

# INTRODUCTION AUX COURBES ELLIPTIQUES

Abderrahmane NITAJ

Université de Caen, France

Rabat, 29 Octobre 2008

عبد الرحمان نتاج

# CONTENU

## 1 GENERALITES

- Equations de Weiersstraß
- Représentations graphiques
- Points d'une courbe elliptique

## 2 CORPS FINIS et COURBES ELLIPTIQUES

- Les corps finis
- Courbes elliptiques sur les corps finis

## 3 APPLICATIONS des COURBES ELLIPTIQUES

- Primalité et Factorization
- Cryptographie

# CONTENU

## 1 GENERALITES

- Equations de Weiersraß
- Représentations graphiques
- Points d'une courbe elliptique

## 2 CORPS FINIS et COURBES ELLIPTIQUES

- Les corps finis
- Courbes elliptiques sur les corps finis

## 3 APPLICATIONS des COURBES ELLIPTIQUES

- Primalité et Factorization
- Cryptographie

# Equation de Weiersrass

- $\mathbb{K}$  est un corps ( $\mathbb{Q}, \mathbb{R}, \mathbb{C}, \mathbb{F}_p, \dots$ ),  $a_1, a_2, a_3, a_4, a_6 \in \mathbb{K}$ .
- Une courbe elliptique sur  $\mathbb{K}$  est définie par :
  - Une équation de Weiersrass (forme projective)

$$E : Y^2Z + a_1XYZ + a_3YZ^2 = X^3 + a_2X^2Z + a_4XZ^2 + a_6Z^3.$$

- Un discriminant  $\Delta \neq 0$ .
  - Le point  $\mathcal{O} = [0, 1, 0]$  est appelé point à l'infini.
- Pour  $Z \neq 0$ , on peut écrire  $x = \frac{X}{Z}$ ,  $y = \frac{Y}{Z}$ , et l'équation de Weiersrass devient (forme affine)

$$E : y^2 + a_1xy + a_3y = x^3 + a_2x^2 + a_4x + a_6.$$

- L'ensemble des points  $\mathbb{K}$  rationnels est

$$E(K) = \{(x, y) \in \mathbb{K}^2, y^2 \dots = \dots + a_6\} \cup \{\mathcal{O}\}.$$

# Equation de Weiersrass

- $\mathbb{K}$  est un corps ( $\mathbb{Q}, \mathbb{R}, \mathbb{C}, \mathbb{F}_p, \dots$ ),  $a_1, a_2, a_3, a_4, a_6 \in \mathbb{K}$ .
- Une courbe elliptique sur  $\mathbb{K}$  est définie par :
  - Une équation de Weiersrass (forme projective)

$$E : Y^2Z + a_1XYZ + a_3YZ^2 = X^3 + a_2X^2Z + a_4XZ^2 + a_6Z^3.$$

- Un discriminant  $\Delta \neq 0$ .
  - Le point  $\mathcal{O} = [0, 1, 0]$  est appelé point à l'infini.
- Pour  $Z \neq 0$ , on peut écrire  $x = \frac{X}{Z}$ ,  $y = \frac{Y}{Z}$ , et l'équation de Weiersrass devient (forme affine)

$$E : y^2 + a_1xy + a_3y = x^3 + a_2x^2 + a_4x + a_6.$$

- L'ensemble des points  $\mathbb{K}$  rationnels est

$$E(K) = \{(x, y) \in \mathbb{K}^2, y^2 \dots = \dots + a_6\} \cup \{\mathcal{O}\}.$$

# Equation de Weiersstrass

- $\mathbb{K}$  est un corps ( $\mathbb{Q}, \mathbb{R}, \mathbb{C}, \mathbb{F}_p, \dots$ ),  $a_1, a_2, a_3, a_4, a_6 \in \mathbb{K}$ .
- Une courbe elliptique sur  $\mathbb{K}$  est définie par :
  - Une équation de Weiersstrass (forme projective)

$$E : Y^2Z + a_1XYZ + a_3YZ^2 = X^3 + a_2X^2Z + a_4XZ^2 + a_6Z^3.$$

- Un discriminant  $\Delta \neq 0$ .
  - Le point  $\mathcal{O} = [0, 1, 0]$  est appelé point à l'infini.
- Pour  $Z \neq 0$ , on peut écrire  $x = \frac{X}{Z}$ ,  $y = \frac{Y}{Z}$ , et l'équation de Weiersstrass devient (forme affine)

$$E : y^2 + a_1xy + a_3y = x^3 + a_2x^2 + a_4x + a_6.$$

- L'ensemble des points  $\mathbb{K}$  rationnels est

$$E(K) = \{(x, y) \in \mathbb{K}^2, y^2 \dots = \dots + a_6\} \cup \{\mathcal{O}\}.$$

# Equation de Weiersstrass

- $\mathbb{K}$  est un corps ( $\mathbb{Q}, \mathbb{R}, \mathbb{C}, \mathbb{F}_p, \dots$ ),  $a_1, a_2, a_3, a_4, a_6 \in \mathbb{K}$ .
- Une courbe elliptique sur  $\mathbb{K}$  est définie par :
  - Une équation de Weiersstrass (forme projective)

$$E : Y^2Z + a_1XYZ + a_3YZ^2 = X^3 + a_2X^2Z + a_4XZ^2 + a_6Z^3.$$

- Un discriminant  $\Delta \neq 0$ .
  - Le point  $\mathcal{O} = [0, 1, 0]$  est appelé point à l'infini.
- Pour  $Z \neq 0$ , on peut écrire  $x = \frac{X}{Z}$ ,  $y = \frac{Y}{Z}$ , et l'équation de Weiersstrass devient (forme affine)

$$E : y^2 + a_1xy + a_3y = x^3 + a_2x^2 + a_4x + a_6.$$

- L'ensemble des points  $\mathbb{K}$  rationnels est

$$E(K) = \{(x, y) \in \mathbb{K}^2, y^2 \dots = \dots + a_6\} \cup \{\mathcal{O}\}.$$

# Caractéristique $> 3$

Equation de Weiersstrass :

$$E : y^2 + a_1xy + a_3y = x^3 + a_2x^2 + a_4x + a_6,$$

- Si la caractéristique de  $\mathbb{K}$  est différente de 2, l'équation peut s'écrire :

$$E : y^2 = x^3 + a'_2x^2 + a'_4x + a'_6,$$

- Si la caractéristique de  $\mathbb{K}$  est différente de 2 et de 3, l'équation peut s'écrire :

$$E : y^2 = x^3 + ax + b,$$

Le discriminant est  $\Delta = -16(4a^3 + 27b^2) \neq 0$ .



# Caractéristique $> 3$

Equation de Weiersstrass :

$$E : y^2 + a_1xy + a_3y = x^3 + a_2x^2 + a_4x + a_6,$$

- Si la caractéristique de  $\mathbb{K}$  est différente de 2, l'équation peut s'écrire :

$$E : y^2 = x^3 + a'_2x^2 + a'_4x + a'_6,$$

- Si la caractéristique de  $\mathbb{K}$  est différente de 2 et de 3, l'équation peut s'écrire :

$$E : y^2 = x^3 + ax + b,$$

Le discriminant est  $\Delta = -16(4a^3 + 27b^2) \neq 0$ .

# Caractéristique $> 3$

Equation de Weiersrass :

$$E : y^2 + a_1xy + a_3y = x^3 + a_2x^2 + a_4x + a_6,$$

- Si la caractéristique de  $\mathbb{K}$  est différente de 2, l'équation peut s'écrire :

$$E : y^2 = x^3 + a'_2x^2 + a'_4x + a'_6,$$

- Si la caractéristique de  $\mathbb{K}$  est différente de 2 et de 3, l'équation peut s'écrire :

$$E : y^2 = x^3 + ax + b,$$

Le discriminant est  $\Delta = -16(4a^3 + 27b^2) \neq 0$ .

# Caractéristique = 2 ou = 3

- Si la caractéristique de  $\mathbb{K}$  est 2, l'équation peut s'écrire :

$$E : y^2 + xy = x^3 + ax^2 + b,$$

ou bien

$$E : y^2 + ay = x^3 + bx + c,$$

- Si la caractéristique de  $\mathbb{K}$  est 3, l'équation peut s'écrire :

$$E : y^2 = x^3 + ax^2 + b,$$

ou bien

$$E : y^2 = x^3 + ax + b,$$

# Caractéristique = 2 ou = 3

- Si la caractéristique de  $\mathbb{K}$  est 2, l'équation peut s'écrire :

$$E : y^2 + xy = x^3 + ax^2 + b,$$

ou bien

$$E : y^2 + ay = x^3 + bx + c,$$

- Si la caractéristique de  $\mathbb{K}$  est 3, l'équation peut s'écrire :

$$E : y^2 = x^3 + ax^2 + b,$$

ou bien

$$E : y^2 = x^3 + ax + b,$$

# Unicité

Soit  $E/\mathbb{K}$  définie par  $E : y^2 + a_1xy + a_3y = x^3 + a_2x^2 + a_4x + a_6$ ,

- Cette équation est unique modulo les changements de variables :
  - $x = u^2X + r$
  - $y = u^3Y + su^2X + t$  avec  $r, s, t, u \in \mathbb{K}$ .
- L'équation devient alors

$$E' : Y^2 + a'_1XY + a'_3Y = X^3 + a'_2X^2 + a'_4X + a'_6.$$

Avec

- $ua'_1 = a_1 + 2s$
- $u^2a'_2 = a_2 - sa_1 + 3r - s^2$
- $u^3a'_3 = a_3 + ra_1 + 2t$
- $u^4a'_4 = a_4 - sa_3 + 2ra_2 - (t + rs)a_1 + 3r^2 - 2st$
- $u^6a'_6 = a_6 + ra_4 + r^2a_2 + r^3 - ta^3 - t^2 - rta_1$ .

# Unicité

Soit  $E/\mathbb{K}$  définie par  $E : y^2 + a_1xy + a_3y = x^3 + a_2x^2 + a_4x + a_6$ ,

- Cette équation est unique modulo les changements de variables :
  - $x = u^2X + r$
  - $y = u^3Y + su^2X + t$  avec  $r, s, t, u \in \mathbb{K}$ .
- L'équation devient alors

$$E' : Y^2 + a'_1XY + a'_3Y = X^3 + a'_2X^2 + a'_4X + a'_6.$$

Avec

- $ua'_1 = a_1 + 2s$
- $u^2a'_2 = a_2 - sa_1 + 3r - s^2$
- $u^3a'_3 = a_3 + ra_1 + 2t$
- $u^4a'_4 = a_4 - sa_3 + 2ra_2 - (t + rs)a_1 + 3r^2 - 2st$
- $u^6a'_6 = a_6 + ra_4 + r^2a_2 + r^3 - ta^3 - t^2 - rta_1$ .

# Unicité

Soit  $E/\mathbb{K}$  définie par  $E : y^2 + a_1xy + a_3y = x^3 + a_2x^2 + a_4x + a_6$ ,

- Cette équation est unique modulo les changements de variables :
  - $x = u^2X + r$
  - $y = u^3Y + su^2X + t$  avec  $r, s, t, u \in \mathbb{K}$ .
- L'équation devient alors

$$E' : Y^2 + a'_1XY + a'_3Y = X^3 + a'_2X^2 + a'_4X + a'_6.$$

Avec

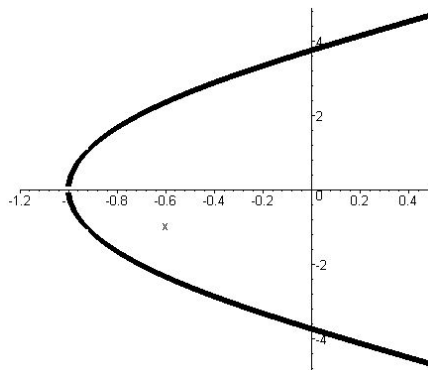
- $ua'_1 = a_1 + 2s$
- $u^2a'_2 = a_2 - sa_1 + 3r - s^2$
- $u^3a'_3 = a_3 + ra_1 + 2t$
- $u^4a'_4 = a_4 - sa_3 + 2ra_2 - (t + rs)a_1 + 3r^2 - 2st$
- $u^6a'_6 = a_6 + ra_4 + r^2a_2 + r^3 - ta^3 - t^2 - rta_1$ .

# Représentation graphique

## Exemple 1 :

Soit  $E/\mathbb{R}$  définie par

$$E : y^2 = (x^2 + x + 14)(x + 1) = x^3 + 2x^2 + 15x + 14.$$



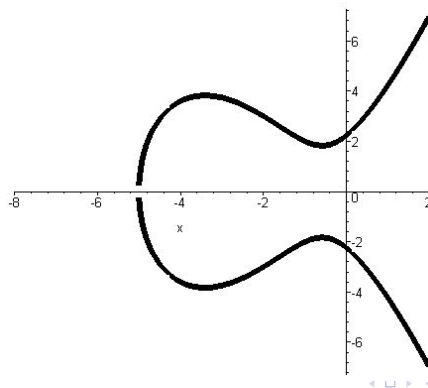


# Représentation graphique

## Exemple 2 :

Soit  $E/\mathbb{R}$  définie par

$$E : y^2 = (x^2 + x + 1)(x + 5) = x^3 + 6x^2 + 6x + 5.$$

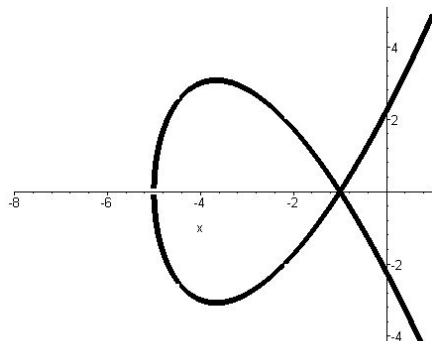


# Représentation graphique

## Exemple 3 :

Soit  $E/\mathbb{R}$  définie par  $E : y^2 = (x+1)^2(x+5)$ .

Ceci n'est pas une courbe elliptique car  $\Delta = 0$ .

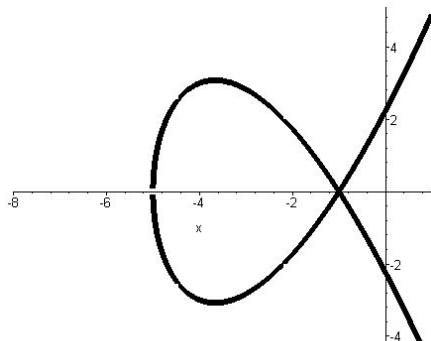


# Représentation graphique

## Exemple 3 :

Soit  $E/\mathbb{R}$  définie par  $E : y^2 = (x+1)^2(x+5)$ .

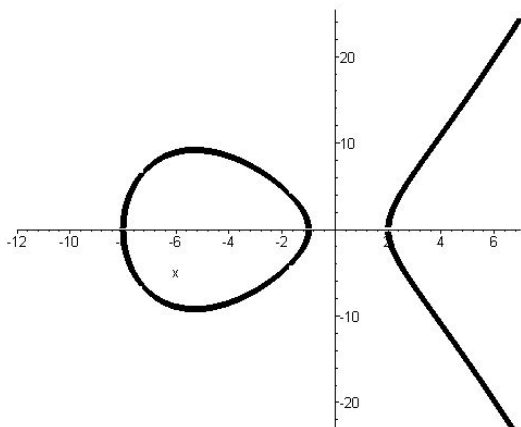
Ceci n'est pas une courbe elliptique car  $\Delta = 0$ .



# Représentation graphique

## Exemple 4 :

Soit  $E/\mathbb{R}$  définie par  $E : y^2 = (x+8)(x+1)(x-2)$ .

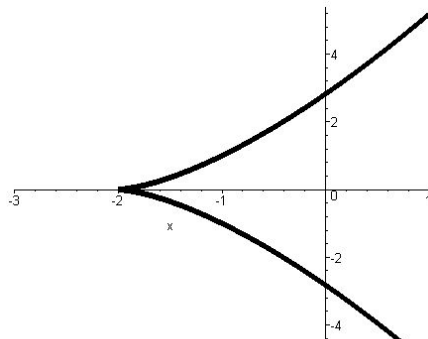


# Représentation graphique

## Exemple 3 :

Soit  $E/\mathbb{R}$  définie par  $E : y^2 = (x + 2)^3$ .

Ceci n'est pas une courbe elliptique car  $\Delta = 0$ .

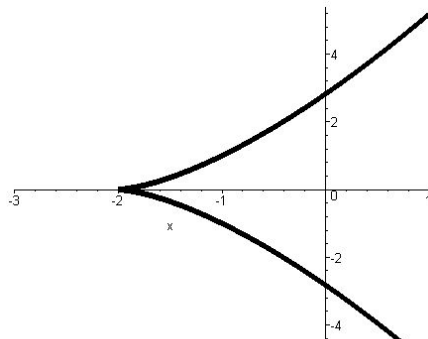


# Représentation graphique

## Exemple 3 :

Soit  $E/\mathbb{R}$  définie par  $E : y^2 = (x + 2)^3$ .

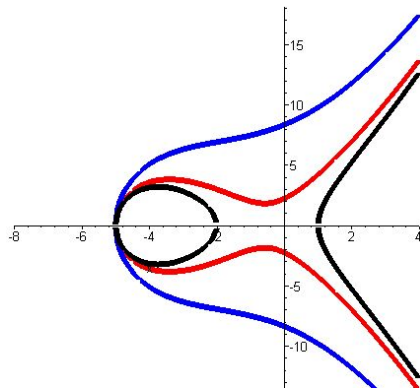
Ceci n'est pas une courbe elliptique car  $\Delta = 0$ .



# Représentation graphique

## Exemple 5 :

Soit  $E/\mathbb{R}$  définie par  $E : y^2 = (x-1)(x+2)(x+5), (x^2+x+14)(x+5), (x^2+x+1)(x+5)$ .

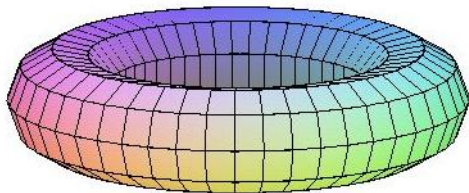


# Représentation graphique

## Exemple 4 :

Soit  $E/\mathbb{C}$  définie par  $E : y^2 = x^3 + ax + b$ . La courbe elliptique  $E$  est isomorphe à un tore complexe  $\mathbb{C}/\mathbb{L}$  où  $\mathbb{L}$  est un réseau de dimension 2.

La représentation graphique de  $E$  peut être transformée en tore.





# Points rationnels d'une courbe elliptique

## Définition :

Soit  $E/\mathbb{K}$  définie par  $E : y^2 + a_1xy + a_3y = x^3 + a_2x^2 + a_4x + a_6$ .  
L'ensemble des points  $\mathbb{K}$  rationnels de  $E$  est

$$E(K) = \{(x, y) \in \mathbb{K}^2, y^2 \dots = \dots + a_6\} \cup \{\mathcal{O}\}.$$

## Exemple 1 :

Soit  $E$  la courbe elliptique définie sur  $\mathbb{Q}$  par  $E : y^2 + y = x^3 + x$ .  
L'ensemble des points  $\mathbb{Q}$  rationnels de  $E$  contient les points

$$\mathcal{O}, (0, 0), (0, -1), (1, 1), (3, -6), (1, -2), (3, 5), \left(-\frac{2}{9}, -\frac{17}{27}\right), \\ \left(-\frac{2}{9}, -\frac{10}{27}\right), \left(\frac{33}{4}, -\frac{195}{8}\right), \left(\frac{33}{4}, \frac{187}{8}\right), \dots$$

# Points rationnels d'une courbe elliptique

## Définition :

Soit  $E/\mathbb{K}$  définie par  $E : y^2 + a_1xy + a_3y = x^3 + a_2x^2 + a_4x + a_6$ .  
L'ensemble des points  $\mathbb{K}$  rationnels de  $E$  est

$$E(K) = \{(x, y) \in \mathbb{K}^2, y^2 \dots = \dots + a_6\} \cup \{\mathcal{O}\}.$$

## Exemple 1 :

Soit  $E$  la courbe elliptique définie sur  $\mathbb{Q}$  par  $E : y^2 + y = x^3 + x$ .  
L'ensemble des points  $\mathbb{Q}$  rationnels de  $E$  contient les points

$$\mathcal{O}, (0, 0), (0, -1), (1, 1), (3, -6), (1, -2), (3, 5), \left(-\frac{2}{9}, -\frac{17}{27}\right), \\ \left(-\frac{2}{9}, -\frac{10}{27}\right), \left(\frac{33}{4}, -\frac{195}{8}\right), \left(\frac{33}{4}, \frac{187}{8}\right), \dots$$

# Points rationnels d'une courbe elliptique

## Exemple 2 :

Soit  $E$  définie par  $E : y^2 + y = x^3 - 6x + 4$ . L'ensemble des points  $\mathbb{Q}$  rationnels de  $E$  est

$$E(K) = \{\mathcal{O}, (-1, 3), (-1, -3), (2, -3), (2, 0), (1, -1)\}.$$

## Exemple 3 :

Soit  $E/(\mathbb{Z}/13\mathbb{Z})$  définie par  $E : y^2 = x^3 - 5x + 8$ . Il y a 20 points sur  $\mathbb{Z}/13\mathbb{Z}$  :

$$\mathcal{O}, (1, \pm 2), (4, 0), (5, \pm 2), (6, \pm 5), (7, \pm 2), (8, \pm 5), (9, \pm 4), \\ (10, \pm 3), (11, \pm 6), (12, \pm 5).$$

# Points rationnels d'une courbe elliptique

## Exemple 2 :

Soit  $E$  définie par  $E : y^2 + y = x^3 - 6x + 4$ . L'ensemble des points  $\mathbb{Q}$  rationnels de  $E$  est

$$E(K) = \{\mathcal{O}, (-1, 3), (-1, -3), (2, -3), (2, 0), (1, -1)\}.$$

## Exemple 3 :

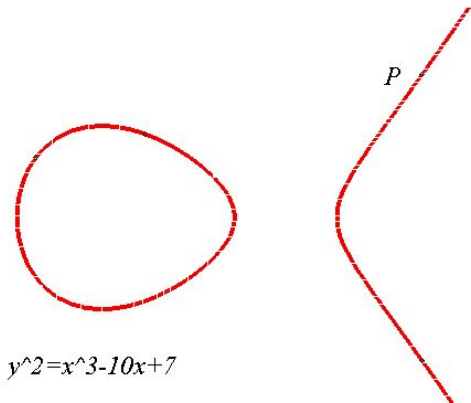
Soit  $E/(\mathbb{Z}/13\mathbb{Z})$  définie par  $E : y^2 = x^3 - 5x + 8$ . Il y a 20 points sur  $\mathbb{Z}/13\mathbb{Z}$  :

$$\mathcal{O}, (1, \pm 2), (4, 0), (5, \pm 2), (6, \pm 5), (7, \pm 2), (8, \pm 5), (9, \pm 4), \\ (10, \pm 3), (11, \pm 6), (12, \pm 5).$$

# L'opposé d'un point

Soit  $E/\mathbb{K}$  une courbe elliptique et  $P \in E(\mathbb{K})$ .

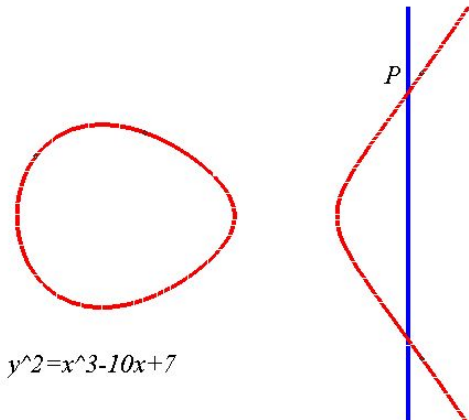
**Comment placer le point  $-P$ ?**



# L'opposé d'un point

Pour placer le point  $-P$ .

On trace la verticale qui passe par  $P$ .

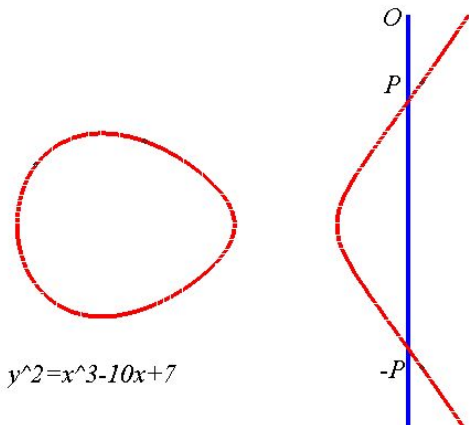


$$y^2 = x^3 - 10x + 7$$

# L'opposé d'un point

Pour placer le point  $-P$ .

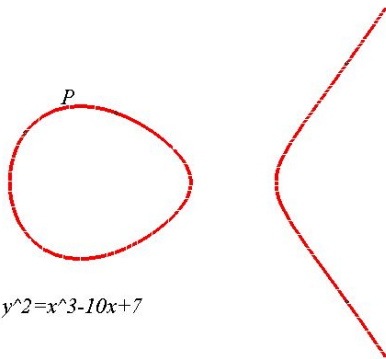
On obtient le point  $-P$  à l'intersection avec la courbe.



# Doubler un point

Soit  $E/\mathbb{K}$  une courbe elliptique et  $P \in E(\mathbb{K})$ .

**Comment placer le point  $2P$  si  $x_P \neq 0$ ?**

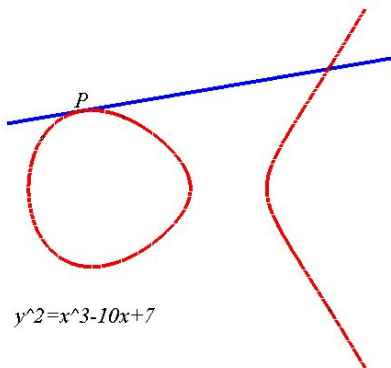




# Doubler un point

Pour placer le point  $2P$  si  $x_P \neq 0$ .

On trace la tangente en  $P$ .

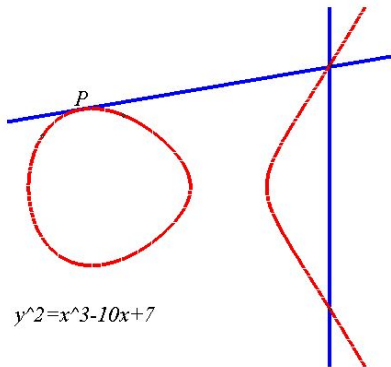


$$y^2 = x^3 - 10x + 7$$

# Doubler un point

Pour placer le point  $2P$  si  $x_P \neq 0$ .

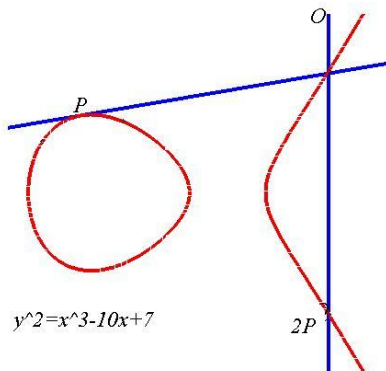
On trace la verticale.



# Doubler un point

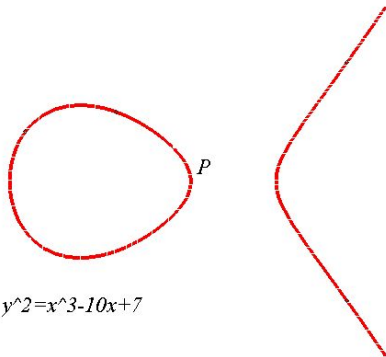
Pour placer le point  $2P$  si  $x_P \neq 0$ .

On obtient le point  $2P$ .



# Doubler un point

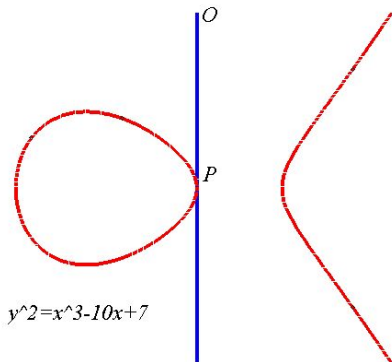
Comment placer le point  $2P$  si  $x_P = 0$ ?



# Doubler un point

Pour placer le point  $2P$  si  $x_P = 0$ .

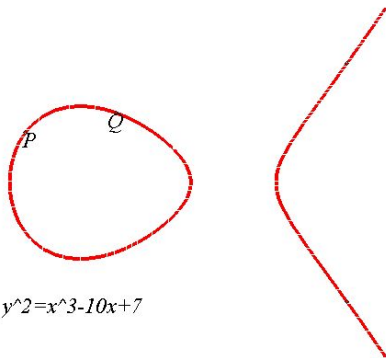
On trace la verticale en  $P$ . On obtient  $2P = \mathcal{O}$ .



# Additionner deux points différents

Soit  $E/\mathbb{K}$  une courbe elliptique et  $P, Q \in E(\mathbb{K})$  avec  $P \neq Q$ .

**Comment placer le point  $P + Q$ ?**

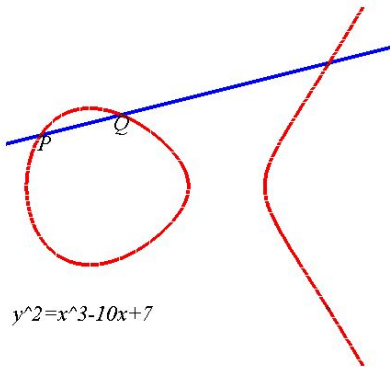


$$y^2 = x^3 - 10x + 7$$

# Additionner deux points différents

Pour placer le point  $P + Q$ .

On trace la droite  $(PQ)$ .

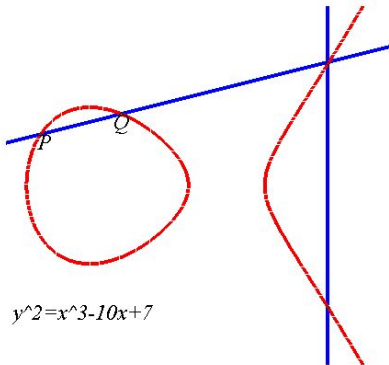


$$y^2 = x^3 - 10x + 7$$

# Additionner deux points différents

Pour placer le point  $P + Q$ .

On trace la verticale au 3ème point d'intersection.

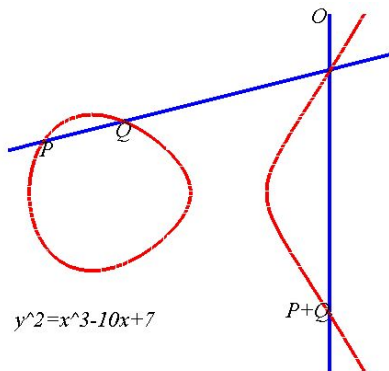




# Additionner deux points différents

Pour placer le point  $P + Q$ .

On obtient le point  $P + Q$ .



# Formules explicites d'addition

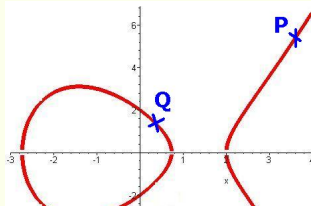
## Points différents et non opposés

$P = (x_P, y_P)$  et  $Q = (x_Q, y_Q)$  sont deux points de  $E(\mathbb{K})$  avec  $x_P \neq x_Q$ . Alors  $P + Q = R = (x_R, y_R)$ , avec

$$x_R = \lambda^2 - x_P - x_Q, \quad y_R = -\lambda x_R - \nu,$$

et

$$\lambda = \frac{y_Q - y_P}{x_Q - x_P}, \quad \nu = y_P - \lambda x_P.$$

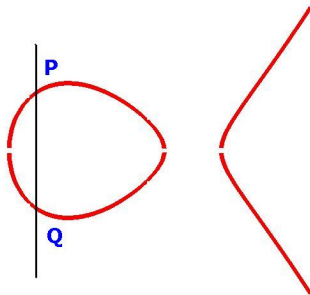


# Formules explicites d'addition

## Points différents et opposés

$P = (x_P, y_P)$  et  $Q = (x_Q, y_Q)$  sont deux points de  $E(\mathbb{K})$  avec  $x_P = x_Q$  et  $y_P \neq y_Q$  alors

$$P + Q = \mathcal{O}.$$

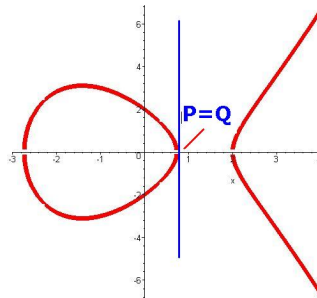


# Formules explicites d'addition

## Points identiques sur l'axe

$P = (x_P, y_P)$  et  $Q = (x_Q, y_Q)$  sont deux points de  $E(\mathbb{K})$  avec  $x_P = x_Q$  et  $y_P = y_Q = 0$  alors

$$P + Q = 2P = \mathcal{O}.$$



# Formules explicites d'addition

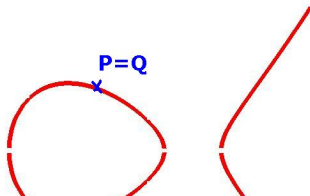
## Points identiques

$P = (x_P, y_P)$  et  $Q(x_Q, y_Q)$  sont deux points de  $E(\mathbb{K})$  avec  $x_P = x_Q$  et  $y_P = y_Q \neq 0$  alors  $P + Q = R = (x_R, y_R)$ , avec

$$x_R = \lambda^2 - x_P - x_Q, \quad y_R = -\lambda x_R - \nu,$$

et

$$\lambda = \frac{3x_P^2 + a}{2y_P}, \quad \nu = y_P - \lambda x_P.$$



# Points de torsion

## Définition :

Soit  $E/\mathbb{K}$  une courbe elliptique. L'ensemble des points de torsion est

$$E(\mathbb{K})_{\text{tors}} = \{P \in E(\mathbb{K}), \quad \exists m \in \mathbb{N}^* \quad mP = \mathcal{O}\}.$$

# Points de torsion

## Théorème (Lutz-Nagell, 1935-1937):

Soit  $E/\mathbb{Q}$  une courbe elliptique à coefficients entiers. Si  $P = (x, y)$  est un point de torsion de  $E$ , alors  $x, y \in \mathbb{Z}$  et  $y = 0$  ou  $y^2 | \Delta$ .

## Théorème (Mazur, 1975):

Soit  $E/\mathbb{Q}$  une courbe elliptique. Alors

$$E(\mathbb{Q})_{\text{tors}} \simeq \begin{cases} \mathbb{Z}/m\mathbb{Z}, & m = 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 12 \\ \text{ou} \\ \mathbb{Z}/2\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}/2m\mathbb{Z}, & m = 1, 2, 3, 4. \end{cases}$$

# Points de torsion

## Théorème (Lutz-Nagell, 1935-1937):

Soit  $E/\mathbb{Q}$  une courbe elliptique à coefficients entiers. Si  $P = (x, y)$  est un point de torsion de  $E$ , alors  $x, y \in \mathbb{Z}$  et  $y = 0$  ou  $y^2 | \Delta$ .

## Théorème (Mazur, 1975):

Soit  $E/\mathbb{Q}$  une courbe elliptique. Alors

$$E(\mathbb{Q})_{\text{tors}} \simeq \begin{cases} \mathbb{Z}/m\mathbb{Z}, & m = 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 12 \\ \text{ou} \\ \mathbb{Z}/2\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}/2m\mathbb{Z}, & m = 1, 2, 3, 4. \end{cases}$$



# Points de torsion

## Exemple 1 :

Soit  $E/\mathbb{Q}$  définie par  $E : y^2 = x^3 + x^2 - x$ . Alors

$$E(\mathbb{Q})_{\text{tors}} = \{\mathcal{O}, (0, 0), (1, 1), (1, -1), (-1, 1), (-1, -1)\} \simeq \mathbb{Z}/6\mathbb{Z}.$$

$P = (-1, -1) \in E(\mathbb{Q})$ , alors  $6P = \mathcal{O}$ .

## Exemple 2 :

Soit  $E/\mathbb{Q}$  définie par  $E : y^2 + y = x^3 - 1070x + 7812$ . Alors

$$E(\mathbb{Q})_{\text{tors}} \simeq \mathbb{Z}/2\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}/8\mathbb{Z}.$$

$P = (34, 88) \in E(\mathbb{Q})$ , alors  $8P = \mathcal{O}$ .

# Points de torsion

## Exemple 1 :

Soit  $E/\mathbb{Q}$  définie par  $E : y^2 = x^3 + x^2 - x$ . Alors

$$E(\mathbb{Q})_{\text{tors}} = \{\mathcal{O}, (0, 0), (1, 1), (1, -1), (-1, 1), (-1, -1)\} \simeq \mathbb{Z}/6\mathbb{Z}.$$

$P = (-1, -1) \in E(\mathbb{Q})$ , alors  $6P = \mathcal{O}$ .

## Exemple 2 :

Soit  $E/\mathbb{Q}$  définie par  $E : y^2 + y = x^3 - 1070x + 7812$ . Alors

$$E(\mathbb{Q})_{\text{tors}} \simeq \mathbb{Z}/2\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}/8\mathbb{Z}.$$

$P = (34, 88) \in E(\mathbb{Q})$ , alors  $8P = \mathcal{O}$ .

# Structure de $E(K)$

## Théorème (Mordell-Weil (1922-1928)):

Soit  $E/\mathbb{K}$  une courbe elliptique. Alors il existe un nombre fini de points  $P_1, P_2, \dots, P_n \in E(K)$  tels que tout point  $P$  de  $E(\mathbb{K})$  s'écrit sous la forme

$$P = m_1 P_1 + m_2 P_2 + \dots + m_n P_n \quad \text{avec} \quad m_1, m_2, \dots, m_n \in \mathbb{Z}.$$

On a donc

$$E(K) \simeq \mathbb{Z}^r \oplus E(\mathbb{K})_{\text{tors}}$$

avec  $r \in \mathbb{N}$ , appelé rang de  $E$ .

# Structure de $E(K)$

## Exemple 1 :

Soit  $E/\mathbb{K}$  définie par  $E : y^2 = x^3 - 2x$ . L'ensemble des points  $\mathbb{Q}$  rationnels de  $E$  est

$$E(\mathbb{Q}) = \langle (0, 0), (-1, -1) \rangle ,$$

où  $(0, 0)$  est un point d'ordre 2 et  $(-1, -1)$  est un point d'ordre infini. Alors

$$E(\mathbb{Q}) = \mathbb{Z} \oplus \mathbb{Z}/2\mathbb{Z}$$

# Structure de $E(K)$

## Exemple 2 :

Soit  $E/\mathbb{Q}$  définie par  $E : y^2 = x^3 + 4x$ . L'ensemble des points  $\mathbb{Q}$  rationnels de  $E$  est

$$E(\mathbb{Q}) = \langle (2, 4) \rangle ,$$

où  $(2, 4)$  est un point d'ordre 4. Alors

$$E(\mathbb{Q}) = \mathbb{Z}/4\mathbb{Z}$$

# Structure de $E(K)$

## Exemple 3 :

Soit  $E/\mathbb{Q}$  définie par  $E : y^2 = x^3 - 82x$ . L'ensemble des points  $\mathbb{Q}$  rationnels de  $E$  est

$$E(\mathbb{Q}) = \langle (0, 0), (-8, 12), (-1, -9), (-9, -3) \rangle,$$

où  $(0, 0)$  est un point d'ordre 2 et les autres d'ordre infini. Alors

$$E(\mathbb{Q}) = \mathbb{Z}^3 \oplus \mathbb{Z}/2\mathbb{Z},$$

i.e.  $E$  est de rang 3.

# Le rang d'une courbe elliptique

## Conjecture "folklorique"

Il existe des courbes elliptiques  $E/\mathbb{Q}$  de n'importe quel rang.

### Exemple 1 (N. Elkies, 2006):

Soit  $E/\mathbb{Q}$  définie par

$$E : y^2 + xy + y = x^3 - x^2 - 20067762415575526585033208209338542750930230312178956502x + 34481611795030556467032985690390720374855944359319180361266008296291939448732243429.$$

Alors  $E(\mathbb{Q}) = \mathbb{Z}^r \oplus \{\mathcal{O}\}$ , avec  $r \geq 28$ , i.e.  $E$  est de rang  $\geq 28$ .

# Le rang d'une courbe elliptique

## Conjecture "folklorique"

Il existe des courbes elliptiques  $E/\mathbb{Q}$  de n'importe quel rang.

## Exemple 1 (N. Elkies, 2006):

Soit  $E/\mathbb{Q}$  définie par

$$E : y^2 + xy + y = x^3 - x^2 - 2006776241557552658503320820 \\ 9338542750930230312178956502x \\ + 3448161179503055646703298569 \\ 0390720374855944359319180361266008 \\ 296291939448732243429.$$

Alors  $E(\mathbb{Q}) = \mathbb{Z}^r \oplus \{\mathcal{O}\}$ , avec  $r \geq 28$ , i.e.  $E$  est de rang  $\geq 28$ .



# CONTENU

## 1 GENERALITES

- Equations de Weiersstraß
- Représentations graphiques
- Points d'une courbe elliptique

## 2 CORPS FINIS et COURBES ELLIPTIQUES

- Les corps finis
- Courbes elliptiques sur les corps finis

## 3 APPLICATIONS des COURBES ELLIPTIQUES

- Primalité et Factorization
- Cryptographie

# Les corps finis

## Les corps premiers $\mathbb{F}_p$

Soit  $p$  un nombre premier. Alors  $\mathbb{F}_p = \mathbb{Z}/p\mathbb{Z} = \mathbb{Z} \pmod{p}$  est un corps fini.

### Exemples

- $\mathbb{F}_2 = \mathbb{Z}/2\mathbb{Z} = \mathbb{Z} \pmod{2} = \{0, 1\}.$
- $\mathbb{F}_3 = \mathbb{Z}/3\mathbb{Z} = \mathbb{Z} \pmod{3} = \{-1, 0, 1\}.$
- $\mathbb{F}_5 = \mathbb{Z}/5\mathbb{Z} = \mathbb{Z} \pmod{5} = \{-2, -1, 0, 1, 2\}.$

# Les corps finis

## Les corps premiers $\mathbb{F}_p$

Soit  $p$  un nombre premier. Alors  $\mathbb{F}_p = \mathbb{Z}/p\mathbb{Z} = \mathbb{Z} \pmod{p}$  est un corps fini.

## Exemples

- $\mathbb{F}_2 = \mathbb{Z}/2\mathbb{Z} = \mathbb{Z} \pmod{2} = \{0, 1\}.$
- $\mathbb{F}_3 = \mathbb{Z}/3\mathbb{Z} = \mathbb{Z} \pmod{3} = \{-1, 0, 1\}.$
- $\mathbb{F}_5 = \mathbb{Z}/5\mathbb{Z} = \mathbb{Z} \pmod{5} = \{-2, -1, 0, 1, 2\}.$

# Les corps finis

## Le corps fini $\mathbb{F}_{2^3}$

On considère le polynôme  $P(X) = X^3 + X + 1$  de  $\mathbb{F}_2[X]$ .

Alors

- $P$  est irréductible car  $P(0) = P(1) = 1$ .
- $\mathbb{F}_2[X]/(P(X))$  est un corps.
- $\mathbb{F}_2[X]/(P(X)) = \{aX^2 + bX + c, \quad a, b, c \in \mathbb{F}_2\}$ .
- $\mathbb{F}_2[X]/(P(X)) = \{0, 1, X, X^2, 1+X, 1+X^2, X+X^2, 1+X+X^2\}$ .
- $\#\mathbb{F}_2[X]/(P(X)) = 8 = 2^3$ .

$$\mathbb{F}_2[X]/(P(X)) = \mathbb{F}_{2^3}.$$

# Les corps finis

## Le corps fini $\mathbb{F}_{2^3}$

On considère le polynôme  $P(X) = X^3 + X + 1$  de  $\mathbb{F}_2[X]$ .

Alors

- $P$  est irréductible car  $P(0) = P(1) = 1$ .
- $\mathbb{F}_2[X]/(P(X))$  est un corps.
- $\mathbb{F}_2[X]/(P(X)) = \{aX^2 + bX + c, \quad a, b, c \in \mathbb{F}_2\}$ .
- $\mathbb{F}_2[X]/(P(X)) = \{0, 1, X, X^2, 1+X, 1+X^2, X+X^2, 1+X+X^2\}$ .
- $\#\mathbb{F}_2[X]/(P(X)) = 8 = 2^3$ .

$$\mathbb{F}_2[X]/(P(X)) = \mathbb{F}_{2^3}.$$

# Les corps finis

## Le corps fini $\mathbb{F}_{2^3}$

On considère le polynôme  $P(X) = X^3 + X + 1$  de  $\mathbb{F}_2[X]$ .

Alors

- $P$  est irréductible car  $P(0) = P(1) = 1$ .
- $\mathbb{F}_2[X]/(P(X))$  est un corps.
- $\mathbb{F}_2[X]/(P(X)) = \{aX^2 + bX + c, \quad a, b, c \in \mathbb{F}_2\}$ .
- $\mathbb{F}_2[X]/(P(X)) = \{0, 1, X, X^2, 1+X, 1+X^2, X+X^2, 1+X+X^2\}$ .
- $\#\mathbb{F}_2[X]/(P(X)) = 8 = 2^3$ .

$$\mathbb{F}_2[X]/(P(X)) = \mathbb{F}_{2^3}.$$

# Les corps finis

## Le corps fini $\mathbb{F}_{2^3}$

On considère le polynôme  $P(X) = X^3 + X + 1$  de  $\mathbb{F}_2[X]$ .

Alors

- $P$  est irréductible car  $P(0) = P(1) = 1$ .
- $\mathbb{F}_2[X]/(P(X))$  est un corps.
- $\mathbb{F}_2[X]/(P(X)) = \{aX^2 + bX + c, \quad a, b, c \in \mathbb{F}_2\}$ .
- $\mathbb{F}_2[X]/(P(X)) = \{0, 1, X, X^2, 1+X, 1+X^2, X+X^2, 1+X+X^2\}$ .
- $\#\mathbb{F}_2[X]/(P(X)) = 8 = 2^3$ .

$$\mathbb{F}_2[X]/(P(X)) = \mathbb{F}_{2^3}.$$

# Les corps finis

## Le corps fini $\mathbb{F}_{2^3}$

On considère le polynôme  $P(X) = X^3 + X + 1$  de  $\mathbb{F}_2[X]$ .

Alors

- $P$  est irréductible car  $P(0) = P(1) = 1$ .
- $\mathbb{F}_2[X]/(P(X))$  est un corps.
- $\mathbb{F}_2[X]/(P(X)) = \{aX^2 + bX + c, \quad a, b, c \in \mathbb{F}_2\}$ .
- $\mathbb{F}_2[X]/(P(X)) = \{0, 1, X, X^2, 1+X, 1+X^2, X+X^2, 1+X+X^2\}$ .
- $\#\mathbb{F}_2[X]/(P(X)) = 8 = 2^3$ .

$$\mathbb{F}_2[X]/(P(X)) = \mathbb{F}_{2^3}.$$



# Le corps fini $\mathbb{F}_{2^3}$

## Addition

L'addition dans  $\mathbb{F}_{2^3}$  se fait modulo 2 avec  $1 + 1 = 0$ . Exemples :

$$(1 + X^2) + (X + X^2) = 1 + X, \quad (1 + X^2) + (1 + X^2) = 0.$$

## Multiplication

La multiplication dans  $\mathbb{F}_{2^3}$  se fait modulo 2 et  $X^3 + X + 1$ , avec  $X^3 = -X - 1 = X + 1$ . Exemple :

$$\begin{aligned} (1 + X^2) \times (X + X^2) &= X + X^2 + X^3 + X^4 \\ &= X + X^2 + (X + 1) + (X^2 + X) \\ &= 1 + X. \end{aligned}$$

L'addition est simple mais la multiplication est plus compliquée.

# Le corps fini $\mathbb{F}_{2^3}$

## Addition

L'addition dans  $\mathbb{F}_{2^3}$  se fait modulo 2 avec  $1 + 1 = 0$ . Exemples :

$$(1 + X^2) + (X + X^2) = 1 + X, \quad (1 + X^2) + (1 + X^2) = 0.$$

## Multiplication

La multiplication dans  $\mathbb{F}_{2^3}$  se fait modulo 2 et  $X^3 + X + 1$ , avec  $X^3 = -X - 1 = X + 1$ . Exemple :

$$\begin{aligned} (1 + X^2) \times (X + X^2) &= X + X^2 + X^3 + X^4 \\ &= X + X^2 + (X + 1) + (X^2 + X) \\ &= 1 + X. \end{aligned}$$

L'addition est simple mais la multiplication est plus compliquée.

# Le corps fini $\mathbb{F}_{2^3}$

## Addition

L'addition dans  $\mathbb{F}_{2^3}$  se fait modulo 2 avec  $1 + 1 = 0$ . Exemples :

$$(1 + X^2) + (X + X^2) = 1 + X, \quad (1 + X^2) + (1 + X^2) = 0.$$

## Multiplication

La multiplication dans  $\mathbb{F}_{2^3}$  se fait modulo 2 et  $X^3 + X + 1$ , avec  $X^3 = -X - 1 = X + 1$ . Exemple :

$$\begin{aligned} (1 + X^2) \times (X + X^2) &= X + X^2 + X^3 + X^4 \\ &= X + X^2 + (X + 1) + (X^2 + X) \\ &= 1 + X. \end{aligned}$$

**L'addition est simple mais la multiplication est plus compliquée.**

# Le corps fini $\mathbb{F}_{2^3}$

**Racines de  $P(T) = T^3 + T + 1$  dans  $\mathbb{F}_{2^3}$**

On peut vérifier :

$$(X)^3 + (X) + 1 = 0 \quad \text{et} \quad (X^2)^3 + (X^2) + 1 = 0.$$

Ainsi  $P$  a deux racines dans  $\mathbb{F}_{2^3}$ . On note  $\omega = X$ . Alors

$$\begin{aligned} \omega^1 &= X, & \omega^2 &= X^2, & \omega^3 &= X + 1, & \omega^4 &= X + X^2, \\ \omega^5 &= 1 + X + X^2, & \omega^6 &= 1 + X^2, & \omega^7 &= 1, & \omega^8 &= X. \end{aligned}$$

Ainsi

$$\mathbb{F}_{2^3} = \langle \omega \rangle.$$

# Le corps fini $\mathbb{F}_{2^3}$

## Addition

L'addition dans  $\mathbb{F}_{2^3} = \langle \omega \rangle$ .

Exemple :

$$(1 + X^2) + (X + X^2) = 1 + X \Leftrightarrow \omega^6 + \omega^4 = \omega^3.$$

## Multiplication

La multiplication dans  $\mathbb{F}_{2^3} = \langle \omega \rangle$  se fait modulo 7 pour les exposants. Exemple :

$$(1 + X^2) \times (X + X^2) = 1 + X \Leftrightarrow \omega^6 \times \omega^4 = \omega^{10} = \omega^3.$$

La multiplication est simple mais l'addition est plus compliquée.

# Le corps fini $\mathbb{F}_{2^3}$

## Addition

L'addition dans  $\mathbb{F}_{2^3} = \langle \omega \rangle$ .

Exemple :

$$(1 + X^2) + (X + X^2) = 1 + X \Leftrightarrow \omega^6 + \omega^4 = \omega^3.$$

## Multiplication

La multiplication dans  $\mathbb{F}_{2^3} = \langle \omega \rangle$  se fait modulo 7 pour les exposants. Exemple :

$$(1 + X^2) \times (X + X^2) = 1 + X \Leftrightarrow \omega^6 \times \omega^4 = \omega^{10} = \omega^3.$$

La multiplication est simple mais l'addition est plus compliquée.

# Le corps fini $\mathbb{F}_{2^3}$

## Addition

L'addition dans  $\mathbb{F}_{2^3} = \langle \omega \rangle$ .

Exemple :

$$(1 + X^2) + (X + X^2) = 1 + X \Leftrightarrow \omega^6 + \omega^4 = \omega^3.$$

## Multiplication

La multiplication dans  $\mathbb{F}_{2^3} = \langle \omega \rangle$  se fait modulo 7 pour les exposants. Exemple :

$$(1 + X^2) \times (X + X^2) = 1 + X \Leftrightarrow \omega^6 \times \omega^4 = \omega^{10} = \omega^3.$$

**La multiplication est simple mais l'addition est plus compliquée.**

# Les corps finis : description

## Le théorème de Wedderburn

Tout corps fini est commutatif :  $xy = yx$ .

## La caractéristique

Si  $\mathbb{F}$  est un corps fini, alors il existe un nombre premier  $p$  tel que  $p \cdot 1 = 0$  dans  $\mathbb{F}$ .

On dit que  $p$  est la caractéristique de  $\mathbb{F}$ .

## $\mathbb{F}$ est un espace vectoriel

Si  $\mathbb{F}$  est un corps fini de caractéristique  $p$ , alors

- $\mathbb{F}$  est un  $\mathbb{F}_p$ -espace vectoriel de dimension finie  $n \geq 1$ .
- $\#\mathbb{F} = p^n$ .



# Les corps finis : description

## Le théorème de Wedderburn

Tout corps fini est commutatif :  $xy = yx$ .

## La caractéristique

Si  $\mathbb{F}$  est un corps fini, alors il existe un nombre premier  $p$  tel que  $p \cdot 1 = 0$  dans  $\mathbb{F}$ .

On dit que  $p$  est la caractéristique de  $\mathbb{F}$ .

## $\mathbb{F}$ est un espace vectoriel

Si  $\mathbb{F}$  est un corps fini de caractéristique  $p$ , alors

- $\mathbb{F}$  est un  $\mathbb{F}_p$ -espace vectoriel de dimension finie  $n \geq 1$ .
- $\#\mathbb{F} = p^n$ .

# Les corps finis : description

## Le théorème de Wedderburn

Tout corps fini est commutatif :  $xy = yx$ .

## La caractéristique

Si  $\mathbb{F}$  est un corps fini, alors il existe un nombre premier  $p$  tel que  $p \cdot 1 = 0$  dans  $\mathbb{F}$ .

On dit que  $p$  est la caractéristique de  $\mathbb{F}$ .

## $\mathbb{F}$ est un espace vectoriel

Si  $\mathbb{F}$  est un corps fini de caractéristique  $p$ , alors

- $\mathbb{F}$  est un  $\mathbb{F}_p$ -espace vectoriel de dimension finie  $n \geq 1$ .
- $\#\mathbb{F} = p^n$ .

# Les corps finis : description

## L'ordre d'un élément

Soit  $\mathbb{F}$  un corps fini avec  $\#\mathbb{F} = p^n$  et  $a \in \mathbb{F}^*$ . Alors il existe un entier  $m \geq 1$  tel que

- $a^m = 1$ .
- $m \mid (p^n - 1)$ .
- $$X^m - 1 = \prod_{i=0}^{m-1} (X - a^i).$$

Le nombre  $m$  s'appelle l'ordre de  $a$ .

# Les corps finis : description

## L'ordre d'un élément

Soit  $\mathbb{F}$  un corps fini avec  $\#\mathbb{F} = p^n$ . Alors

- Si  $m|(p^n - 1)$ , il existe  $a \in \mathbb{F}$  d'ordre  $m$ .
- En particulier, il existe  $\omega \in \mathbb{F}$  d'ordre  $p^n - 1$ .  
On dit que  $\omega$  est un élément primitif.

## $\mathbb{F}^*$ est cyclique

Soit  $\mathbb{F}$  un corps fini avec  $\#\mathbb{F} = p^n$  et  $\omega$  un élément primitif. Alors

- $\mathbb{F}^* = \langle \omega \rangle$ .
- $\mathbb{F}^*$  est un groupe cyclique.

# Les corps finis : description

## L'ordre d'un élément

Soit  $\mathbb{F}$  un corps fini avec  $\#\mathbb{F} = p^n$ . Alors

- Si  $m|(p^n - 1)$ , il existe  $a \in \mathbb{F}$  d'ordre  $m$ .
- En particulier, il existe  $\omega \in \mathbb{F}$  d'ordre  $p^n - 1$ .  
On dit que  $\omega$  est un élément primitif.

## $\mathbb{F}^*$ est cyclique

Soit  $\mathbb{F}$  un corps fini avec  $\#\mathbb{F} = p^n$  et  $\omega$  un élément primitif. Alors

- $\mathbb{F}^* = \langle \omega \rangle$ .
- $\mathbb{F}^*$  est un groupe cyclique.

# Les corps finis

## Les corps finis $\mathbb{F}_q$

- Soit  $\mathbb{K}$  un corps fini. Alors le cardinal de  $\mathbb{K}$  est une puissance d'un nombre premier:

$$\mathbb{K} = \mathbb{F}_q \quad \text{avec} \quad q = p^n, n \geq 1.$$

- Soit  $q = p^n$  une puissance d'un nombre premier. Alors il existe un corps fini unique (à isomorphisme près) avec  $q$  éléments.

# Les corps finis

## Les corps finis $\mathbb{F}_q$

- Soit  $\mathbb{K}$  un corps fini. Alors le cardinal de  $\mathbb{K}$  est une puissance d'un nombre premier:

$$\mathbb{K} = \mathbb{F}_q \quad \text{avec} \quad q = p^n, n \geq 1.$$

- Soit  $q = p^n$  une puissance d'un nombre premier. Alors il existe un corps fini unique (à isomorphisme près) avec  $q$  éléments.

# Les corps finis

## Groupes multiplicatifs $(\mathbb{F}_p^*, \times)$

Soit  $p$  un nombre premier. Le groupe  $(\mathbb{F}_p^*, \times)$  est cyclique. C'est le groupe des racines  $(p - 1)$ -èmes de l'unité :

$$\mathbb{F}_p^* = \{\omega, \omega^2, \dots, \omega^{p-1} = 1\}.$$

## Exemples

- Pour  $\mathbb{F}_2^*$ ,  $\omega = 1$ .
- Pour  $\mathbb{F}_3^*$ ,  $\omega = 2$ .
- Pour  $\mathbb{F}_5^*$ ,  $\omega = 2$ .
- Pour  $\mathbb{F}_{17}^*$ ,  $\omega = 3$ .



# Les corps finis

## Groupes multiplicatifs $(\mathbb{F}_p^*, \times)$

Soit  $p$  un nombre premier. Le groupe  $(\mathbb{F}_p^*, \times)$  est cyclique. C'est le groupe des racines  $(p - 1)$ -èmes de l'unité :

$$\mathbb{F}_p^* = \{\omega, \omega^2, \dots, \omega^{p-1} = 1\}.$$

## Exemples

- Pour  $\mathbb{F}_2^*$ ,  $\omega = 1$ .
- Pour  $\mathbb{F}_3^*$ ,  $\omega = 2$ .
- Pour  $\mathbb{F}_5^*$ ,  $\omega = 2$ .
- Pour  $\mathbb{F}_{17}^*$ ,  $\omega = 3$ .

# Les corps finis

## Les corps finis $\mathbb{F}_q$

Soit  $p$  un nombre premier et  $q = p^n$ . Le corps fini  $\mathbb{F}_q$  est cyclique. C'est l'ensemble des racines du polynôme  $X^q - X$  et admet un élément  $\omega$  d'ordre maximal  $q - 1$ , appelé élément primitif :

$$\mathbb{F}_q = \{0, \omega, \omega^2, \dots, \omega^{q-1} = 1\}.$$

## Exemples

- Pour  $\mathbb{F}_{2^2}^*$ ,  $\omega$  est une racine de  $X^2 + X + 1$ .
- Pour  $\mathbb{F}_{2^3}^*$ ,  $\omega$  est une racine de  $X^3 + X + 1$ .
- Pour  $\mathbb{F}_{3^2}^*$ ,  $\omega$  est une racine de  $X^2 + 1$ .
- Pour  $\mathbb{F}_{2^4}^*$ ,  $\omega$  est une racine de  $X^4 + X + 1$ .

# Les corps finis

## Les corps finis $\mathbb{F}_q$

Soit  $p$  un nombre premier et  $q = p^n$ . Le corps fini  $\mathbb{F}_q$  est cyclique. C'est l'ensemble des racines du polynôme  $X^q - X$  et admet un élément  $\omega$  d'ordre maximal  $q - 1$ , appelé élément primitif :

$$\mathbb{F}_q = \{0, \omega, \omega^2, \dots, \omega^{q-1} = 1\}.$$

## Exemples

- Pour  $\mathbb{F}_{2^2}^*$ ,  $\omega$  est une racine de  $X^2 + X + 1$ .
- Pour  $\mathbb{F}_{2^3}^*$ ,  $\omega$  est une racine de  $X^3 + X + 1$ .
- Pour  $\mathbb{F}_{3^2}^*$ ,  $\omega$  est une racine de  $X^2 + 1$ .
- Pour  $\mathbb{F}_{2^4}^*$ ,  $\omega$  est une racine de  $X^4 + X + 1$ .

# Les corps finis

## Construction pratique de $\mathbb{F}_q$

Soit  $p$  un nombre premier et  $q = p^n$ . Le corps finis  $\mathbb{F}_q$  est l'ensemble des racines du polynôme  $X^q - X$ . Pour construire  $\mathbb{F}_q$

- On factorise le polynôme  $X^q - X$  dans  $\mathbb{F}_p[X]$  (algorithme Cantor-Zassenhaus ou de Berlekamp).
- On détermine une racine  $\omega$  d'un d'un polynôme irréductible  $P$  de  $\mathbb{F}_p[X]$  de degré  $n$ .

## En résumé : $q = p^n$

- $\mathbb{F}_q = \langle \omega \rangle \cup \{0\}$ .
- $\mathbb{F}_q = \mathbb{F}_p[X]/P(X)$ ,  $P$  est irréductible sur  $\mathbb{F}_p$  et de degré  $n$ .

# Les corps finis

## Construction pratique de $\mathbb{F}_q$

Soit  $p$  un nombre premier et  $q = p^n$ . Le corps finis  $\mathbb{F}_q$  est l'ensemble des racines du polynôme  $X^q - X$ . Pour construire  $\mathbb{F}_q$

- On factorise le polynôme  $X^q - X$  dans  $\mathbb{F}_p[X]$  (algorithme Cantor-Zassenhaus ou de Berlekamp).
- On détermine une racine  $\omega$  d'un d'un polynôme irréductible  $P$  de  $\mathbb{F}_p[X]$  de degré  $n$ .

## En résumé : $q = p^n$

- $\mathbb{F}_q = \langle \omega \rangle \cup \{0\}$ .
- $\mathbb{F}_q = \mathbb{F}_p[X]/P(X)$ ,  $P$  est irréductible sur  $\mathbb{F}_p$  et de degré  $n$ .

# Retour aux courbes elliptiques. Un exemple sur $\mathbb{F}_{2^4}$

Soit  $E$  la courbe elliptique définie sur  $\mathbb{F}_{2^4}$  par  
 $E : y^2 + xy = x^3 + \omega^2 x + \omega^3$  avec  $\omega^4 = \omega + 1$ .

## Propriétés

- $\#E(\mathbb{F}_q) = 12$ .
- $E(\mathbb{F}_q) =$   
 $\{ \mathcal{O}, (\omega^{14}, \omega^7), (\omega^{10}, 1), (\omega^{13}, \omega^{10}), (\omega, \omega^{10}), (\omega^{12}, \omega^{10}) \}$   
 $\cup \{ (0, \omega^9), (\omega^{12}, \omega^3), (\omega, \omega^8), (\omega^{13}, \omega^9), (\omega^{10}, \omega^5), (\omega^{14}, \omega) \}$
- $P = (\omega^{12}, \omega^{10}), Q = (\omega, \omega^8)$ . Alors  $P + Q = (\omega^{14}, \omega^7)$ .

# Le nombre de points

$$\#E(\mathbb{F}_q)$$

Soit  $p$  un nombre premier et  $q = p^n$ . Alors

$$\#E(\mathbb{F}_q) = 1 + q + \sum_{x \in \mathbb{F}_q} \chi(x^3 + ax + b),$$

où  $\chi$  est le caractère quadratique :

$$\chi(r) = \begin{cases} +1 & \text{si } r \text{ est un carré dans } \mathbb{F}_q, \\ 0 & \text{si } r = 0, \\ -1 & \text{si } r \text{ n'est pas un carré dans } \mathbb{F}_q. \end{cases}$$

# Structure de $E(\mathbb{F}_q)$

## Théorème [Deuring (1941)]

Soit  $p$  un nombre premier et  $q = p^n$ . Alors  $E(\mathbb{F}_q)$  est un groupe cyclique ou le produit de deux groupes cycliques :

$$E(\mathbb{F}_q) \cong \begin{cases} \mathbb{Z}/M\mathbb{Z}, & \text{avec } M = \#E(\mathbb{F}_q) \\ \text{ou} \\ \mathbb{Z}/M\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}/L\mathbb{Z}, & \text{avec } M|L, ML = \#E(\mathbb{F}_q). \end{cases}$$

## Exemple 1:

Soit  $E$  la courbe définie sur  $(\mathbb{F}_{7^2})$  par  $E : y^2 = x^3 + 2x + 4$ . Alors

$$E(\mathbb{F}_q) \cong \mathbb{Z}/2\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}/30\mathbb{Z} = \langle (1, 0), (\omega^{19}, \omega^2) \rangle,$$

où  $\omega$  est un générateur de  $(\mathbb{F}_{7^2})$ .



# Structure de $E(\mathbb{F}_q)$

## Théorème [Deuring (1941)]

Soit  $p$  un nombre premier et  $q = p^n$ . Alors  $E(\mathbb{F}_q)$  est un groupe cyclique ou le produit de deux groupes cycliques :

$$E(\mathbb{F}_q) \cong \begin{cases} \mathbb{Z}/M\mathbb{Z}, & \text{avec } M = \#E(\mathbb{F}_q) \\ \text{ou} \\ \mathbb{Z}/M\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}/L\mathbb{Z}, & \text{avec } M|L, ML = \#E(\mathbb{F}_q). \end{cases}$$

## Exemple 1:

Soit  $E$  la courbe définie sur  $(\mathbb{F}_{7^2})$  par  $E : y^2 = x^3 + 2x + 4$ . Alors

$$E(\mathbb{F}_q) \cong \mathbb{Z}/2\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}/30\mathbb{Z} = \langle (1, 0), (\omega^{19}, \omega^2) \rangle,$$

où  $\omega$  est un générateur de  $(\mathbb{F}_{7^2})$ .

# Le théorème de Hasse

## Théorème (Hasse, 1933)

Soit  $p$  un nombre premier et  $q = p^k$ . Soit  $E$  une courbe elliptique définie par

$$E : y^2 = x^3 + ax + b, \quad \text{avec } a, b \in \mathbb{F}_q.$$

Alors le nombre  $\#E(\mathbb{F}_q)$  de points de  $E(\mathbb{F}_q)$  vérifie

$$|\#E(\mathbb{F}_q) - (q + 1)| < 2\sqrt{q}.$$

## Exemple :

Soit  $E$  définie sur  $(\mathbb{Z}/13\mathbb{Z})$  par  $E : y^2 = x^3 - 5x + 8$ .

Alors  $\#E(\mathbb{F}_{13}) = 20$  et on a bien

$$|\#E(\mathbb{F}_{13}) - (13 + 1)| = |20 - 14| = 6 < 2\sqrt{13}.$$

# Le théorème de Hasse

## Théorème (Hasse, 1933)

Soit  $p$  un nombre premier et  $q = p^k$ . Soit  $E$  une courbe elliptique définie par

$$E : y^2 = x^3 + ax + b, \quad \text{avec } a, b \in \mathbb{F}_q.$$

Alors le nombre  $\#E(\mathbb{F}_q)$  de points de  $E(\mathbb{F}_q)$  vérifie

$$|\#E(\mathbb{F}_q) - (q + 1)| < 2\sqrt{q}.$$

## Exemple :

Soit  $E$  définie sur  $(\mathbb{Z}/13\mathbb{Z})$  par  $E : y^2 = x^3 - 5x + 8$ .

Alors  $\#E(\mathbb{F}_{13}) = 20$  et on a bien

$$|\#E(\mathbb{F}_{13}) - (13 + 1)| = |20 - 14| = 6 < 2\sqrt{13}.$$

# Calcul de $\#E(\mathbb{F}_p)$

## Recherche exhaustive

Soit  $E$  définie sur  $E(\mathbb{F}_p)$  par  $E : y^2 = x^3 + ax + b$ .

Pour chaque  $x = 1, 2, \dots, p-1$ , on peut tester si  $x^3 + ax + b$  est un carré dans  $\mathbb{F}_p$  par le critère d'Euler :

$$d \text{ est un carré modulo } p \iff d^{\frac{p-1}{2}} \equiv 1 \pmod{p}.$$

Cette méthode a une complexité de  $\mathcal{O}(p \log p) = \mathcal{O}(p^{1+\varepsilon})$ .

## Faisabilité

Cette méthode est assez efficace pour de très petites valeurs  $p < 200$ .

# Calcul de $\#E(\mathbb{F}_p)$

## La méthode de Shanks (1971)

Cette méthode a une complexité de  $\mathcal{O}(p^{\frac{1}{4}+\varepsilon})$ .

### Faisabilité

Assez efficace pour des petites valeurs  $p < 10^{20}$ .

## La méthode de Schoof (1985) [+Atkin (1988)+Elkies (1991)] $\iff$ Méthode SEA.

Cette méthode a une complexité de  $\mathcal{O}((\log p)^6)$ .

### Faisabilité

Assez efficace pour les grandes valeurs  $10^{20} < p < 10^{??}$ .

# Calcul de $\#E(\mathbb{F}_p)$

## La méthode de Shanks (1971)

Cette méthode a une complexité de  $\mathcal{O}(p^{\frac{1}{4}+\varepsilon})$ .

### Faisabilité

Assez efficace pour des petites valeurs  $p < 10^{20}$ .

La méthode de Schoof (1985) [+Atkin (1988)+Elkies (1991)]  
 $\iff$  Méthode SEA.

Cette méthode a une complexité de  $\mathcal{O}((\log p)^6)$ .

### Faisabilité

Assez efficace pour les grandes valeurs  $10^{20} < p < 10^{??}$ .

# Calcul de $\#E(\mathbb{F}_p)$

## La méthode de Shanks (1971)

Cette méthode a une complexité de  $\mathcal{O}(p^{\frac{1}{4}+\varepsilon})$ .

### Faisabilité

Assez efficace pour des petites valeurs  $p < 10^{20}$ .

## La méthode de Schoof (1985) [+Atkin (1988)+Elkies (1991)] $\iff$ Méthode SEA.

Cette méthode a une complexité de  $\mathcal{O}((\log p)^6)$ .

### Faisabilité

Assez efficace pour les grandes valeurs  $10^{20} < p < 10^{??}$ .

# Calcul de $\#E(\mathbb{F}_p)$

## La méthode de Shanks (1971)

Cette méthode a une complexité de  $\mathcal{O}(p^{\frac{1}{4}+\varepsilon})$ .

### Faisabilité

Assez efficace pour des petites valeurs  $p < 10^{20}$ .

## La méthode de Schoof (1985) [+Atkin (1988)+Elkies (1991)] $\iff$ Méthode SEA.

Cette méthode a une complexité de  $\mathcal{O}((\log p)^6)$ .

### Faisabilité

Assez efficace pour les grandes valeurs  $10^{20} < p < 10^{??}$ .



# Points de torsion de $\mathbb{F}_q$

## Définition

Soit  $E$  une courbe elliptique définie sur  $E(\mathbb{F}_q)$ . Soit  $n \in \mathbb{Z}$ .  
L'ensemble des points de  $n$  torsion est

$$E[n] = \{P \in E(\mathbb{F}_q), \quad nP = \mathcal{O}\}.$$

## Théorème

- Pour chaque  $n \in \mathbb{Z}$ ,  $E[n]$  est fini.
- Si  $\gcd(q, n) = 1$ , alors  $\#E[n] = n^2$ .
- $E[n] \cong \mathbb{Z}/n\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ .

# Points de torsion de $\mathbb{F}_q$

## Définition

Soit  $E$  une courbe elliptique définie sur  $E(\mathbb{F}_q)$ . Soit  $n \in \mathbb{Z}$ .  
L'ensemble des points de  $n$  torsion est

$$E[n] = \{P \in E(\mathbb{F}_q), \quad nP = \mathcal{O}\}.$$

## Théorème

- Pour chaque  $n \in \mathbb{Z}$ ,  $E[n]$  est fini.
- Si  $\gcd(q, n) = 1$ , alors  $\#E[n] = n^2$ .
- $E[n] \cong \mathbb{Z}/n\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ .

# CONTENU

## 1 GENERALITES

- Equations de Weiersstrass
- Représentations graphiques
- Points d'une courbe elliptique

## 2 CORPS FINIS et COURBES ELLIPTIQUES

- Les corps finis
- Courbes elliptiques sur les corps finis

## 3 APPLICATIONS des COURBES ELLIPTIQUES

- Primalité et Factorization
- Cryptographie

# Test de primalité

## Théorème [Goldwasser-Kilian, (1986)]

Soit  $N$  un nombre entier premier avec 6. S'il existe un entier  $m$  et un point  $P$  de la courbe elliptique définie par le point  $\mathcal{O}$  et par l'équation

$$Y^2 = x^3 + ax + b \pmod{N},$$

vérifiant

- $m$  a un facteur premier  $d > \left(N^{\frac{1}{4}} + 1\right)^2$ ,
- $mP = \mathcal{O}$ ,
- $\frac{m}{d}P \neq \mathcal{O}$ ,

alors  $N$  est un nombre premier.

# Test de primalité

## ECPP [Atkin-Morain, (1990)]

Le test de primalité ECPP (Elliptic Curve Primality Proving) est basé sur le critère de Goldwasser-Kilian et est très efficace et sa complexité est polynômiale:

$$\mathcal{O}\left((\log N)^4\right).$$

## Un bel exemple de nombre premier avec ECPP (2004)

Le nombre suivant est premier ( $\approx 10^{15071}$ ) :

$$2638^{4405} + 4405^{2638}.$$

# Test de primalité

## ECPP [Atkin-Morain, (1990)]

Le test de primalité ECPP (Elliptic Curve Primality Proving) est basé sur le critère de Goldwasser-Kilian et est très efficace et sa complexité est polynômiale:

$$\mathcal{O}\left((\log N)^4\right).$$

## Un bel exemple de nombre premier avec ECPP (2004)

Le nombre suivant est premier ( $\approx 10^{15071}$ ) :

$$2638^{4405} + 4405^{2638}.$$

# Factorisation

## La méthode ECM [H.W. Lenstra, (1986)]

La méthode ECM (Elliptic Curve Method) est une généralisation de la méthode  $p - 1$  de Polard. Le domaine de calcul est  $E(\mathbb{Z}/N\mathbb{Z})$  où  $E$  est une courbe elliptique aléatoirement choisie. Pour  $P \in E(\mathbb{Z}/N\mathbb{Z})$ , la méthode consiste à calculer des points  $mP$  jusqu'à ce que un dénominateur contienne un facteur de  $N$ . Elle permet de trouver les petits facteurs d'un entier  $N$ .

## Un record avec ECM

Avec ECMNET project de l'INRIA-Loria, un grand facteur premier a été déterminé par B. Dodson en 2006:

$$p \approx 10^{67}, \quad p | 10^{381} + 1.$$

# Factorisation

## La méthode ECM [H.W. Lenstra, (1986)]

La méthode ECM (Elliptic Curve Method) est une généralisation de la méthode  $p - 1$  de Polard. Le domaine de calcul est  $E(\mathbb{Z}/N\mathbb{Z})$  où  $E$  est une courbe elliptique aléatoirement choisie. Pour  $P \in E(\mathbb{Z}/N\mathbb{Z})$ , la méthode consiste à calculer des points  $mP$  jusqu'à ce que un dénominateur contienne un facteur de  $N$ . Elle permet de trouver les petits facteurs d'un entier  $N$ .

## Un record avec ECM

Avec ECMNET project de l'INRIA-Loria, un grand facteur premier a été déterminé par B. Dodson en 2006:

$$p \approx 10^{67}, \quad p | 10^{381} + 1.$$



# Le problème du logarithme discret

Soit  $E$  une courbe elliptique définie sur  $\mathbb{F}_p$ . Soit  $P$  et  $Q$  deux points de  $E(\mathbb{F}_p)$  tels que  $Q \in \langle P \rangle$ .

## DLP.

Déterminer un entier  $n$  tel que  $Q = nP$ .

- Si  $\#E(\mathbb{F}_p) \approx 10^{60}$  est premier, ce problème est difficile.
- La cryptographie des téléphones cellulaires est basée sur ce problème.

# Le cryptosystème El Gamal

## Principe [Taher El Gamal (1985)]

Ali veut envoyer un message secret à Baba, en utilisant le cryptosystème El Gamal.

### Préparation de Baba

- Baba choisit une courbe elliptique  $E : y^2 = x^3 + Ax + B$  sur corps fini  $\mathbb{F}_q$  et un point  $P$  de  $E(\mathbb{F}_q)$ .
- Baba choisit un entier  $b$  et calcule  $bP$ .
- Baba publie  $q$ ,  $E$ ,  $P$  et  $bP$  et garde secret la clé  $b$ .

# Le cryptosystème El Gamal

## Principe [Taher El Gamal (1985)]

Ali veut envoyer un message secret à Baba, en utilisant le cryptosystème El Gamal.

## Préparation de Baba

- Baba choisit une courbe elliptique  $E : y^2 = x^3 + Ax + B$  sur corps fini  $\mathbb{F}_q$  et un point  $P$  de  $E(\mathbb{F}_q)$ .
- Baba choisit un entier  $b$  et calcule  $bP$ .
- Baba publie  $q$ ,  $E$ ,  $P$  et  $bP$  et garde secret la clé  $b$ .

# Le cryptosystème El Gamal

## Principe [Taher El Gamal (1985)]

Ali veut envoyer un message secret à Baba, en utilisant le cryptosystème El Gamal.

## Cryptage de Ali

- Ali transforme son message secret  $M$  en un entier  $m$ .
- Ali calcule une valeur  $y$  à l'aide de la courbe elliptique de Baba :  $y^2 = m^3 + Am + B$ .
- Ali choisit un entier  $k$  et calcule  $kP$ ,  $kbP$  et  $m + kbP$ .
- Ali envoie à Baba les quantités  $kP$  et  $(m, y) + kbP$  et garde secret la clé  $k$  (et son message secret clair  $m$ ).

# Le cryptosystème El Gamal

## Principe [Taher El Gamal (1985)]

Ali veut envoyer un message secret à Baba, en utilisant le cryptosystème El Gamal.

## Décyptage de Baba

- Baba reçoit  $kP$  et  $(m, y) + kbP$ .
- Baba calcule  $bkP$ ,  $-bkP$  puis retrouve  $(m, y) = (-bkP) + ((m, y) + kbP)$ .

## Sécurité du cryptosystème El Gamal

La sécurité de ce système est basée sur le problème du logarithme discret. En effet, les quantités  $bP$  et  $kP$  peuvent être interceptées, mais il est très difficile de calculer  $k$ ,  $b$  ou même  $kbP$  (Problème de Diffie-Hellman).

# Le cryptosystème El Gamal

## Principe [Taher El Gamal (1985)]

Ali veut envoyer un message secret à Baba, en utilisant le cryptosystème El Gamal.

## Décyptage de Baba

- Baba reçoit  $kP$  et  $(m, y) + kbP$ .
- Baba calcule  $bkP$ ,  $-bkP$  puis retrouve  $(m, y) = (-bkP) + ((m, y) + kbP)$ .

## Sécurité du cryptosystème El Gamal

La sécurité de ce système est basée sur le problème du logarithme discret. En effet, les quantités  $bP$  et  $kP$  peuvent être interceptées, mais il est très difficile de calculer  $k$ ,  $b$  ou même  $kbP$  (Problème de Diffie-Hellman).

# Le cryptosystème ECES

## Principe [Menezes-Qu-Vanstone (1995)]

ECES=Elliptic Curve Encryption System

Ali veut envoyer un message secret à Baba, en utilisant le cryptosystème ECES.

## Préparation de Baba

- Baba choisit une courbe elliptique  $E : y^2 = x^3 + Ax + B$  sur corps fini  $\mathbb{F}_q$  et un point  $P$  de  $E(\mathbb{F}_q)$ .
- Baba choisit un entier  $b$  et calcule  $bP$ .
- Baba publie  $q$ ,  $E$ ,  $P$  et  $bP$  et garde secret la clé  $b$ .

# Le cryptosystème ECES

## Principe [Menezes-Qu-Vanstone (1995)]

ECES=Elliptic Curve Encryption System

Ali veut envoyer un message secret à Baba, en utilisant le cryptosystème ECES.

## Préparation de Baba

- Baba choisit une courbe elliptique  $E : y^2 = x^3 + Ax + B$  sur corps fini  $\mathbb{F}_q$  et un point  $P$  de  $E(\mathbb{F}_q)$ .
- Baba choisit un entier  $b$  et calcule  $bP$ .
- Baba publie  $q$ ,  $E$ ,  $P$  et  $bP$  et garde secret la clé  $b$ .



# Le cryptosystème ECES

## Principe [Menezes-Qu-vanstone (1995)]

Ali veut envoyer un message secret à Baba, en utilisant le cryptosystème ECES.

## Cryptage de Ali

- Ali transforme son message secret  $M$  en un entier  $m$  avec  $1 \leq m < q$ .
- Ali choisit un entier  $k$  et calcule  $kP$ ,  $kbP = (x_A, y_A)$ .
- Ali calcule  $c = mx_A \pmod{q}$ .
- Ali envoie à Baba les quantités  $kP$  et  $c$  et garde secret la clé  $k$  (et son message secret clair  $m$ ).

# Le cryptosystème ECES

## Principe [Menezes-Qu-vanstone (1995)]

Ali veut envoyer un message secret à Baba, en utilisant le cryptosystème ECES.

## Décyptage de Baba

- Baba reçoit  $kP$  et  $c$ .
- Baba calcule  $bkP = (x_A, y_A)$ .
- Baba calcule  $m = cx_A^{-1} \pmod{q}$ .

## Sécurité du cryptosystème ECES

Sa sécurité est basé sur le problème du logarithme discret. En effet, les quantités  $bP$ ,  $kP$  et  $mx_A \pmod{q}$  peuvent être interceptées, mais il est très difficile de calculer  $k$ ,  $b$ ,  $m$  ou  $x_A$ .

# Le cryptosystème ECES

## Principe [Menezes-Qu-vanstone (1995)]

Ali veut envoyer un message secret à Baba, en utilisant le cryptosystème ECES.

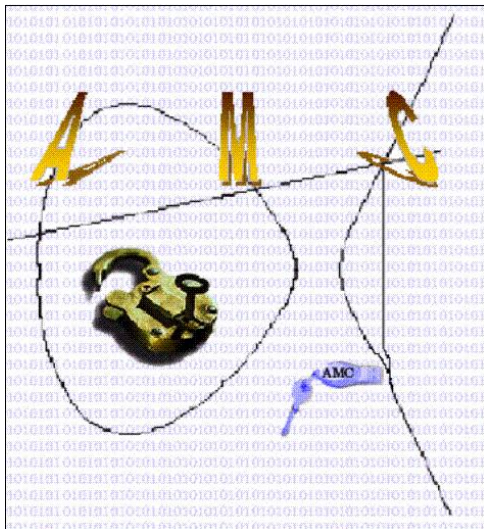
## Décyptage de Baba

- Baba reçoit  $kP$  et  $c$ .
- Baba calcule  $bkP = (x_A, y_A)$ .
- Baba calcule  $m = cx_A^{-1} \pmod{q}$ .

## Sécurité du cryptosystème ECES

Sa sécurité est basé sur le problème du logarithme discret. En effet, les quantités  $bP$ ,  $kP$  et  $mx_A \pmod{q}$  peuvent être interceptées, mais il est très difficile de calculer  $k$ ,  $b$ ,  $m$  ou  $x_A$ .

Merci



شكرا