

e-ciudadanía  
Guía de estilo para desarrolladores

Oscar Carballal Prego <[info@oscarcp.com](mailto:info@oscarcp.com)>

3 de enero de 2011

# Índice general

<b>1. Python</b>	<b>2</b>
1.1. Imports . . . . .	2
1.2. Columnas . . . . .	2
1.3. Indentación . . . . .	2
<b>2. HTML</b>	<b>3</b>
2.1. Columnas . . . . .	3

# Capítulo 1

# Python

## 1.1. Imports

1. Todos los imports deben estar situados en la cabecera del fichero, por debajo de la cabecera de comentarios.
2. Los imports de módulos de sistema o de python deben preceder a los demás, y los de las librerías externas deben preceder a los de la aplicación.

```
import os  
import sys
```

```
from extlib import function
```

```
from myapp.module import function
```

## 1.2. Columnas

El código debe de ser de 80 columnas de ancho como máximo salvo en los casos de las plantillas de estilo.

Si una línea de código no cabe en 80 columnas, intenta reducirla declarando variables previamente. Si aún así no se puede y la línea tiene paréntesis, debe dividirse por ese lugar. Ejemplo:

```
website = models.URLField(_( 'Website' ), verify_exists=True,  
                           max_length=200, null=True, blank=True,  
                           help_text=_( 'The URL will be checked ' ))
```

## 1.3. Indentación

La indentación debe ser de 4 **espacios** por nivel. No se pueden utilizar tabulaciones para marcar los niveles de indentación.

## Capítulo 2

# HTML

### 2.1. Columns

El código HTML no tiene límite de columnas, pero debe estar indentado de forma que se pueda localizar rápidamente cualquier elemento del documento. La disposición indentada en el desarrollo prevalece sobre el resultado renderizado de la aplicación.