# 基于kubernetes的网易云容器服务的持续升级实践



网易云容器编排服务







### TABLE OF

### CONTENTS 大纲

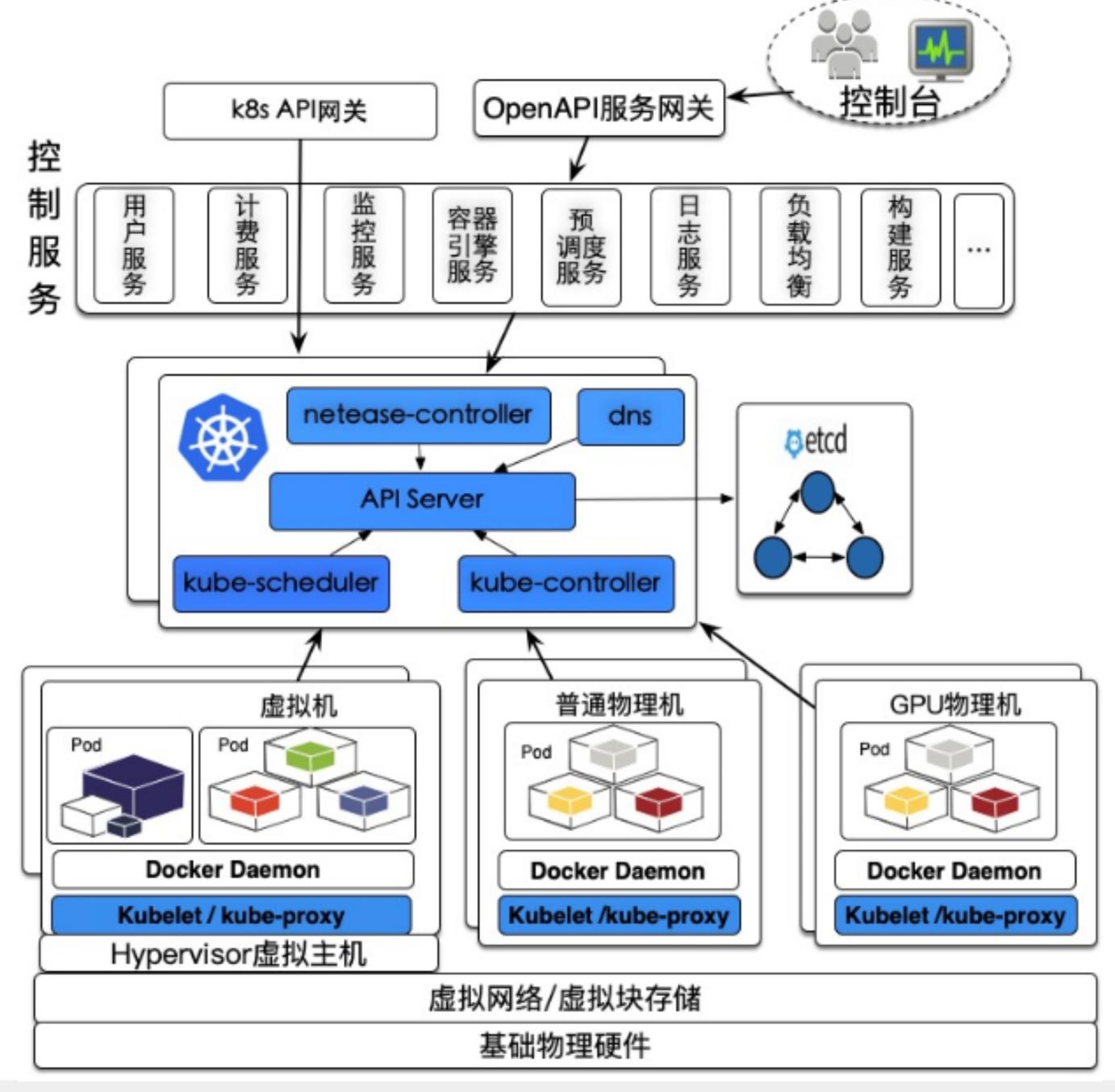
- 网易云容器服务介绍
- 网易云容器服务的发展演进
- 版本持续升级面临的挑战
- 网易云容器如何在线升级
- 经验教训

# 网易云容服务介绍

- 前身蜂巢, 网易云第一批上线的云服务
- · 第一个基于kubernetes (k8s)提供多租户的微服务容器平台
- · 与网易云IAAS无缝融合,单集群虚拟机、物理机和GPU异构节点混部
- · 最早提供无服务器架构(serverless)的容器平台
- 在线上持续运行超过1000天









# 网易云容器发展演进

- · 初期: 网易容器服务1.0
  - · 网易云首个为开发者打造的容器云CAAS平台
  - · 基于k8s v1.0二次开发,提供无状态/有状态两种workload
  - · 支持多租户,集成IAAS虚拟机、经典虚拟网络、外网负载均衡
  - ·容器调度所需Node由集群自动实时创建



# 网易云容器发展演进

- · 发展期: 网易容器服务2.0
  - · 基于k8s v1.3/v1.6二次开发
  - · 服务发现, L7/L4(定制) Ingress, 经典虚拟网和VPC两种网络
  - · 单用户多Namespace,定制的有状态容器
  - 新增高性能物理机和GPU容器
  - 全面性能优化和架构重构





# 网易云容器发展演进

- · 融合期: 网易容器服务3.0
  - · 符合 Kubernetes conformance 统一异构容器平台
  - 同时支持k8s API和Serverless模式OpenAPI
  - · 控制台开放node/pv外的k8s资源
  - · 单用户支持多k8s集群
  - · 容器网络支持VPC自定义路由模式





# 开源系统线上升级关键问题

- 何时升级、升到哪个版本
- 新老版本详细差异
- 内部定制部分新老版本如何兼容
- 是否有成熟升级工具
- 线上老系统用户有哪些,有哪些用法
- 升级对业务有什么影响





# 定制k8s集群持续升级的挑战

### 人 K8S/Docker非 常活跃

- 社区更新快
- 版本变化大
- 升级工具简单

### 2、网易云持续发展

- 产品形态不断演进
- 新VPC网络比较复杂
- 与社区节奏不同步

3、用户服务高稳定性要求

### 基于k8s自研的网易云容器版本持续演变升级

演进阶段	社区版本	主要新增特性	关键特色	架构缺点	
早期版本1. (初期)	0 K8s 1.0 docker 1.7.2	ReplicateController / Pod IAAS计算、网络、负载均衡 keystone认证	多租户支持 容器需要计算、网络资源 自动扩缩	对k8s代码修改太随便, 扩展性差 需要改用新版插件,独立出 netese-controller	1.0升级到2.0
微服务版之 2.0 (发展期)	K8s 1.3 docker 1.12	Deployment / Service / Ingress / PersistenceVolume / Namespace 保存镜像、容器重启,容器垂直扩容 有状态容器rootfs故障迁移	自研基于规则访问控制容器rootfs/ip持久保持创建流程性能优化(如Node/PV动态资源池)	iaas资源动态扩缩使得调度 器逻辑复杂、维护困难 需要将IAAS资源动态分配回 收拆分为IAAS资源控制器	2.0升级到2.5
内部优化完善版本2.5 (发展期)		自定义Statefulpod vpc网络/裸机/GPU PV改用Flevolume 容器proc性能显示纠正 自定义Task管理API(类似1.7的CRD)	rootfs优化、有状态 StatefulPod 全链路优化和规模提升 (apiserver索引、并行调度、 租户分组)	多租户、VPC网络、有状态容器扩展与原生API不兼容	
标准化版之 3.0 (融合期)	K8s 1.9 Docker 1.13	支持OpenAPI和k8s API两种模式 VPC自定义容器网络 Node证书控制器生成 多租户授权改用RBAC	符合Conformance 基本实现代码无侵入		2.5升级到3.0





# kubernetes社区升级建议

- K8s社区design-proposals
  - no upgrading more than two minor releases at a time
- 相关运维工具
  - kubeadm, juju (Ubuntu), kops (AWS), kubespray
  - 不建议生产环境用
- · API兼容与格式转化
  - kubectl convert

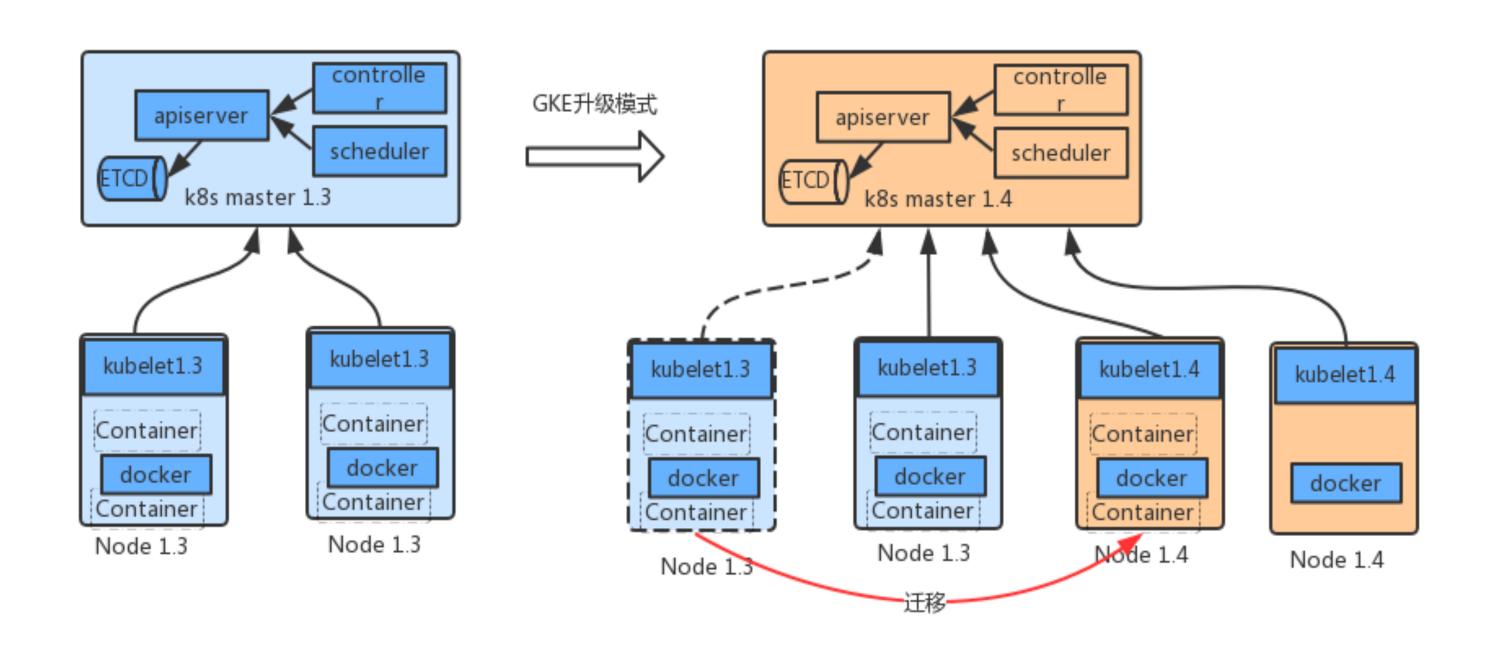


# GKE的升级模式

- 升级顺序
- · Master 一键升级或自动升级
  - · 类似更新static pod manifest的配置
- · Nodes 用户手动滚动更新或配置自动升级
  - kubectl cordon < node\_name >
  - kubectl drain < node\_name > --force



# GKE的升级模式特点



- Master与Nodes 需跨版本并存 (component-skew)
- 驱赶所有老Node上用户容器

对普通容器有影响

# HOW!



A summary of how to do graceful terminations and zero-downtime upgrades in Kubernetes.



### Zero-downtime upgrades on Kubernetes Engine (GKE)

@ahmetb

Your applications can drop active connections and become unavailable during a node Kubernetes upgrade or while rolling out a new version of your app. You can avoid this:

multiple replicas you should run 2+ replicas to handle traffic while a Pod is being killed.



these probes prevent getting new traffic when your app is still not ready to serve, or while it is shutting

graceful termination

if your app does not exit 30 seconds after a SIGTERM is sent, it is killed forcefully with a SIGKILL. You can change this duration in Pod's config: "terminationGracePeriodSeconds".

### rolling updates

instead of Pod or ReplicaSet, use higher-level controllers like "Deployment" which let you configure rolling update strategies like max Surge and maxunavailable.

### prestop hook

Signal handling (1)))))

SIGTERM, you should stop accepting new requests, save your state and

once your app gets a

exit cleanly with code =0.

This hook is called before SIGTERM is sent. It is a good place to change the response to the liveness probe.

Pod Disruption Budgets

PDBs help you configure minAvailable replicas count for a Deployment, so that the evictions are not too disruptive.

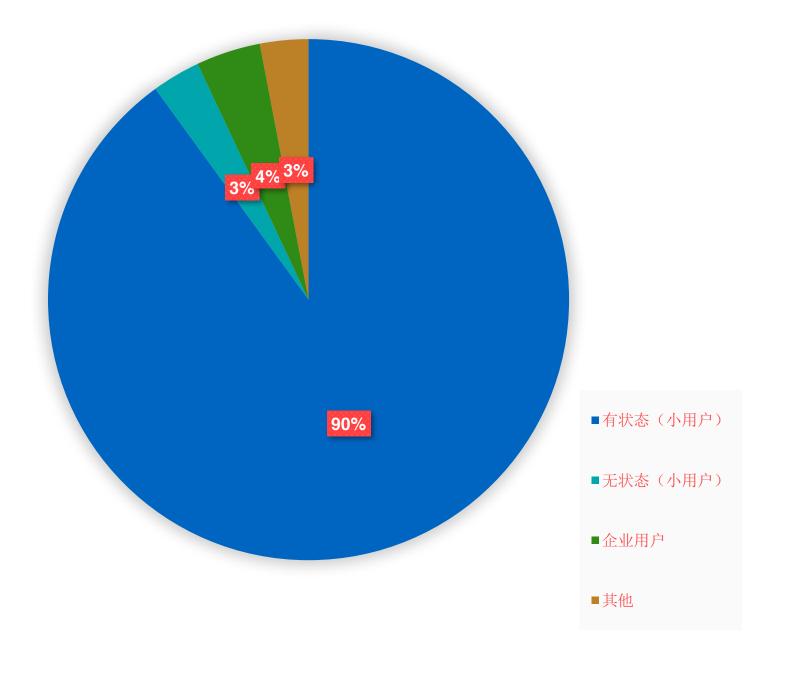
### Zero-downtime 升级

- 多Pods
- 健康探活
- SIGTERM
- 优雅终止时间
- 容忍度
- Pods跨node分布
- • •



- · 网易云容器初期v1.0线上用户情况:
  - 有状态单体容器占90%,用法随意
  - 个人小用户最多
  - 企业用户很少,新业务为主(三拾众筹)

网易云容器1.0用户分布比例



# 容器"非主流"现象

- · 容器要能ssh, 登录修改、手动启停程序
- 超大镜像磁盘直接占满
- · 直接访问IP地址
- 直接开容器作开发机、测试机
- · 不挂盘数据直接写rootfs
- 镜像Tag覆盖重用

•



- · K8s 1.0与1.3兼容问题:
  - K8s 1.3要求docker>=1.9
  - Dockerd v1.9+ 无法接管v1.7容器实例
  - k8s的 RC ( ReplicationController ) 废弃
  - API不兼容

升级Node容器必须重建

- · 网易云容器v1.0升级v2.0主要变化:
  - 无状态的workload从RC改为Deployment
  - 与NLB负载均衡对接的Ingress
  - 与NBS块存储对接的PV云盘
  - · 外网IP及容器IP绑定
  - · 容器网络支持Service服务发现



- Case1: 无状态容器
  - · 新版本新建容器关联NLB,负载均衡跨k8s集群流量切换
- · Case2:自带Consul/Dubbo服务注册服务发现
  - · K8s新老集群底层虚拟网络互通
- · Case3:有数据的有状态容器
  - · 一键升级工具:commit替换本地镜像,再升级docker/kubelet



- K8s 1.3到1.6升级主要变化:
  - · 后端数据库: etcd v2升级为v3
  - · 元数据存储编码:json升级为protubuf
  - API通信: http升级为http2.0 (GRPC)
  - •

- · 网易云容器v2.0升级v2.5主要变化:
  - 定制有状态StatefulPod控制器
  - · 容器网络支持新版VPC
  - 单集群混合异构计算Node
  - 集群最大规模优化
  - •

Master上Pod等元数据手动运维

# 是否存在热升级方案?

- GKE模式的局限性
  - · 1、要求API兼容邻近版本
    - 1.X to 1.X+1
  - 2、容器先停止再异地重建
    - 依赖用户服务架构
    - 无本地依赖
  - 3、完全社区版本

- · 如何cover所有容器,真正无感知?
  - · Node不迁移
  - 容器不能停

Node In-Place 升级



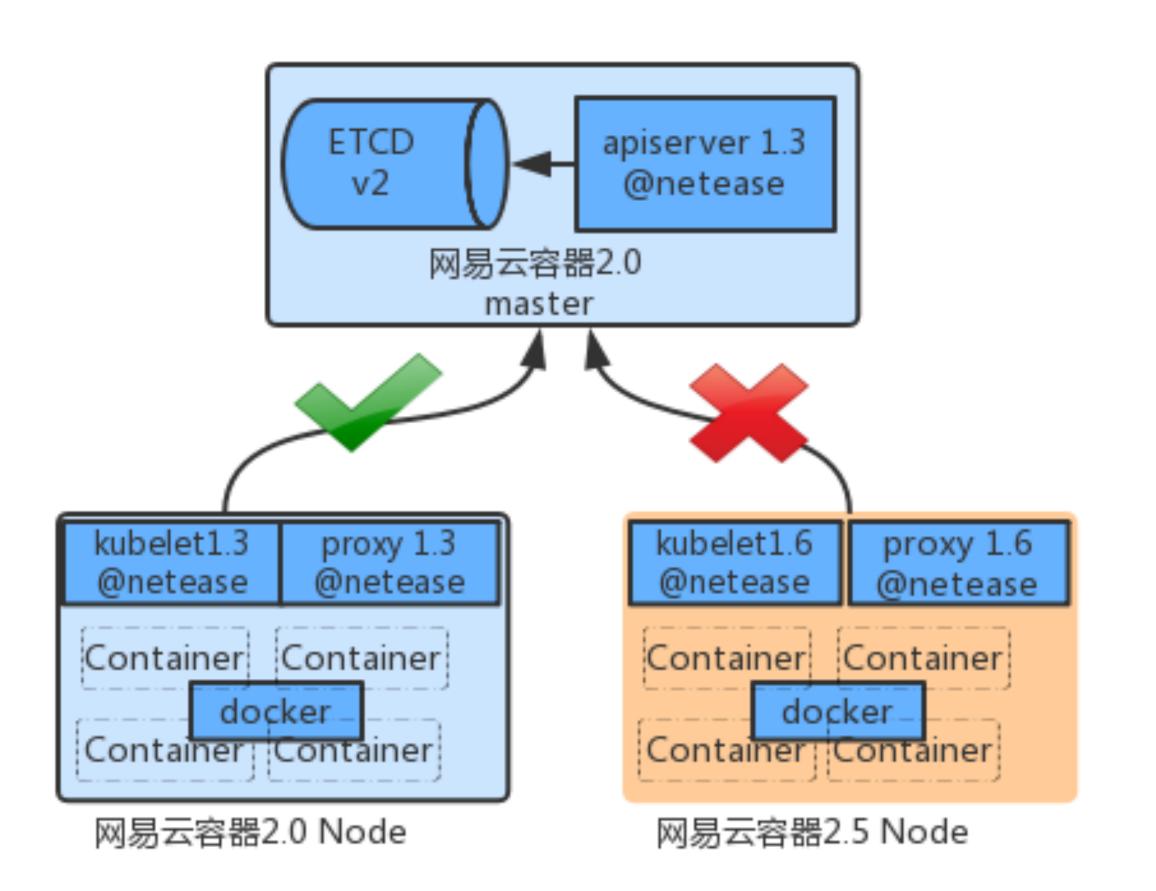
# Node In-Place 热升级

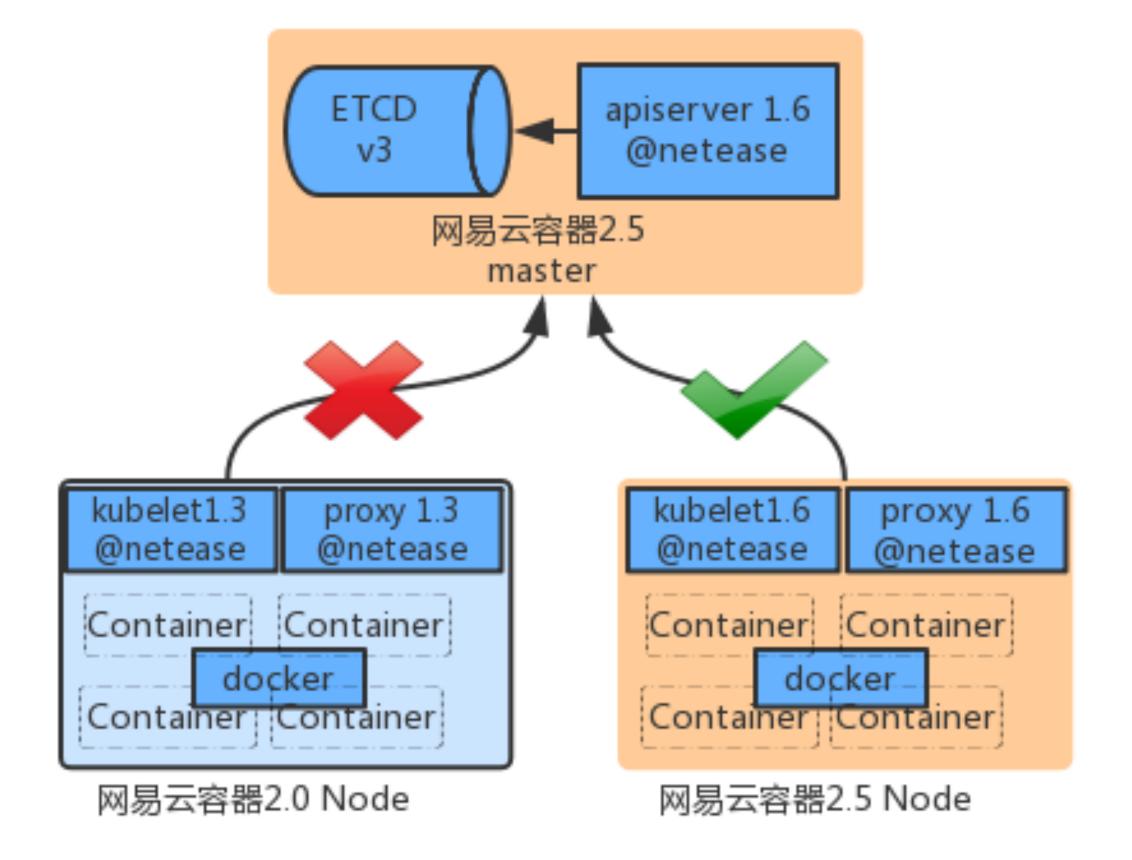
- 如何容器不重启?
  - Docker Daemon 无缝升级
  - Kubelet v1.3无缝接管v1.0老Pod(包括pause)
- 如何网络不中断?
  - 容器网络方案兼容
  - kube-proxy转发模式兼容
- 如何容器本地数据不变?
  - · 容器rootfs数据保持



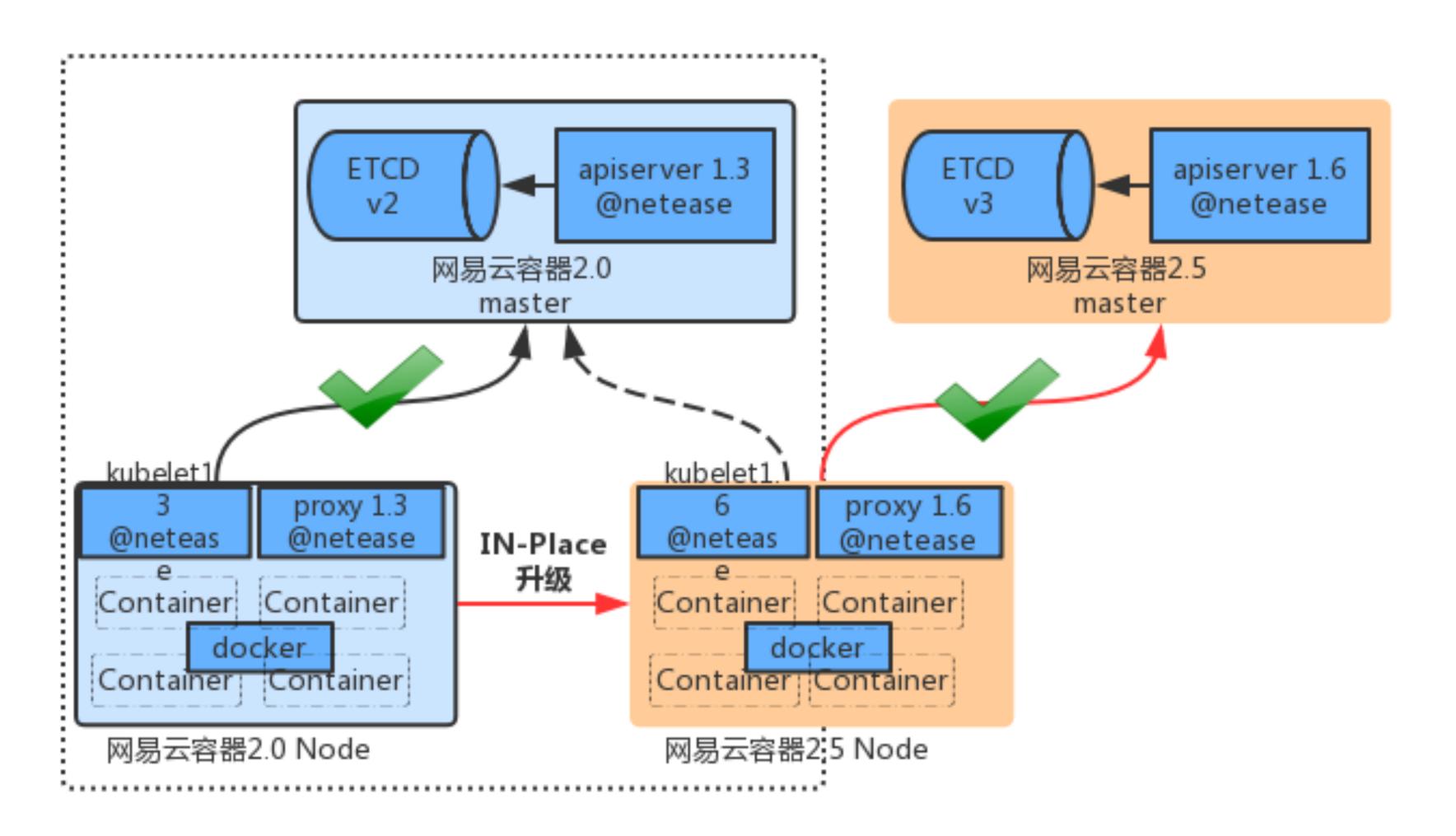


# Master与Node不兼容





# 如何兼容







# 集群灰度升级流程

1、部署新版 k8s@netease集群

> 2、老集群 etcd数据 全量备份

3、nodes按workload分组,
{NS,Deployments,PV...}=>
{node1,node2,...}

5、In-Place升级已锁定的nodes,

kubelet注册到新集群

4、将锁定MetaData进 行格式转化,

再同步到新集群etcd

锁定

{NS,Deployments,PV...}
和{node1,node2...}

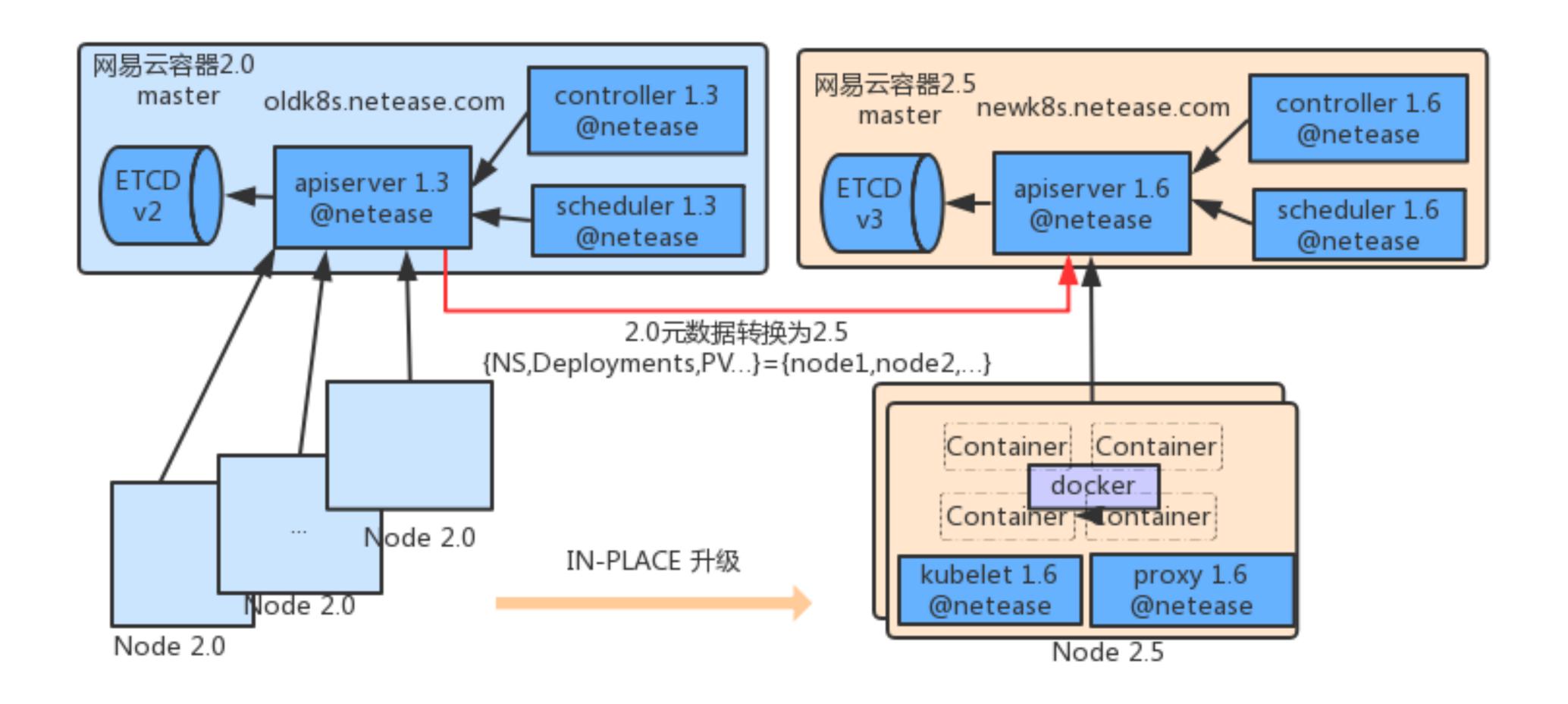
6、检查node及容器在 新集群的运行

7、如有异常

回滚nodes升级; 否则解除锁定

8、依次升级剩余分组

# 集群灰度升级示意图





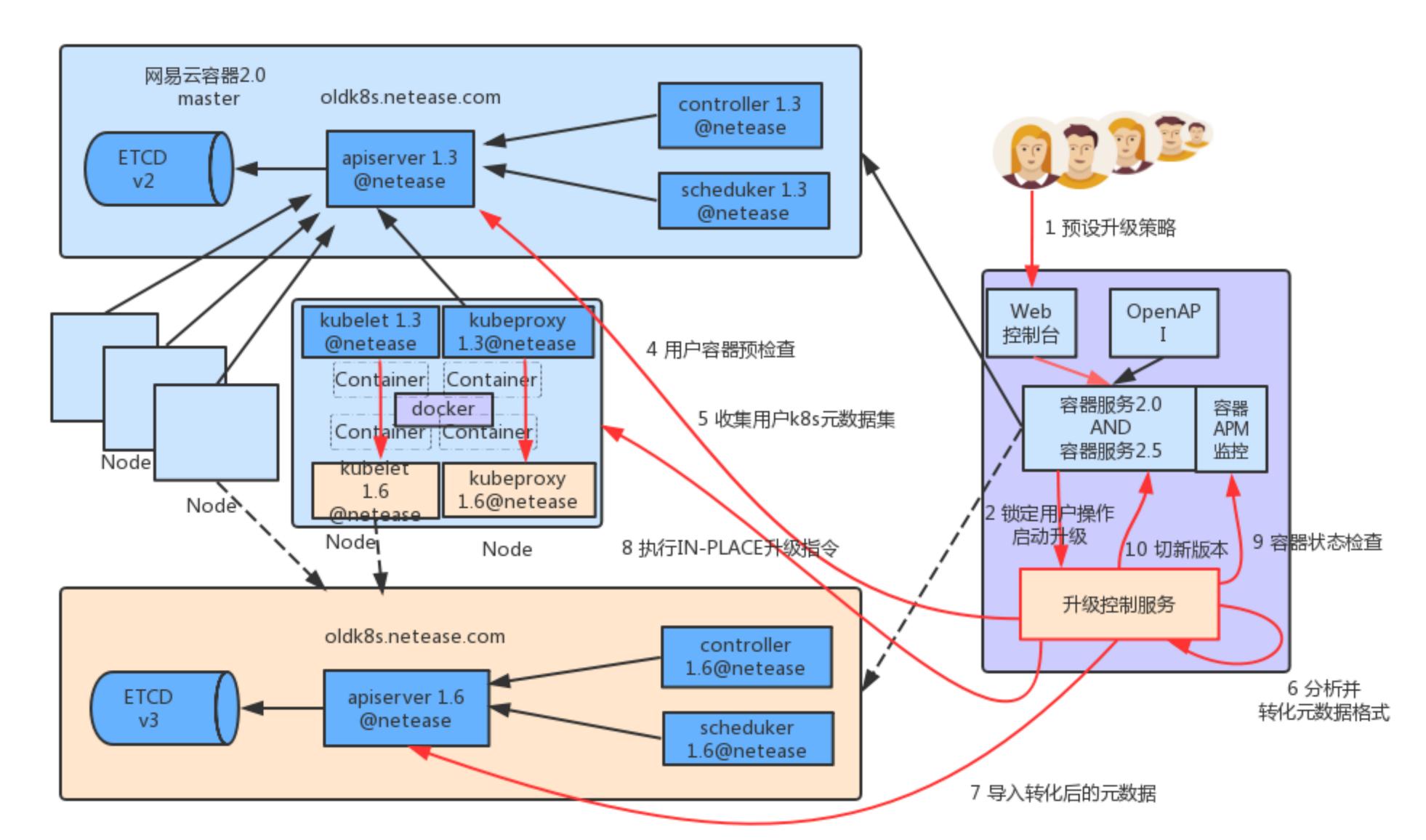
# k8s升级采坑经历

- · 升级kubelet 时上面老容器各种被Kill
- · 老集群Node升级期间离线导致没法回滚
- · kubelet的root-dir被mount覆盖问题
- 新版本kubelet新增参数问题
- 容器网络模型很变动要特别谨慎
- 集群升级时机与用户冲突





# 网易云容器服务到3.0升级







# 经验数训

- 1、开源选型
- 2、开源还是自研
- 3、开源上无侵入扩展



# HANKS!



