



**APPLICATIE- &
MEDIAONTWIKKELAAR 2022-2023
(APPLICATIE)**

VOORAF INFORMATIE VOOR DEELNEMER

VOORRONDE

VOORAF INFORMATIE

APPLICATIE- & MEDIAONTWIKKELAAR 2022-2023...
VOORRONDE



Crebo

25187, 25604

Opleiding

MBO

Bekwaamheidsniveau

Handelingsbekwaam

Uitvoering door

Individueel

Wedstrijdduur (minuten)

120



Inleiding

Super dat je meedoet aan de vakwedstrijden van Skills Heroes! Dit is de eerste stap naar een plekje in de nationale finale.

Tijdens deze voorronde werk je als freelance applicatieontwikkelaar aan het schrijven van een API. Je werkt geheel zelfstandig en krijgt in totaal 2 uur de tijd om de opdracht uit te voeren. Lees de opdracht goed door voordat je begint. Mocht je iets nodig hebben of mocht er iets onduidelijk zijn, vraag het dan aan je docent.

Succes met de voorbereiding!

Beroepssituatie

Je bent werkzaam als freelance applicatieontwikkelaar. De werkopdrachten die je krijgt, voer je zelfstandig uit op een deskundige en correcte manier. Daarnaast werk je kwaliteitsbewust, efficiënt en doordacht.

Je nieuwste opdracht is het ontwikkelen van een contacten app voor een scholengemeenschap. Het doel van deze app is om het voor de studenten eenvoudiger te maken alle contactgegevens van de docenten te vinden. Jij zal binnen de opdracht verantwoordelijk zijn voor het ontwikkelen van de back-end.

Hulpmiddelen en bronnen

Om aan deze wedstrijd deel te nemen, moet je zelf zorgen voor de juiste ontwikkelomgeving. De eisen hiervoor vind je onder het kopje 'Inventarislijst deelnemer' verderop in dit document. Indien nodig kan de benodigde software worden verzorgd door de organisatie. Het gaat om een computer die naar eigen inzicht kan worden ingezet voor het ontwerpen van een applicatie en het realiseren ervan. De computer moet goed functioneren en vrij zijn van schadelijke software.





+ Ondersteunende lessen

Deze opdracht is gericht op het applicatie-aspect van de Applicatie- en mediaontwikkelaar. In de wedstrijd wordt ervan uitgegaan dat je een API kan ontwikkelen in C#, Java of PHP. Eventueel kun je daar ondersteunende lessen voor volgen via je docent.

Opdracht voorbereiden

Voorafgaand aan de wedstrijd kun je verschillende informatiebronnen raadplegen om je voor te bereiden, zoals boeken of het internet. Ook bij docenten, praktijkbegeleiders en medestudenten kun je waardevolle informatie inwinnen.

Let tijdens de wedstrijd op de volgende punten bij het voorbereiden van de opdracht:

- Lees de opdracht en instructies goed door.
- Stel vast welke activiteiten en taken je moet uitvoeren.
- Stel je prioriteiten vast.
- Schrijf dingen die onduidelijk zijn op.
- Controleer voor je met de opdracht begint of alle hulpmiddelen en materialen ook echt aanwezig zijn.



Inventarislijst deelnemer

De deelnemer mag de volgende dingen meenemen:

- eigen muis
- eigen toetsenbord

De deelnemer is vrij de volgende dingen mee te nemen:

- bedrade headset t.b.v. muziek
- muziek d.m.v. Spotify of YouTube (dit mag enkel als het internet er niet onder lijdt)

Niet toegestaan:

- eigen laptop of computers
- eigen usb-sticks of andere data-opslag devices

Criteria & Subcriteria

1 Programmeren

Subcriterium 1.1 Algemeen (Aspecten:4, Te behalen punten:20.00)

Totaal aantal aspecten:4 / Totaal te behalen punten:20

2 Eisen

Subcriterium 2.1 Algemeen (Aspecten:6, Te behalen punten:20.00)

Subcriterium 2.2 Endpoints (Aspecten:8, Te behalen punten:30.00)

Subcriterium 2.3 Documentatie (Aspecten:2, Te behalen punten:10.00)

Totaal aantal aspecten:16 / Totaal te behalen punten:60

3 Vaardigheden

Subcriterium 3.1 Algemeen (Aspecten:3, Te behalen punten:20.00)

Totaal aantal aspecten:3 / Totaal te behalen punten:20

VOORAF INFORMATIE

APPLICATIE- & MEDIAONTWIKKELAAR 2022-2023...
VOORRONDE



Totaal aantal aspecten in deze opdracht:23

Totaal aantal punten in deze opdracht:100

VOORAF INFORMATIE

APPLICATIE- & MEDIAONTWIKKELAAR 2022-2023...
VOORRONDE



Uitgelichte voorwaarden van deelname

- Van deelnemers wordt verwacht dat zij in hun handelen tijdens de vakwedstrijd rekening houden met duurzaamheid en respect voor het milieu.
- Het is de deelnemers aan vakwedstrijden niet toegestaan om eigen materiaal (uitgezonderd PBM's), hulpmiddelen, onderdelen, voorbereid werk voorafgaand aan de opdracht, mallen, formats, gegevensdragers (waaronder o.a. telefoons, usb en Cloudomgeving) mee te nemen op de werkvloer, behalve als dit expliciet anders staat vermeld in de opdrachtbeschrijving.
- Indien deelnemers blijkens de opdrachtoomschrijving anders mogen handelen, dan dienen de meegenomen zaken voor aanvang van de wedstrijd ter controle te worden aangeboden aan de juryvoorzitter. Niet geaccordeerde zaken zijn niet toegestaan.