

简化场景:

- CPU:与负载相关,总量恒定
- MEM , SSD : 由service本身特性决定

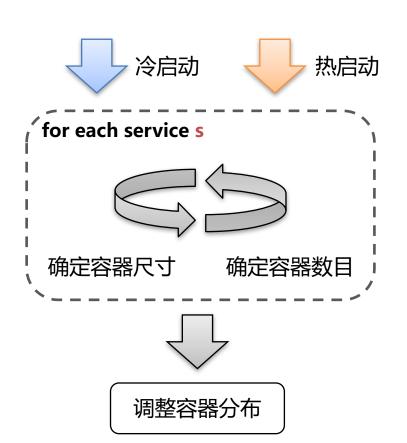


Trade-off:

- ✓ 增加实例数:降低单实例CPU消耗,有利 compact (小item更容易pack紧凑)
- ✓ 实例过多:MEM、SSD成为瓶颈,也会影响compact



容器配额调度的问题定义



S	service 集合	实例数及约束
n_s	service s 的实例个数,	$s \in S$
n_s^{min}	n_s 的下限值	$n_s^{min} \le n_s \le n_s^{max}$
n_s^{max}	n_s 的上限值	$n_s \leq n_s \leq n_s$
X_s	service s 的实例集合	_
$R_c(x)$	实例 x 的 cpu 需求	容器尺寸
$R_m(x)$	实例 x 的 memory 需求	Ź
$R_s(x)$	实例 x 的 ssd 需求	
$F_s(n_s)$	service s 的实例数与单	鱼实例 cpu 的映射函数
M	机器集合	容量模型
$C_c(m)$	机器 m 的 cpu 容量	古 里沃土
$C_m(m)$	机器 m 的 memory 容	里
$C_s(m)$	机器 m 的 ssd 容量	



容器部署(调度)方案对配额调度效果的影响

- · Greedy 算法: First Fit Decreasing (FFD) bin packing
 - 核心思想:根据「size」排序容器,然后按大→小顺序放置,依次尝试机器,直到找到一台符合所有约束条件的机器执行
 - size定义:多种资源维度乘积,加权和

$$w(x) = a_c \cdot R_c(x) + a_m \cdot R_m(x) + a_s \cdot R_s(x)$$

$$w(x) = R_c(x) \cdot R_m(x) \cdot R_s(x)$$

- · Bin-Centric:考虑资源需求和机器剩余容量之间的耦合度
 - 核心思想:每次装满一台机器,每次放置选择剩余容器中的「最佳」一个
 - 「最佳」:能置入该机器剩余容量的最大容器
- · Local search:在已有的部署方案基础上进一步优化
 - 核心思想:尽量将较空的机器上的容器挪到其它机器上,从而减少所用机器数量



获得service的容量模型

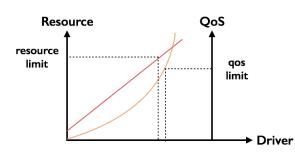
容量压测+回归计算

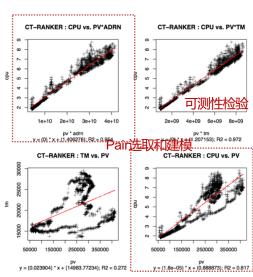
- 容量极限来自于Resource饱和或QoS撞线
- 资源利用率与Driver线性正相关
- Driver增长同时带来QoS退化

建立多组容量模型,根据Resource/QoS限制计算service容量

关键点

Key-driver与Key-resource选取 APP性能拐点







几种容器配额方案设计: MinNum

- 1. 对每个 service s ∈ S, 取能够取到的最小实例数 (最大容器尺寸)
- 2. 使用FFD或Bin-Centric算法进行初始部署
- 3. 再用local search进行优化

Algorithm MinNum

- 1: for each service $s \in S$ do
- 2: Set $n_s = n_s^{min}$
- 3: end for
- 4: Place instances using FFD or Bin-Centric
- 5: Optimize using Local Search (Algorithm 3)

优点:

简单,高效

所占用总资源最少(不是分配最少)

局限:

适用于 冷启动

大尺寸实例,影响compact



几种容器配额方案设计: FixQuota

- 1. FixQuota目标是使各维资源使用均衡,从而间接地提高资源使用率
- 2. 假设 IDC 中所有机器的 cpu 总容量与 memory 总容量的比例为 ho
- 3. 尽量让每个 service 的单实例分配的 cpu 和 memory 接近 ρ

Algorithm FixQuota

- 1: for each service $s \in S$ do
- 2: Set $n_s = \arg\min_{n_s^{min} \le k \le n_s^{max}} |F_s(k)/R_m(s) \rho|$
- 3: end for
- 4: Place instances using FFD or Bin-Centric
- 5: Optimize using Local Search (Algorithm 3)

优点:

部署问题退化为一维 有利于compact

局限:

适用于 冷启动 机型异构及容器尺寸大小 分布显著影响性能



几种容器配额方案设计: SearchOnInit

- 1. 机器按照剩余资源排序,从最空闲开始遍历处理
- 2. 依次尝试将机器上的每个实例删除: ①压缩冗余 ②按比例调大容器的CPU配额
- 3. 用local search进行优化

Algorithm SearchOnInit

- 1: **while** runing time is not up **do**
- 2: Sort machines in increasing order according to remaining capacity, denote by m_1, \ldots, m_n
- 3: **for** each $1 \le i \le n$ **do**
- 4: Try to remove the instances on machine m_i
- 5: end for
- 6: Local Search (Algorithm 3)
- 7: end while

优点:

可用于 热启动

易于实施

局限:

受初始分布影响



配额调度实验方案

参考指标:

- CORR(X, Y): 多个资源维度之间相关性 $CORR(X, Y) = \frac{Cov(X, Y)}{\sqrt{Var[X]Var[Y]}}$
- Dominant Ratio (DR): 判别某种资源维度为主要约束
- 对比ConsOnInit:直接用 local search 进行 compact,反映当前状态的优劣程度
- 理论极限:总分配资源量的下限值,反映各个算法与最优解的距离

Product1 : idc1~5 ; Product2 : idc6~7							
	P1-idc1	P1-idc2	P1-idc3	P1-idc4	P1-idc5	P2-idc6	P2-idc7
machines	1850	1221	2024	1547	2014	2522	4520
services	78	64	81	60	123	4933	10853
containers	2416	2763	3062	2063	2938	12997	25239



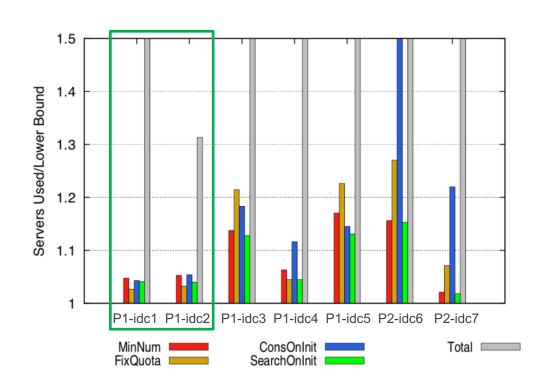
实验结果

各方案在各个 IDC 的表现:

纵轴表示各个方案所用的机器数 与理论极限的比值

数值越小则越优

• Total 表示当前机房总机器数和 理论极限的比值





配额调度实验结果分析:IDC 1

	MinNum	FixQuota	ConsOnInit	SearchOnInit
Instance Number	1748	3627	3073	2339
CORR(cpu, mem)	0.4	0.90	0.66	0.68
DR(cpu:mem)	0.88	0.94	0.78	0.86

分析:

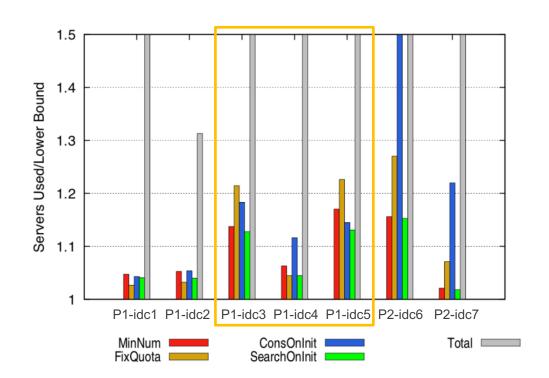
- 问题退化为一维资源约束
 - 1. FixQuota 有很高的资源相关系数
 - 2. MinNum和SearchOnInit的CPU主导约束明显
- 无机型异构



实验结果

各方案在各个 IDC 的表现:

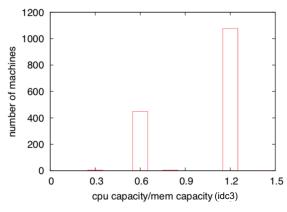
- 纵轴表示各个方案所用的机器数 与理论极限的比值
- Total 表示当前机房总机器数和 理论极限的比值



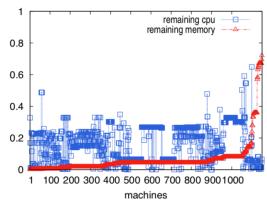


配额调度实验结果分析:IDC 3

	MinNum	FixQuota	ConsOnInit	SearchOnInit
Instance Number	1765	2083	2063	1853
CORR(cpu, mem)	0.72	0.88	0.68	0.76
DR(cpu:mem)	0.77	0.83	0.73	0.76



机器CPU与MEM的比值分布



FixQuota方案下的资源剩余

分析:

- 1. 机器异构较严重
 - FixQuota平均效果最差
- 2. 容器原始CPU配额偏大
 - · 影响compact效果

建议:

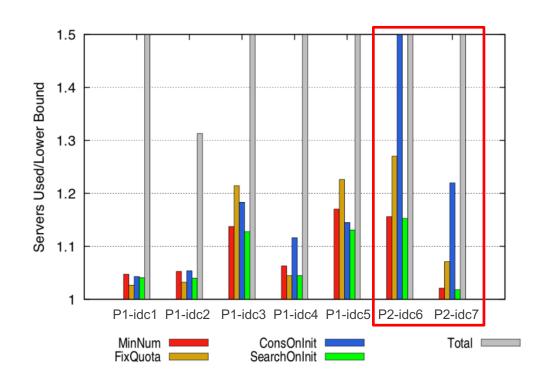
- · 缩减单容器CPU配额
- 消除机器异构



实验结果

各方案在各个 IDC 的表现:

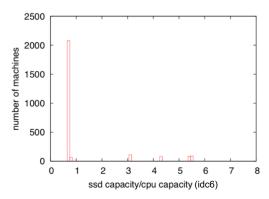
- 纵轴表示各个方案所用的机器数 与理论极限的比值
- Total 表示当前机房总机器数和 理论极限的比值



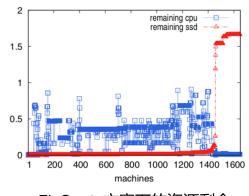


配额调度实验结果分析:IDC 6

	MinNum	FixQuota	ConsOnInit	SearchOnInit
Instance Number	8387	11234	12997	8584
CORR(cpu, mem)	0.36	0.84	0.74	0.42
CORR(cpu, ssd)	0.32	0.78	0.68	0.39
CORR(mem, ssd)	0.60	0.69	0.62	0.59
DR(cpu:mem)	0.2	0.26	0.04	0.22
DR(cpu:ssd)	0.24	0.22	0.15	0.25
DR(mem:ssd)	0.14	0.22	0.15	0.15



机器SSD与CPU的比值分布



FixQuota方案下的资源剩余

分析:

- 1. SSD为主要资源约束
 - Service自身特性决定
 - 产生容器数少的方案更优
- 2. 机器异构比较严重
 - 绝大多数机器有30%的CPU浪费

建议:

- · 减少容器个数,提高单容器CPU配额
- 消除机器异构
- · 调整数据分片,减少单容器SSD需求

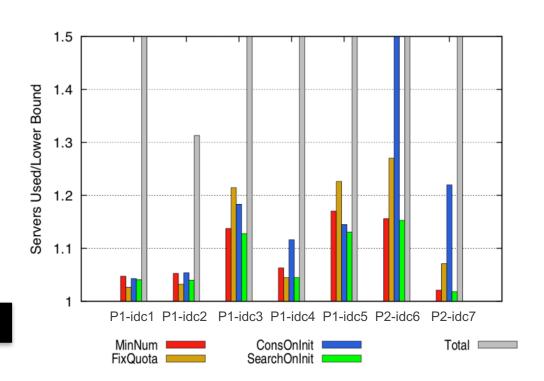


实验结果

各方案在各个 IDC 的表现:

- 纵轴表示各个方案所用的机器数 与理论极限的比值
- Total 表示当前机房总机器数和 理论极限的比值

SearchOnInit 方案平均更优





实施方案及效果

- □ 仿真器,作方案选择
- □ 实际落地方案
 - Product 1 : FixQuota & SearchOnInit
 - Product 2 : SearchOnInit
- □ 效果:相比实施前节约数十台服务器





方案总结

方案	特点	注意事项
MinNum	部署新 service 简单高效 容器数最少, SSD和MEMORY资源消耗最少	可能产生过多 <mark>大容器</mark> ,影响compact
FixQuota	CPU 和 MEMORY 相关系数高,利于compact	CPU不是资源瓶颈时可能产生过多容器,而影响性能 IDC机器异构会显著影响性能
SearchOnInit	类似 MinNum,容器数少不会产生过多大容器热启动,更容易实施只考虑减实例而没有增加实例过程	初始布局或者容器较大可能会对算法性能产生一定影响







北京·2019

更多技术干货分享,北京站精彩继续提前参与,还能享受更多优惠

识别二维码查看了解更多 2019.qconbeijing.com



极客时间VIP年卡

每天6元,365天畅看全部技术实战课程

- 20余类硬技能,培养多岗多能的混合型人才
- 全方位拆解业务实战案例,快速提升开发效率
- 碎片化时间学习,不占用大量工作、培训时间





谢谢!

