

Cryptologie, MHT 811 : Examen du 11 avril 2011

*Master Sciences et Technologies, mention Mathématiques ou Informatique,
spécialité Cryptologie et Sécurité informatique*

Responsable : Gilles Zémor

Durée : 3h. Sans document. Les exercices sont indépendants.

– EXERCICE 1. Soit le nombre premier $p = 61$.

a) Montrer que 2 est primitif modulo p .

b) Dans un système de chiffrement El Gamal, Bob a pour clé secrète 7 et comme clé publique associée $6 = 2^7 \bmod 61$. Alice envoie à Bob le message chiffré (20, 25). Quel est le clair associé ? 22

– EXERCICE 2. A et B souhaitent partager un secret commun S afin de l'utiliser comme clé dans un système de chiffrement à clé secrète.

a) Rappeler comment fonctionne le protocole de Diffie-Hellman pour l'établissement de S .

b) Montrer comment une tierce partie C qui peut communiquer avec A et B et intercepter les connexions entre A et B peut se faire passer pour B auprès de A et pour A auprès de B , puis peut ensuite décrypter les communications entre A et B sans qu'elles s'en aperçoivent.

c) Afin d'éviter le problème ci-dessus on propose le protocole suivant : On suppose que tout le monde a accès à une base de données publique où à chaque utilisateur U est associée une clé publique Y_U de la forme $Y_U = g^{X_U} \bmod p$ pour des quantités g et p fixes et publiques. Chaque quantité X_U est secrète et détenue par le seul utilisateur U . Décrire un protocole permettant à A et à B de partager une quantité secrète S de la forme $S = g^{aX_A + bX_B} \bmod p$.

d) Expliquer pourquoi C ne peut plus monter la même attaque que précédemment contre le protocole de Diffie-Hellman.

– EXERCICE 3. Dans une variante du système de Rabin, la clé publique est un couple (n, b) et la clé privée est la factorisation $n = pq$, où p et q sont deux nombres premiers. Pour un message $M \in \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$, le cryptogramme est

$$C = M(M + b) \bmod n.$$

a) Décrire un algorithme et/ou une formule pour déchiffrer le cryptogramme C .

b) On suppose que $p = 23$, $q = 47$ et $b = 60$.

- Calculer toutes les racines carrées de 1 modulo n .
- Calculer le cryptogramme associé au message en clair $M = 111$.
- Quels sont tous les clairs possibles pour le cryptogramme trouvé précédemment ?

– EXERCICE 4. Les paramètres publics d'un système de signature d'El Gamal sont $p = 83$, $\alpha = 2$, $P = (\alpha^s \bmod p) = 15$.

a) Montrer que 2 est primitif modulo 83.

b) Vérifier que $(u, v) = (47, 62)$ est une signature valide du message $M = 11$.

c) On suppose maintenant que l'on a affaire à un algorithme de vérification de signature buggé (bogué) qui accepte des signatures (u, v) même si $u > p$. On cherche à fabriquer une signature «valide» d'un nouveau message μ sans connaître la clé secrète. On prendra $\mu = 17$.

On forme $M^* = M^{-1} \bmod (p-1)$, et

$$M^* = M^{-1} \bmod (p-1)$$

$$u' = u + p(u\mu M^* - u)$$

$$v' = v\mu M^* \bmod (p-1)$$

Calculer le couple (u', v') et montrer qu'il constitue une signature reconnue comme valide du message μ .

d) Expliquer pourquoi la méthode précédente donne toujours une signature reconnue comme valide pour tout message μ .

– EXERCICE 5. On considère la variante suivante du système de chiffrement RSA. On considère un entier $n = pq$ où p est un grand nombre premier de s bits, c'est-à-dire que $2^{s-1} - 1 \leq p \leq 2^s - 1$, mais l'entier q est un entier de st bits, où t est petit ($t \approx 10$) : l'entier q est quelconque, il peut être choisi aléatoirement, et n'a comme seule propriété d'être sensiblement plus grand que p .

La clé publique du système est un couple (n, e) où e est un entier. La clé secrète du système est l'entier p . L'ensemble des messages en clair est l'ensemble des entiers de (strictement) moins de s bits, soit $\mathcal{M} = \{0, 1, \dots, 2^{s-1} - 1\}$. Le chiffrement d'un message $M \in \mathcal{M}$ se fait par la fonction :

$$\mathcal{M} \rightarrow \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$$

$$M \mapsto M^e.$$

a) Montrer que l'application ci-dessus est injective si et seulement si e est premier avec $p-1$.

b) Sous l'hypothèse ci-dessus, donner un algorithme de déchiffrement.

- c) Montrer que si l'on a accès à l'algorithme de déchiffrement ci-dessus, alors en lui soumettant une entrée bien choisie on peut découvrir la clé secrète.
- d) Montrer que si $e < t$, alors il devient facile de décrypter avec la seule connaissance de la clé publique.

– EXERCICE 6. Soit $n = pq$ un entier RSA et soient e et d des exposants de chiffrement et de déchiffrement associés. On considère le système de chiffrement suivant qui transforme des messages en clair dans $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ en des messages chiffrés dans $\mathbb{Z}/n^2\mathbb{Z}$. Le clair $M \in \{0, 1, \dots, n-1\}$ est transformé en le cryptogramme :

$$C = r^e(1 + Mn) \pmod{n^2}$$

où r est un élément de $(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z})^*$ aléatoire.

- a) Trouver et expliquer comment marche l'algorithme de déchiffrement.
- b) Montrer que si C_1 et C_2 sont deux chiffrés de deux messages M_1 et M_2 alors $C_1 C_2 \pmod{n^2}$ est un chiffré du message $M_1 + M_2 \pmod{n}$.

– EXERCICE 7. Soit p un nombre premier et soit α un élément primitif modulo p . Soit $y = \alpha^x \pmod{p}$ où $x \in \{0, 1, \dots, p-1\}$. On suppose y connu et l'on s'intéresse à la détermination de x . Soit $x_{\ell-1} \dots x_1 x_0$ l'écriture en base 2 de x , soit $x = \sum_{i=0}^{\ell-1} x_i 2^i$.

- a) Montrer qu'il est facile de déterminer (c'est-à-dire qu'il est possible de trouver en un temps de calcul raisonnable) la parité de x , c'est-à-dire le bit x_0 .
- b) On suppose maintenant que $p \equiv 3 \pmod{4}$. Montrer que si $x_0 = 0$ et que si vous disposez d'un algorithme qui vous calcule efficacement la valeur de x_1 , alors vous pouvez calculer efficacement la valeur de $\alpha^{x/2}$.
- c) En déduire que si vous disposez d'un algorithme efficace qui, étant donné tout $z = \alpha^a \pmod{p}$ où $a \in \{0, 1, \dots, p-1\}$, vous donne le deuxième bit a_1 de a dans son écriture binaire ($a = \sum_{i=0}^{\ell-1} a_i 2^i$), alors vous pouvez construire un algorithme efficace qui calcule a à partir de z . Décrire l'algorithme.