



APPLICATIEONTWIKKELAAR 2018-2019

VOORAF INFORMATIE VOOR DEELNEMER

VOORRONDE

VOORAF INFORMATIE

APPLICATIEONTWIKKELAAR 2018-2019
VOORRONDE



Crebo

25187

Opleiding

MBO

Bekwaamheidsniveau

Handelingsbekwaam

Uitvoering door

Individueel

Wedstrijdduur (minuten)

120



Inleiding

Super dat je meedoet aan de vakwedstrijden van Skills Heroes! Tijdens deze voorronde laat jij zien waarom je uitblinkt in jouw vak. Dat is niet alleen een heel erg leuk, maar vooral ook heel erg leerzaam. En, natuurlijk ook niet onbelangrijk....vandaag heb jij de kans om een eerste stap te zetten richting de nationale finale.

De inhoud van de Skills-wedstrijden is gebaseerd op wat jij als mbo-student moet kunnen en kennen aan het eind van jouw opleiding (beschreven in het kwalificatiedossier). Dat is handig voor jouw school omdat zij de vakwedstrijden makkelijk op kunnen nemen in hun onderwijsprogramma's en bijvoorbeeld kunnen gebruiken als toetsingsmiddel. Maar veel fijner nog is dit voor jou! Kan jij je een leukere manier bedenken om je goed voor te bereiden op je examen en je verdere loopbaan?!

Tijdens deze voorronde werk je als freelance developer aan een programma waarmee recepten kunnen worden vastgelegd en geraadpleegd. Je werkt geheel zelfstandig en krijgt in totaal twee uur de tijd om de opdracht uit te voeren. Lees de opdracht goed door voordat je begint. Mocht je iets nodig hebben of mocht er iets onduidelijk zijn, vraag het dan aan je docent.

Heel veel succes en plezier!





Beroepssituatie

Je bent werkzaam als freelance developer. De werkopdrachten die je krijgt voer je zelfstandig uit op een deskundige en correcte manier. Daarnaast werk je kwaliteitsbewust, efficiënt en doordacht.

Je nieuwste opdracht is voor een worstmakerij die zijn recepten wil vastleggen in een geautomatiseerd programma, zodat medewerkers makkelijker de juiste receptuur kunnen volgen.

Tijdens de hele opdracht kun je punten behalen: bij de voorbereiding, uitvoering, oplevering en afronding.

Hulpmiddelen en bronnen

Om aan deze wedstrijd deel te nemen, moet je zelf zorgen voor de juiste ontwikkelomgeving. De eisen hiervoor vind je onder het kopje 'Inventarislijst deelnemer' verderop in dit document. Indien nodig kan de benodigde software worden verzorgd door de organisatie. Het gaat om een computer die naar eigen inzicht kan worden ingezet voor het ontwerpen van een applicatie. De computer moet goed functioneren en vrij zijn van schadelijke software.

Ondersteunende lessen

Je kunt aan je docent vragen of hij/zij een aantal lessen wil besteden aan onderstaande onderwerpen die in de opdrachten aan de orde komen.

- software design
- presenteren
- beargumenteren



Opdracht voorbereiden

Voorafgaand aan de wedstrijd kun je verschillende informatiebronnen raadplegen om je voor te bereiden, zoals boeken of het internet. Ook bij docenten, praktijkbegeleiders en medestudenten kun je waardevolle informatie inwinnen.

Let tijdens de wedstrijd op de volgende punten bij het voorbereiden van de opdracht:

- Lees de opdracht en instructies goed door.
- Stel vast welke activiteiten en taken je moet uitvoeren.
- Stel je prioriteiten vast.
- Schrijf dingen die onduidelijk zijn op.
- Controleer voor je met de opdracht begint of alle hulpmiddelen en materialen ook echt aanwezig zijn.

Inventarislijst deelnemer

Zelf moet een laptop/computer meenemen die is ingericht als ontwikkelomgeving met minimaal de volgende eisen:

- i3
- 4GB RAM
- 100MB vrije schijfruimte

Criteria & Subcriteria

1 Ontwerpen

Subcriterium 1.1 Flowchart (Aspecten:3, Te behalen punten:23.00)

Subcriterium 1.2 Interface (Aspecten:3, Te behalen punten:23.00)

Subcriterium 1.3 Klassendiagram (Aspecten:3, Te behalen punten:31.00)

Totaal aantal aspecten:9 / Totaal te behalen punten:77



VOORAF INFORMATIE

APPLICATIEONTWIKKELAAR 2018-2019
VOORRONDE



2 Vaardigheden

Subcriterium 2.1 Presentatie / Beargumentatie (Aspecten:2, Te behalen punten:8.00)

Subcriterium 2.2 Algemeen (Aspecten:2, Te behalen punten:15.00)

Totaal aantal aspecten:4 / Totaal te behalen punten:23

Totaal aantal aspecten in deze opdracht:13

Totaal aantal punten in deze opdracht:100

VOORAF INFORMATIE

APPLICATIEONTWIKKELAAR 2018-2019

VOORRONDE



Uitgelichte voorwaarden van deelname

- Van deelnemers wordt verwacht dat zij in hun handelen tijdens de vakwedstrijd rekening houden met duurzaamheid en respect voor het milieu.
- Het is de deelnemers aan vakwedstrijden niet toegestaan om eigen materiaal (uitgezonderd PBM's), hulpmiddelen, onderdelen, voorbereid werk voorafgaand aan de opdracht, mallen, formats, gegevensdragers (waaronder o.a. telefoons, usb en Cloudomgeving) mee te nemen op de werkvloer, behalve als dit expliciet anders staat vermeld in de opdrachtbeschrijving.
- Indien deelnemers blijkens de opdrachtoomschrijving anders mogen handelen, dan dienen de meegenomen zaken voor aanvang van de wedstrijd ter controle te worden aangeboden aan de juryvoorzitter. Niet geaccordeerde zaken zijn niet toegestaan.