

同步交互和异步交互

两个概念: 同步交互和异步交互

- **同步:** 提交请求-->等待服务器处理-->处理完毕返回 这个期间客户端浏览器不能干任何事
- **异步:** 请求通过事件触发-->服务器处理 (这时浏览器仍然可以作其他事情) -->处理完毕

同步是指: 发送方发出数据后, 必须等待接受方发回响应之后才能发送下一个数据包的通讯方式

异步是指: 发送方发出数据后, 不用等待接受方发回响应, 可以接着发送下一个数据包的通讯方式

易懂的理解:

同步传输: 你现在传输, 我要亲眼看着你传输完成, 才能再去做别的事儿

异步传输: 你现在传输, 我去做我的事了, 传输完了告诉我一声

举例1:

- QQ空间传输照片:

以前: 必须等照片传输完才可进行别的操作, 比如再进行下一轮传输

现在: 在传输的过程中可以将传输框最小化, 可以去干别的事情

- 普通的B/S模式(同步) AJAX技术(异步)

举例2:

```
Class Person{  
    public void run(){  
        //第一步:  
  
        //第二步:  
  
        //第三步:  
  
        //第四步:  
  
    }  
}
```

同步:

- * 先执行第一步,
- * 执行完第一步再执行第二步
- * 执行完第二步再执行第三步
- * 执行完第三步再执行第四步

异步:

- * 执行第一步
- * 执行第二步, 不需要等第一步执行完毕
- * 执行第三步, 不需要等以上步骤执行完毕
- * 执行第四步, 也不需要等以上步骤执行完毕

所谓的异步模式并不适用于所有的场景, 只适用于特定的场景