

# Information sur le produit : **Modèle numérique de canopée**





### **EMPLACEMENTS**

Arrondissements et villes liées de l'agglomération de Montréal.

### FINS DU PRODUIT CARTOGRAPHIQUE

Représentation géométrique 3D de la surface de la canopée pour fins de planification et gestion

### **MÉTHODOLOGIE**

### Source

- Photo aérienne de la CMM, juillet 2015
- **BLiDAR** aérien VdM, novembre 2015

### **Traitements**

- Canopée par algorithme & télédétection et LiDAR
- **#MNS** par autocorrélation
- # Intersection canopée avec MNS

### Diffusion

**B**Données matricielles

Portail des données ouvertes :

MNC (format GeoTIFF)

Voûte géomatique :

MNC (format GeoTIFF)

### QUALIFICATION DES DONNÉES

Géoréférence planimétrique

**8** NAD83 SCRS (97) – EPSG 2950

### Géoréférence altimétrique

CGVD28 (NMM)

### Résolution

# 75 cm/pixel

### Exactitude des objets

- planimétrie : eqm ± quelques mètres
- altimétrie : eqm ± 30 cm

## PRODUCTION DIVISION DE LA GÉOMATIQUE

Traitements:

Simon Gianac aéomètre

Supervision:

Richard Mongeau a.-g. c/E

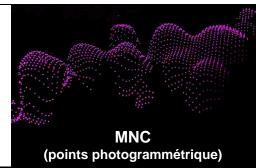
Supérieur :

Luc Levesque a.-g. c/D

### **COMPLÉMENTS DE NOTE**

Une représentation précise du relief est indispensable pour de très nombreuses applications de gestion du territoire. Les **modèle numérique de canopée (MNC)** sont des représentations simplifiées de l'altimétrie de la canopée.

Le MNT est une représentation de l'altitude du «terrain nu» sans infrastructure, alors que le MNS reproduit la forme de la surface terrestre en incluant tous les éléments permanents et visibles du paysage tels que le sol, la végétation, les forêts, les bâtiments et les autres ouvrages d'art. Le MNC est une représentation spécifique de la partie supérieure de la végétation de la forêt et des arbres isolés.



mise à jour de l'information sur le produit : 4 mai 2018 réalisé par : Richard Mongeai a.-q. c/E et Simon Gignac q.

MNC : modèle numérique de canopée, MNT : modèle numérique de terrain, MNS : modèle numérique de surface, CMM : Communauté métropolitaine de Montréal, VdM : Ville de Montréal, 3DOK : Charte d'éthique de la 3D, egm : erreur quadratique moyenne