



**APPLICATIE- &
MEDIAONTWIKKELAAR 2021-2022
(MEDIA)**

WEDSTRIJDOPDRACHT

VOORRONDE

WEDSTRIJDOPDRACHT

APPLICATIE- & MEDIAONTWIKKELAAR 2021-2022...
VOORRONDE



Crebo

25187, 25604

Opleiding

MBO

Bekwaamheidsniveau

Handelingsbekwaam

Uitvoering door

Individueel

Wedstrijdduur (minuten)

120



Startinstructie wedstrijd(dag)

Je bent door 3D-printshop '*Wie print, die win!*' gevraagd een kleine calculatiemodule te ontwikkelen waarmee gemakkelijk op basis van diverse parameters een offerteprijs tot stand zal komen. Deze calculatiemodule zal uiteindelijk op de website van de printshop komen te staan.

De opdracht bestaat uit het ontwerpen van de applicatie waarbij je een wireframe & werkend HTML/CSS/Javascript prototype oplevert. Hiervoor heb je 90 minuten de tijd.

Daarnaast zal je je aanpak en keuzes toe moeten lichten. De jury zal bepalen of dit middels een presentatie of een beargumentatiedocument moet. Hiervoor heb je 30 minuten de tijd. Ongeacht de vorm zal de focus liggen op de aanpak, keuzes en beargumentatie en niet op de soft-skills.

Aan het eind van de wedstrijd volgt de oplevering. De jury bekijkt het gemaakte materiaal. Naar aanleiding van het beoordelingsformulier komt hier een score uit.



Op te leveren producten/resultaten

Je levert de volgende producten aan:

- Low/mid fidelity Wireframe

Hierin laat je globaal zien hoe de uiteindelijke applicatie is opgebouwd.

- Prototype

Hierin laat je het design van de uiteindelijke applicatie zien.

Tijdens de uitvoering van de opdracht zorg je voor een professionele werkhouding.



Opdracht bijzonderheden

Tijdens de gehele wedstrijd zijn de volgende regels van kracht:

- De op te leveren documenten blijven op de werkplek van de deelnemer staan.
- Het is de deelnemer verboden (een kopie van) de code te bezitten als hij/zij niet op zijn/haar werkplek is.
- Het is de deelnemer verboden (een kopie van) de code op een publieke versiebeheeromgeving (bijv. Github) te plaatsen.
- Het is de deelnemer verboden gebruik te maken van iedere vorm van social media, (instant) messaging programma's of websites gericht op communicatie.
- Het is de deelnemer verboden gebruik te maken van iedere vorm van software die een gevaar kan vormen voor het geheel zelfstandig uitvoeren van de opdrachten.
- De deelnemer mag gebruikmaken van statische (online) bronnen om hem/haar te helpen bij het uitvoeren van zijn/haar taken.
- De jury mag als eindverantwoordelijke bepalen of een regel is gebroken en diskwalificatie aanvragen als het zelfstandig werken van de deelnemer in gevaar komt tijdens de opdracht.
- Oplevering dient te gebeuren via de voor de deelnemer aangeleverde usb-stick.

Tip: Neem vooraf het wedstrijdreglement goed door!

Opdrachtomschrijving voor wedstrijddag

De opdracht wordt bekendgemaakt op de wedstrijddag.





Criteria & Subcriteria

1 Wireframe

Subcriterium 1.1 Algemeen (Aspecten:5, Te behalen punten:10.00)

Totaal aantal aspecten:5 / Totaal te behalen punten:10

2 Prototype

Subcriterium 2.1 Design (Aspecten:4, Te behalen punten:20.00)

Subcriterium 2.2 Techniek (Aspecten:9, Te behalen punten:30.00)

Subcriterium 2.3 Cases (Aspecten:4, Te behalen punten:10.00)

Totaal aantal aspecten:17 / Totaal te behalen punten:60

3 Presentatie / beargumentatie

Subcriterium 3.1 Algemeen (Aspecten:2, Te behalen punten:10.00)

Totaal aantal aspecten:2 / Totaal te behalen punten:10

4 Vaardigheden

Subcriterium 4.1 Algemeen (Aspecten:3, Te behalen punten:20.00)

Totaal aantal aspecten:3 / Totaal te behalen punten:20

Totaal aantal aspecten in deze opdracht: 27

Totaal aantal punten in deze opdracht: 100



Bijlage 1

3D-PRINTSHOP

Wie print, die wint



CMYK

