

Analyse einer Abseitssituation

Die Situation ist ein stark verpixelttes Bild von Oben.

- Das Fußballfeld ist 45 x 60 Meter groß.
- Ein Spieler kann bis zu 3 x 3 Meter Platz einnehmen.
- Jedes Feld, außer die Mittellinie, nimmt 1 Quadratmeter Platz ein.
- Nach 30 Metern befindet sich die Mittellinie.

Abseitsregeln

Abseits ist wenn:

- der Spieler der gegnerischen Torlinie näher ist als der Ball und
- sich weniger als zwei gegnerische Spieler, egal ob Torwart oder Feldspieler, auf gleicher Höhe mit ihm oder vor ihm befinden und
- er sich in der gegnerischen Spielhälfte befindet.

Das Spielfeld

Die Spielertypen

OXO	OOO	+OO	O+O	+++
OXO	OXO	++O	++@	+++
OOX	OOO	O++	OO+	+++

Verteidiger - minimaler Verteidiger - Angreifer - Angreifer mit Ball - maximaler Angreifer

Positionierung

Zwischen zwei Teammitgliedern ist immer ein Feld Platz.

Mit – zur Anschauung verbildlicht:

```
oo-----oooooooooooo
oo-oxo-----oooooooo
oo-xxo-oox-oooooooo
oo-ooo-xxo-oooooooo
oo-----oxo-oooooooo
oooooooo-----oooooooo
```

Zweikampf

Spieler von zwei Mannschaften können auch ineinander dargestellt werden.

Ein Zweikampf um den geflankten Ball:

```
oooo+ooooo
ooox++oooo
ooooxooooo
oooooooooooo
```

Zusätzliche Informationen

Link: https://github.com/5minds/5Minds.CodingDojo/tree/develop/katas/2017-08-02_football