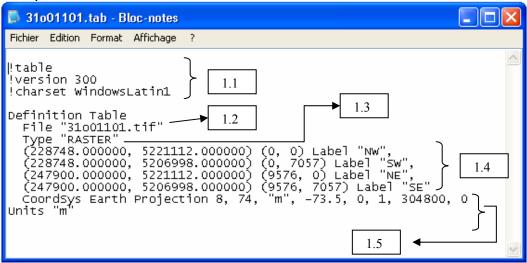
## Fichiers supplémentaires pour la géoréférence des images matricielles des cartes topographiques aux échelles de 1/20 000 et de 1/100 000

## Mise en contexte:

Les fichiers images des cartes topographiques aux échelles de 1/20 000 et de 1/100 000 sont diffusés en format matriciel GeoTIFF qui inclut la géoréférence. Ce format n'étant pas compatible avec tous les logiciels, deux fichiers supplémentaires qui contiennent la géoréférence de l'image accompagnent ce fichier matriciel.

## 1. Fichier de géoréférence .tab :

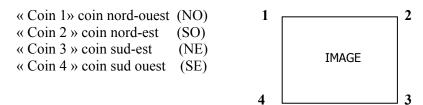
Exemple de fichier .tab



Le fichier de géoréférence .tab contient les renseignements suivants :

- 1.1. Les trois premières lignes sont des renseignements généraux sur le type de fichier texte utilisé pour transmettre l'information.
- 1.2. File: Identification du fichier auquel se rapporte le fichier .tab
- 1.3. Type de données ("raster" = matriciel)

1.4. Les coordonnées, en format  $SCOPQ^1$  ( X, Y), des quatre coins de l'image telle qu'elle est illustrée :

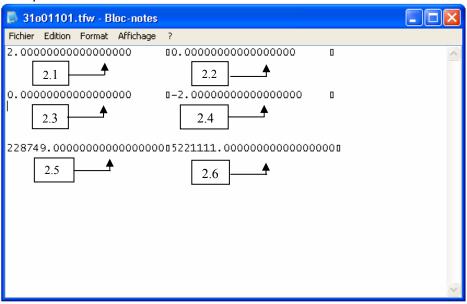


- 1.5 Renseignements sur les paramètres du système de coordonnées (SCOPQ¹) dans lequel se situe le fichier :
  - 1.5.1. Les deux premiers chiffres (8, 74) identifient des paramètres propres à la projection et au NAD utilisés pour le fichier
  - 1.5.2. "m" signifie méridien central du fuseau
  - 1.5.3. –73.5 (en degrés, décimal) donne la longitude du méridien central
  - 1.5.4. 0 (ou 0.000000) donne la latitude d'origine
  - 1.5.5. 1 (ou 0.999900) donne le facteur échelle
  - 1.5.6. 304800 donne l'origine sur l'axe des X en mètres
  - 1.5.7. 0 (ou 0.000000) donne l'origine sur l'axe des Y en mètres
  - 1.5.8. "m" = mètre

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Système de coordonnées planes du Québec (SCOPQ)

## 2 Fichier de géoréférence .tfw :

Exemple de fichier .tfw

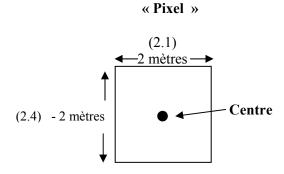


Le fichier de géoréférence .tfw contient les renseignements suivants :

2.1 Dimension en pixels(en mètres) dans la direction des X

2.2 Rotation du pixel en X et Y 
$$(0,0)$$
 = aucune rotation)

2.4 Dimension en pixels (en mètres) dans la direction des Y (valeur négative)



- 2.5 Coordonnées (SCOPQ) dans l'axe des X du centre du pixel au coin supérieur gauche de l'image
- 2.6 Coordonnées (SCOPQ) dans l'axe des Y du centre du pixel au coin supérieur gauche de l'image