

Evaluación técnica Flutter

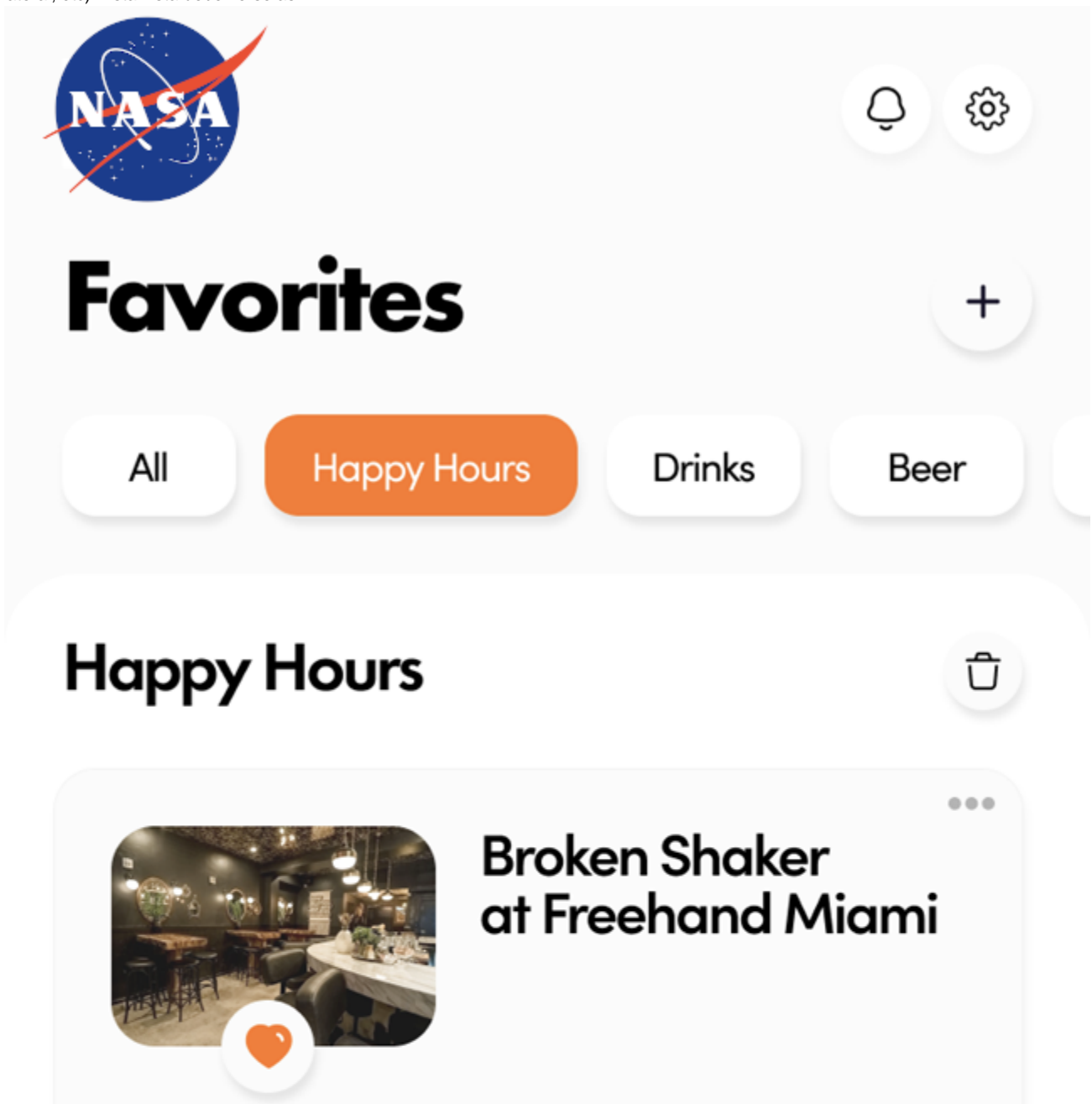
Ejercicio 1

Utilizando el resultado del algoritmo anterior desarrolla una aplicación que cumpla con las siguientes características:

1. Debe permitir al usuario definir un número de entrada N.
2. Utilizando el número N debe crear una matriz NxN con 1s y 0s al azar, de forma que se cree una matriz representando islas.
3. Debe mostrar la matriz creada de forma gráfica que permita ver las posiciones tierra/agua.
4. Al mostrar la matriz debe realizar el cálculo de cuántas islas hay, utilizando el algoritmo construido anteriormente, y mostrarlo en la pantalla.
5. Debe permitir al usuario modificar cualquier posición cambiando su valor por el contrario (si modifica un pedazo de tierra se vuelve agua, si modifica un pedazo de agua se vuelve tierra). Al realizar el cambio debe actualizar el resultado del número total de islas.

Ejercicio 2

En la aplicación desarrollada, cree una nueva vista accesible desde la navegación que usted prefiera (Botones, Barra de navegación, Menú lateral, etc). Esta vista debe verse así:





Esotico Miami



Favoritos

En Tres Astronautas uno de nuestros pilares es el diseño, entonces haz todo lo posible para que la interfaz se vea exactamente igual!

Para llenar el listado que se muestra en la pantalla debes consultar los datos del API <https://developers.giphy.com>, haciendo una búsqueda de GIFs relacionados a restaurantes. Ningún botón tiene una interacción definida pero puedes dejar volar tu imaginación. ¡Valoramos mucho la creatividad entonces sueña como un Astronauta!

Entrega

Debes entregar un repositorio GIT que tenga el código de la aplicación completo para ser revisado.