



APPLICATIEONTWIKKELAAR 2016 - 2017

WEDSTRIJDOPDRACHT

KWALIFICATIE

WEDSTRIJDOPDRACHT

APPLICATIEONTWIKKELAAR 2016 - 2017
KWALIFICATIE



Crebo

95699

Opleiding

MBO

Bekwaamheidsniveau

Handelingsbekwaam

Uitvoering door

Individueel

Wedstrijdduur (minuten)

360



Startinstructie wedstrijd(dag)

De opdracht speelt zich af in Vinkeveen. De Vinkeveense Courant heeft jou gevraagd om een website (PHP) te ontwikkelen waarin het mogelijk is om eenvoudig nieuwsberichten te schrijven en te categoriseren.

Om meer lezers te krijgen voor de nieuwsartikelen dient er ook een app (C#) ontwikkeld te worden waarmee deze nieuwsberichten gelezen kunnen worden via een API. Hier is al een start mee gemaakt. Deze dient echter nog verder uitgewerkt te worden.

De opdracht bestaat uit twee onderdelen:

1. Het uitwerken van de applicaties in een stappenplan en schetsen (90 minuten).
2. Het realiseren van de applicaties (240 minuten).

Aan het eind van de wedstrijd volgt de oplevering (30 minuten). De jury gaat dan de door jou gemaakte applicaties bekijken. Naar aanleiding van het beoordelingsformulier komt hier vervolgens een score uit.



Op te leveren producten/resultaten

Aan het einde van de opdracht heb je het volgende gemaakt:

- schetsen van de te maken applicaties (hoe zien de schermen eruit?);
- een ontwerp van de te maken database;
- een gevulde database met nieuwsberichten;
- een werkende PHP-applicatie die voldoet aan gestelde eisen;
- een werkende C# applicatie die voldoet aan de gestelde eisen;
- een testplan (hoe test je de applicaties?).

WEDSTRIJDOPDRACHT

APPLICATIEONTWIKKELAAR 2016 - 2017
KWALIFICATIE



Opdracht bijzonderheden

Bij deze opdracht horen twee bijlagen:

- SH16-17_20_K_Applicatieontwikkelaar_bijlage 1_Eisen.pdf;
- SH16-17_20_K_bijlage 2_VinkeveenseCourant.zip.

Er is al een start gemaakt met de C#-applicatie (zie bijlage 2). Nieuwsberichten worden al weergegeven. Deze staan echter nog hardcoded in de applicatie. Aan jou de taak om ervoor te zorgen dat de laatste nieuwsberichten worden opgehaald!





Opdrachtomschrijving voor wedstrijddag

Opdracht:

Je maakt een ontwerp voor de applicaties en voert dit vervolgens uit, met als resultaat twee werkende applicaties.

Voer de opdracht als volgt uit:

- Je beschrijft in je eigen woorden wat de opdracht volgens jou inhoudt.
- Je maakt een stappenplan voor de realisatie van de applicaties.
- Je maakt schetsen van de applicaties zoals ze er volgens jou uit moeten zien. Hoe voeg je een nieuwsbericht toe? Hoe komt een nieuwsbericht er uit te zien?
- Je maakt een database-ontwerp.
- Je realiseert de applicaties. Maak tijdens de realisatie gebruik van de hieronder aangegeven opdrachtcriteria.
- Je schrijft een handleiding voor het gebruik van de web-applicatie.
- Je schrijft een testplan voor de applicaties.

Voorwaarden waaraan de applicaties moeten voldoen (zie ook bijlage 1):

- Het moet mogelijk zijn om nieuwsberichten toe te voegen via de web-applicatie.
- Het moet mogelijk zijn om een nieuwsbericht te categoriseren. De categorieën zijn:
 - Regio;
 - Sport;
 - Economie;
 - 112.
- Categorieën moeten makkelijk toe te voegen zijn zonder dat er in de mobiele applicatie wijzigingen nodig zijn.
- De nieuwsberichten dienen leesbaar te zijn in de app.
- De applicaties dienen uitbreidbaar te zijn.
- User input wordt gevalideerd.
- De code dient duidelijk en in het Engels geschreven te worden.
- De code is voorzien van commentaar.
- In de mobiele applicatie moeten de nieuwsberichten gesorteerd zijn op categorie. Deze sortering dient in de mobiele applicatie plaats te vinden.





Criteria & Subcriteria

1 Ontwerpen van de applicaties

Subcriterium 1.1 Stelt de vraag en/of informatiebehoefte vast (Aspecten:1, Te behalen punten:2.00)

Subcriterium 1.2 Maakt een plan van aanpak (Aspecten:1, Te behalen punten:3.00)

Subcriterium 1.3 Levert een bijdrage aan een functioneel ontwerp (Aspecten:3, Te behalen punten:7.00)

Totaal aantal aspecten:5 / Totaal te behalen punten:12

2 Realiseren van de applicaties

Subcriterium 2.1 Legt een gegevensverzameling aan (Aspecten:6, Te behalen punten:17.00)

Subcriterium 2.2 Realiseert een applicatie (Aspecten:23, Te behalen punten:60.00)

Subcriterium 2.5 Test de ontwikkelde producten (Aspecten:2, Te behalen punten:4.00)

Totaal aantal aspecten:31 / Totaal te behalen punten:81

4 Onderhouden en beheren van de applicaties

Subcriterium 4.6 Documenteert en archiveert gegevens (Aspecten:2, Te behalen punten:7.00)

Totaal aantal aspecten:2 / Totaal te behalen punten:7

Totaal aantal aspecten in deze opdracht: 38

Totaal aantal punten in deze opdracht: 100

