

Sécurité Logicielle

– Examen (1) –

1 Assembleur x86 (8 points)

Voici un le code source d'une fonction `main()` qui fait appel aux fonctions `func1()` et `func2()`

```
int main() {
    int array[] = {64, 34, 25, 12, 22, 11, 90};
    const int n = sizeof(array) / sizeof(array[0]);
    func1(array, n);
    func2(array, n);
    return 0;
}
```

Vous ne disposez que du code assembleur des fonctions `func1()` et `func2()` (ci-dessous). Essayez de reconstituer ce qu'elles font (au pire, donnez les grandes idées, au mieux reconstituez le code C originel). Notez que les `;` en fin de ligne sont des commentaires qui vous donnent des informations sur le reste du contexte mémoire.

```
080484bb <func1>:
80484bb <+0>: 55          push    %ebp
80484bc <+1>: 89 e5       mov     %esp,%ebp
80484be <+3>: 57          push    %edi
80484bf <+4>: 56          push    %esi
80484c0 <+5>: 8b 45 0c    mov     0xc(%ebp),%eax
80484c3 <+8>: 53          push    %ebx
80484c4 <+9>: 8b 5d 08    mov     0x8(%ebp),%ebx
80484c7 <+12>: 8d 50 ff    lea     -0x1(%eax),%edx
80484ca <+15>: 89 d1       mov     %edx,%ecx
80484cc <+17>: 89 d0       mov     %edx,%eax
80484ce <+19>: 29 c8       sub     %ecx,%eax
80484d0 <+21>: 39 c2       cmp     %eax,%edx
80484d2 <+23>: 7e 1e       jle     80484f2 <func1+55>
80484d4 <+25>: 31 c0       xor     %eax,%eax
80484d6 <+27>: 39 c1       cmp     %eax,%ecx
80484d8 <+29>: 7e 15       jle     80484ef <func1+52>
80484da <+31>: 8b 34 83    mov     (%ebx,%eax,4),%esi
80484dd <+34>: 8b 7c 83 04 mov     0x4(%ebx,%eax,4),%edi
80484e1 <+38>: 39 fe       cmp     %edi,%esi
80484e3 <+40>: 7e 07       jle     80484ec <func1+49>
80484e5 <+42>: 89 3c 83    mov     %edi,(%ebx,%eax,4)
80484e8 <+45>: 89 74 83 04 mov     %esi,0x4(%ebx,%eax,4)
80484ec <+49>: 40          inc     %eax
80484ed <+50>: eb e7       jmp     80484d6 <func1+27>
80484ef <+52>: 49          dec     %ecx
80484f0 <+53>: eb da       jmp     80484cc <func1+17>
80484f2 <+55>: 5b          pop     %ebx
80484f3 <+56>: 5e          pop     %esi
80484f4 <+57>: 5f          pop     %edi
80484f5 <+58>: 5d          pop     %ebp
80484f6 <+59>: c3          ret
```

```

080484f7 <func2>:
80484f7 <+0>: 55          push    %ebp
80484f8 <+1>: 89 e5          mov     %esp,%ebp
80484fa <+3>: 57          push    %edi
80484fb <+4>: 56          push    %esi
80484fc <+5>: 53          push    %ebx
80484fd <+6>: 31 db          xor     %ebx,%ebx
80484ff <+8>: 83 ec 0c       sub     $0xc,%esp
8048502 <+11>: 8b 7d 08       mov     0x8(%ebp),%edi
8048505 <+14>: 8b 75 0c       mov     0xc(%ebp),%esi
8048508 <+17>: 39 f3          cmp     %esi,%ebx
804850a <+19>: 7d 15          jge     8048521 <func2+42>
804850c <+21>: 50          push    %eax
804850d <+22>: 50          push    %eax
804850e <+23>: ff 34 9f       pushl   (%edi,%ebx,4)
8048511 <+26>: 68 c0 85 04 08 push    $0x80485c0 ;; push @"%d "
8048516 <+31>: 43          inc     %ebx
8048517 <+32>: e8 e4 fd ff ff call    8048300 <printf@plt>
804851c <+37>: 83 c4 10       add     $0x10,%esp
804851f <+40>: eb e7          jmp     8048508 <func2+17>
8048521 <+42>: c7 45 08 c4 85 04 08 movl    $0x80485c4,0x8(%ebp) ;; mov @"\n", %ebp+8
8048528 <+49>: 8d 65 f4       lea     -0xc(%ebp),%esp
804852b <+52>: 5b          pop     %ebx
804852c <+53>: 5e          pop     %esi
804852d <+54>: 5f          pop     %edi
804852e <+55>: 5d          pop     %ebp
804852f <+56>: e9 dc fd ff ff jmp     8048310 <puts@plt>

```

2 return-to-csu : A New Method to Bypass 64-bit Linux ASLR (12 points)

Lisez l'article "*return-to-csu : A New Method to Bypass 64-bit Linux ASLR*" par H. Marco-Gisbert et I. Ripoll (BlackHat Asia 2018, Singapour).

Questions

- Rappelez les principes de l'ASLR (Address-Space Layout Randomization), du SSP (Stack Smashing Protector), du NX (No-eXecute), du RELRO (RELocation Read-Only) ainsi que du PIE (Position-Independent-Executable) et contre quels types d'attaques il ont chacun été introduit.
- Expliquez quelles sont les parties intéressantes des Gadgets 1 et 2 (listing 3 p.7) et ce qu'elles peuvent permettre de faire si on les chaînes comme sur la figure 2 (p.8).
- Rappelez en quoi consiste un ROPshell et donnez la liste des instructions manquantes pour créer un ROPshell si on considère juste les gadgets 1 et 2.
- Les auteurs supposent (p.8) que les applications qu'ils vont attaquer auront toujours `read()`, `write()`, `send()` et `recv()` dans leur PLT. Déduisez-en de quel type de programmes il s'agit essentiellement (et expliquez pourquoi).
- Les auteurs supposent que l'adresse fuitée permet d'accéder de manière globale à l'ensemble de la `libc`. Expliquer pourquoi, et est-ce vraiment la seule information qu'il est nécessaire de connaître pour réaliser l'attaque ou bien les auteurs ont-ils oublié une autre hypothèse ?
- Que se passe-t-il si le programme attaqué contient des canaris (`-fstack-protector-all`) ? Décrire ce que cela change dans l'attaque et sous quelles conditions l'attaque est réalisable.
- Critiquez la figure 5 (p.10), les auteurs ne sont-ils pas exagérément optimistes pour certains arcs du dessin ? Expliquez, par exemple, quel est l'intérêt d'appliquer l'attaque `return-to-csu` après une reconstruction complète de l'espace mémoire via du brute-force (chemin de gauche sur la figure). Motivez toutes vos critiques !
- Quelles sont les trois solutions proposées pour supprimer ce risque de sécurité ? Expliquez les principes de base des trois solutions proposées dans l'article et discutez-en la validité.