## Algèbre et Calcul Formel

29 avril 2010

## Table des matières

Ope	érations et structures fondamentales	3
1.1	$\mathbb{Z}$ et R[X], R anneau commutatif unitaire	3
1.2	Addition/Soustraction	3
1.3	Multiplications	4
1.4	Division Euclidienne	6
1.5	Algorithmes sous-quadratiques	7
1.6	Structures fondamentales	11
		11
	1.6.2 Quotients $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ , $K[X]/(T)$	12
1.7	Complétions $\mathbb{R}, K[[T]]$	13
	$1.7.1  \mathbb{R}  \dots  \dots  \dots  \dots  \dots  \dots  \dots$	13
	1.7.2 $K[[T]]$	14
1.8	Nombres algébriques	14
Que	elques algorithmes arithmétiques fondamentaux	16
2.1		16
2.2		20
2.3		21
2.4	<del>-</del>	22
		22
		23
2.5		25
2.6	Test de primalité sur $\mathbb Z$	26
2.7		27
2.7 2.8	Factorisation dans $\mathbb{Z}$	
2.8	Factorisation dans $\mathbb{Z}$	
2.8 <b>Sys</b>	Factorisation dans $\mathbb{Z}$	29
2.8 Sys 31	Factorisation dans $\mathbb{Z}$	29 31
	1.1 1.2 1.3 1.4 1.5 1.6 1.7 1.8 Que 2.1 2.2 2.3 2.4	1.2       Addition/Soustraction         1.3       Multiplications         1.4       Division Euclidienne         1.5       Algorithmes sous-quadratiques         1.6       Structures fondamentales         1.6.1       Fractions $\mathbb{Q}$ , $K[X]$ 1.6.2       Quotients $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ , $K[X]/(T)$ 1.7       Complétions $\mathbb{R}$ , $K[[T]]$ 1.7.1 $\mathbb{R}$ 1.7.2 $K[[T]]$ 1.8       Nombres algébriques          Quelques algorithmes arithmétiques fondamentaux         2.1       Euclide         2.2       Crible d'Eratosthène         2.3       Exponentiation binaire         2.4       Symbole de Legendre / de Jacobi         2.4.1       p premier impair         2.4.2       Symbole de Jacobi         2.5       Test de non-primalité sur $\mathbb{Z}$

3.4~ Résoudre les systèmes d'équations polynomiales  $\ \ldots \ \ldots \ 34$ 

## Chapitre 1

# Opérations et structures fondamentales

### 1.1 $\mathbb{Z}$ et R[X], R anneau commutatif unitaire

Représentation des données :

- Dans  $\mathbb{Z}$ , on fixe une base  $\beta > 1$ , en pratique 2,10 ou  $2^{64}$ . Tout entier  $A \geqslant 1$  s'écrit de façon unique  $A = \sum_{i=0}^{n} a_i \beta^i$  avec  $a_i \in \{0, 1, \dots, \beta 1\}$  et  $a_n \neq 0$ . On a  $n = \lfloor \log_{\beta} A \rfloor + 1$ .
- Dans R[X], tout  $A \neq 0$  s'écrit  $A = \sum_{i=0}^{n} a_i X^i$ , avec  $a_i \in R, a_n \neq 0$ .

On traite 0 séparément. La taille de A est l'entier n+1

- $\rightarrow$  complexité mot-machine sur  $\mathbb{Z}$  (binaire :  $\beta = 2$ )
- $\rightarrow$  complexité algébrique sur R[X]

### 1.2 Addition/Soustraction

### Définition

On appelle complexité algébrique d'une opération le nombre d'opérations  $(+,-,\times,/)$  dans l'anneau de base qu'elle utilise.

On appelle complexité binaire d'une opération le nombre d'opérations  $(+, -, \times, /)$  sur les mots-machines (chiffres) qu'elle utilise.

### Algorithme 1 Addition dans R[X]

Entrées: 
$$A = \sum_{i=0}^{n_A} a_i X^i, B = \sum_{i=0}^{n_B} b_i X^i$$

Sorties:  $C = A + B \in R[X]$ 

Pour i = 0 à  $max(n_A, n_B)$  Faire

poser  $c_i \leftarrow a_i + b_i$ 

Fin pour

Retourner 
$$C = \sum_{i=0}^{\max(n_A, n_B)} c_i X^i$$
, normalisé

Coût :  $1 + max(n_A, n_B)$  opérations dans R.

### Algorithme 2 Addition dans Z

Entrées: 
$$A = \sum_{i=0}^{n_A} a_i \beta^i$$
,  $B = \sum_{i=0}^{n_B} b_i \beta^i$ 

Sorties: C = A + B

 $r \leftarrow 0$ 

Pour i=0 à  $max(n_A,n_B)$  Faire

écrire  $a_i + b_i + r = c_i + r'\beta$ ,  $0 \leqslant c_i < \beta$ , r' = 0 ou 1

Fin pour

Retourner 
$$c = \sum_{i=0}^{\max(n_A, n_B)} c_i \beta^i + \begin{cases} \beta^{\max(n_A, n_B)+1} & \text{si } r = 1 \\ 0 & \text{si } r = 0 \end{cases}$$

Coût :  $max(n_A, n_B) + 1$  opérations sur des mots-machines.

### Corollaire

L'addition dans  $\mathbb{Z}$  ou R[X] s'effectue en complexité binaire ou algébrique, linéaire en la taille des opérandes.

### Remarque

- 1. En pratique l'algorithme asymptotiquement meilleur ne l'est pas en "petites tailles".
- 2. En pratique  $2^{80}$  opérations =  $+\infty$

### 1.3 Multiplications

### Algorithme 3 Multiplication dans R[X]

Entrées: 
$$A = \sum_{i=0}^{n_A} a_i X^i$$
,  $B = \sum_{i=0}^{n_B} b_i X^i$  non nuls

Sorties: 
$$C = A \times B = \sum_{k=0}^{n_C \leqslant n_A + n_B} c_k X^k$$
 et  $c_k = \sum_{i+j=k} a_i b_j$ 

Pour 
$$k = 0$$
 à  $n_A + n_B$  Faire

$$c \leftarrow 0;$$

Pour i = 0 à k Faire

$$c \leftarrow c + a_i \times b_{k-i}$$

$$c_k \leftarrow c$$

Fin pour

Fin pour

Retourner 
$$C = \sum_{k=0}^{n_A + n_B} c_k X^k$$
, normalisé

### Complexité algébrique

$$\sum_{k=0}^{n_A+n_B} \sum_{i=0}^{k} 2 = O\left[ (n_A + n_B)^2 \right]$$

### Remarque

$$\sum_{k=0}^{N} k^{\alpha} = O(N^{\alpha+1})$$

$$\#\{a_i b_j\} = (n_A + 1)(n_B + 1)$$

### Théorème

La complexité algébrique de cet algorithme est  $\leq 2 \times (n_A + 1)(n_B + 1) = O((n_A + 1)(n_B + 1))$ .

**Définition : Landau** f = O(g) au voisinage de  $+\infty$  si  $\exists x_0$  tel que  $\forall x > x_0$  on a :

$$|f(x)| \leqslant c(x_0)|g(x)|$$

### Définition

 $f \ll g$  si pour tout x on a :  $|f(x)| \leqslant c|g(x)|$ .

### Algorithme 4 Sous Algorithme de multiplication dans $\mathbb{Z}$

Entrées: 
$$A = \sum_{i=0}^{n_A} a_i \beta^i$$
,  $b_i \in \{1, \dots, \beta - 1\}$   
Sorties:  $A \times b = C = \sum c_i \beta^i$   
Pour  $i = 0$  à  $n_A$  Faire  
écrire  $a_i b + r = q\beta + s$ ,  $0 \leqslant s < \beta$ ,  $0 \leqslant q < \beta$   
 $r \leftarrow q$ ;  
 $c_i \leftarrow s$ ;  
Fin pour  
Retourner  $r\beta^{n+1} + \sum_{i=0}^{n} c_i \beta^i$ , normalisé

### **Algorithme 5** Multiplication dans $\mathbb{Z}$

Entrées: 
$$A = \sum_{i=0}^{n_A} a_i \beta^i$$
,  $B = \sum_{i=0}^{n_B} b_i \beta^i$  non nuls

Sorties:  $A \times B$ 

Pour  $i = 0$  à  $n_B$  Faire
 $d_i \leftarrow b_i \times A$ 

Fin pour

Retourner  $c = \sum_{i=0}^{n_B} d_i \beta^i$ 

Coût  $\ll \sum_j n_A + 2 = (n_A + 2)(n_B + 1) = o(\text{taille}(A) \times \text{taille}(B))$ 

### Corollaire

La multiplication dans  $\mathbb{Z}$  ou R[X] s'effectue en complexité binaire ou algébrique en la taille de  $A \times la$  taille de B.

### 1.4 Division Euclidienne

Dans R[X],  $\exists A, B$  tel que  $cd(B) \in R^*(\Rightarrow B \neq 0)$  alors A = Bq + r avec  $deg(r) < deg(B), q, r \in R[X]$  uniques.

### Complexité algébrique

Supposons  $n_A \ge n_B$ . On a  $O((n_A - n_B + 1)(n_B + 1))$  opérations dans R =  $O(\text{taille}(A) \times \text{taille}(B))$ Si  $deg(A) \le 2n$  et  $deg(B) \le 2n$  on a une complexité en  $O(n^2)$ .

### Algorithme 6 Algorithme de division euclidienne

Entrées: 
$$A = \sum_{i=0}^{n_A} a_i X^i, B = \sum_{i=0}^{n_B} b_i X^i$$

Sorties: 
$$A/B = q$$
 et  $A \mod B = r$  tel que  $q = \sum_{i=0}^{n_A - n_B} q_i X^i$ 

$$r \leftarrow A; q \leftarrow 0;$$
  
Pour  $i = n_A - n_B$  à 0 Faire  
Si  $deg(r) = n_B + i$  Alors

$$q_i \leftarrow \frac{cd(r)}{cd(B)};$$

$$r \leftarrow r - q_i X^i - B$$

Sinon

 $q_i \leftarrow 0$ 

Fin si

Fin pour

Retourner 
$$q = \sum_{i=0}^{n_A - n_B} q_i X^i$$
 si  $n_A \geqslant n_B, q = 0$  sinon et r, normalisés

### Division euclidienne dans $\mathbb Z$

Soient 
$$A\in\mathbb{Z},B\in\mathbb{Z},B\neq0$$
. Il existe  $q,r$  uniques tels que  $A=Bq+r$  avec  $0\leqslant r<|B|$  ou  $-\frac{|B|}{2}< r\leqslant\frac{|B|}{2}$ 

### Proposition

 $O_{\beta}(\text{taille}(q) \times \text{taille}(B))$  opérations sur les mots.

### 1.5 Algorithmes sous-quadratiques

#### Théorème

Soit  $M_{\mathbb{Z}}(n)$  le nombre maximal d'opérations sur les mots pour multiplier 2 opérandes de taille  $\leq n$  dans  $\mathbb{Z}$  et  $M_{R[X]}(n)$  le nombre maximal d'opérations sur les mots pour multiplier 2 opérandes de taille  $\leq n$  dans R[X].

1. Karatsuba 1962

$$M_{\mathbb{Z}}(n) = O(n^{\log_2 3})$$

2. Schönhage-Sta $\beta$ en 1971

$$M_{\mathbb{Z}}(n) = O(n \log n \log \log n) = \tilde{O}(n)$$

Remarque :  $\tilde{O}(f) = f(\log f)^{O(1)}$ 

3. Fürer 2005

$$M_{\mathbb{Z}}(n) = O(n \log n 2^{\log_* n})$$

Remarque :  $\log_*(n) = \min_{k \ge 0} \{k, 2 \text{ puiss } 2 \text{ puiss } 2 \dots \text{ puiss } 2 \text{ k fois } > n \}$ 

4. Cantor-Kaltofen 1991

$$M_{R[X]}(n) = O(n \log n \log \log n) = \tilde{O}(n)$$

### Théorème

Soit  $D_{\mathbb{Z},R[X]}(n)$  la complexité de la division euclidienne sur 2 opérandes de taille  $\leq n$ .

$$D_{\bullet}(n) = O(M_{\bullet}(n))$$

### Théorème

Soit  $f: \mathbb{R}^+ \longrightarrow \mathbb{R}^+$  telle que  $b > 1, a > 0, c \in \mathbb{R}$ . On a :

$$f(a) \leqslant af\left(\frac{x}{h}\right) + cx$$

avec f(x) = 1 si x < 1.

Alors

$$f(x) \ll \begin{cases} O(x^{\log_b(a)}) & \text{si } a > b \\ O(x \log x) & \text{si } a = b \\ O(x) & \text{si } a < b \end{cases}$$

On écrit  $(a_1X + a_0)(b_1X + b_0) = a_1b_1X^2 + (a_0b_1 + a_1b_0)X + a_0b_0$ .

Or  $(a_0b_1 + a_1b_0) = (a_0 + a_1)(b_0 + b_1) - a_1b_1 - a_0b_0.$ 

Avec  $A(x) = a_1(x)x^n + a_0(x)$  et  $B(x) = b_1(x)x^n + b_0(x)$  et  $d^{\circ}a_i, b_i < n$ , on a  $A \times B$  qui se calcule en 3 multiplications et O(1) additions de polynômes de degré < n.

Si M(s) est la complexité algébrique de la multiplication de 2 polynômes de degré  $\langle s,$  on peut supposer  $s=2^k$ , alors

$$M(s) \leqslant 3M\left(\frac{s}{2}\right) + O(s) \Rightarrow M(s) = O(s^{\log_2 3})$$

### Remarque

Si s n'est pas une puissance de deux :

- 1.  $M(s) \leqslant 3M\left(\left\lceil \frac{s}{2}\right\rceil\right) + O(s)$ .
- 2. On remplace s par  $2^{\lceil \log_2 s \rceil} \geqslant s$  et on applique le lemme d'où :

$$M(s) = O(2^{\lceil \log_2 s \rceil \log_2 3}) \ll 2^{(\log_2 s + 1) \log_2 3} = 3 \times s^{\log_2 3}$$

### Remarque

Soient  $\alpha(x) = a_1(x) + a_0$  et  $\beta(x) = b_1(x) + b_0$ , on cherche  $\gamma(x) = \alpha\beta = c_2X^2 + c_1X + c_0$ . On fixe  $x_1, x_2, x_3$  distincts dans un corps de base. On calcule  $\gamma(x_i) = \alpha(x_i)\beta(x_i)$ ,  $i = 1, 2, 3 + \text{Lagrange pour retrouver } c_0, c_1, c_2$ . Cette méthode se généralise avec r morceaux et on a une complexité de  $O(s^{1+\epsilon(r)})$ ,  $\lim_{r\to\infty} \epsilon(r) = 0$ .

### Cas particulier : FFT

### Hypothèse

On travaille sur un corps K[X] qui contient  $\omega$  une racine de l'unité d'ordre exact n.

### Définition: DFT

Soit  $T \in K[X]$ , on définit

$$\mathcal{F}: K[X]/X^n - 1 \longrightarrow K^n$$

$$T \longmapsto (T(\omega^0), T(\omega^1), \dots, T(\omega^{n-1})) = \mathcal{F}(T, \omega)$$

### Lemme

 $\mathcal{F}$  réalise un isomorphisme de K-algèbre

$$(K[X]/X^n-1), \times) \simeq (K^n, \text{ produit composante par composante})$$

### Corollaire

$$TU = \mathcal{F}^{-1}(\mathcal{F}(T) \otimes \mathcal{F}(U))$$

Ceci permet de calculer TU dans  $K[X]/X^n-1$ , TU dans K[X] si  $d^\circ(T)<\frac{n}{2}$  et  $d^\circ(U)<\frac{n}{2}$ .

### Lemme

Si 
$$T \in K[X]$$
,  $\mathcal{F}(T,\omega) = (u_1,\ldots,u_{n-1})$ , et  $U(X) = \sum_{i=1}^{n-1} u_i X_i$ . Alors  $\mathcal{F}(U,\omega^{-1}) = nT$ .

#### Théorème

FFT s'effectue en  $O(n \log n)$  opérations dans K.

### Algorithme 7 Algorithme FFT

Entrées:  $n = 2^k$ ,  $T \in K[X]$ ,  $d^{\circ}T < n$ ,  $\omega$  d'ordre n dans K

Sorties:  $\mathcal{F}(T,\omega)$ 

Si n = 1 retourner T.

Ecrire  $T(X) = T_0(X^2) + XT_1(X^2)$ 

Calculer  $\mathcal{F}(T_0, \omega^2) = (a_0, \dots, a_{\frac{n}{2}-1})$  et  $\mathcal{F}(T_1, \omega^2) = (b_0, \dots, b_{\frac{n}{2}-1})$ 

**Retourner**  $(a_i + \omega^i b_i)_{i < n}$  où  $(a_i), (b_i)$  sont étendus par périodicité de période  $\frac{n}{2}$ .

### Remarque

- 1. si  $\omega \notin K$ , il faut le rajouter (Schönhage-Strassen)
- 2. On peut définir un algorithme  $FFT_k$  en coupant les entrées en k morceaux.

### Divisions sous -quadratiques

Soient  $a, b \in R[X]$ , b unitaire,  $d^{\circ}a = n$ ,  $d^{\circ}b = m \leq n$ . Si a = bq + r avec  $d^{\circ}r \leq m - 1$  et  $d^{\circ}q \leq n - m$ , alors

$$X^{n}a\left(\frac{1}{X}\right) = X^{m}b\left(\frac{1}{X}\right)X^{n-m}q\left(\frac{1}{X}\right) + X^{n}r\left(\frac{1}{X}\right)$$

$$A = BQ + X^{n-m+1}(*)$$

On calcule  $Q \equiv AB^{-1}$  dans  $R[X]/X^{n-m+1} \to q \to r = a - bq$ .

### Théorème

Soit  $B, C_0, C_1, \ldots \in R[X]$  tels que B(0) = 1,  $C_0 = 1$  et  $C_{i+1} \equiv 2C_i - BC_i^2 \mod X^{2^{i+1}}$ .

Alors  $BC_i \equiv 1 \mod X^{2^i}$ 

### **Définition**

Soit R un anneau commutatif. On définit R[[X]] comme  $R^{\mathbb{N}}$  muni de la structure d'anneau suivante :

$$\sum a_i X^i + \sum b_i X^i = \sum (a_i + b_i) X^i$$

$$\sum a_i X^i \times \sum b_i X^i = \sum c_k X^k \text{ avec } c_k = \sum_{i+j=k} a_i b_j$$

$$R[X]$$
 est un sous-anneau de  $R[[X]]$   
Si  $a_0 \in R^* \Leftrightarrow \sum_{i \geqslant 0} a_i X^i \in R[[X]]^*$ .

### Algorithme 8 Algorithme inversion

Entrées:  $B \in R[X]$  tel que  $B(0) = 1, l \in \mathbb{N}$  (précision)

Sorties:  $C \in R[X]$  tel que  $BC \equiv 1 \mod X^l$ 

- 1:  $r \leftarrow \lceil \log_2 l \rceil \ c_0 \leftarrow 1$
- 2: Pour i = 1 à r Faire
- 3:  $C_i \leftarrow (2C_{i-1} BC_{i-1}^2) \text{ rem } X^{2^i}$
- 4: Fin pour
- 5: **Retourner**  $c = c_r(\text{rem } X^l)$

### Théorème

On suppose que  $M_{R[X]} = M$  vérifie  $M(2n) \ge 2M(n)$  et M croissante. Alors l'algorithme d'inversion utilise  $O(M(2^r)) = O(M(2l))$  opérations dans R.

### Algorithme 9 Algorithme division euclidienne

Entrées:  $a, b \in R[X]$ , b unitaire

**Sorties:**  $q, r \in R[X]$  tels que a = bq + r,  $d^{\circ}r \leq d^{\circ}b$ 

- 1: Si  $d^{\circ}a < d^{\circ}b$  Alors
- 2: Retourner (0, a)
- 3: **Fin si**
- 4:  $l \leftarrow d^{\circ}a d^{\circ}b + 1 \geqslant 1$
- 5: Calculer  $C \in R[X]$  tel que  $BC \equiv 1 \mod X^l$  où  $B(X) = X^{d^{\circ}B}b\left(\frac{1}{X}\right)$
- 6: Calculer  $Q \leftarrow AC \mod X^l$  où  $A(X)X^{d^{\circ}A}a\left(\frac{1}{X}\right)$
- 7: Retourner  $q = X^{d^{\circ}Ad^{\circ}B}Q\left(\frac{1}{X}\right)$  et r = a bq.

### 1.6 Structures fondamentales

### **1.6.1** Fractions $\mathbb{Q}, K[X]$

Soit R un anneau intègre, on définit Frac R=  $R \times (R \setminus \{0\}) / \sim$  où  $(a,b) \sim (c,d) \Leftrightarrow ad = bc$ .

### Notation

 $\frac{a}{b}=(a,b)\mathrm{dans}$ Frac R. On le munit d'une structure d'anneau :

$$\frac{a}{b} \times \frac{c}{d} = \frac{ac}{bd}$$
$$\frac{a}{b} + \frac{c}{d} = \frac{ad + bc}{bd}$$

Théorème: Frac R est un corps.

### Normalisation

On peut imposer pgcd(a, b) = 1.

$$(a,b) = \left(\frac{a}{pgcd(a,b)}, \frac{b}{pgcd(a,b)}\right)$$
dans Frac R

### **1.6.2** Quotients $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ , K[X]/(T)

Soit R un anneau, I un idéal de R, R/I l'anneau quotient où  $a \sim b \Leftrightarrow a-b \in I.$ 

### Notation

$$a \equiv b \mod I$$

### Cas particulier

On se restreint au cas où R est euclidien  $(\mathbb{Z}, K[X])$ .

- \* Tout idéal I est principal,  $I = (x) = x \cdot R$ . Notation :  $a \equiv b \mod x$ .
- \* Toute classe  $a + (x) \in R/(x)$  contient un élément canonique.

### **Définition**

- 1.  $a + N\mathbb{Z} \in \mathbb{Z}/N\mathbb{Z}$  est sous forme normale si et seulement si  $0 \leq a < |N|$ .
- 2.  $a + TK[X] \in K[X]/(T)$  est sous forme normale si et seulement si  $d^{\circ}a < d^{\circ}T$ .

### Remarque

Pour mettre une représentation quelconque a + xR sous forme normale il suffit de remplacer a par rem(a, x).

a + (x) et a' + (x) sous formes normales sont égales si et seulement si a = a' dans R.

### Corollaire

+, - dans R/(x) s'effectuent avec complexité O(taille(x)). × dans R/(x) s'effectue avec complexité  $O(M_R(\text{taille}(x)))$ .

### 1.7 Complétions $\mathbb{R}, K[[T]]$

$$K[[T]] = \operatorname{Frac}(K[[T]]) = \left\{ \sum_{n \ge n_0} a_n T^n : a_n \in K, n_0 \in \mathbb{Z} \right\}$$

### 1.7.1 $\mathbb{R}$

### Définition

Soit  $l \in \mathbb{N}$  fixé (précision),  $e_{min}$ ,  $e_{max} \in \mathbb{Z}$  fixés. L'ensemble des nombres flottants en précision l est :

$$\mathcal{F} = \mathcal{F}_{l,e_{min},e_{max},\beta} = \{0\} \cup \{\pm \beta^e.m : e \in [e_{min},e_{max}], \beta^{l-1} \leqslant m \leqslant \beta^l\}$$

On choisit une fonction d'arrondi  $A: \mathbb{R} \to \mathcal{F} \cup \{\text{erreur}\}$ 

$$A^-(x) = \left\{ \begin{array}{ll} \max\{f \in \mathcal{F}, f \leqslant x\} & \text{par d\'efaut} \\ \text{erreur} & \text{si l'ensemble est vide} \end{array} \right.$$

$$A^{+}(x) = \begin{cases} \min\{f \in \mathcal{F}, f \geqslant x\} & \text{par d\'efaut} \\ \text{erreur} & \text{si l'ensemble est vide} \end{cases}$$

### Définition

Soient  $x, y \in \mathcal{F}$ 

$$x \oplus y = A(x+y)$$

$$x \ominus y = A(x - y)$$

$$x \otimes y = A(x \times y)$$

$$x \oslash y = A(x/y)$$

définit des opérations de  $\mathcal{F} \times \mathcal{F} \to \mathcal{F} \cup \{\text{erreur}\}\$ 

### Théorème

x + y ou x - y se calcule en O(l) opérations algébriques dans  $\mathbb{Z}$ .  $x \times y$  ou x/y se calcule en O(M(l)) opérations algébriques dans  $\mathbb{Z}$ .

### 1.7.2 K[[T]]

### **Définition**

L'ensemble des "séries flottantes" est :

$$\mathcal{F} = \{0\} \cup \{T^e.m, e \in [e_{min}, e_{max}], m \in K[T], d^{\circ}m \leq l-1\}$$

et la fonction  $K[[T]] \to \mathcal{F} \cup \{\text{erreur}\}$ 

$$T^e \sum_{i \geqslant 0} m_i T^i \mapsto T^e \sum_{0 \leqslant i < l} m_i T^i$$

si  $e \in [e_{min}, e_{max}].$ 

### 1.8 Nombres algébriques

### Définition

Soit  $K \subset \text{un corps}$  (commutatif).  $\alpha \in L$  est algébrique sur K s'il existe  $P \in K[X], P \neq 0, P(\alpha) = 0$ .

### Proposition

Si  $\alpha$  est algébrique alors il existe  $P \in K[X]$ , P unitaire, unique tel que

$$P(\alpha) = 0$$

$$Q(\alpha) = 0 \Rightarrow P|Q$$

P est appelé polynôme minimal de  $\alpha$ .

### Corollaire

$$K[\alpha] \simeq K[X]/(P_{min})$$
  
 $\alpha \mapsto X + (P_{min})$   
 $A(\alpha) \leftarrow A(X)$ 

Cas particulier :  $K = \mathbb{F}_p$ 

Si  $P \in \mathbb{F}_p[X]$  est irréductible de degré n alors  $\mathbb{F}_p[X]/(P) \simeq \mathbb{F}_p^n$ .

### Théorème

 $\#\{P \text{ unitaire } \in \mathbb{F}_p[X], P \text{ irréductible de degré n }\} = \frac{1}{n} \sum_{d|n} \mu(d) q^{\frac{n}{d}} > 0$ 

où 
$$\mu(d) = \begin{cases} -1 & \text{si } d = p_1 \dots p_k, p_i \text{ premiers différents} \\ 0 & sinon \end{cases}$$

### Corollaire

- Les éléments de  $\mathbb{F}_q$  se codent avec  $O(\log q)$  chiffres +, ont pour complexité binaire  $O(\log q)$  × a pour complexité binaire  $\tilde{O}(\log q)$ .

## Chapitre 2

## Quelques algorithmes arithmétiques fondamentaux

### 2.1 Euclide

```
Algorithme 10 Algorithme d'Euclide

Entrées: a, b \in \mathbb{Z} ou K[X]

Sorties: pgcd(a, b)

1: r_0 \leftarrow a;

2: r_1 \leftarrow b;

3: i \leftarrow 1;

4: Tant que r_i \neq 0 Faire

5: r_{i+1} \leftarrow rem(r_{i-1}, r_i);

6: i \leftarrow i + 1

7: Fin tant que

8: Retourner r_{i-1}
```

### Remarque

$$(a,b) \leftarrow (b, a \mod b)$$

$$\begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} \leftarrow \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -q \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$$

### Théorème

Euclide utilise  $O(n^2)$  opérations élémentaires dans  $\mathbb{Z}$  (ou K[X]) si a, b sont de taille  $\leq n$ .

### Algorithme 11 Algorithme d'Euclide étendu

**Entrées:**  $a, b \in \mathbb{Z}$  ou K[X]

**Sorties:** pgcd(a,b), u, v tels que au + bv = pgcd(a,b)

- 1:  $r_0 \leftarrow a$ ;
- $2: r_1 \leftarrow b;$
- $3: i \leftarrow 1;$
- $4: U_1 \leftarrow Id_1$
- 5: Tant que  $r_i \neq 0$  Faire

6: 
$$r_{i+1} \leftarrow rem(r_{i-1}, r_i);$$
  
7:  $U_{i+1} \leftarrow \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -q_{i+1} \end{pmatrix} U_i$   
8:  $i \leftarrow i+1$ 

- 9: Fin tant que
- 10: **Retourner**  $r_{i-1} = pgcd(a,b)$  et la première ligne de  $U_{i-1}$ , ua + vb =pgcd(a,b)

### Théorème

Cet algorithme utilise  $O(n^2)$  opérations élémentaires si taille(a) et taille(b)  $\leq n$ .

### Théorème

Il existe un algorithme calculant une relation de Bezout en  $O(M(n) \log n) =$ O(n) opérations.

### Application 1

Soient  $R = \mathbb{Z}$  ou  $K[X], a, b \in R$  tels que PGCD(a, b) = 1. Alors  $\exists u, v \in R$ tels que au + bv = 1, et  $\bar{u} = \bar{a}^{-1}$  dans R/(b).

### Application 2

Soient  $a, b \in R$ , PGCD(a, b) = 1 et au + bv = 1. Alors :

$$R/(ab) \simeq R/(a) \times R/(b)$$
  
 $x \mapsto (x, x)$   
 $au\beta + bv\alpha \leftarrow (\alpha, \beta)$ 

### Application 2'

Soient  $a_1, \ldots, a_n \in R$ ,  $PGCD(a_i, a_j) = 1$ ,  $\forall i \neq j$ . Alors:

$$R/\left(\prod_{i=1}^n a_i\right) \simeq \prod_{i=1}^n R/(a_i)$$

$$x \mapsto (x, \dots, x)$$

$$\sum_{i=1}^{n} \alpha_i u_i A_i \leftarrow (\alpha_1, \dots, \alpha_n)$$

avec  $A_i = \prod_{j \neq i} a_j$  et  $PGCD(a_i, A_i) = 1 = u_i A_i + v_i a_i = 1$ .

### Remarque

Soient R = K[X],  $a_i = X - \alpha_i$ , avec  $\alpha_i \in K$ , et  $\alpha_i \neq \alpha_j$  pour  $i \neq j$ . Alors:

$$K[X]/\prod_{i=1}^{n}(X-\alpha_i) \simeq \prod_{i=1}^{n}K[X]/(X-\alpha_i) \simeq K^n$$
  
$$P(X) \mapsto (P(X), \dots, P(X)) \simeq (P(\alpha_1), \dots, P(\alpha_n))$$

### Application 3: Interpolation d'Hermite

Soient  $\alpha_1, \ldots, \alpha_k$  deux à deux distincts dans K. On veut  $P \in K[X]$  tel que (\*):

$$P(\alpha_1), P'(\alpha_1), \dots P^{(l_1)}(\alpha_1)$$

$$P(\alpha_2), P'(\alpha_2), \dots P^{(l_2)}(\alpha_2)$$

$$\vdots$$

$$P(\alpha_n), P'(\alpha_n), \dots P^{(l_n)}(\alpha_n)$$

prennent des valeurs fixées à l'avance.

$$P(\alpha) = \beta^{(0)}$$

$$P'(\alpha) = \beta^{(1)}$$

$$\vdots$$

$$P^{(l)}(\alpha) = \beta^{(l)}$$

$$\iff P(\alpha) = \beta^{(0)} + \beta^{(1)}(X - \alpha) + \dots + \beta^{(l)} \frac{(X - \alpha)^l}{l!} + \dots + (X - \alpha)^k$$

Or  $+\cdots+(X-\alpha)^k$  est divisible par  $(X-\alpha)^{l+1}$  donc  $P(\alpha)$  est connu modulo  $(X-\alpha)^{l+1}$ .

$$(*) \Leftrightarrow P = Q_1 \mod (X - \alpha)^{l_1 + 1}$$
  
 $\vdots$   
 $\iff P = Q_n \mod (X - \alpha)^{l_n + 1}$ 

où les  $Q_i$  sont connus. C'est donc un problème chinois dans K[X].

### Application 4: algorithme modulaire

Soit  $A = (a_{ij}) \in M_n(\mathbb{Z})$ , quel est  $\det(A)$ ?

Soit  $\varphi : \mathbb{Z} \longrightarrow R$  morphisme d'anneau. Alors  $\varphi(\det(A)) = \det(\varphi(A))$ .

- 1. Soit  $\varphi : \mathbb{Z} \longrightarrow \mathbb{F}_p$  projection canonique. On connait alors  $\det(A)$  mod p après un pivot de Gauss sur  $A \mod p$  dans  $M_n(\mathbb{F}_p)$
- 2. On obtient donc  $\det(A) \mod (p_1, \ldots, p_k)$  si les  $p_i$  sont des premiers différents.
- 3. Si  $|\det A| < B$  et  $N \ge 2B$ , alors connaitre  $\det(A) \mod N$  détermine  $\det(A)$  dans  $\mathbb{Z}$ .

$$|\det(A)| \leqslant n! (||A||_{\infty})^n$$

On veut  $\sum_{i=1}^{k} \log p_i > \log(2B) = n \log(2||A||_{\infty}) + \log n!$ .

### Parenthèse sur les nombres premiers

### Théorème des nombres premiers

$$\theta(x) = \sum_{p \leqslant x, p \text{ premier}} ln(p) \underset{x \to \infty}{\sim} x$$

$$\Pi(x) = \#\{p \leqslant x, p \text{ premier}\} \sim \frac{x}{\ln(x)}$$

### Remarque

Tout est effectif:  $\theta(x) > 0,98x$  pour x > 7481.

D'où  $\{p_i\} = \{p \leqslant x, \text{ premier}\}\ \text{et}:$ 

$$\sum_{p \leqslant x} \log p = \theta(x) > 0,98x$$

si  $0.98x > \log(2B) \Rightarrow OK$ .

### Remarque

$$\sum_{\frac{x}{2} \leqslant p < x} ln(p) = x - \frac{x}{2} \sim \frac{x}{2}$$

d'où:

$$\#\left\{\frac{x}{2} \leqslant p < x, p \text{ premier} \sim \frac{x}{2ln(x)}\right\}$$

### 2.2 Crible d'Eratosthène

### Algorithme 12 Crible d'Eratosthène

Entrées:  $B \in \mathbb{N}$ 

Sorties:  $\{p \leqslant B, p \text{ premier}\}$ 

- 1: Initialiser  $T[2] = \ldots = T[B] = true$
- 2: Pour n = 2 à  $\sqrt{B}$  (tel que T[n] = true) Faire
- 3: Pour k = 2 à  $\lfloor \frac{B}{n} \rfloor$  Faire
- 4:  $T[kn] \leftarrow false;$
- 5: Fin pour
- 6: Fin pour
- 7: Retourner  $\{i \leqslant B, T[i] = true\}$

### Améliorations

- Si T[n] = false alors n n'est pas premier et ses multiples sont déjà barrés.
- Si k < n alors T[kn] est déjà barré.
- Et si on veut les nombres premiers entre A et A + B? translation à faire : T[i] associé à A + i.
- Si B est grand?
  - $1. \{ p \leqslant \sqrt{A+B} \}$
  - 2. Tableaux associés à  $\left[A,A+\frac{B}{N}\right],\left[A+\frac{B}{N},A+\frac{2B}{N}\right]$
- On fixe  $N=2\times 3\times 5$ , on utilise un crible pour chacune des  $\varphi(N)$  classes ( mod N) dans lesquelles se trouvent les nombres premiers. gain : N en mémoire et  $\frac{N}{\varphi(N)}$  en temps.

Le nombre d'accès mémoire de cet algorithme est alors :

$$B + \sum_{n \le \sqrt{B}} \left\lfloor \frac{B}{N} \right\rfloor + B = O(B) + O(\sqrt{B}) + B \sum_{n \le \sqrt{B}} \frac{1}{n}$$

$$= \begin{cases} O(B) + O(\sqrt{B}) + Bln(\sqrt{B}) & \text{sans n premier} \\ O(B) + O(\sqrt{B}) + B(ln(ln(\sqrt{B})) & \text{avec n premier} \end{cases} \sim Bln(ln(B))$$

Le coût par nombre premier est  $\sim ln(B)ln(ln(B))$ .

### 2.3 Exponentiation binaire

Soit G un ensemble muni d'une loi associative  $\times$ . Soit  $g \in G$ , on veut calculer  $g^n$  avec  $n \ge 1$  un entier.

Idées

$$g \times g \times g \times \dots \times g = g^n$$
  
n-1 fois 
$$\left(\left(\left(\left(g^2\right)^2\right)^2\right)^{\dots}\right)^2 = g^{2^k}$$

Donc pour  $n=2^k$  une puissance de 2, on peut calculer  $g^n$  en utilisant  $\log_2 n$  opérations au lieu de n-1.

Si 
$$n = \sum_{i=0}^{k} \epsilon_i 2^i$$
,  $\epsilon_i \in \{0, 1\}$ ,  $\epsilon_k = 1$ , on a:

$$g^{n} = \prod_{i=0}^{k} \left(g^{2^{i}}\right)^{\epsilon_{i}}$$
$$= \prod_{i=0}^{k} g^{2^{i}}$$

### Algorithme 13 Exponentiation binaire

Entrées: 
$$g, n = \sum_{i=0}^{k} \epsilon_i 2^i > 0, \epsilon_i \in \{0, 1\}$$

Sorties:  $q^n$ 

1: 
$$\gamma \leftarrow g; \Pi \leftarrow g^0$$

2: Pour i = 0 à k Faire

3: Si 
$$\epsilon_i = 1$$
 Alors

4: 
$$\Pi \leftarrow \Pi \times \gamma$$

5: Fin si

6:  $\gamma \leftarrow \gamma^2$ 

7: Fin pour

8: Retourner  $\Pi$ 

### Théorème

Cet algorithme calcule  $g^n$  en au plus 2(k+1) opérations (' $\times$ '), soit  $O(\log n)$ .

Améliorations

$$\begin{split} g^{11} &= g^8 \times g^2 \times g \\ g^{11} &= g \times \left(g^5\right)^2 = g \times \left(g \times \left(g^2\right)^2\right)^2 \end{split}$$

Nouvel algorithme pour calculer  $q^n$ 

- Si n=1 renvoyer g
- Si n impair renvoyer  $g \times \left(g^{\frac{n-1}{2}}\right)^2$  Sinon renvoyer  $\left(g^{\frac{n}{2}}\right)^2$

**Prolongements** 

- Si G est un groupe où l'inverse est "gratuit"  $n = \sum \epsilon_i 2^i$ ,  $\epsilon_i \in \{0, 1, -1\}$  où le motif  $\epsilon_i = \epsilon_{i+1} = 1$  n'apparait pas.
- Fenêtre flexible  $g^n = g^{\alpha} \times \left(g^{\frac{n}{\beta}}\right)^{\beta}$  où  $\alpha = n \mod \beta$  et  $\beta$  est une petite puissance de 2.  $\{g^{\alpha}, 0 \leqslant \alpha < \beta'\}$  est précalculé.

#### Symbole de Legendre / de Jacobi 2.4

#### 2.4.1 p premier impair

Définition

Soit  $a \in \mathbb{Z}$ .

$$\begin{pmatrix} \frac{a}{p} \end{pmatrix} = \begin{cases} 1 & \bar{a} \in (\mathbb{F}_p^*)^2 \\ 0 & \bar{a} = 0 \\ -1 & \bar{a} \notin (\mathbb{F}_p^*)^2 \end{cases}$$

Lemme 
$$\binom{a}{p} = a^{\frac{p-1}{2}} \mod p \text{ et } \left(\frac{ab}{p}\right) = \left(\frac{a}{p}\right) \times \left(\frac{b}{p}\right).$$

 $\left(\frac{a}{p}\right)$  se calcule en  $O(\log p)$  multiplications dans  $\mathbb{F}_p$  et si  $0 \leqslant a < p$  en  $\tilde{O}(\log_2 p)^2$  opérations élémentaires.

### 2.4.2 Symbole de Jacobi

$$\left(\frac{a}{2}\right) = \begin{cases}
0 & \text{si a est pair} \\
(-1)^{\frac{a^2-1}{8}} & \text{sinon} = \begin{cases}
1 & \text{si } a = \pm 1 \mod 8 \\
-1 & \text{si } a = \pm 3 \mod 8
\end{cases}$$

Soit  $b = \prod_{i=1}^{k} p_i \ge 1$ , un produit de nombres premiers (pas distincts à priori). On définit :

$$\left(\frac{a}{b}\right) = \prod_{i=1}^{k} \left(\frac{a}{p_i}\right)$$

### Propriétés

Si  $a,b\in\mathbb{Z}$  sont tels que tous les symboles de Jacobi utilisés sont bien définis, on a :

1. 
$$\left(\frac{ab}{c}\right) = \left(\frac{a}{c}\right) \left(\frac{b}{c}\right) \text{ et } \left(\frac{a}{bc}\right) = \left(\frac{a}{b}\right) \left(\frac{a}{c}\right)$$

2. 
$$a \in ((\mathbb{Z}/b\mathbb{Z})^*)^2 \Rightarrow \left(\frac{a}{b}\right) = 1$$

### Théorème

Si a, b impairs  $\geq 1$ :

1. 
$$\left(\frac{-1}{b}\right) = (-1)^{\frac{b-1}{2}}$$

$$2. \left(\frac{2}{b}\right) = \left(\frac{b}{2}\right)$$

3. 
$$\left(\frac{a}{b}\right) = \left(\frac{b}{a}\right) \times (-1)^{\frac{a-1}{2}\frac{b-1}{2}} = \begin{cases} -\left(\frac{b}{a}\right) & \text{si } a = b = 3 \mod 4\\ \left(\frac{b}{a}\right) & \text{sinon} \end{cases}$$

4. 
$$\mathbb{Z} \to \{0, 1, -1\}$$
  
  $a \mapsto \left(\frac{a}{b}\right)$  est périodique de période b.

### Remarque

Coût de 
$$(-1)^x : O(1)$$
.

### Théorème

On suppose que les entiers sont écrits dans une base qui est une puissance de 2. Alors cet algorithme utilise  $O(\log(\max(|a|,|b|))^2)$  pour calculer  $(\frac{a}{b})$ .

### Algorithme 14 Calcul du symbole de Jacobi

Entrées:  $b \geqslant 1$  impair,  $a \in \mathbb{Z}$ Sorties:  $\left(\frac{a}{b}\right)$  symbole de Jacobi

- 1:  $s \leftarrow 1$
- 2: Tant que  $b \neq 0$  Faire

3: 
$$s \leftarrow s \times \left(\frac{2}{b}\right)^{v_2(a)}$$
;  
4:  $a \leftarrow \frac{a}{2^{v_2(a)}}$ ;

4: 
$$a \leftarrow \frac{a}{2^{v_2(a)}}$$

5: 
$$s \leftarrow (-1)^{\frac{a-1}{2}\frac{b-1}{2}} \times s$$
;

6: 
$$(a,b) \leftarrow (b \mod a, a)$$
;

- 7: Fin tant que
- 8: Si a = 1 Alors
- Retourner s;
- 10: **Sinon**
- Retourner 0;
- 12: **Fin si**

### Application

Soit N = pq, p et q deux premiers distincts.

Je veux prouver que je connais p et q sans divulguer p ou q.

$$-\left(\frac{\tilde{a}}{N}\right)$$
 calculable.

$$-\left(\frac{a^2}{N}\right) = 1 \text{ si } PGCD(a, n) = 1.$$

– a est un carré dans 
$$(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z})^*$$
 si et seulement si  $\left(\frac{a}{p}\right) = \left(\frac{a}{q}\right) = 1$ 

– On suppose connu 
$$g \in \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$$
 qui vérifie  $\left(\frac{g}{p}\right) = \left(\frac{g}{q}\right) = -1$ 

**Défi :** On transmet  $h = g^{\epsilon}u^2$  où  $\epsilon \in \{0,1\}$  est tiré uniformément au hasard, et  $u \in \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ . Est-ce un carré?

**Réponse :**  $\epsilon = 0$  ou  $\epsilon = 1$ 

$$\epsilon = 0$$
 si et seulement si  $\left(\frac{h}{p}\right) = 1$ 

$$\epsilon = 1$$
 si et seulement si  $\left(\frac{h}{p}\right) = -1$ 

### 2.5 Test de non-primalité sur $\mathbb Z$

### Théorème

Soit N entier impair. Si N est premier et 0 < a < N, alors :

- 1.  $a^{N-1} = 1 \mod N$
- $2. \ a^{\frac{N-1}{2}} = \left(\frac{a}{N}\right) \neq 0 \mod N$
- 3. Soit  $N-1=2^eq$ , q impair, alors :

$$\begin{cases} a^q = 1 \mod n \\ \exists 0 \leqslant i < e, a^{q^{2^i}} = -1 \end{cases}$$

### Algorithme

On tire  $a \in ]0, N[$  uniformément au hasard. Il y a trois variantes :

- (a) Si 1) est faux OU
- (b) Si 2) est faux OU
- (c) Si (3) est faux

alors succès : N est composé.

Sinon échec. (a) Fermat, (b) Soloway-Strassen, (c) Rabin-Miller

### Remarque

Si N est premier : ECHEC inéluctable.

### Complexité

La condition 3) se vérifie en calculant  $b = a^q \mod n$  puis par au plus e-1 mises au carré.

 $O(\log N)$  opérations dans  $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ 

 $O(\log N)^2$  jacobi pour 2)

### Théorème

Si un entier N impair vérifie 3) alors il vérifie 2) et inversement pour 0 < a < N. On peut construire des paires (N, a) telles que :

- 1) soit vérifié et pas 2)
- 1) soit vérifié et pas 3)

### Théorème

Soit N impair composé.  $\{a \in \mathbb{Z}/n\mathbb{Z} \text{ tel que } a^{\frac{N-1}{2}} = \left(\frac{a}{N}\right) \neq 0 \mod N \}$  est un sous groupe strict de  $(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z})^*$ .

### Théorème de Korselt

Soit N composé.

 $\{a \in \mathbb{Z}/n\mathbb{Z} \text{ tel que } a^{N-1} = 1 \mod N \}$  est un sous-groupe de  $(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z})^*$ . Il est égal à  $(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z})^*$  si et seulement si :

- N est sans facteur carré
- pour tout premier p|N, on a p-1|N-1 (\*)

### **Définition**

Un entier N composé tel que les deux candidats (\*) sont vérifiés est dit de Carmichael.

### Remarque

Il existe une infinité de tels nombres.

### Corollaire

Soit N impair composé.

La probabilité qu'un a tel que 0 < a < N vérifie 2) est inférieure ou égale à  $\frac{1}{2}$ .

La probabilité qu'un a tel que 0 < a < N vérifie 3) est inférieure ou égale à  $\frac{1}{2}$ .

### Remarque

En fait, on démontre que la probabilité qu'un a tel que 0 < a < N vérifie 3) est inférieure ou égale à  $\frac{1}{4}$ .

### 2.6 Test de primalité sur $\mathbb{Z}$

### Théorème

N est premier  $\Leftrightarrow (\mathbb{Z}/n\mathbb{Z})^*$  a N-1 éléments  $\Leftrightarrow$  il existe  $g \in (\mathbb{Z}/n\mathbb{Z})^*$  d'ordre N-1.

Soit G un groupe et  $\prod p^{e_p} = |G|$  la factorisation de son cardinal alors  $g \in G$  est d'ordre n  $\Leftrightarrow$   $\begin{cases} g^n = 1 & \text{le neutre} \\ g^{\frac{n}{p}} \neq 1 & \forall p \text{ premier, p divisant n} \end{cases}$ .

### Corollaire

On peut prouver que  $g \in$  est bien d'ordre en utilisant  $O(\log n)^2$  multiplications dans le groupe. Calculer  $\{g^i, i < n\}$  réclame n multiplications.

### Algorithme 15 Preuve de primalité

Entrées: N tel que tous les diviseurs premiers de N-1 soient connus.

Sorties: preuve de primalité de N ou échec.

- 1: Tirer 1 < a < N uniformément au hasard.
- 2: Si a est d'ordre N-1 dans  $(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z})^*$  Alors
- 3: **Retourner** succès
- 4: Sinon
- 5: **Retourner** échec
- 6: Fin si

### Analyse

SI N est premier alors  $(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z})^*$  est cyclique et a N-1 éléments. Il a donc  $\varphi(N-1)$  générateurs. La probabilité de succès est donc  $\geqslant \frac{\varphi(n)}{n}$  où n=N-1

$$= \prod_{\substack{p \text{ premier} \\ n \mid n}} \left(1 - \frac{1}{p}\right) \gg \frac{1}{\log \log n}$$

### 2.7 Factorisation dans $\mathbb{Z}$

### **Définitions**

Soit R un anneau.

- $R^* = \{ \text{unit\'es de R} \} = \{ x \in R, \exists y \in R, xy = 1 \}$
- $-x \in R$  est irréductible si :
  - $-x \notin R^*$
  - $-x = yz \Rightarrow y \in R^* \text{ ou } z \in R^*$
- $-x \in R$  est un diviseur de zéro si  $x \neq 0$  et  $\exists y \in R, y \neq 0, xy = 0$

### Définition

R est factoriel si tout élément  $x \in R \setminus \{0\}$  s'écrit

$$x = \epsilon \prod_{i=1}^{n} p_i$$

où  $\epsilon \in \mathbb{R}^*$ , p irréductible.

Convention : un quotient vide pour n=0 vaut 1. Et si  $x=\epsilon'\prod_{i=1}^n p_i'$  est une autre décomposition alors n=n' et il existe  $\sigma\in S_n$  tel que  $p_i$  et  $p_{\sigma(i)}'$  sont associés pour tout i. (A et B sont associés si et seulement si  $\exists u\in R^*,\ a=ub$ ).

### Stratégie générale de factorisation si R est euclidien

Soit  $x \in R$ , si  $\bar{a} \in R/(x)$  est un diviseur de zéro alors PGCD(a, x) est un diviseur de x, ce n'est pas une unité et il n'est pas associé à  $x \to x = d\frac{x}{d}$  où d = PGCD(a, x) est une factorisation non triviale.

Soit  $N \in \mathbb{Z}$  que l'on veut factoriser. On cherche  $\bar{a} \in \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$  un diviseur de zéro.

La variante la plus courante : on cherche  $u, v \in \mathbb{Z}$  tels que  $u^2 = v^2 \mod N(*) \Rightarrow u = \pm v \mod N \Rightarrow a = u \pm v$  convient.

Supposons (\*) avec u, v premiers à  $N > 2 \Rightarrow \left(\frac{u}{v}\right)^2 = 1 \mod N$ .

L'équation  $x^2 = 1$  dans  $(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z})^*$  a exactement deux solutions

 $\iff (\mathbb{Z}/n\mathbb{Z})^*$  est cyclique.

 $\iff N=4$  ou  $N=p^k$  ou  $N=2p^k$  avec  $k \geqslant 1$ , p premier impair.

### Remarque

Comment tester  $N = q^k$ ? (et calculer q, k?)

$$k \leqslant \log_a N \leqslant \log_2 N$$

Il suffit de savoir tester si  $N=q^k$  pour un k fixé et extraire une racine k-ème. On a deux méthodes d'analyse numérique pour produire  $q_n$  (calculable!) tel que  $q_n \longrightarrow N^{\frac{1}{k}}$  dans R.

que  $q_n \longrightarrow N^{\frac{1}{k}}$  dans R. Dès que  $|q_n - N^{\frac{1}{k}}| < \frac{1}{2}$  il n'y a qu'une possibilité pour q:

$$q = \left| q_n + \frac{1}{k} \right| = \lfloor q_n \rceil$$

et il suffit de tester si  $N=q^k$ . Tout ceci se fait en temps  $(\log N)^{O(1)}$ .

### Détails sur l'étape 2)

- Tirer  $x \in \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$  uniformément au hasard et calculer  $rem(x^2, N)$ . S'il se factorise sur  $\mathcal{B}$  (division exhaustive) on a une relation sinon on recommence.
- Optimiser B tel que la recherche exhaustive + l'algèbre linéaire ne soient pas trop couteux mais tel qu'on ait beaucoup d'entiers de [0,N] B-friables  $\Rightarrow B \approx e^{c(\log N \log \log N)^{\frac{1}{2}}}$
- Choisir J de façon à avoir plus d'inconnues que d'équations pour 3). Il faut juste que  $|\mathcal{B}| < J$ .

### Algorithme 16 Algorithme de Dixon

Entrées: N impair, pas une puissance pure, B une borne de "friabilité" Sorties: un facteur non trivial de N ou échec.

- 1: Soit  $\mathcal{B} \leftarrow \{p \leqslant B, p \text{ premier}\}\$
- 2: On "produit" des  $x_j \in \mathbb{Z}$  avec  $j \in J$  tel que  $x_j^2 = \prod_{i \in \mathcal{B}} i^{e_{i,j}} \mod N$  avec  $e_{i,j} \in \mathbb{Z}$ .
- 3: Soit  $(\bar{v_0})$  un élément du noyau de  $(e_{i,j}) \in M_{|B| \times J}(\mathbb{F}_2)$  $\Leftrightarrow \sum_j e_{i,j} v_j = 0 \mod 2, \forall i.$

4: Alors 
$$\left(\prod_{j\in J} x_j^{v_j}\right)^2 = \sum_{i\in \mathcal{B}} i^{\sum_j e_{i,j}v_j} \mod N$$
 on pose  $\bar{u} = \prod_{j\in J} x_j^{v_j} \mod N$ ,  $\bar{v} = \prod_j i^{\frac{\sum_j e_{i,j}v_j}{2}} \mod N$  et on a :

$$u^2 = v^2 \mod N$$

- 5: Si  $u = \pm v$  Alors
- 6: **Retourner** échec
- 7: Sinon
- 8: Retourner PGCD(u-v, N)
- 9: Fin si

### 2.8 Factorisation dans $\mathbb{F}_q(\alpha)$

### Remarque préliminaire

Soit  $T \in k[X]$  avec k un corps, T unitaire, un polynôme à factoriser. On peut supposer que T est sans facteur carré (si k est parfait)  $\Rightarrow$  car k = 0 ou car k = p et  $x \to x^p$  surjectif.

#### Théorème

Soit  $\Delta = PGCD(T, T')$ 

- 1.  $\Delta = 1 \Leftrightarrow T$  est sans facteur carré.
- 2.  $\Delta = T \Leftrightarrow T' = 0 \Leftrightarrow T = t(X^p)$  où  $t \in k[X]$  et  $p = \operatorname{car} k \Leftrightarrow (\operatorname{si} k \operatorname{est} parfait)$   $T = \tau(X)^p$  où  $\tau \in k[X]$ .

$$\sum t_i X^{pi} = \left(\sum \tau_i X^i\right)^p \text{ vrai ssi } t_i = \tau_i^p, \ \forall i$$

3.  $\Delta$  est un facteur strict de T. On peut étudier séparément  $\Delta$  et  $\frac{T}{\Delta}$  et  $\frac{T}{\Delta}$  est sans facteur carré.

### Algorithme de Berlekamp

Soit  $T \in \mathbb{F}_q[X]$ , unitaire sans facteur carré. On a  $T = \prod_{i=1}^s T_i$  avec  $T_i$  irréductibles unitaires.

$$A = \mathbb{F}_q[X]/(T) \simeq \prod_{i=1}^s \mathbb{F}_q[X]/(T_i) \simeq \prod_{i=1}^s \mathbb{F}_q \times \deg T_i$$
$$B = \operatorname{Ker} \left( \begin{array}{ccc} A & \longrightarrow & A \\ x & \mapsto & x^q - x \end{array} \right)$$

### Corollaire

T irréductible  $\Leftrightarrow \dim \mathbb{F}_q \times B = 1$ 

 $\dim B = \#$  facteurs carrés irréductibles distincts de T.

Soit  $\phi: \begin{array}{ccc} A & \longrightarrow & A \\ x & \mapsto & x^q \end{array}$ . On veut calculer ker  $(\phi - Id)$ . On écrit la matrice de

 $\phi$  dans la base  $(\bar{1}, \bar{X}, \bar{X^2}, \dots, X^{(de\bar{g}T)-1})$ .

 $\phi(\bar{X}_i) = \bar{X}^{qi} = (\bar{X}^i)^q$  par exponentiation binaire.

Mieux :  $\phi(\bar{1}) = 1$ ,  $\phi(\bar{X}) = \bar{X}^q$  par exponentiation binaire,  $\phi(X^{i+1}) = \phi(X^i)\phi(X)$  : par tout ça on peut écrire la matrice de  $\phi - Id$ .

### Corollaire

On a un algorithme déterministe polynomiale en  $\log q$  et T.

On cherche un diviseur de zéro dans B donc dans A. Soit  $\bar{x} \in B$ ,  $x \notin \mathbb{F}_q$ . Il existe  $\alpha \in \mathbb{F}_q$  tel que  $x - \alpha$  soit diviseur de zéro.

Algorithme : Pour tout  $\alpha \in \mathbb{F}_q$ , tester si  $PGCD(x - \alpha, T)$  est non-trivial. Maintenant q est impair.

Idée :  $\bar{x} \in B$ ,  $\bar{y} = \bar{x}^{\frac{q-1}{2}}$ . Les composantes de y dans  $\prod_{i=1}^{s} \mathbb{F}_q$  sont dans  $\{-1,0,1\}$ .

PGCD(y-1,T)?

Mauvais cas:

$$- - \left(\frac{q-1}{2}\right)^s \text{ [tous les } y_i = 1]$$
  
- 
$$- \left(\frac{q+1}{2}\right)^s \text{ [tous les } y_i \neq 1]$$

## Chapitre 3

## Systèmes polynomiaux

### Motivation

Soit k un corps et  $f_i \in k[X_1, \ldots, X_n]$ 

$$(S) \begin{cases} f_1(x_1, \dots, x_n) = 0 \\ \vdots \\ f_m(x_1, \dots, x_n) = 0 \end{cases}$$

 $x_i \in k$ ?

$$< f_1, \dots, f_m > \subseteq k[X_1, \dots, X_n]$$

$$I \subseteq k[X_1, \dots, X_n]$$

$$f \in I?$$

## 3.1 Ordres monomiaux sur $k[x_1, \ldots, x_n]$ , k corps

**Notation :**  $\alpha = (\alpha_1, \dots, \alpha_n) \in \mathbb{N}^n$  $X^{\alpha} = X_1^{\alpha_1} \dots X_n^{\alpha_n}$  est un monôme.

### Remarques

- 1. Les monômes sont en bijection avec  $\mathbb{N}^n$
- 2. Tout ordre sur  $\mathbb{N}^n$ ,  $\alpha < \beta$  définit un ordre sur les monômes  $X^{\alpha} < X^{\beta}$

### Exemple: ordre lexicographique (strict) noté lex

 $(\alpha_i) < (\beta_i) \iff (\alpha_j < \beta_j \text{ si j est la première coordonnée où } (\alpha_i) \text{ et } (\beta_i) \text{ diffèrent.}$ 

### Définition

Un ordre est monômial si :

- ordre total ( $\alpha < \beta$  ou  $\alpha > \beta$  ou  $\alpha = \beta$ )
- $-\alpha > \beta$  et  $\gamma \in \mathbb{N}^n \Rightarrow \alpha + \gamma > \beta + \gamma$
- $-\alpha \in \mathbb{N}^n \Rightarrow \alpha \geqslant 0 = (0, \dots, 0)$

### Théorème

lex est monomial.

On fixe un ordre monômial pour la suite.

### **Définitions**

Soit  $f = \sum_{\alpha \in \mathbb{N}^n} a_{\alpha} X^{\alpha} \neq 0$  dans  $k[x_1, \dots, x_n]$  avec  $a_{\alpha} \in k$  et  $a_{\alpha} = 0$  pour presque tout  $\alpha$ .

- 1. deg  $f = \max\{\alpha \in \mathbb{N}^n, \, a_{\alpha} \neq 0\}$  [multidegré de  $\mathbb{N}^n$ ]
- 2.  $cd(f) = a_{\deg f} \in k$
- 3. monôme dominant :  $X^{\deg f}$  noté md(f)
- 4. terme dominant :  $a_{\deg f}X^{\deg f}$  noté td(f)

#### Lemme

Soient  $f, g \neq 0$  (dans  $k[x_1, ..., x_n]$ ). On a :  $\deg(fg) = \deg f + \deg g$  (somme composante par composante)  $\deg(f+g) \leq \max(\deg f, \deg g)$  si  $f+g \neq 0$ 

### 3.2 Pseudo division euclidienne

#### Théorème

Soit 
$$(f_1, \ldots, f_s) \in k[x_1, \ldots, x_n]$$
  
Tout  $f \in k[x_1, \ldots, x_n]$  s'écrit :

$$f = \sum_{i=1}^{s} q_i f_i + r$$

où  $r, q_i \in k[x_1, \ldots, x_n]$ , avec r = 0 ou  $r = \sum r_{\alpha} X^{\alpha}$  tel qu'aucun des monômes  $X^{\alpha}$  ( $r_{\alpha} \neq 0$ ) ne soit divisible par l'un des  $md(f_i)$ .

### **Définition**

r est un reste de la division de f par  $(f_1, \ldots, f_s)$ 

### Algorithme 17 Algorithme division euclidienne

```
Entrées: f, f_i
Sorties: q_i, r
 1: q_1 \leftarrow 0;
     q_s \leftarrow 0;
     r \leftarrow 0;
     p \leftarrow f;
 2: Tant que p \neq 0 Faire
         i \leftarrow 1; div \leftarrow faux;
 3:
         Tant que i \leqslant s et div = faux Faire
 4:
 5:
             Si md(f_i)|md(p) Alors
               q_{i} \leftarrow q_{i} + \frac{td(p)}{td(f_{i})};
p \leftarrow p - \frac{td(p)}{td(f_{i})}f_{i};
div \leftarrow vrai;
 6:
 7:
 8:
 9:
             Sinon
                i \leftarrow i + 1;
10:
             Fin si
11:
         Fin tant que
12:
         Si \ div = faux \ Alors
13:
             r \leftarrow r + td(p);
14:
15:
            p \leftarrow p - td(p);
         Fin si
16:
17: Fin tant que
18: Retourner q_i, r
```

### 3.3 Résultats, Applications

### Notation

Soit  $(g_{\lambda})_{{\lambda}\in E}$  est un ensemble de polynômes de  $k[x_1,\ldots,x_n]$ . On note  $< g_{\lambda} >$  le plus petit idéal de  $k[x_1,\ldots,x_n]$  contenant tous les  $g_{\lambda}$ .

### Définition

Soit I un idéal de  $k[x_1, \ldots, x_n]$ . Un système  $(g_1, \ldots, g_s)$  de générateurs de I est une base de Gröbner si et seulement si pour tout  $f \in k[x_1, \ldots, x_n]$  le reste de la division euclidienne de f par  $(g_1, \ldots, g_s)$  est bien défini. Il existe un unique r tel que  $f = \sum_{i=1}^{s} q_i g_i + r$ .

### Théorème

A partir d'un système fini de générateurs de I, il existe un algorithme qui calcule une base de Gröbner de I.

Il y a une notion de base canonique, tout idéal I admet une unique base de Gröbner "réduite".

### Corollaire

Si  $f \in k[x_1, ..., x_n]$ , on a  $f \in I \Leftrightarrow r = 0$  (reste de la division par base de Gröbner)

### Corollaire

On peut tester si I = J ( $\Leftrightarrow$  les bases de Gröbner réduites sont égales).

### Définition équivalente

 $g_1,\dots,g_s$ est une base de Gröbner de I $\Leftrightarrow$ 

$$< md(g_i) >_{i=1,...,s} = < md(g), g \in I >$$

## 3.4 Résoudre les systèmes d'équations polynomiales

### Définition

Soit  $I = \langle f_1, \dots, f_s \rangle \in k[x_1, \dots, x_n]$ Le l-ème idéal d'élimination  $I_l$  est l'idéal de  $k[x_{l+1}, \dots, x_n]$ :

$$I_l = I \cap k[X_{l+1}, \dots, X_n]$$

### Théorème

Soit G une base de Gröbner de I pour lex. Alors  $G_l = G \cap k[X_{l+1}, \dots, X_n]$  est une base de Gröbner de  $I_l$ .

### Corollaire

Si 
$$f_1(x_1, \dots, x_n) = \dots = f_s(x_1, \dots, x_n) = 0$$
 alors on a: 
$$g_n(x_n) = 0$$
 
$$g_{n-1}(x_n, x_{n-1}) = 0$$
 
$$g_{n-2}(x_n, x_{n-1}, x_{n-2}) = 0$$

:

"forme triangulaire" pour des  $g_i$  calculables.

### Corollaire

Si:

$$(E) \begin{cases} x_1 = f_1(t_1, \dots, t_m) \\ \vdots \\ x_n = f_n(t_1, \dots, t_m) \end{cases}$$

est un système d'équations paramétriques, on fixe  $t_1 > t_2 > ... > t_m > x_1 > ... > x_n$ . Alors  $I_m$  définit le plus petit ensemble (défini par des équations polynomiales) contenant (E).

### Théorème

$$I = \langle f_1, \dots, f_s \rangle \subset \mathbb{C}[X_1, \dots, X_n]$$

1. Le système (S)  $\begin{cases} f_1(x_1, \dots, x_n) = 0 \\ \vdots & \text{a une solution } (x_1, \dots, x_n) \in \mathbb{C}^n \\ f_s(x_1, \dots, x_n) = 0 \end{cases}$ 

si et seulement si la base de Gröbner réduite de I est  $\neq \{1\}$ .

2. (S) a un nombre fini de solutions si et seulement si  $\forall i \leq n$  une puissance de  $x_i$  est dans  $< md(f), f \in I >$ .