

page accueil → NOM PRENOM

si 3 dans DB, OK
sinon création ID

LANCER PARTIE
(créer ID partie)
①

/ REJOINDRE
PARTIE
(entrer ID partie)
②

① initialiser partie
(désignation motions, ...)

②

J2

J1
JOUEUR ACTIF

J2
JOUEUR ATTENTE

- pioche: carte
- choisie
- (défaussée)
- (- terminée)
- pose: carte(s) jouées
- création CD éventuelle

si pioche
not
valide

affichage terrain
et JS pour l'AJ état
terrain. pdt qu'adversaire
joue.

Accord pour
passer au
tour suivant

J1

J2

TOUR SUIVANT

FIN PARTIE