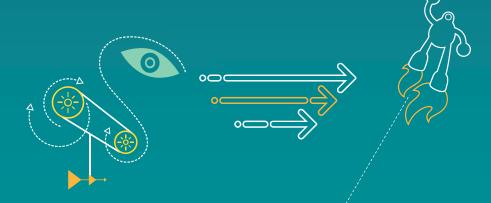
# 高通多媒体技术期刊 20140917

## **Q**IIALCOMM<sup>®</sup>

Qualcomm Technologies, Inc.



### **Revision History**

Revision	Date	Description
А	Sep 2014	Initial release

### Contents

- Camera software solutions汇总
- Camera tuning solutions汇总
- Camera tuning 文档汇总
- Audio MBHC在8974/26平台和8916/39平台的相应配置
- Browser SWE case 模板





# Camera

### Camera Software Solution List

٠	MSM8916/MSM8919 Camera Feature 列表	Solution: <u>00028483</u>
٠	MSM8936/MSM8939 Camera Feature 列表	Solution: <u>00028934</u>
÷	客户Linux Camera 开发各阶段计划	Solution: <u>00028512</u>
٠	Linux Camera Software Feature 定义描述	Solution: <u>00028484</u>
٠	MSM8916.LA.1.0 版本发布计划	Solution: <u>00028522</u>
÷	MSM8939.LA.1.0 版本发布计划	Solution: <u>00028930</u>
÷	Camera Feature 的开关控制	Solution: <u>00028895</u>
÷	如何从Global Components Database下载PVL Camera Drivers	Solution: <u>00028472</u>
÷	Camera Hardware Bring-up 帮助	Solution: <u>00028473</u>
٠	Camera software 文档索引 00028524	Solution: <u>00028470</u>
	如何下载高通教学视频	Solution: <u>00028882</u>
÷	提交 case 时如何正确填写 Problem Area ?	Solution: <u>00028523</u>

## Camera Tuning - 1

MSM8916/MSM8939 awb.h aec.h 中新增加的tuning 参数的解释 Solution: 00028907 Camera tuning 前 RAW image 的设置 Solution: 00028906 Camera Image Quality tuning 文档索引 Solution: 00028513 00028514 00028515 Camera 模组选择与IQ Tuning时间安排的建议 Solution: 00028471 什么是Golden module, 在tuning 前如何选择 Golden module? Solution: <u>00028492</u> 如何进行基本的图像质量调节? Solution: <u>00028491</u> Solution: <u>00028493</u> 如何讲行模组差异化校准? 如如调节图像色彩的精度和饱和度? Solution: <u>00028505</u> 如何锐化图像,增加图像细节? Solution: <u>00028504</u>

- 如何去除图像噪声? Solution: <u>00028503</u>

为什么图像质量看起来不好?
 Solution: 00028490

如何调节录像图像质量?
 Solution: 00028881

如何改善户外中蓝天和绿草的图像效果?Solution: 00028507

如何让图像更加鲜艳?Solution: 00028506

## Camera Tuning - 2

- 如何打开3A的log?
- 如何调节 AF 微距,远景参数?
- 如何提高 AF 性能?
- · 如何调节闪光灯AE的效果?
- 如何将图像调节的更亮一些或更暗一些?
- AE tuning时需要调节哪些参数?
- 如何调节 AWB的 indoor and outdoor index?
- 为什么在暗光下AWB的效果不好?
- 为什么图像看起来发紫或发蓝?
- AWB tuning是需要去调节哪些参数?

- Solution: <u>00028509</u>
- Solution: <u>00028502</u>
- Solution: 00028501
- Solution: <u>00028500</u>
- Solution: <u>00028499</u>
- Solution: <u>00028498</u>
- Solution: <u>00028497</u>
- Solution: 00028496
- Solution: <u>00028495</u>
- Solution: <u>00028494</u>

## Camera tuning 文档检索 - 1

- Camera Tuning 开始前你需要关注的文档
  - 80-N5126-1\_E\_Camera\_Mod\_Selection\_Calibration\_Data
  - 80-NA157-110\_B\_MSM8974\_Camera\_ISP\_Deep\_Dive
  - 80-NE441-1\_A\_Golden\_Sensor\_Module\_Selection\_Camera\_Tuning
  - 80-NH717-52\_A\_APQ8084\_New\_Camera\_Features
  - 80-NK872-1\_A\_Chromatix\_6\_UG
  - 80-NK872-2\_A\_Chromatix\_6\_Camera\_Tuning
  - 80-NM983-1\_A\_Chromatix\_Light\_App\_Note\_for\_8x10\_8x12
  - 80-NN829-1\_A\_Subjective\_Image\_Quality\_Evaluation
  - 80-NN829-2\_A\_Image\_Quality\_Checklist
  - 80-NN869-1\_A\_Sensor\_PLD\_AF\_Gating\_Process\_Overview
  - 80-VJ371-2\_F\_Chromatix\_Light\_User\_Guide
  - 80-VL993-2\_B\_Chromatix-Light\_User\_Guide

## Camera tuning 文档检索 - 2

### 3A 相关文档

- 80-N7962-3\_A\_Camera\_Adv\_Tuning\_AWB
- 80-NC789-1\_A\_Bayer\_AEC\_Tuning\_Overview
- 80-NC790-1\_B\_Bayer\_AWB\_Tuning\_Overview
- 80-NN841-1\_A\_AF\_Actuator\_Tuning\_Guide
- 80-VJ186-1\_C\_Qcamera\_Auto\_Exposure\_Control
- 80-VJ187-1\_C\_Qcamera\_Auto\_White\_Balance

### · 噪声,边缘 tuning 相关文档

- 80-N7681-1\_A\_Camera\_Chroma\_Luma\_Filter
- 80-NH717-49\_A\_APQ8084\_ABF3\_Module\_Tuning\_Guidelines
- 80-NH717-53\_A\_APQ8084\_ASF\_Module\_Tuning\_Overview
- 80-NN630-1\_A\_7x7\_Adaptive\_Spatial\_Filter\_Tuning\_Overview
- 80-NN631-1\_A\_Wavelet\_Noise\_Reduction\_Tuning\_Overview
- 80-VR498-1\_B\_Qcamera Adaptive Bayer Filter Parameters

## Camera tuning 文档检索 - 3

- 色彩准确,饱和度相关Tuning
  - 80-N2247-1\_A\_Qcamera\_Memory\_Color\_Enhancement
  - 80-N2248-1\_A\_Qcamera\_Skin\_Tone\_Enhancement1
  - 80-N7906-1\_A\_Camera\_Adv\_Tuning\_Color\_Correct\_Chroma\_Enhance
  - 80-VE899-1\_A\_Qcam\_Chroma\_Suppression

### 其他 Tuning 文档

- 80-N6848-1\_B\_Qcamera\_4-Channel\_Bad\_Pixel\_Couplet\_Correction
- 80-N7433-1\_B\_Qcam\_Black\_Level\_Linear\_Correction
- 80-ND299-1\_A\_Bayer\_3A\_Legacy\_3A\_Comparison
- 80-NL728-1\_A\_Dynamic\_Color\_Shading\_Correction\_Overview
- 80-VE967-1\_B\_Qcamera Training Luma Adaptation

#### • 3A 定制化文档

- 80-NA157-170\_B\_Statistics\_Camera\_Overview
- 80-NA157-211\_B\_Camera\_VFE\_Bayer\_Statistics\_Overview
- 80-NF499-
  - 7\_B\_Stats\_Module\_Code\_Walkthrough\_8994\_APQ8084\_8974\_APQ8074\_8x26\_Linux\_SW
- 80-NN200-1\_B\_Third-Party\_3A\_Algorithm\_Interface\_Requirements





# Audio

#### 现象:

 由于硬件的不同,MBHC常常要做相应的配置,否则就会出现耳机无法检测,按键 无法检测或者检测不准,或者听筒或mic里面有噪音

#### - 原因:

这些问题常常都是因为客户没有按照MBHC的要求进行相应的配置,因此下面将就此问题进行介绍

#### 解决办法:

### 1, Headset Detection Principle

- For this part, please refer to 80-NA556-11\_D\_MULTIBUTTON HEADSET CONTROL (MBHC) APPLICATION NOTE, it has detail introductions, we will not discuss it here again.
- Let me focus on how to configure MBHC SW according to your HW.

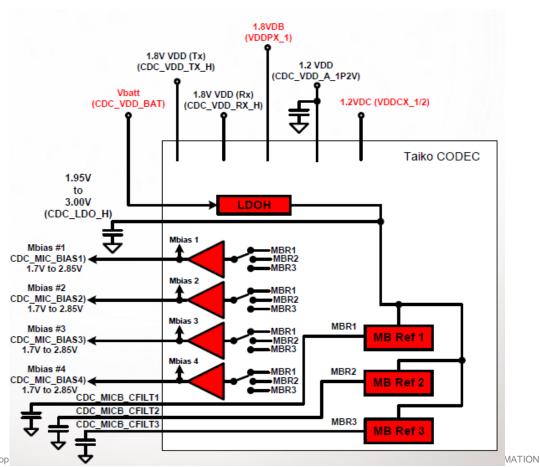
#### 2, Headset Jack configuration

```
•目前共有两种耳机接口类型,一种是NC模式的,一种是NO模式的:
• 在8974平台上,对于耳机接口的设置如下:
1. For NC jack
static struct wcd9xxx_mbhc_config wcd9xxx_mbhc_cfg = {
       .qpio level insert = 1,
       . . . . . .
};
2, For NO jack
static struct wcd9xxx mbhc config wcd9xxx mbhc cfg = {
       .gpio_level_insert = 0,
};
以上是程序里面的设置,当然我们还有一个属性可以进行设置:
gcom,headset-jack-type-NC
• On msm8916/39 platform, it is set in *.dtsi file in sound:
sound {
                 qcom,msm-mbhc-hphl-swh = <0>;
                 qcom,msm-mbhc-gnd-swh = <0>;
```

# - 3, 耳机micbias的配置

对于这部分,8974的配置不同于8916/39的配置,因此我们分两部分进行讲述:

- (1) msm8974 part
  - 对于8974,你需要在msm8974.dtsi文件中进行修改
- A, 对于外部micbias
  - 例如以下图片:



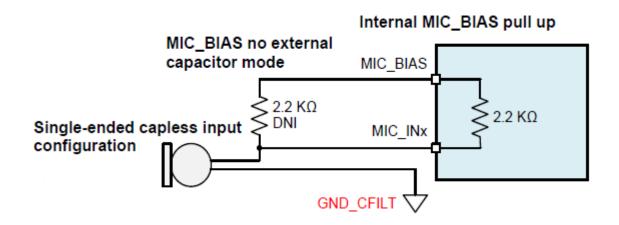
```
应该配置成如下部分:
qcom, audio-routing =
                          "AMIC2", "MIC BIAS2 External",
                          "MIC BIAS2 External", "Headset Mic",
qcom,cdc-micbias-Idoh-v = <0x3>;
                          gcom.cdc-micbias-cfilt1-mv = <1800>;
                          qcom,cdc-micbias-cfilt2-mv = <2700>;
                          qcom,cdc-micbias-cfilt3-mv = <2700>;
                          qcom.cdc-micbias1-cfilt-sel = <0x0>:
                          qcom,cdc-micbias2-cfilt-sel = <0x1>;
                          qcom,cdc-micbias3-cfilt-sel = <0x2>;
                          qcom,cdc-micbias4-cfilt-sel = <0x2>;
```

如你所见,你可以配置成micbias的电源是从cfilt 2取得,推荐配置为2.7v,当然你也可以配置为自己想要的数值

并且有些客户喜欢在micbias上添加一个电容,那么需要进行如下配置:

- · 如果你的micbias2是非电容模式的,请去掉上面红色的一行
- B, 对于内部micbias
- 我们不建议你用内部micbias,主要是因为有很多限制,比如,它不适用于模拟的MEM mic,而且必须配置成非电容模式等等。
- · 并且很少有客户用内部micbias,所以最好跟大家保持一致。

- (2) msm8916/39 part
- A, 对于外部micbias
- 例如下图:

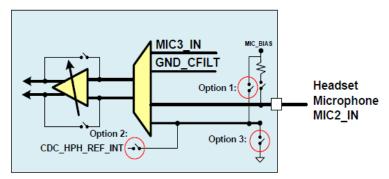


- 对于软件配置, 你需要在\*.dtsi文件中进行修改:
- 外部MICBIAS
   qcom,msm-hs-micbias-type = "external";
   "MIC BIAS External", "Headset Mic",
   "AMIC2", "MIC BIAS External",

- · 并且有些客户喜欢在micbias上加电容,那么请先确保你有以下的patch:
- https://www.codeaurora.org/cgit/quic/la/kernel/msm-3.10/patch/?id=bbebeacabd46131a3a33b0daa35eec727a9506d5
- https://www.codeaurora.org/cgit/quic/la/kernel/msm-3.10/patch/?id=f607b892d1f2fee40bc2a1f034092652b16927fc

```
如果你有,请在*.dtsi的文件中做以下的配置
                      qcom,msm-ext-pa = "primary";
                      qcom,msm-mbhc-hphl-swh = <0>;
                      qcom,msm-mbhc-gnd-swh = <0>;
                      qcom,msm-micbias2-ext-cap;
                      gcom,msm-hs-micbias-type = "internal";
                      qcom, audio-routing =
并且你需要在你的mixer_paths.xml文件中做如下配置:
<mixer>
<ctl name="MICBIAS CAPLESS Switch" value="0" />
. . . . . . . . . . . . . . .
<path name="adc2">
    <ctl name="DEC1 MUX" value="ADC2" />
    <ctl name="MICBIAS CAPLESS Switch" value="1" />
</path>
```

- B, 对于内部micbias
- 例如右图:



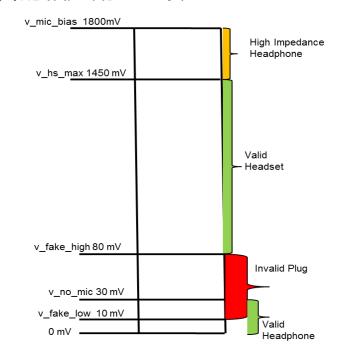
- Headset ECM microphone does not required routing the jack ground near the PMIC.
- Options for connecting internal MIC2 receiver ground to:
- 1. MIC\_BIAS by setting CDC\_A\_MICB\_1\_INT\_RBIAS[3] = 0x1
- Recommended for best noise attenuation
- 2. HPH\_REF by setting CDC\_A\_MICB\_1\_INT\_RBIAS[2] = 0x1
- This share use HPH\_REF trace as microphone ground
- 3. GND\_CFILT by setting CDC\_A\_MICB\_1\_INT\_RBIAS[2] = 0x0
- This required routing a separate ground trace from headphone jack ground back to ground near the PMIC
- 其实你们并不需要关心我们上面的三个选项,我们软件默认已经实现好了,你只需要进行如下配置:
- Internal MICBIAS configuration qcom,msm-hs-micbias-type = "internal"; "MIC BIAS Internal2", "Headset Mic", "AMIC2", "MIC BIAS Internal2",

### • (3) 常开Micbias

- 当插入耳机以后,如果你不做录音等操作,有时在耳机听筒里面会听到POP noise,这是由于你们比较差的硬件设计,因此为了避免这个问题,我们建议让 micbias常开,在8974平台上,我们可以做如下设置:
- static struct wcd9xxx\_mbhc\_config wcd9xxx\_mbhc\_cfg = {
- .......
- micbias\_enable\_flags = 1 <</li>
   MBHC\_MICBIAS\_ENABLE\_THRESHOLD\_HEADSET |
   MBHC\_MICBIAS\_ENABLE\_REGULAR\_HEADSET,
- ......
- };
- 对于8916/39, 我们目前没有相关的设置
- In 8916/89 during playback we configure bit6 of 0x144 to pull up MICBIAS which connects MICBIAS to VDDTX supply.(this is a difference in 8916/39 compared to earlier codecs)

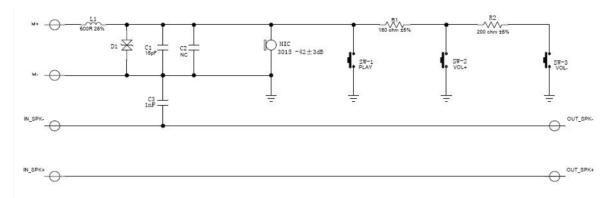
#### • 4, 耳机类型检测配置

首先,请看右图:

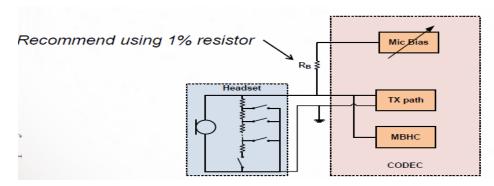


- 所有这些电压值都是从mic上测量到的。
- (1) msm8974 part
- 带mic和不带mic的耳机类型判断可以通过如下参数设置:
- #define S(X, Y) ((WCD9XXX\_MBHC\_CAL\_PLUG\_TYPE\_PTR(tapan\_cal)->X) = (Y))
- S(v\_no\_mic, 30);
- S(v\_hs\_max, 2450);
- #undef S
- 但是目前市面上大部分耳机都适用于当前值的设定,因此我们不建议客户修改。
- (2) msm8916/39 part
- 在msm8916/39平台上,客户不需要进行修改。

- 5, 耳机按键检测配置
- (1) msm8974 part
- 首先让我们来看下一般耳机的原理图:



- · 如你所以,按键是和mic并联的。
- 再来看一下我们的codec耳机内部原理图和它的连接:



如你所见,无论是外部的micbias还是内部的,都会有一个电阻,假设这个电阻是2.2k的。因此我现在相信根据这个原理图,你应该知道怎么来计算这个电压值了,根据中学学到的基本电流公式就可以计算出。

- 除了计算电压值以外,我们还有一个办法可以来得到这个数值,那就是用电压表来直接量mic上的电压.
- 比如,我们用一个电压表,量取每个按键按下去以后在MIC2\_IN的电压,然后把这些电压记录到下面的表格中
- 然后你可以找到如下代码在msm8974.c中,并将其填入:
  - btn\_low[0] = 0;
- $btn_high[0] = 25;$ 
  - btn low[1] = 25;
  - $btn_high[1] = 50;$
  - $btn_low[2] = 50;$
  - $btn_high[2] = 90;$
  - $btn_low[3] = 90;$
  - $btn_high[3] = 130;$
  - $btn_low[4] = 130;$
  - $btn_high[4] = 180;$

Button [n = 0-4]	Vmic [n] (mV)
0	0.01
1	40
2	82
3	122
4	163

- 请确保你所量到的电压值一定是在btn\_low[n]和btn\_high[n]范围内的。

- (2) msm8916/39 part
- 首先用万用表量取mic的电压值然后在填写到程序中,对8916/39平台不起作用
- 客户可以参考80-NK808-15文档来了解这些电压值是如何计算的出来的
- 对于8916/39,我们需要两组门限值,一组是通过电流源来得到,一组是通过micbias的电压源得到
- btn\_low[o], btn\_low[1], btn\_low[2],.. 对应于电流源的设置
- And btn\_high[o], btn\_high[1], btn\_high[2],.. 对应于电压源的设置
- 按键检测是一个比较复杂的过程,客户会有很多问题关于按键检测。
- 所以在8916/39平台上,如果你需要计算它们的话,还是建议提一个case, 由我们帮你们计算。





# Browser

#### SWE case模板

- 为了更好的帮助我们理解在使用SWE Browser时遇到的问题,并及时地给出解决方案。请各位工程师在提SWE浏览器的问题时尽量根据这个模板列出的问题来提SWE相关的SR。
- 设备基本信息
  - Device/Model名称
  - 内存大小
  - 使用的处理器
  - 如果再提case时已经正确的填写了项目名称,也可以不用重复写明。
- 问题基本信息
  - SWE版本,例如:1599,1847
  - 高通私有库版本信息,Skia,V8版本信息
  - 高通原始SWE浏览器是否可以重现这个问题?
  - 相同基线的Chrome浏览器是否可以重现这个问题?关于SWE浏览器对应的 Chromium版本,可以通过80-NN732-1找到
  - 默认的Android Browser是否可以重现该问题?

#### SWE case模板

- 具体的复现步骤
- 如果可以请帮忙录制一段视频说明如何复现这个问题。可以使用"adb shell screenrecord sdcard/video.mp4"来录制视频
- 问题复现的频率
- 该问题是否可以在其它平台或者标准设备上,如Google Nexus上重现
- 如果是Crash问题,请提供所有相关的Log,例如logcat log, Tombstone,如果是V8的Crash,请提供blackbox,具体方法请参考80-NN732-1第50页
- 如果是crash发生在开源部分,请提供symbolized back-trace。获取back trace,请使用以下命令:

### \${CHROME\_SRC}):

third\_party/android\_platform/development/scripts/stack [tombstone file | dump file]

- · 如果crash发生在私有库,请提供以下信息
  - SWE浏览器的版本信息 , hash值。该信息可以从浏览器设置里获得 , 也可以是从CAF上同步代码时使用的HASH
  - · 请提供.gclient文件
  - 在SWE工程里运行gclient revinfo命令,并将结果保存上传到case中
  - 编译SWE的环境
  - 编译工具,GCC还是LLVM
  - 编译使用的命令

# Questions?

You may also submit questions to:

https://support.cdmatech.com

