**肿胀塔罗规则书**  
**第一章：基本规则**  
■本游戏制作与跑团基础之上 类属于无限流跑团的模型。肿胀塔罗会为你提供一个想像的空间来实现自己心目中的想成为的英雄或者反派。每局冒险必须有一个或者多个st（story teller）一切规则以塔罗议会为准，可以与议会进行交流并适当修改。

**第二章：设定**  
●据传塔罗牌的22张大阿卡纳牌和希伯来文的22个字母，以及古希伯来人的哲学kabbala有着密切的联系。传说kabbala是上帝传授给摩西的关于提升精神力量的学问，它强调人与人之间互相合作。摩西根据上帝的启示创造出希伯来文和与每个字母相对应的意思， 塔罗牌就是在希伯来字母意义上的发展和延续。而在最初的传承中摩西所制作的几套原初的塔罗牌拥有者亵渎神灵的神性，而在吉普赛人的游传和保护中，经过漫长的岁月，原初的塔罗牌并没有消逝，反而通过吉普赛人的游牧散落在世界各地。  
●不知经过了多少岁月，某些原初塔罗牌在机缘巧合间揭露了封尘，导致在今天让世界各地的某些事情发生畸变。拥有原初塔罗牌的你们响应秘密修会塔罗义会的号召慢慢的了解自己手中卡牌的意义和能力，去实现渺小的梦想。

**第三章：挑选卡牌**  
●卡牌的挑选分为两部分，第一部分是**挑选系列**，第二部分是**挑选卡面**  
●系列：来自于议会在世界各地已发现的正统具有神性的塔罗牌。系列包含22张塔罗牌，**每一个系列的系列名称不同并且议会会自动选择相同系列的塔罗持有者（以下统称轮回者）作为相互帮助的小队**。系列可以进行**修改**并且在收集不同其他塔罗牌卡片的时候能力会进行变化。  
●卡面：来自于系列里面的22张塔罗牌。**每人可以持有并且只能持有一张，每一系列牌里面都是相同配置**，但是不同系列的塔罗相同名字能力会不同。  
**第四章：人物属性w**  
●跟正常跑团相同，无论是老弱病残还是天赋异禀的运动员都共有六个属性：  
●**力量**：一个人的筋肉状态，强壮或者羸弱，决定近战的关键要素  
●**敏捷**：奔跑速度，及时反应能力  
●**精力**：耐力，专注力，能决定一个人的精准程度  
●**体质**：血量，疾病或者重伤的忍耐程度  
●**智力**：对于文字和机械的理解  
●**精神**：释放魔法的蓝量，以及某些秘密咒文的释放资格  
**第五章：技能，血统，物品和等级**  
●技能是一个优秀且特别的塔罗持有者的区别。技能从c级开始，经过点数升级能升级成b级，a级，（删除）级和（删除）级。一个轮回者可以拥有**三个技能**，并且**经过冒险**可以增加技能**上限**。  
●血统是一个可有可无的增强自身的手段。从c级开始，经过点数升级能升级成b级，a级，（删除）级和（删除）级。**一个轮回者只能拥有一个血统，血统可以改变但是需要付出代价**。  
●物品是一个轮回者所持有的工具，武器。一个轮回者可以拥有很多件物品，但是每一局冒险只能携带4个。**物品可以随意出售给其他轮回者，但是必须经过塔罗议会的同意且监督**。物品从c级开始，经过点数升级能升级成b级，a级，（删除）级和（删除）级。售卖给塔罗议会官方商场会获得一定的报酬和某些好处。  
●技能，物品，血统等级分为C，B，A，？和？。**提升等级会发生些许意想不到的改变，所有提升等级必须经过议会同意授权。**