



# **APPLICATIEONTWIKKELAAR 2016 - 2017**

**VOORAF INFORMATIE VOOR DEELNEMER**

**KWALIFICATIE**

# VOORAF INFORMATIE

APPLICATIEONTWIKKELAAR 2016 - 2017  
KWALIFICATIE



## Crebo

95699

## Opleiding

MBO

## Bekwaamheidsniveau

Handelingsbekwaam

## Uitvoering door

Individueel

## Wedstrijdduur (minuten)

360



### Inleiding

Fijn dat je deelneemt aan de kwalificatiewedstrijd van Skills Heroes! Dankzij jouw prestaties in de voorronde kun je nu je krachten meten met andere deelnemers. En bij een goed resultaat kun je zelfs de nationale finale bereiken. Veel succes gewenst! Het gaat natuurlijk niet alleen om het winnen. Deze kwalificatiewedstrijd is ook een goede, extra voorbereiding op je examen en op je werk in de beroepspraktijk.

Als freelance developer ga je tijdens deze wedstrijdronde een opdracht voor uitvoeren voor de Vinkeveense Courant. Je krijgt hier 360 minuten (6 uur) de tijd voor. Lees de opdracht goed door voor je begint. Terwijl je aan de opdracht werkt, zijn er juryleden aanwezig die kijken hoe je bepaalde handelingen uitvoert. Soms staan ze op afstand, maar soms ook dichtbij, zodat ze je werk goed kunnen beoordelen. Mocht je iets nodig hebben of mocht er iets onduidelijk zijn, vraag het dan aan de jury. Tijdens de wedstrijd is het gebruik van je mobiele telefoon niet toegestaan.

### Beroepssituatie

Je bent werkzaam als freelance developer. De werkopdrachten die je krijgt voer je zelfstandig uit. Je bent verantwoordelijk voor een deskundige en correcte uitvoering van de opdracht. Daarnaast werk je kwaliteitsbewust, efficiënt en doordacht.

Je nieuwste opdracht is voor de Vinkeveense Courant. Aan jou is gevraagd om een systeem te maken om nieuwsberichten toe te kunnen voegen aan een database. Deze database moet uitgelezen kunnen worden via een app.

Gedurende de hele opdracht kun je punten behalen: tijdens de voorbereiding, de uitvoering, de oplevering en de afronding. Ook kun je punten krijgen voor het gebruikmaken van schone code en een geoptimaliseerde database.



### ✓ Hulpmiddelen en bronnen

In de ruimte dient voor iedere deelnemer een workstation met internetverbinding aanwezig te zijn. Er zal een webserver met PHP en MySQL (XAMPP) beschikbaar moeten zijn en Visual Studio (Express). Notepad++ zal dienen als standaard PHP-editor. Een eventuele andere PHP-editor is naar eigen keuze.

Aanwezige software:

- XAMPP;
- Microsoft Visual Studio 2013 of later;
- Notepad++.

Het is verboden om publieke versiebeheeroplossingen (bijv. Github) of (chat)software (bijv. Skype) te gebruiken.

### + Ondersteunende lessen

Je kunt aan je docent vragen of hij/zij een aantal lessen wil besteden aan de onderwerpen die in de opdrachten aan de orde komen.

Te denken valt aan de volgende onderwerpen:

- PHP;
- MySQL;
- C#;
- XML/JSON.





### Opdracht voorbereiden

Voorafgaand aan de wedstrijddag kun je verschillende informatiebronnen raadplegen om je voor te bereiden, zoals boeken of het internet. Ook bij docenten, praktijkbegeleiders en medestudenten kun je waardevolle informatie inwinnen.

Let tijdens de wedstrijddag op de volgende punten bij het voorbereiden van de opdracht:

1. Lees de opdracht en instructies goed door.
2. Stel vast welke activiteiten en taken je moet uitvoeren.
3. Stel de prioriteiten vast.
4. Schrijf de dingen die niet duidelijk zijn op.
5. Je controleert voor je met de opdracht begint of de hulpmiddelen en materialen aanwezig zijn.

### Inventarislijst deelnemer

Je mag je eigen laptop meenemen en je eigen programma's gebruiken.

Je hebt toegang tot het internet nodig.

### Criteria & Subcriteria

#### **1 Ontwerpen van de applicaties**

Subcriterium 1.1 Stelt de vraag en/of informatiebehoefte vast (Aspecten:1, Te behalen punten:2.00)

Subcriterium 1.2 Maakt een plan van aanpak (Aspecten:1, Te behalen punten:3.00)

Subcriterium 1.3 Levert een bijdrage aan een functioneel ontwerp (Aspecten:3, Te behalen punten:7.00)

Totaal aantal aspecten:5 / Totaal te behalen punten:12



# VOORAF INFORMATIE

APPLICATIEONTWIKKELAAR 2016 - 2017

KWALIFICATIE



## 2 Realiseren van de applicaties

Subcriterium 2.1 Legt een gegevensverzameling aan (Aspecten:6, Te behalen punten:17.00)

Subcriterium 2.2 Realiseert een applicatie (Aspecten:23, Te behalen punten:60.00)

Subcriterium 2.5 Test de ontwikkelde producten (Aspecten:2, Te behalen punten:4.00)

Totaal aantal aspecten:31 / Totaal te behalen punten:81

## 4 Onderhouden en beheren van de applicaties

Subcriterium 4.6 Documenteert en archiveert gegevens (Aspecten:2, Te behalen punten:7.00)

Totaal aantal aspecten:2 / Totaal te behalen punten:7

---

**Totaal aantal aspecten in deze opdracht:38**

**Totaal aantal punten in deze opdracht:100**



# VOORAF INFORMATIE

APPLICATIEONTWIKKELAAR 2016 - 2017

KWALIFICATIE



## Uitgelichte voorwaarden van deelname

- Van deelnemers wordt verwacht dat zij in hun handelen tijdens de vakwedstrijd rekening houden met duurzaamheid en respect voor het milieu.
- Het is de deelnemers aan vakwedstrijden niet toegestaan om eigen materiaal (uitgezonderd PBM's), hulpmiddelen, onderdelen, voorbereid werk voorafgaand aan de opdracht, mallen, formats, gegevensdragers (waaronder o.a. telefoons, usb en Cloudomgeving) mee te nemen op de werkvloer, behalve als dit expliciet anders staat vermeld in de opdrachtbeschrijving.
- Indien deelnemers blijkens de opdrachtoomschrijving anders mogen handelen, dan dienen de meegenomen zaken voor aanvang van de wedstrijd ter controle te worden aangeboden aan de juryvoorzitter. Niet geaccordeerde zaken zijn niet toegestaan.