

VxWorks6.6 环境搭建

一. VxWorks概述

VxWorks操作系统是美国WindRiver公司于1983年设计开发的一种嵌入式实时操作系统(RTOS)，它以其良好的可靠性和卓越的实时性被广泛地应用在通信、军事、航空、航天等高精尖技术及实时性要求极高的领域中，如卫星通讯、军事演习、弹道制导、飞机导航等。在美国的 F-16、FA-18 战斗机、B-2隐形轰炸机和爱国者导弹上，甚至连1997年4月在火星表面登陆的火星探测器上也使用到了VxWorks。VxWorks原先对中国区禁止销售，自解禁以来，在我们的军事、通信、工业控制等领域得到了非常广泛的应用。



如上图，嵌入式系统的调试方法一般为通过PC（宿主机）上的集成开发环境交叉编译针对特定电路板（目标机）的程序，然后将程序通过目标板的JTAG、串口或网口等途径下载到目标板上运行。因此，为了构造一个嵌入式系统的研究环境，拥有一块包含CPU、存储器及I/O电路的目标电路板往往是必要的。虽然许多集成开发环境附带模拟软件，但仅限于指令集的模拟，均无法模拟物理的目标机硬件平台，因而在其上只能进行应用程序的象征性模拟开发。但是，并非所有人都能拥有一块物理的电路板。在这种情况下，我们如何构造一个模拟的开发环境，其学习效果就如同拥有完全真实的电路板一样呢？

本文试图解答此问题，主体内容包括四个方面：

- 利用VMware等软件模拟真实的目标机；
- 构建VMware虚拟PC上VxWorks BSP，建立Bootrom和OS映像；
- 安装Workbench 3.0 开发环境
- 修改Workbench 3.0相关设置，连接宿主机与目标机，建立调试通道；

本文工作的最终目标为：

- 1) VxWorks在VMware启动成功并顺利运行

adding 5845 symbols for standalone.

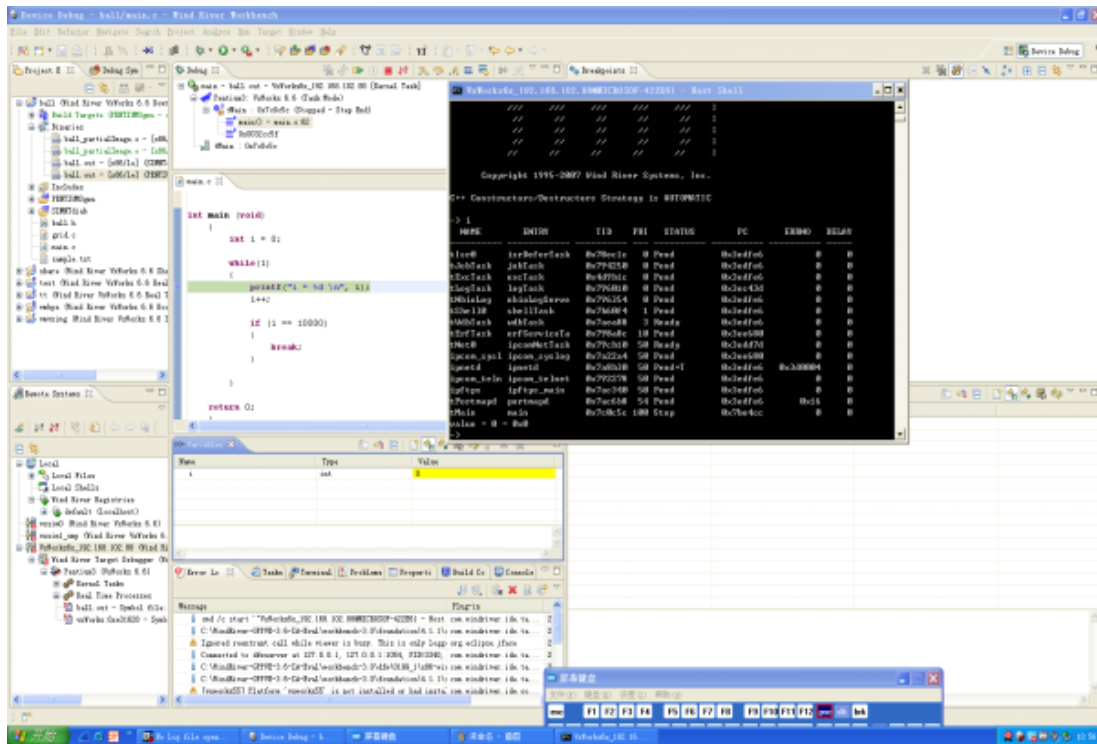
UxWorks

Copyright 1984-2007 Wind River Systems, Inc.

CPU: PC PENTIUM3
Runtime Name: UxWorks
Runtime Version: 6.6
BSP version: 2.0/9
Created: Dec 14 2015, 16:14:19
ED&R Policy Mode: Deployed
WDB COMM Type: WDB_COMM_END
WDB: Ready.

-> _

2) 可在Workbench 上针对目标板编译程序并进行调试



二. 安装VMWARE

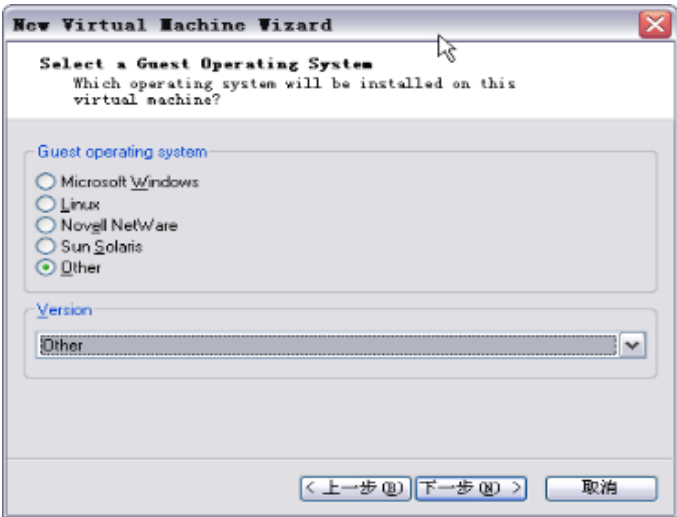
PC也具有目标机的所有特点，实际上，我们可以把PC作为嵌入式系统的目标机，从而构造如下图所示的开发模型：



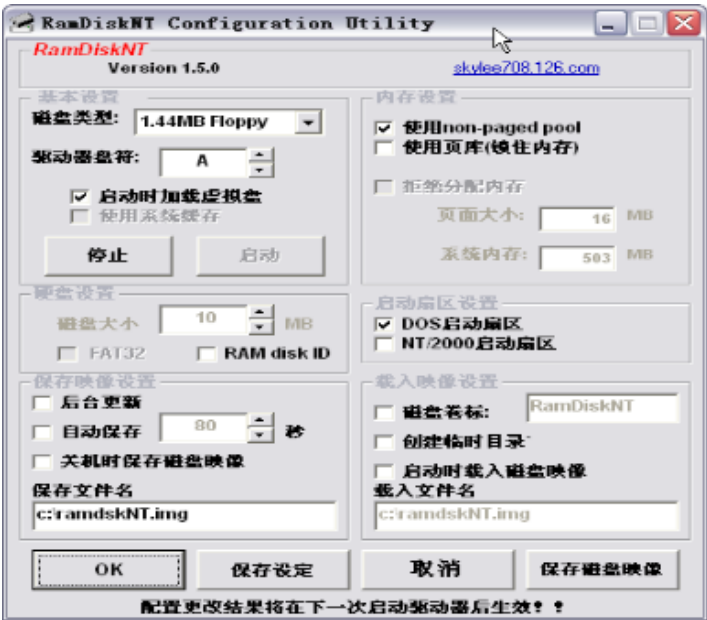
很遗憾，这种方法实际上非常麻烦，同时开动两台PC进行调试将使我们饱受折磨。因此，我们可以借助VMware来在本机上虚拟出另一PC。VMware的确是天才的作品！在同一PC上，利用VMware几乎可以安装所有的操作系统，而且操作系统之间的切换不需要重新启动电脑。VM的意义是Virtual Machine，即虚拟出一个逻辑的电脑，它可以提供基于Intel CPU的虚拟PC系统环境，包括CPU、内存、BIOS、硬盘和其他外围硬件设备。

下面我们讲解用VMware来建立一台虚拟PC的步骤：

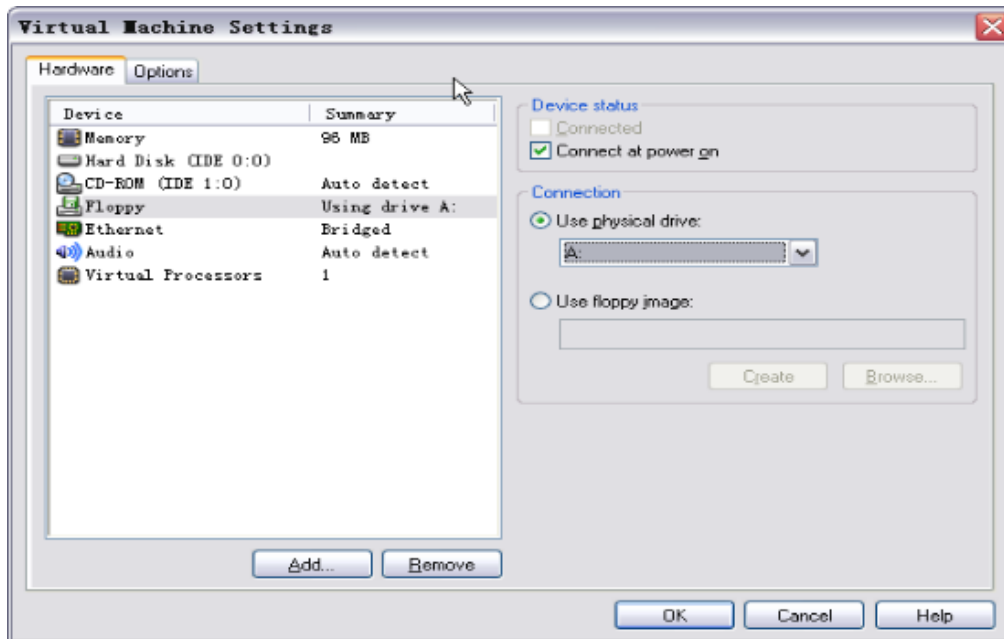
- 1) 下载并安装VMware；
- 2) 使用VMware向导建立一个针对VxWorks的虚拟机；此步骤中注意在操作系统中选择“other”



由于目标机最终通过软盘启动，因此要求你的电脑具有软驱。很遗憾，当年日常使用的软盘如今成了古董，很少再有电脑配备软驱。因此，我们再来制造一个假冒伪劣产品，虚拟一个软驱。又一个天才的工具软件RamDiskNT为我们提供了这一便利，下图演示了用RamDiskNT虚拟一个1.44M软盘的方法。



仅仅虚拟一个软驱是不够的，把这个软驱添加到我们建立的虚拟机中才算修成正果，图7演示了添加软驱后的虚拟机硬件设置。



三. 安装Workbench

Workbench 3安装过程比较简容易如下操作:



“Next”前面两项默认是勾选，取消勾选，然后”Next”



勾选“ACCEPT”项，然后“Next”



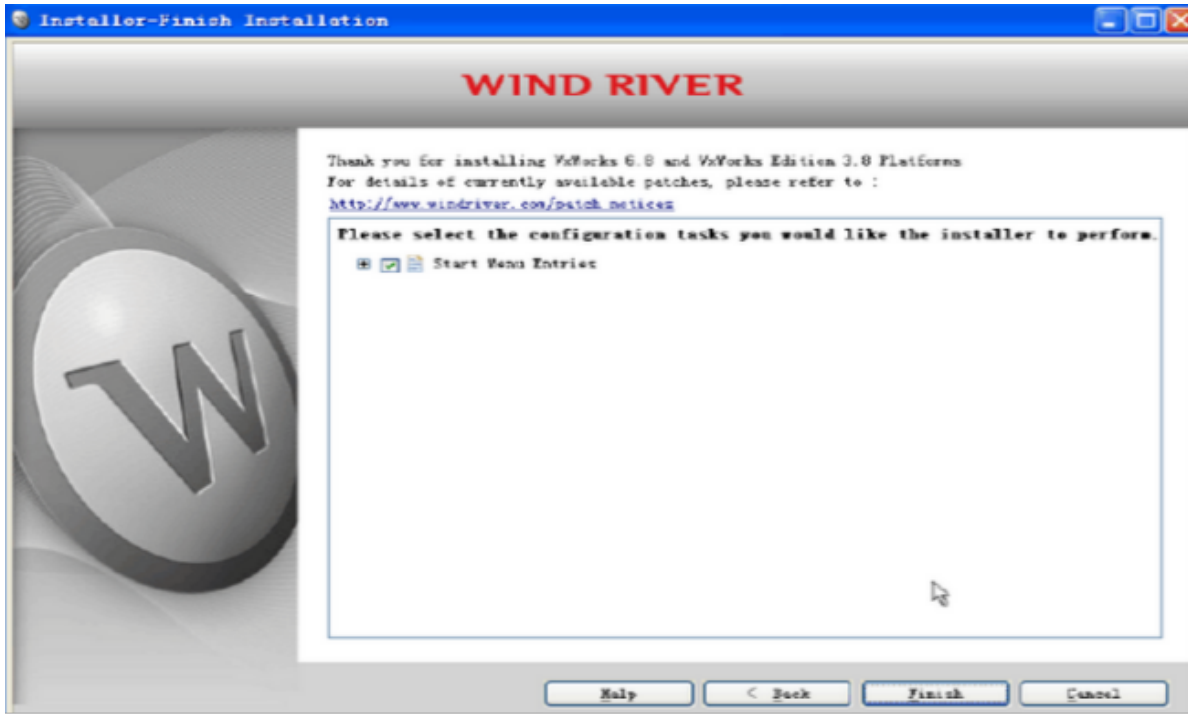
勾选“Inter”选项，然后“Next”



按“Install”



按“Finish”即可，至此完成Workbench安装。



四. 构造BSP

- 修改配置文件

首先，我们复制一份纯净未做修改的 D:\WindRiver-GPPVE-3.6-IA-Eval\vxworks-6.6\target\config\下的 pcPentium3 文件夹，改名为 Pentium3（名称随便你起），再将该改名后文件夹放到config目录下，最好不要带空格或什么特殊符号。修改编译 bootrom、VxWorks 的配置头文件 Config.h 中定义的一些参数，使编译出来的系统引导程序 bootrom 和 VxWorks 的映像符合我们的要求，然后修改config.h。

定位到目录 D:\WindRiver-GPPVE-3.6-IA-Eval\vxworks-6.6\target\config\Pentium3并打开 该目录下 Config.h 文件；

1) 定位到"INCLUDECPUPROBE",更改成如下：

```
#undef INCLUDE_CPU_PROBE
#ifdef INCLUDE_CPU_PROBE
#   undef CPU
#   define CPU    PENTIUM3
```

2) 查找到定义 DEFAULTBOOTLINE 宏的地方，修改预处理条件 CPU == PENTIUM3 分支下的定义如下：

```
"lnPci(0,0)host: vxWorks h=172.18.101.121 e=172.18.101.124:ffffff00 u=target pw=target tn=target"
```

这里的host地址得修改成你的主机地址，target地址只需要在同一个网段内就可以了。

3) 定位到INCLUDEATA，在前面一句添加#undef INCLUDEFD,如下所示：


```
#undef INCLUDE_FD          /* include floppy disk driver */
#undef INCLUDE_ATA          /* include IDE/EIDE(ATA) hard disk

#undef INCLUDE_LPT          /* include parallel port driver */

#undef INCLUDE_TFFS          /* include TrueFFS driver for Flash
#undef INCLUDE_PCMCIA        /* include PCMCIA driver */
```

4) 定位到/* Network driver options: VxBus drivers */ 作如下修改:

```
/* Network driver options: VxBus drivers */

#undef INCLUDE_AM79C97X_VXB_END
#undef INCLUDE_AN983_VXB_END
#undef INCLUDE_FEI8255X_VXB_END
#undef INCLUDE_GEI825XX_VXB_END
#undef INCLUDE_MVYUKONII_VXB_END
#undef INCLUDE_MVYUKON_VXB_END
#undef INCLUDE_NS8381X_VXB_END
#undef INCLUDE_RTL8139_VXB_END
#undef INCLUDE_RTL8169_VXB_END
#undef INCLUDE_TC3C905_VXB_END
#undef INCLUDE_NE2000_VXB_END
```

5) 定位到INCLUDELN97X_END, 将其定义上, 修改如下:

```
#define INCLUDE_END          /* Enhanced Network Driver Support

#undef INCLUDE_DEC21X40_END    /* (END) DEC 21x4x PCI interface */
#undef INCLUDE_EL_3C90X_END    /* (END) 3Com Fast EtherLink XL PCI
#undef INCLUDE_ELT_3C509_END    /* (END) 3Com EtherLink III interf
#undef INCLUDE_ENE_END          /* (END) Eagle/Novell NE2000 interf
#undef INCLUDE_ULTRA_END        /* (END) SMC Elitel6 Ultra interfac
#undef INCLUDE_GEI8254X_END     /* (END) Intel 82543/82544 PCI inte
#define INCLUDE_LN_97X_END     /* (END) AMD 79C97x PCI interface */
```

6) 定位到INCLUDEPCCONSOLE, 将其设成定义的, 如下所示

```
#define INCLUDE_PC_CONSOLE    /* PC keyboard and VGA con
#ifdef INCLUDE_PC_CONSOLE
#   define PC_CONSOLE          (0)      /* console number */
#   define N_VIRTUAL_CONSOLES  (2)      /* shell / application */
#   ifdef INCLUDE_VXBUS
```

7) 定位到#if (SYSWARMTYPE == SYSWARMBIOS), 修改如下


```

#if (SYS_WARM_TYPE == SYS_WARM_BIOS)                /* non-volatile RAM
#   define NV_RAM_SIZE                (NONE)
#else
#   define NV_RAM_SIZE                (0x1000)
#endif

#ifdef NV_RAM_SIZE
#   undef NV_RAM_SIZE
#   define NV_RAM_SIZE                (NONE)
#endif

```

修改 ConfigNet.h

8) 定位到/ max number of END ipAttachments we can have / 在上面添加如下内容:

```

/* Am79C97x (lnPci) driver defines */
#ifdef INCLUDE_LN_97X_END
#define LN_97X_LOAD_FUNC        sysLn97xEndLoad
#define LN_97X_BUFF_LOAN        TRUE #define LN_97X_LOAD_STR""
IMPORT END_OBJ * LN_97X_LOAD_FUNC (char *, void *);
#endif /* INCLUDE_LN_97X_END */

```

如下图所示

```

#endif /* INCLUDE_ENE_END */

/* Am79C97x (lnPci) driver defines */

#ifdef INCLUDE_LN_97X_END

#define LN_97X_LOAD_FUNC        sysLn97xEndLoad
#define LN_97X_BUFF_LOAN        TRUE
#define LN_97X_LOAD_STR        ""

IMPORT END_OBJ * LN_97X_LOAD_FUNC (char *, void *);

#endif /* INCLUDE_LN_97X_END */

/* max number of END ipAttachments we can have */

#ifndef IP_MAX_UNITS
#   define IP_MAX_UNITS (NELEMENTS (endDevTbl) - 1)
#endif

```

9) 定位到/ Atheros AR521X WLAN Support / 在上面添加如下内容:

```

#ifdef INCLUDE_LN_97X_END
    {0, LN_97X_LOAD_FUNC, LN_97X_LOAD_STR, LN_97X_BUFF_LOAN,        NULL, FALSE},
#endif /* INCLUDE_LN_97X_END */

```

截图如下:

```

#ifdef INCLUDE_LN_97X_END
    {0, LN_97X_LOAD_FUNC, LN_97X_LOAD_STR, LN_97X_BUFF_LOAD,
     NULL, FALSE},
#endif /* INCLUDE_LN_97X_END */

/* Atheros AR521X WLAN Support */

#ifdef INCLUDE_AR521X_END
    {-1, END_TBL_END, NULL, 0, NULL, FALSE}, /* up to 4 Atheros I
    {-1, END_TBL_END, NULL, 0, NULL, FALSE},
    .
    .
    .

```

10) 将D:\WindRiver-GPPVE-3.6-IA-Eval\vxworks-6.6\target\src\drv\end目录下的ln97xEnd.c拷贝进你的Pentium3目录下，并作如下修改： 定位到

```

do
{
/* poll for suspend mode entry */
} while ((csrLockedRead (pDrvCtrl, CSR(5)) & CSR5_SPND) == 0);

```

添加宏如下所示：

```

#if !defined(VMWARE_HACK)
do {
; /* poll for suspend mode entry */
}
while ((csrLockedRead (pDrvCtrl, CSR(5)) & CSR5_SPND) == 0);
#endif

```

将5.5的Sysln97xEnd.c移植到你的Pentium3目录下，并作如下修改：

11) 定位到/ map a 4Kb 32-bit non-prefetchable memory address decoder / 添加如下宏：

```

#if !defined(VMWARE_HACK)
/* map a 4Kb 32-bit non-prefetchable memory address decoder */

if (sysMmuMapAdd ((void *) (memIo32 & PCI_DEV_MMU_MSK),
PCI_DEV_ADRS_SIZE, VM_STATE_MASK_FOR_ALL, VM_STATE_FOR_PCI)
{
return (ERROR);
}
#endif

```

12) Boot定位到ln97xPciResources[ln97XUnits].bar[0] = ioBase; 添加如下宏：

```

#if !defined(VMWARE_HACK)
/* map a 4Kb 32-bit non-prefetchable memory address decoder */

if (sysMmuMapAdd ((void *) (memIo32 & PCI_DEV_MMU_MSK),
PCI_DEV_ADRS_SIZE, VM_STATE_MASK_FOR_ALL, VM_STATE_FOR_PCI)
{
return (ERROR);
}
#endif

```

修改makefile文件，作如下修改：

13) 定位到TOOL = diab 将diab修改为gnu

```
/* update the board-specific resource table */

ln97xPciResources[ln97XUnits].bar[0] = ioBase;
#if defined(VMWARE_HACK)
ln97xPciResources[ln97XUnits].bar[1] = (UINT32)NONE;
#else
ln97xPciResources[ln97XUnits].bar[1] = memIo32;
#endif
ln97xPciResources[ln97XUnits].irq = irq;
ln97xPciResources[ln97XUnits].irqvec = INT_NUM_GET (irq);
```

14) 定位到EXTRA_DEFINE, 作如下修改:

```
EXTRA_DEFINE = -DVMWARE_HACK -DFAST_REBOOT

MACH_EXTRA = ln97xEnd.o
```

修改sysnet.c

15)定位到# include "sysUltraEnd.c" 添加内容如下:

```
#ifdef INCLUDE_END
# include "sysDec21x40End.c" /* dec21x40End support rout
# include "sysElt3c509End.c" /* elt3c509End support rout
#ifdef INCLUDE_ENE_END
# include "sysNe2000End.c" /* ne2000End support routin
#endif
#ifdef INCLUDE_LN_97X_END
# include "sysLn97xEnd.c" /* ln97xEnd support routine
#endif
# include "sysUltraEnd.c" /* ultraEnd support routine
#endif /* INCLUDE_END */
```

16) 定位到LOCAL VEND_ID_DESC vendorIdEnet [] = ,修改内容如下:

```
LOCAL VEND_ID_DESC vendorIdEnet [] =
{
    #if defined(INCLUDE_DEC21X40_END)
    {DEC_PCI_VENDOR_ID, sysDec21x40PciInit},
    #endif /* INCLUDE_DEC21X40_END */

    #if defined(INCLUDE_LN_97X_END)
    {AMD_PCI_VENDOR_ID, sysLan97xPciInit},
    #endif /* INCLUDE_LN_97X_END */

    {0xffffffff, NULL} /* last entry */
};
```

17) 将安装目录下的wrenv.exe拷贝进Pentium3目录下, 删除如下文件:

```
bootrom;  
bin;  
bootrom.pxe;  
vxWorks;  
vxWorks.st;  
vxWorks.sym;
```

并添加两个文件如下：

torVars.bat 内容为： `wrenv -p vxworks-6.6`

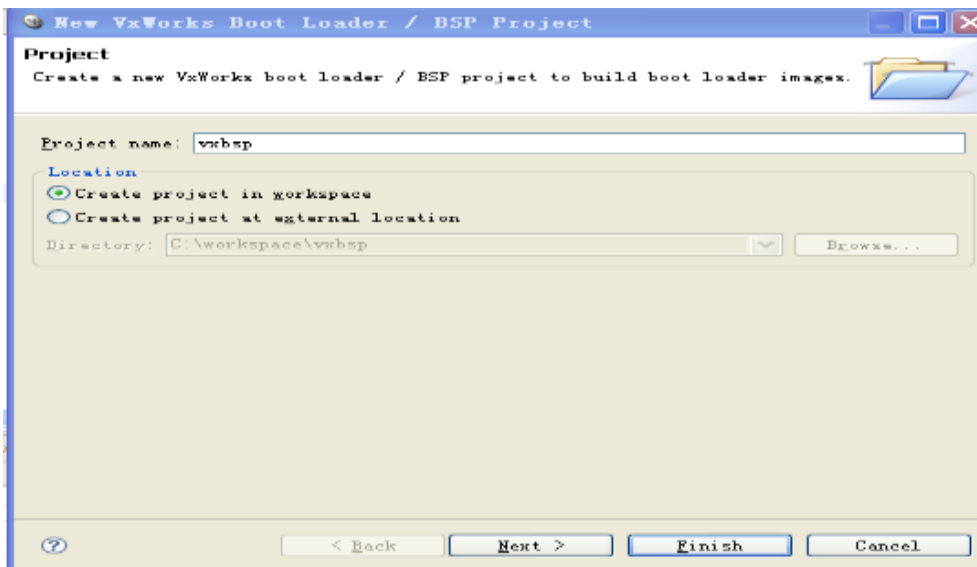
vxcopy.bat 内容为： `objcopypentium -O binary --gap-fill=0 %1 %2`

- 编译Bootrom

往PATH环境变量添加路径，如下所示

```
D:\WindRiver-GPPVE-3.6-IA-Eval\vxworks-6.6\host\x86-win32\bin;D:\WindRiver-GPPVE-3.6-IA-Eval  
\workbench-3.0\x86-win32\bin
```

打开Wind River Workbench 3.0, File->New -> VxWorks BootLoader / BSP Project, 填写工程名vxbsp, 并选择我们的Pentium3文件夹, 及工具gnu,然后编译：



- 编译VxWorks映像

打开Wind River Workbench 3.0, File->New-> VxWorks Image Project。

New VxWorks Boot Loader / BSP Project

Project Setup

Select board support package, tool chain, boot loader image style and format to build. These can be changed later anytime setting the appropriate active build spec.

Project base

Board support package: pcPentium3

Tool chain: gnu

☐ Copy files to project

Boot loader / BSP image

Style: Compressed (default)

Format: ELF (default)

Setup information

Base directory: C:/WindRiver-GPPVE-3.6-IA-Eval/vxworks-6.6/target/config/pcPentium3

Project

Create a new VxWorks image project with all available kernel build specs.

Project name: vximg

Location

☒ Create project in workspace

☐ Create project at external location

Directory: C:\workspace\vximg

建立基于pcPentium BSP的VxWorks映像

Project Setup

Base the new project either on an existing project, or on a board support package and a tool chain.

Setup the project based on

☐ An existing project: vmbps

☒ A board support package: pcPentium3

Tool chain:

BSP validation test suite

☐ Add support to project

Setup information

Base directory: C:/WindRiver-GPPVE-3.6-IA-Eval/vxworks-6.6/target/config/pcPentium

选择需要的VxWorks组件

Components

Component Configuration			
Description	Name	Type	Value
<input checked="" type="checkbox"/> TELNET Components (default)	FOLDER_TELNET		
<input checked="" type="checkbox"/> Target-resident kernel shell (default)	INCLUDE_SHELL		
<input checked="" type="checkbox"/> loader components	FOLDER_LOADER		
<input checked="" type="checkbox"/> SNTP Components	FOLDER_SNTP		
<input checked="" type="checkbox"/> TFTP Components	FOLDER_TFTP		
<input checked="" type="checkbox"/> DNS Client	INCLUDE_IPDNSC		
<input checked="" type="checkbox"/> ProxyARP	INCLUDE_IPPROXYARP		
<input checked="" type="checkbox"/> Network Authentication Components	FOLDER_NET_AUTH		
<input checked="" type="checkbox"/> Network Core Components (default)	FOLDER_NET_CORE		
<input checked="" type="checkbox"/> Network Device Components (default)	FOLDER_NET_DEV		
<input checked="" type="checkbox"/> Network Private Components (default)	FOLDER_NET_PRIVATE		
<input checked="" type="checkbox"/> Network Protocol Components (default)	FOLDER_NET_PROTOCOLS		
<input checked="" type="checkbox"/> Network Socket Components (default)	FOLDER_NET_SOCKET		
<input checked="" type="checkbox"/> Network Utility Components (default)	FOLDER_NET_UTILS		
<input checked="" type="checkbox"/> PPP Components	FOLDER_NET_PPP		
<input checked="" type="checkbox"/> QoS Framework	FOLDER_NET_QOS		
<input checked="" type="checkbox"/> Startup Sequence and Initialization Components	FOLDER_SSI		
<input checked="" type="checkbox"/> application components	FOLDER_APPLICATION		
<input checked="" type="checkbox"/> development tool components (default)	FOLDER_TOOLS		
<input checked="" type="checkbox"/> Compiler support routines	SELECT_COMPILER_I...		
<input checked="" type="checkbox"/> System Viewer components	FOLDER_WINDVIEW		
<input checked="" type="checkbox"/> WDB Agent Proxy components	FOLDER_WDB_PROXY		
<input checked="" type="checkbox"/> WDB agent components (default)	FOLDER_WDB		
<input checked="" type="checkbox"/> boot application components	FOLDER_BOOT_APP		
<input checked="" type="checkbox"/> kernel shell components	FOLDER_SHELL		
<input checked="" type="checkbox"/> shell commands	FOLDER_SHELL_CMD		
<input checked="" type="checkbox"/> shell editing mode (default)	SELECT_SHELL_EDIT...		
<input checked="" type="checkbox"/> shell interpreter selection (default)	SELECT_SHELL_INTERP		
<input checked="" type="checkbox"/> debugging facilities (default)	INCLUDE_DEBUG		
<input checked="" type="checkbox"/> kernel shell startup script	INCLUDE_STARTUP_SCRIPT		
<input checked="" type="checkbox"/> shell banner (default)	INCLUDE_SHELL_BANNER		
<input checked="" type="checkbox"/> shell history saving/loading mechanism	INCLUDE_SHELL_HIS...		

在这个例子中我们需要包括两个重要的组件：Telnet Components 和 Target shell。前者使我们可以通过Telnet协议登录到VxWorks操作系统中；后者则可以让我们通过命令行控制VxWorks系统。另外，需要把所有C++相关的选项都包含进去。完成选择后，即可开始编译程序。

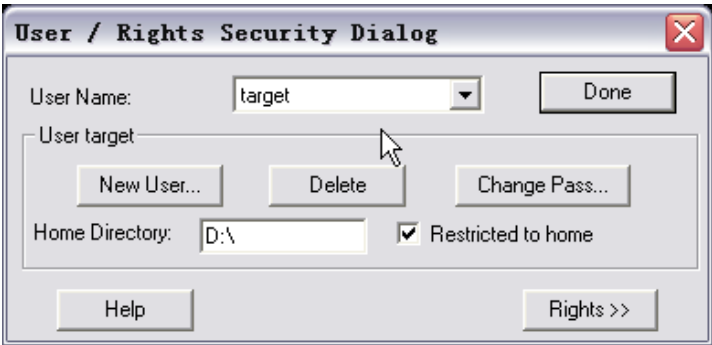
- 创建引导软盘

现在开始制作VxWorks系统引导磁盘，用于引导装载VxWorks运行映像。打开CMD,进去目录 Pentium3文件夹，插入您已经格式化好的软盘，然后运行： `mkboot a: bootrom` 该命令将在软盘上建立VxWorks系统引导分区，并将引导程序复制到软盘上。

五. 建立调试环境

- 配置FTP服务器

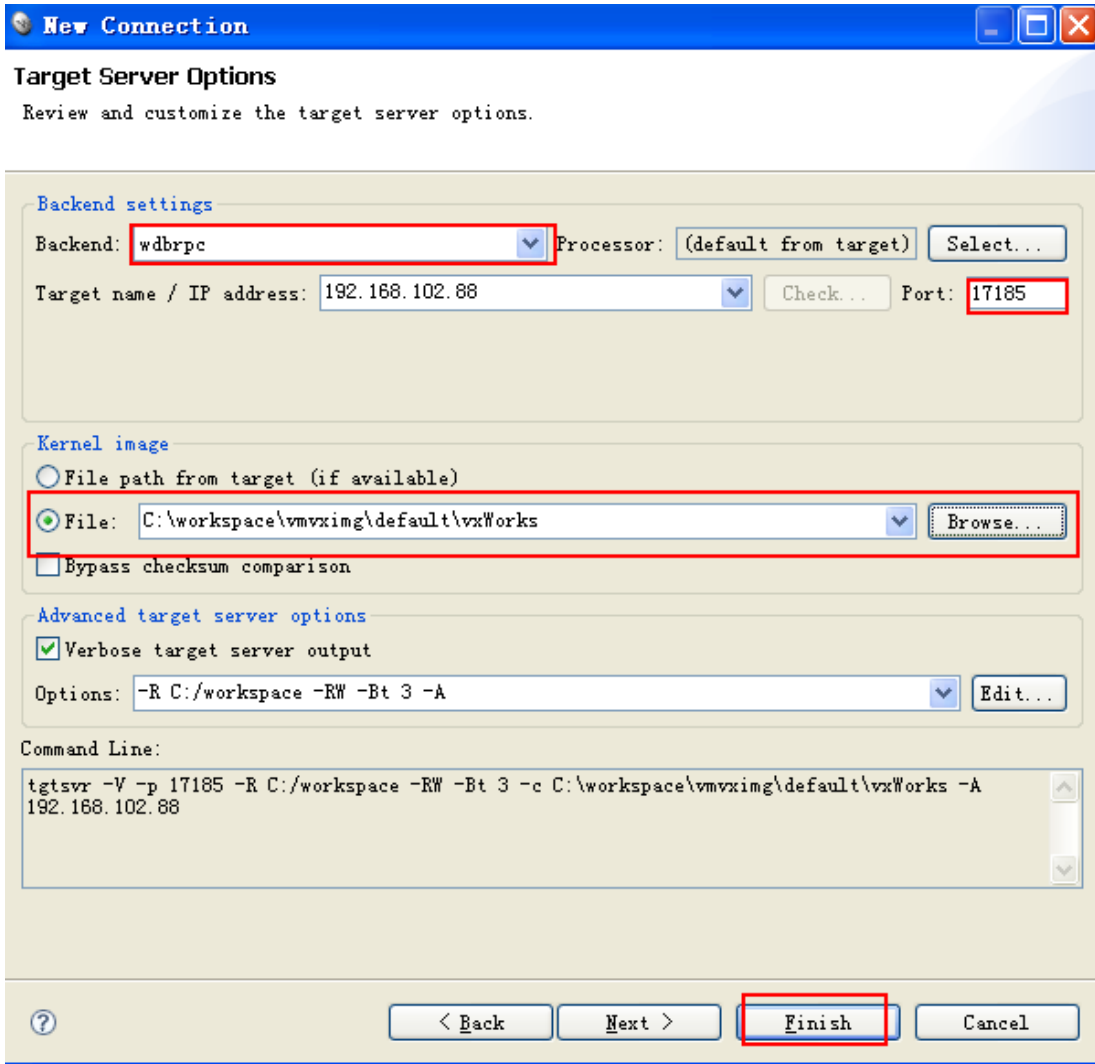
这里的FTP服务器用于在系统成功引导后，下载VxWorks的运行映像。我们这里使用Workbench开发环境自带的FTP服务器。如下图



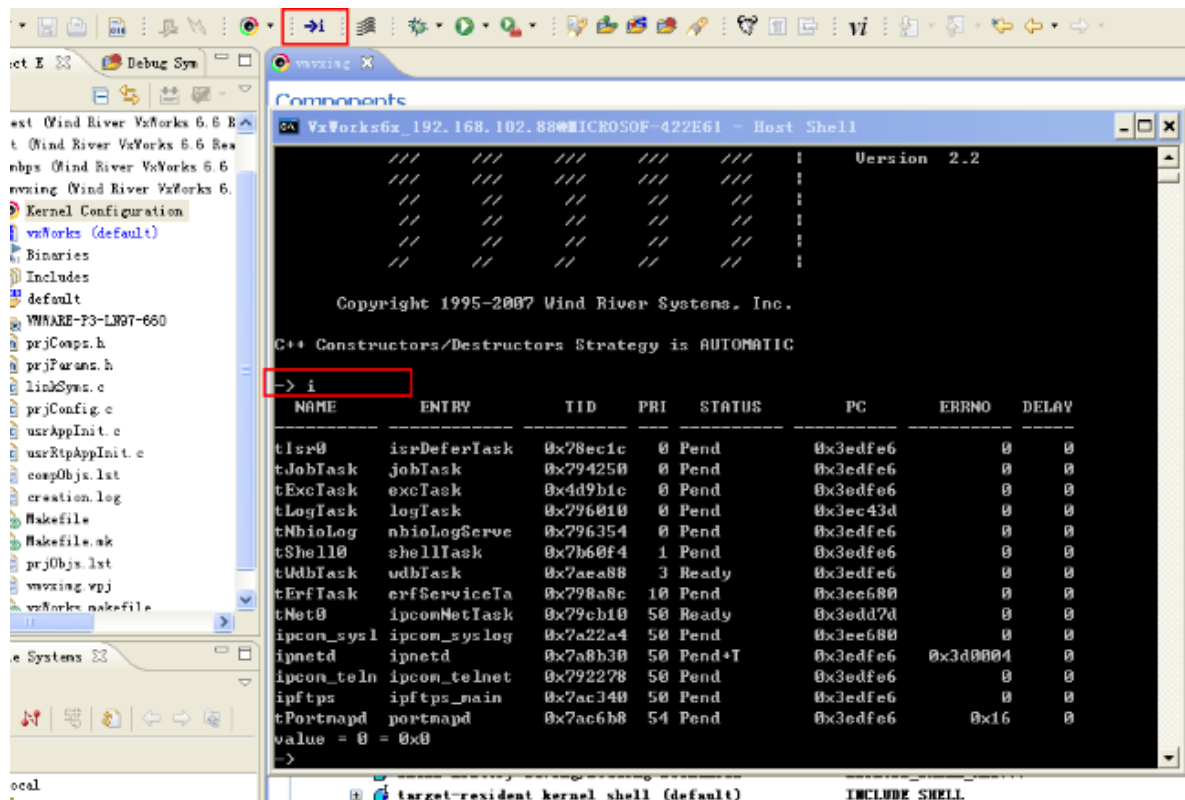
打开Tornado FTP Server，选择“Security”菜单下的“Users/Rights”子菜单，创建User Name为“target”，修改“Home Directory”为Pentium3目录（此路由上面的DEFAULTBOOTLINE参数决定），同时修改口令为“target”，最后点击“Done”按钮完成修改。

为了便于调试，我们还要打开FTP Server的日志功能。选择“Logging”菜单下的“Logging Options”子菜单，其中除了“Winsock Calls”外，让其他选项全都处于开启状态。保持FTP Server窗口处于打开状态（这样FTP服务器就处于运行状态）。虚拟机从软盘启动，接下来会下载服务器Pentium3目录映像，服务器的FTP会有相关的log。

- 配置target server
- 打开您的Workbench开发环境，选择“Target->Connection...”菜单



需要说下的Target name/ IP address:为Vxworks目标的IP地址 我们来看调试器成功连接上Vxworks效果，点击工具栏中 >i 图标，弹出Vxworks SHELL，效果如下图：



接下来，开工吧！