随笔：写给萌新，如何筛选团

By 小狼希诺

引自纯美苹果园，<http://www.goddessfantasy.net/bbs/index.php?topic=101855.0>

假设我们有一个对TRPG感兴趣且充满了热情的新人，姑且就叫他小明吧。小明在弹幕视频网站bilibili上 偶然看到/被推荐/或者其他什么原因看了 一部跑团replay视频，在跨过油库里语音和冗长乏味的前置讲解两道门槛之后，小明被有趣而精彩的故事吸引了，并且对跑团这种亲身深入其中扮演的娱乐方式产生了兴趣。他迫切的想要来一个团尝试一下。  
　　小明因为朋友推荐/直接搜索/招募信息而加入了一个跑团群，有了一个主持人和第一个“团”。作为新手的小明并没有分辨一个团好坏的能力，因此他大概率加入了一个不那么好的（比较客气的说）团，度过了一段糟糕的时光，并产生诸如“这就是团？”“和我想的不太一样”“别人的团是什么样子的呢”这样的疑问。  
　　也有一定概率，虽然小明最终会加入一个跑团群并获得第一个团，但他有一个靠谱的跑团众朋友或者足够幸运，因而享受到了一个好团，并开始寻找第二个同质量或者更好的团。  
　　那么，小明该如何寻找一个好团呢？  
　　团的好坏其实并没有统一且公认的严格标准。一个好团通常是让所有参与者都开心的，但让所有参与者都开心的却不一定是好“团”——虽然“好”但可能算不上是“团”。这里的团指的是在TRPG意味上的，多人参与按照规则书来进行的桌面角色扮演（社交）游戏。  
　　所以，本文介绍的并不是如何寻找好团，而是反过来，如何规避一个糟糕的（不客气的说）团。最近从视频入坑的COC玩家实在太多，甚至产生了“废土般的coc圈”这种说法，因此本文将主要讲述COC团，其他规则的新手玩家也可供参考。

**远离把撕卡挂在嘴边的主持人**  
  
　　在团中，主持人拥有最高的决定权。因此主持人很容易就掉进权利欲和控制欲的陷阱中，沉迷在对PC生杀予夺的快感中。这点在COC的游戏中尤为严重。请注意，COC的核心精神是人类面对浩瀚的宇宙和真理时的渺小与无力，是面对未知和永恒的恐惧。死亡只是其中很小的一环。  
　　通常的“调查员的死亡是最好的结局”只是一种对COC世界特有的调侃。虽然COC调查员确实面临着很多容易导致死亡的危险，但这绝不是KP滥杀的借口。以拙劣的剧情发展或场景将PC扔进必死的局面，然后单方面宣布其死亡是非常非常糟糕且恶趣味的行为。远离一切宣扬撕卡数量、以撕卡为乐的KP，哪怕没有团。  
例子：“我昨天一个团撕了他们十几张卡。”  
　　请注意，小明应该拒绝的是恶意撕卡，而给予作死的调查员以死亡结局的撕卡行为只是验证了“人被杀就会死”的真理。

**远离不尊重规则的主持人**  
  
　　团之所以是团，而不是语c、过家家、或是舞台剧什么的，是因为有一个通用且公认的规则作为构建世界的基本骨架。规则可重可轻，但不能没有。（虽然确实有无规则的好团，但那是相当相当资深的主持人才能驾驭得住的，而这种主持人一般都有自己的小圈子和固定PC。）  
　　尊重规则是指：**认真阅读并理解了规则书，并按照规则进行判定。**KP可以少量修改规则、添加特例、加入自设（制定房规），但决不能无视规则，或者纯凭印象或一时的喜好判罚。有诸如“规则书差不多看过就行”“我没看过规则照样开团啊”“规则其实不重要”之言论的KP应当远离。同样的，接受胡扯的人物卡（属性破百，咒文满身，拯救世界的超能力使者之类）的KP也应当远离。  
例子：话术（快速交谈）可以忽略逻辑只看骰子。“我是你爸爸。”　　　看到APP MIN的人物会掉san，而APP Max的人物一定是神话生物。  
　　很多KP认为驾驶汽车如果大失败会产生糟糕的后果。然而实际上，常规情况下驾驶汽车移动甚至不需要进行检定。并不是所有行为都需要进行扔骰子过技能，很多KP（尤其是新手）很容易忽视这一点，把跑团变成了单纯的Dice Game。  
　　请牢记一点：弹幕视频网站上流行的replay视频是经过艺术加工过的跑团过程，其中必然存在如“修改判定结果”“不符合规则的判定（如技能的使用，战斗的规则等）”“由主持人设定的规则（房规）”等为了增加戏剧冲突而偏离实际跑团的元素。“xx视频里这样了，为什么我不能这样？”的想法并不正确。查阅规则书并严格依照规则判罚才是正确的做法。  
　　只要仔细并认真的阅读规则书，以上错误都能够避免。犯错并不可怕，可怕的是以“我就是要这么判定，这是我的房规”为借口固执己见拒不改正。尊重游戏，尊重规则。远离这种KP，也不要做这种玩家。

**留意开团信息**  
  
　　一个正常的开团信息应该至少包含规则（规则书、开放资源、房规等）、做卡要求和故事背景这三个要素。谨慎参与一切三无团。如果开团信息中缺乏这些必要的信息，请咨询KP，确定以上信息之后再谨慎决定参加与否。

新团发布  
模组，我的朋友很少。 -kp xxxxxxxx。 -时间-今天晚上八点。 -人数- 1人。 -车卡要求-必须要两张卡（两张卡要有关系 朋友 情侣 家人）。 - 提示。-你的朋友我什么这么少 自己做的。 -随缘来人

无限团，语音  
人齐再说，资源cc10000+30XP，看看是开小圆还是开奈亚还是开驱魔还是，反正没定  下午7-10点

以上两个就是尽量不要参与的典型例子

新团发布(已满)  
模组：鬼屋【新】  
KP：xxxxxxxxxxx  
平台：QQ讨论组  
人数：3~4  
开团时间：七月十日左右，到时候具体会私信  
时代背景：原著时期  
规则：7版规则+一点点村规  
建卡要求：购点500 推荐技能 图书馆 格斗 交涉类，推荐职业 私家侦探 业余艺术爱好者 记者 律师  
剧情简介：20世纪20年代【1920s】，你们被聘请去调查一座波士顿的老房子――有传言称那里面正在闹鬼！  
备注：新人KP第一次带团，如有问题敬请各位PL提出，本人洗耳恭听。我比较友好的吧，所以难度不会很大，欢迎各位来愉快的玩耍，时长大概在7~8小时，接受咕咕鸟，但是长时间咕咕的话就直接别来了谢谢，因为最近期末，所以时间在十日左右，估计刚放假就会开团吧。

　以上是一个正常开团信息的例子，KP对团付出了基本的认真和努力。参加这种团能够一定程度上避免遇到一个糟糕的团，但也只能一定程度上避免。开团信息往往能够体现出KP对这个团的认真程度。并不一定是字数越多越认真，但**认真的KP一定会尽量充分的给出开团信息**，给予PC最大的辅助。

浏览果园的招募区会发现一个很有趣的现象。DND、PF规则的团往往直接以开团贴的形式招募玩家，而COC规则则几乎全部是以宣传群号的方式招募玩家。为什么会出现这种差异呢？交给小明同学作为思考题吧。

模组:幻想乡的秘密  
时间:人齐了开  
人数1-100  
车卡:购点560或者用kp的人物卡，最高不超过90符合职业技能和性格  
kp:本人（来的找我）  
背景:有一个叫幻想村的村子因为是乡下又在东边所以又叫东方幻想乡，（这里经常失踪人，连警察去了也没回来过，所以被评为恐怖的村子，没人再敢去调查）pc们因为各种各样的理由来的这里游玩调查或其他原因（现代中国，现金不能带太多一般都用的微信支付宝）（跑的各位注意NPC大多数（全部）都会用各位熟悉的二次元名字，跑过的人都知道这是我的风格（懒），不要带入和在意就好了）可能一时兴起的话会录视频（我超懒的不太可能吧2333）

特别的，远离这种KP。  
　　一个团所能容纳的PC是有极限的。因为主持人的处理量是固定的，PC越多，每个PC获得的“戏份”也就越少。文字团的极限一般是5人，再多主持人就没法及时回应每个PC的行动了；语音团的极限高一些，但也只增加到6人，因为更多的PC会导致频道吵杂不堪而无法进行游戏；面团可能可以容纳更多的PC，但也意味着每个PC的时间很短，等待时间更长；论坛团由于其载体的特殊性，可以容纳最多的PC，虽然理论上是没有上限的，但主持人的精力是有极限的。一般而言10个PC就是最多了。  
　　上述例子中的团，与其说团，倒不如说是语C。如果小明想要的是团的话，那么远离它，越远越好。

**阅读KP过往的LOG**  
  
　　虽然就目前COC圈内主要以QQ群/讨论组为载体进行跑团的现状而言，查阅KP过去跑团的LOG成为一件挺困难的事情。不过条件允许的话，阅读LOG还是有很多帮助的。注意，是LOG，而不是经过艺术加工的战报。LOG能够较为直观的体现出KP的讲故事的水准、处理PC行动的能力，以及带团习惯。一些在非团时间发现不了的缺陷也会在LOG中体现出来，例如生硬、干巴巴的描述，前言不搭后语的叙述，混乱的逻辑，异想天开的脑洞，荒谬的场景、剧情，无视规则的口胡等等。  
　　如果LOG中充满了难以理解的混乱逻辑和莫名其妙的叙述，那么尽量远离这个KP吧。一个正常团（甚至是一些糟糕团）的LOG应当是合情合理的，且至少能够被通顺地阅读，容易地理解。  
例子：（因为APP过低而）头戴铁桶的PC，汽车后面外挂的载人麻将桌。\*说真的，那是个搞笑视频！  
　　当然，由于参与人数不定和打字速度的差异，发言顺序的混乱是跑团过程中（LOG中）的正常现象。但语言描述的好坏仍旧是需要注意的。

例如，较好的描述是：  
篝火的光芒十分温暖。哈里斯坐在火焰旁，伸手凑近跳动的火苗。其他人正在低声交谈着最近的局势。远处，夜幕笼罩了大地，一阵冷风吹过麦田，麦穗低伏。狗吠声远远传来，树丛中响起一阵扑棱棱雅雀振翅的声音。  
  
一般的描述是：  
夜晚的麦田边，篝火噼啪作响。哈里斯坐在篝火旁烤火，而其他人正在低声讨论着最近的局势。  
  
糟糕的描述是：  
哈里斯在火堆边上，其他人在旁边讨论。

选择那些具备一定文字素养的KP，然后有选择的参加那些描述糟糕的KP的团。  
  
**留意同团的玩家**  
  
　　除了1人的solo团之外，其他PC也是一个团中的重要组成部分。留意同团的玩家，因为他们也很有可能毁掉一个团。上述几条也同样适用于玩家，通过阅读LOG了解你同团的玩家们（如果有的话）。远离那些不阅读规则甚至对规则不屑一顾的玩家。假设小明同学通读并了解了跑团礼仪，那么他也应当远离那些不遵守跑团礼仪的玩家。  
　　特别需要强调的是，远离那些在跑团中做出破坏性行为的玩家，以及不反对他们这么干的KP。破坏性行为有：  
　　**过度超游**——毫无理由的枪杀重要NPC，即使事先跑过/阅读过模组而了解到那是幕后黑手，无理由或是找借口将其杀害也是破坏KP和其他玩家游戏体验的非常非常恶劣的行为。  
　　**肆无忌惮**——不顾道德和法律约束肆意抢劫、杀人，为了毁灭证据燃烧居民楼，为了消灭怪物爆破整条街道等等。是的，的确有邪恶团这种团和玩法存在，但那不是小明同学现在应该接触到的东西。所以远离这种玩家，以及鼓励、纵容、甚至不反对玩家这么做的KP。  
　　**重复且无意义的行动**——例如向每一个NPC询问同一些诸如“你的名字、职业、年龄”“是否见过xxxx”“前几日的天气如何”等毫无意义的问题，不得到答案誓不罢休的玩家。将这种行为与扮演区分开来。扮演是有目的性的展现人物特质，而无意义的行动只是单纯的恶趣味，是对KP和其他玩家的不尊重。  
  
**正确的求团方法**

俩萌新跪求dnd团  
各种版本都可以接受  
俩萌新都是准大学生时间充裕  
有诚信不闹事还不鸽  
这样的好萌新哪里找  
跪求大佬带回家

这是一个典型的错误求团例子。使用这种方式求团的话，小明除非是欧皇才能获得一个正常的团，在其他可能性中小明什么都得不到，或者更糟，获得一个坏“团”。  
　　替身使者是会相互吸引的，优秀的主持人和玩家也是会互相吸引的。也就是说，在渴求一个优秀的主持人之前，小明先得是一个优秀的玩家。然而小明只是一个普通的还拥有热情的新人而已，这似乎是一个矛盾的死循环。不过，所幸还是有方法的。

[【渴望被家养】半新不旧的PC求个有趣的CoC团](http://www.goddessfantasy.net/bbs/index.php?topic=98813.0)<http://www.goddessfantasy.net/bbs/index.php?topic=98813.0>

这是个优秀的求团贴。虽然小明现在可能还没有值得展示的跑团LOG或者战报，但足够诚恳且认真的态度，愿意为团付出时间和努力的决心总会得到承认的。清晰且明确的介绍自己，包括时间、喜好、优缺点，对团的期望，对KP的要求等等。然后等待，并心怀希望吧。

**补丁：**

我的建议是，不管找什么，如果发现自己处于供过于求的那方的时候，就要更加主动和不要脸一些。  
有兴趣的团已经有内定pc不假，但并不妨碍你要个群号观摩一下，闲暇时间也可以跟里面的pc以及dm打屁混个脸熟，这样下次说不定你就是内定成员啦  
只是留下自己的资料等着dm来找你，那除非该dm极度缺人（不吹不黑，极度缺人的dm要么非常新要么有严重人品问题），或者你真的在自我介绍里体现了特别出色的资质。  
真的，脸皮厚一点就好啦。

一些忠告

·谨记：跑团是一个社交游戏

　　一群朋友在一起轮流带团跑团是TRPG最为理想的状态。有一个言论是：“先成为朋友，后跑团。”不过并不是所有小明都那么幸运的先有一个靠谱的朋友，跟不熟悉人跑团其实是一个常态。那么谨记，跑团是一个社交游戏。以交朋友的心态来玩一个团，如果合适那么深交，如果不合适那么转身离开。争吵和撕逼只会消耗你的时间，并不会为你来带一个团。

·不要在正式场合称调查员为祭品

　　调查员之所以是调查员，守密人之所是守密人是有原因的。任何对COC有了解的人都能说出个一二三来，这里就不阐述了。调侃性的称呼调查员为献给邪神的祭品是没有问题的，对邪神用决战兵器MCHL（Multi-Chamber Human Launcher，多管人类发射器）是一个有趣的梗，但不要在正式场合——例如开团贴，甚至跑团中这么做。这是对团最基本的态度问题：认真游戏——无论是破解谜题，推进剧情，探索真相，还是拯救NPC，拯救世界。而不是嘻嘻哈哈的操纵角色乱搞一汽，最后稀里糊涂的死于奇怪的剧情杀，成为“祭品”。

·警惕自称大佬的人

　　厉害的主持人不会自称大佬，自称大佬的往往是那些半瓢水乱晃的人。要有自己的判断力和行动力，不要盲从。

·KP不稀有，稀有的是好KP

　　夸张的说，稀有的甚至不是好KP，而是合格的KP。

　　阅读TRPG生意经这个帖子对小明会很有帮助。他面对的一些问题其实已经是老生常谈了。谨慎消耗热情，学会辨识团的好坏，不要参与那些糟糕的团。

结语

　　依旧是工作之余的随笔。谈不上有用，不奢望能够改善目前COC圈的风气，若能帮到至少一个新人就很好了。不过……从replay视频入坑的新人们真的会来到果园吗（沉思

　　本来还有写给萌新KP的第二部分，讲述一下如何带一个不算坏的团。不过Ciel前辈的《Ciel的DM经验谈》 系列已经进行了很好的阐述，这里就不费功夫了。

　　一个补丁：

　　Ciel前辈更新了一篇适合已经有一定基础的KP们的帖子“开放世界”主持人指南——浅谈非线性模组，比较详细的讲解了如何设计一个COC背景下的剧本。虽然放在这里可能不太合适（比如想成为KP而没有这方面经验的人），但预先了解一下以后会用到的知识还是不错的。

　　感谢阅读。