



DetectorColisiones
- mejora: int
+ colisionaCon(entidadLogica: EntidadLogica, entidadColisionada: EntidadLogica): int
+ colisionaConEntidadizquierda(entidadLogica: EntidadLogica, entidadColisionada: EntidadLogica): int
+ colisionaConEntidadizquierda(entidadLogica: EntidadLogica, entidadColisionada: EntidadLogica): int
+ colisionaConEntidadAbajo(entidadLogica: EntidadLogica, entidadColisionada: EntidadLogica): int
+ colisionaConEntidadArriba(entidadLogica: EntidadLogica, entidadColisionada: EntidadLogica): int
+ colisionaCon(entidadLogica: EntidadLogica, entidadColisionada: EntidadLogica): int

ConstantesAuxiliares
+ MARIOGRANDE_ALTO: int
+ MARIONORMAL_ALTO: int
+ MARIO_ANCHO: int
+ TAMANOBLQUE_ALTO: int
+ TAMANOBLQUE_ANCHO: int
+ TAMANOBLADEFUEGO: int

FabricaSprites*
- rutaACarpeta: String
+ FabricaSprites(rutaACarpeta: String)
+ getLegado(): Sprite
+ getTuberiaDerecha(): Sprite
+ getTechoTuberiaDerecha(): Sprite
+ getMario(): Sprite
+ getMariodelRight(): Sprite
+ getMariodelLeft(): Sprite
+ getMarioMovingRight(): Sprite
+ getMarioMovingLeft(): Sprite
+ getMarioJumpingRight(): Sprite
+ getMarioJumpingLeft(): Sprite
+ getSuperMario(): Sprite
+ getSuperMariodelRight(): Sprite
+ getSuperMariodelLeft(): Sprite
+ getSuperMarioMovingRight(): Sprite
+ getSuperMarioMovingLeft(): Sprite
+ getSuperMarioJumpingRight(): Sprite
+ getSuperMarioJumpingLeft(): Sprite
+ getSuperMarioUego(): Sprite
+ getSuperMarioUegoMovingRight(): Sprite
+ getSuperMarioUegoMovingLeft(): Sprite
+ getSuperMarioUegoJumpingRight(): Sprite
+ getSuperMarioUegoJumpingLeft(): Sprite
+ getMarioEstrella(): Sprite
+ getMarioEstrellIdleRight(): Sprite
+ getMarioEstrellIdleLeft(): Sprite
+ getMarioEstrellaMovingRight(): Sprite
+ getMarioEstrellaMovingLeft(): Sprite
+ getMarioEstrellaJumpingRight(): Sprite
+ getMarioEstrellaJumpingLeft(): Sprite
+ get(): Sprite
+ getAku(): Sprite
+ getGoombaDerecha(): Sprite
+ getGoombatizquierda(): Sprite
+ getAkitu(): Sprite
+ getLakituDerecha(): Sprite
+ getSpinny(): Sprite
+ getSpinnyDerecha(): Sprite
+ getSpinyIzquierda(): Sprite
+ getKoopaTroopa(): Sprite
+ getKoopaTroopaderecha(): Sprite
+ getKoopaTroopalizquierda(): Sprite
+ getBuzzyBeetle(): Sprite
+ getBuzzyBeetleDerecha(): Sprite
+ getBuzzyBeetleIzquierda(): Sprite
+ getFlorDeFuego(): Sprite
+ getEstrella(): Sprite
+ getChampionionVerde(): Sprite
+ getMoneda(): Sprite
+ getPiranhaPlant(): Sprite
+ getLadrilloSolido(): Sprite
+ getBloqueSolido(): Sprite
+ getBloqueDePreguntas(): Sprite
+ getTuberia(): Sprite
+ getSuperChampionion(): Sprite
+ getVacio(): Sprite
+ getBolaDeFuego(): Sprite

FabricaSpritesModoOriginal

FabricaSpritesModoSecundario

FabricaEntidades
fabricaSprites: FabricaSprites
+ FabricaEntidad(fabricaSprites: FabricaSprites)
+ getTuberiaDerecha(x: int, y: int, ancho: int, alto: int): Tuberia
+ getBuzzyBeetle(x: int, y: int, ancho: int, alto: int): BuzzyBeetle
+ getSpiny(x: int, y: int, ancho: int, alto: int): Spiny
+ getGoomba(x: int, y: int, ancho: int, alto: int): Goomba
+ getKoopaTroopa(x: int, y: int, ancho: int, alto: int): KoopaTroopa
+ getLakitu(x: int, y: int, ancho: int, alto: int): Lakitu
+ getPiranhaPlant(x: int, y: int, ancho: int, alto: int): PiranhaPlant
+ getChampionionVerde(x: int, y: int, ancho: int, alto: int): ChampionionVerde
+ getEstrella(x: int, y: int, ancho: int, alto: int): Estrella
+ getFlorDeFuego(x: int, y: int, ancho: int, alto: int): FlorDeFuego
+ getMoneda(x: int, y: int, ancho: int, alto: int): Moneda
+ getSuperChampionion(x: int, y: int, ancho: int, alto: int): SuperChampionion
+ getBloqueSolido(x: int, y: int, ancho: int, alto: int): BloqueSolido
+ getBloqueDePreguntas(x: int, y: int, ancho: int, alto: int, fabricaSprites: FabricaSprites): BloqueDePreguntas
+ getLadrilloSolido(x: int, y: int, ancho: int, alto: int): LadrilloSolido
+ getTuberiaIzquierda(x: int, y: int, ancho: int, alto: int): Tuberia
+ getTuberiaDerecha(x: int, y: int, ancho: int, alto: int): Tuberia
+ getTechoTuberiaIzquierda(x: int, y: int, ancho: int, alto: int): Tuberia
+ getTechoTuberiaDerecha(x: int, y: int, ancho: int, alto: int): Tuberia
+ getVacio(x: int, y: int, ancho: int, alto: int): Vacio
+ getLlegada(x: int, y: int, ancho: int, alto: int): Llegada

FabricaSonidos
- reproductorSonido: ReproductorSonido
+ FabricaSonidos()
+ cargarSonidos(): void
+ reproducir(nombre: String): void
+ detener(nombre: String): void