# Formelsammlung OT 2015

# Christoph Hansen

chris@university-material.de

Dieser Text ist unter dieser Creative Commons Lizenz veröffentlicht.

Ich erhebe keinen Anspruch auf Vollständigkeit oder Richtigkeit. Falls ihr Fehler findet oder etwas fehlt, dann meldet euch bitte über den Emailkontakt.

## Inhaltsverzeichnis

Linsen	2
Polarsation	3
Reflexionen / Transmission	4
Beugung	4
Lichtleiter	5
Geometrische Optik	5
Licht	6

### Linsen

### **Allgemein**

$$\frac{1}{f} = \frac{1}{b} + \frac{1}{g}$$
$$m = -\frac{b}{g}$$

Linsen (dünn) mit Abstand:

$$\frac{1}{f} = \frac{1}{b} + \frac{1}{g} - \frac{d}{f_1 f_2}$$

Linsenschleiferfromel für dünne Linsen:

$$\frac{1}{f} = (n-1) \cdot \left(\frac{1}{r_1} - \frac{1}{r_2}\right)$$

Linsenschleiferfromel für dicke Linsen:

$$\frac{1}{f} = (n-1) \cdot \left( \frac{1}{r_1} - \frac{1}{r_2} + \frac{(n-1) \cdot d}{r_1 \cdot r_2 \cdot n} \right)$$

Brennpunkt:

$$s'' = \frac{f_2 \cdot (f_1 - d)}{f_1 + f_2 - d}$$

#### Lupe

$$V_L = \frac{\epsilon}{\epsilon_0} = \frac{S_0}{f}$$

Dabei ist  $\epsilon_0$  der Sehwinkel ohne Lupe,  $\epsilon$  der mit Lupe und  $S_0$  der Abstand vom Nahpunkt zum Auge.

#### Microskop

Abbildungsmaßstab

$$V_{Ob} = \frac{B}{G} = \frac{-t}{f_{Ob}}$$

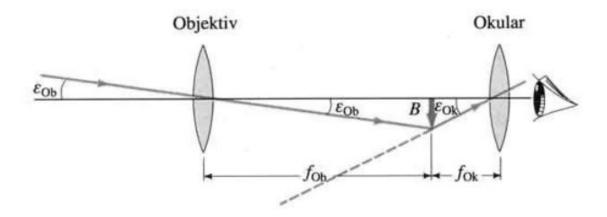
Winkelvergrößerung

$$v_{Ok} = \frac{S_0}{f_{Ok}}$$

#### Gesamtvergrößerung

$$v_M = V_{Ob} \cdot v_{Ok} = -\frac{t}{f_{Ob}} \cdot \frac{S_0}{f_{Ok}}$$

#### **Teleskop**



$$\tan(\epsilon_{Ob}) = -\frac{B}{f_{Ob}} \approx \epsilon_{Ob}$$
$$\tan(\epsilon_{Ok}) = -\frac{B}{f_{Ok}} \approx \epsilon_{Ok}$$

Vergrößerung

$$v_T = \frac{\epsilon_{Ok}}{\epsilon_{Ob}} = -\frac{f_{Ob}}{f_{Ok}}$$

### **Polarsation**

Allgemeine Transmission:

$$T_{\perp} = e^{-\mu_{\perp} \cdot d}$$
$$T_{\parallel} = e^{-\mu_{\parallel} \cdot d}$$

Dicke eine Lambdaviertelplatte:

$$d = \frac{\lambda}{4 \cdot |n_o - n_e|}$$

Falls mit den Stokes Matrizen gerechnet werden soll bekommen wir die Tabelle dazu. Wichtig ist, das die Matrizen in umgekehrter Reihenfolge des Lichtwegs miteinander multipliziert werden.

# **Reflexionen / Transmission**

Die Dicke einer Antireflexschicht ist:

$$d = \frac{\lambda_0}{4 \cdot n_{AR}}$$

Das erzeugt einen Gangunterschied von:

$$\phi = \frac{2\pi}{\lambda} \cdot \frac{\lambda'}{2}$$

Dabei ist  $\lambda'$  die Wellenlänge gegen die die Antireflexschicht wirkt und  $\lambda$  die eingestrahlte Wellenlänge.

Für die innere Transmission gilt:

$$T = \frac{(1-R)^2 \cdot \tau}{1 - (R\tau)^2} \quad \text{mit} \quad \tau = e^{-Kd}$$

Für die Oberflächenreflexion gilt:

$$R = \left(\frac{n-1}{n+1}\right)^2$$

Für den Brechungsindex einer Antireflexschicht auf einem Medium gilt:

$$n_{AR} = \sqrt{n_{Medium}}$$

# Beugung

Intensität am Spalt:

$$I(\theta) = \frac{\sin^2\left(\frac{\pi b \sin(\theta)}{\lambda}\right)}{\left(\frac{\pi b \sin(\theta)}{\lambda}\right)^2}$$

Im ersten Minimum gilt:

$$\pi = \frac{\pi b \sin(\theta)}{\lambda}$$

Für kleine Winkel gilt:

$$\tan(\theta) = \theta = \sin(\theta) = \frac{\lambda}{h}$$

Wir definieren  $\Delta x$  als den Abstand vom zentralen Maximum zum ersten Minumum:

$$\Delta x = L \cdot \frac{\lambda}{b}$$

Für eine Lochblende gilt:

$$I(\theta) \sim \left[ \frac{2j_1 \cdot \left( \pi d \cdot \frac{\sin(\theta)}{\lambda} \right)}{\pi d \frac{\sin(\theta)}{\lambda}} \right]^2$$

Der erste dunkle Ring entspricht nun der ersten Nullstelle von  $j_1$ . Aus der Vorlesund wissen wir das dies bei  $x = 1,22\pi$  der Fall ist:

$$1,22\pi = \pi d \cdot \frac{\sin(\theta)}{\lambda}$$
$$\Leftrightarrow \sin(\theta) = 1,22 \cdot \frac{\lambda}{d} \approx \theta$$

Dabei ist d der Durchmesser des Lochs.

#### Lichtleiter

Numersche Apertur

$$N_A = \sqrt{n_{core}^2 - n_{clad}^2} = n_{aus} \cdot \sin(\theta_{aus})$$

# **Geometrische Optik**

Sphärischer Spiegel

$$\frac{1}{g} + \frac{1}{b} = \frac{2}{r} = \frac{1}{f}$$

Abbildung an spärischen Flächen

$$\frac{n_1}{g} + \frac{n_2}{b} = \frac{n_2 - n_1}{r} \qquad n_2 > n_1$$
$$m = \frac{B}{G} = -\frac{n_1 \cdot b}{n_2 \cdot g}$$

Besselverfahren:

$$d = g + b - b_{anst}$$
$$f = \frac{1}{4} \cdot \frac{d^2 - \Delta^2}{d}$$

Bildfeldwölbung:

$$\Delta x = \frac{y^2}{2} \cdot \frac{1}{nf}$$

mit y als Abstand Punkt - optische Achse und  $\Delta x$  als Abstand Punkt - Parabel Schirm

Abbezahlen:

$$v_1 = \frac{n_{1B} - n_{1R}}{n_{1G} - 1}$$
$$v_2 = \frac{n_{2B} - n_{2R}}{n_{2G} - 1}$$

#### Licht

Lichtstrom:

$$\phi = K(\lambda) \cdot V(\lambda) \cdot \phi_e$$

Strahlstärke:

$$I_e = \frac{\mathrm{d}\phi_e}{\mathrm{d}\Omega} = \frac{\phi_e}{4\pi}$$

Lichtstärke

$$I = \frac{\phi}{4\pi}$$
alle Raumrichtungen

spezifische Ausstrahlung

$$M_e = \frac{\phi_e}{A}$$

Bestrahlungsstärke:

$$E_e = \frac{\mathrm{d}\phi_e}{\mathrm{d}A}$$

Beleuchtungsstärke:

$$E = K_m \cdot V(\lambda) \cdot E_e$$

Strahlungsfluss:

$$\phi_e = E_e \cdot A$$

Lichtstrom:

$$\phi = K \cdot V(\lambda) \cdot \phi_e$$