

STRUTTURE DATI e LABORATORIO II

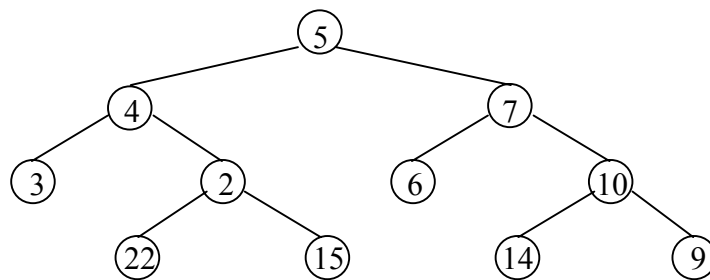
Esercitazione n° 10

Scrivere un algoritmo C che implementi la struttura dati *albero binario*.
Il programma dovrà creare l'albero, attraversarlo e stampare i nodi visitati durante l'attraversamento.

Scegliere da tastiera il tipo di visita (inorder, preorder o postorder).
I dati sono valori interi.

Suggerimento.

Creare il seguente albero



La visita preorder restituirà la sequenza 5 4 3 2 22 15 7 6 10 14 9

La visita inorder restituirà la sequenza 3 4 22 2 15 5 6 7 14 10 9

La visita postorder restituirà la sequenza 3 22 15 2 4 6 14 9 10 7 5

Buon lavoro!