

Informe Taller Complejidad

Simón Álvarez
David Madrid

August 2020

1 Max Value

El algoritmo se encarga de calcular el número máximo de elementos de un arreglo usando recursividad. Sea n la longitud de los elementos, que incrementa en una unidad. Sea c las constantes involucradas en el algoritmo (decisiones, declaraciones, retornos. . .). Sea $T(n)$ la función que describe la complejidad del algoritmo, entonces, se tiene que la complejidad del algoritmo está dada por:

$T(n) = c_1 + T(n + 1)$, $0 \leq n$. Por tanto, n está entre 0 y m , donde m es la longitud del arreglo el cual se le busca el valor máximo. Otra forma de escribir la complejidad del algoritmo es: $T(n) = c_1 + T(n - 1)$, lo cual tiene forma de sucesión aritmética y, por tanto, $T(n) = c_1 \cdot n + c_2$.

A continuación, hay una tabla de valores la cual se le intentó hallar el elemento máximo cuando este no hubiera uno mayor que los demás.

Java	
Number of Elements	Time (s)
800	2.00E-04
1600	4.36E-05
2400	5.64E-05
3200	7.56E-05
4000	7.00E-05
4800	7.88E-05
5600	1.17E-04
6400	9.05E-05
7200	9.27E-05
8000	1.03E-04
8800	1.17E-04
9600	3.66E-05
10400	3.88E-05
11200	4.17E-05
12000	7.69E-05
12800	1.21E-04
13600	5.54E-05
14400	5.55E-05
15200	8.66E-05
16000	9.33E-05

Table 1: Tiempo necesario para encontrar el elemento máximo según el tamaño del arreglo en Java.

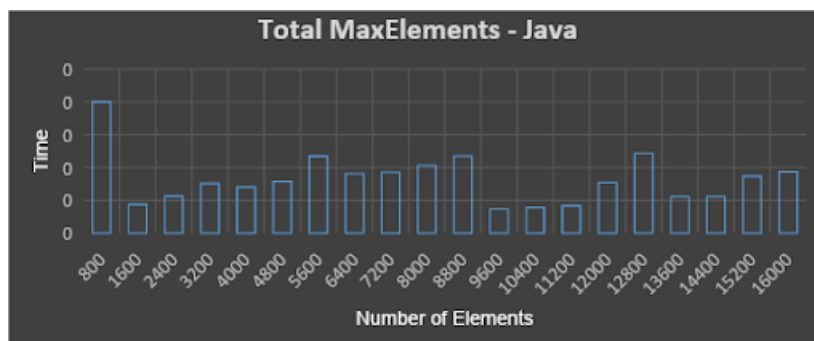


Figure 1: Gráfico de la tabla 2

A continuación, se presenta otra tabla de datos que hizo su entrada en el lenguaje de programación Python.

Python	
Number of Elements	Time (s)
1046	0.00116
2092	0.00342
3138	0.00181
4184	0.00253
5230	0.00587
6276	0.01413
7322	0.00851
8368	0.00720
9414	0.01456
10460	0.01176
11506	0.00978
12552	0.01615
13598	0.01131
14644	0.01670
15690	0.00970
16736	0.01191
17782	0.01360
18828	0.01349
19874	0.01342
20920	0.01960

Table 2: Tiempo necesario para encontrar el elemento máximo según el tamaño del arreglo en Python.

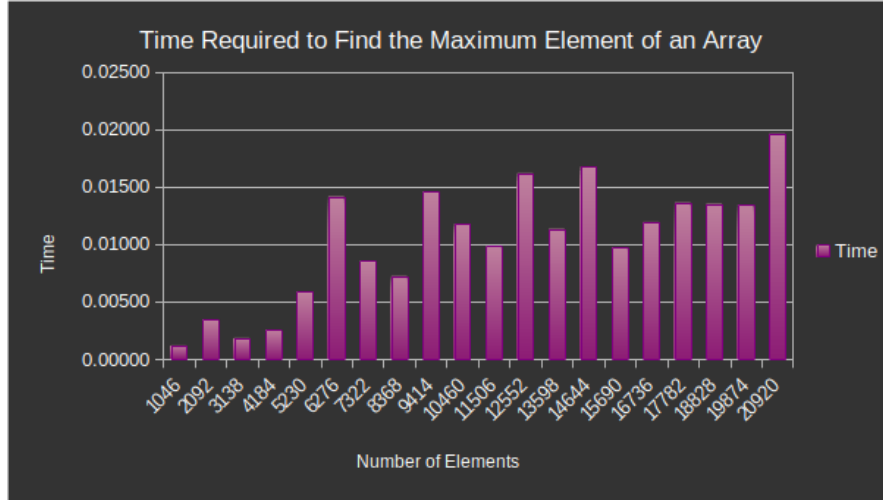


Figure 2: Gráfico de la tabla 2

La complejidad se definirá como $O(c_1 \cdot n + c_2)$. Por la regla de la suma, obtenemos $O(c_1 \cdot n)$. Por la regla del producto la complejidad final es $O(n)$.

2 Max Volume

El algoritmo se encarga de calcular si la suma de los volúmenes de una cantidad indicada de objetos puede ser igual al volumen máximo estipulado por el usuario.

Sea n la cantidad de objetos con volúmenes. Sea m la posición del volumen de algún objeto. Esta variable depende de la cantidad de los elementos (n) y no puede ser menor a 0. Sean las c_n las constantes involucradas en el algoritmo (decisiones, declaraciones, retornos...). Sea $T(n)$ la función que describe la complejidad del algoritmo. Así, se tiene que la complejidad del algoritmo está dada por:

$T(n, m) = c_1 + T(n, m+1) + T(n-1, m)$, $0 \leq m < n$. Como la distancia entre las variables en los cambios del lado derecho (n, m) es igual, o sea, $m+1-n = m-n+1 := m-(n-1) = m-n+1$ y la forma en la que crece o disminuyen las variables es simétrica y sus restricciones no varían en ninguna de las dos funciones, entonces la fórmula se puede reducir como: $T(n) = 2 \cdot T(n-1) + c_1$. Así, la fórmula general será: $T(n) = c_1 \cdot (2^n - 1) + c_2 \cdot 2^{(n-1)}$, c_1, c_2 constantes.

La siguiente tabla muestra los datos introducidos y los resultados entregados en Java.

Python	
Number of Elements	Time (s)
1	4.53E-06
2	5.72E-06
3	8.82E-06
5	3.17E-05
6	6.72E-05
7	1.56E-04
8	2.63E-04
9	5.58E-04
10	1.29E-03
12	5.64E-03
13	1.13E-02
14	3.14E-02
15	8.13E-02
16	1.06E-01
17	2.10E-01
18	4.36E-01
20	1.88E+00
21	3.81E+00
22	7.85E+00
23	1.61E+01

Table 4: Tiempo necesario para hallar una combinación de elementos que se ajuste al volumen máximo en Python.

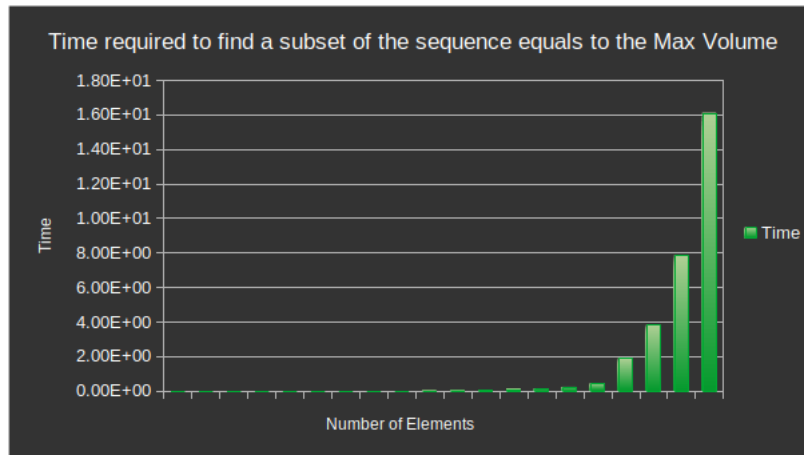


Figure 4: Gráfica de la tabla 4.

Para calcular la complejidad, definimos O como $O(c_1 \cdot (2^n - 1) + c_2 \cdot 2^{n-1})$,

por regla de la suma obtenemos $O(c_1 \cdot 2^n + c_2 \cdot 2^n)$. Por regla del producto obtenemos $O(2^n)$.

3 Fibonacci

La sucesión de Fibonacci fue descrita por Leonardo de Pisa en el siglo XIII, la cual hoy en día tiene muchas aplicaciones en diversos campos como las ciencias de la computación, matemáticas y teoría de juegos¹. En este caso, utilizamos un algoritmo para hallar el n -ésimo término de la sucesión de Fibonacci.

Sea n el número en la sucesión que se desea encontrar. Sean las c_n las constantes involucradas en el algoritmo (decisiones, declaraciones, retornos...). Sea $T(n)$ la función que describe el número de operaciones que debe hacer el algoritmo. Así, se tiene que:

$$T(n) = c_1 + T(n-1) + T(n-2), n \geq 2.$$

Definiremos $\phi = \frac{(5+1)}{2}$. Así, $T(n) = c_1 + c_2 \cdot F_n + c_3 \cdot L_n$, Donde F_n es el término n -ésimo de la sucesión de Fibonacci y L_n es el término n -ésimo de la sucesión de Lucas. Las fórmulas para la sucesión de Fibonacci y de Lucas, respectivamente, son:

$$F_n = \frac{\phi^n - (1-\phi)^n}{\sqrt{5}}, L_n = \phi^n + (1-\phi)^n$$

Si utilizamos estas fórmulas para reescribir $T(n)$, obtendremos lo siguiente:

$$\begin{aligned} T(n) &= c_1 + k_1 \cdot (\phi^n - (1-\phi)^n) + k_2 \cdot (\phi^n + (1-\phi)^n) \\ T(n) &= c_1 + k_3 \cdot \phi^n + k_4 \cdot (1-\phi)^n, k_n \text{ constante.} \end{aligned}$$

A continuación, se presenta una base de datos introducida en Java.

¹Sacado de: Wikipedia

Java	
Time (s)	Number of Elements
1.800E-05	3
3.200E-06	5
2.800E-06	8
9.300E-06	10
2.720E-05	13
6.080E-05	15
1.762E-04	18
2.730E-04	23
9.209E-04	26
1.385E-03	28
5.812E-03	31
1.665E-02	33
6.276E-02	36
1.566E-01	38
6.558E-01	41
1.71	43
7.24	46
19.09	48
80.26	51

Table 5: Tiempo necesario para hallar una combinación de elementos que se ajuste al volumen máximo en Java.

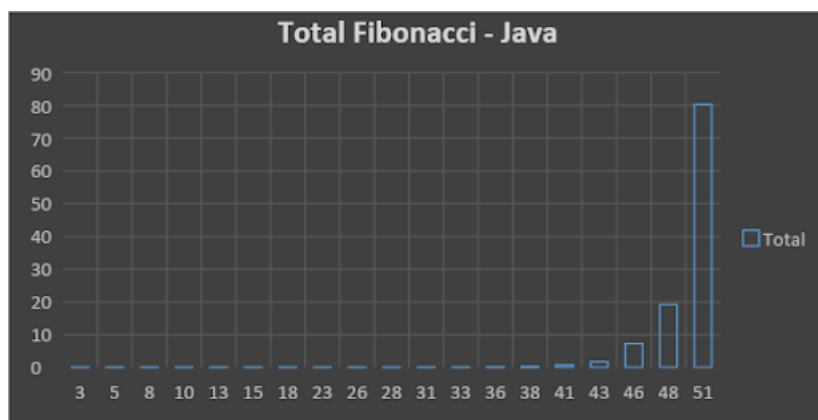


Figure 5: Gráfico de la tabla 5.

La siguiente tabla se introdujo en Python.

Python	
Time (s)	Fibonacci's Index
0.004	22
0.006	23
0.008	24
0.015	25
0.019	26
0.030	27
0.050	28
0.083	29
0.136	30
0.217	31
0.341	32
0.543	33
0.895	34
1.397	35
2.234	36
3.621	37
5.941	38
9.549	39
15.244	40
25.248	41

Table 6: Tiempo necesario para hallar una combinación de elementos que se ajuste al volumen máximo en Python.

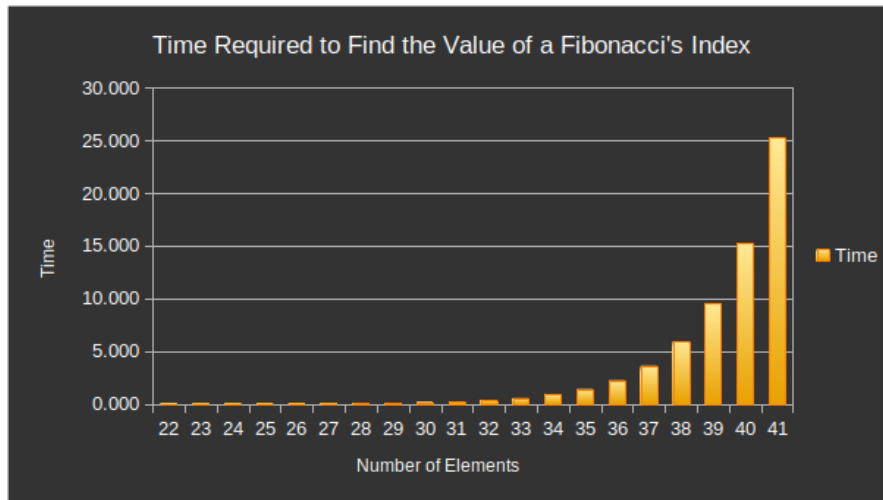


Figure 6: Gráfico de la tabla 6.

La complejidad de este algoritmo se define como $O(c_1 + k_3\phi^n + k_4 \cdot (1 - \phi)^n)$. Por regla de la suma, esto es igual a $O(k_3\phi^n + k_4 \cdot (1 - \phi)^n)$ que, por regla del producto, finalmente queda como $O(\phi^n + (-\phi)^{-n})$.

References

- [1] <https://es.wikipedia.org/wiki/Sucesiprober> for active measurement of the internet, 2010.