Chp9 Object类 包装类 内部类

Key Point

- Object 类
- finalize 方法
- toString 方法
- equals 方法
- getClass 方法
- 包装类
- 三种类型(原始类型、包装类、字符串)与6 种转换
- 内部类的基本概念
- String 类

练习

- 1. (Object 类) 在Object 类中, 定义的finalize 方法在_____时调用, toString()方法返回值表示_____, equals 方法的作用为_____, getClass 方法作用为_____
- 2. (toString 方法, equals 方法) 写出Object 类中toString 方法的签名, 以及equals 方法的签名
- (toString 方法) 写出下列代码的运行结果 class Student{ private int age; private String name; public Student() {} public Student(String name, int age) { this. name = name; this.age = age; } public String toString() { return name + " " + age; } public class TestStudent{ public static void main(String args[]) { Student stu1 = new Student(); Student stu2 = new Student("Tom", 18); System. out. println(stu1); System. out. println(stu2); } }

```
(equals) 写出下面程序运行的结果
public class TestEquals{
  public static void main(String args[]) {
     String str1 = new String("Hello");
     String str2 = new String("Hello");
     System. out. println(str1. equals(str2));
     System.out.println(str1 == str2);
  }
}
   (getClass) 写出下面程序运行的结果
class Animal{}
class Dog extends Animal{}
  public class TestGetClass{
  public static void main(String args[]) {
     Animal a1 = new Dog();
     Animal a2 = new Animal();
     System. out. println(al instanceof Animal);
     System.out.println(al.getClass() == a2.getClass());
}
6. (包装类, 类型转换)填空
要把一个int 类型的变量转换为Integer 类型,需要调用
方法: 要把Integer 类型转为int 类型, 需要调用
                                           类的
                                                      方法;
要把String 类型转为Integer 类型,需要调用 类的
                                                  方法: 要把
Integer 转为String 类型,需要调用
                                  类的
                                             方法:
要把int 类型转化为String 类型,需要
                                               ; 要把String
                                            方法。
类型转化为int 类型,需要调用
                                类的
7. (内部类) Java 中的内部类包括
  A. 成员内部类
  B. 静态内部类
  C. 局部内部类
  D. 匿名内部类
  E. 公开内部类
  F. 抽象内部类
  (String) 写出下面代码输出结果
public class TestString{
   public static void main(String args[]) {
     String str1 = "Hello";
     String str2 = "Hello";
     System.out.println(str1 == str2);
     System. out. println(str1. equals(str2));
     str1 = new String("Hello");
```

```
str2 = new String("Hello");
System.out.println(str1 == str2);
System.out.println(str1.equals(str2));
}
```

- 9. 为Worker 类增加equals 和toString 方法。
- 10. (包装类) 修改第7 章自动分配id 的Account 类,把id 写成Long 包装类类型的。
- 11. 从命令行上读入一个字符串,用两种不同的方法,把该字符串转换为一个int 类型

方法一: 把String 直接转换为int

```
方法二: 把String 转换为Integer, 再把Integer 转换为int 类型
12. (toString,字符串加法)*有下面代码
class Student{
   private int age;
   private String name;
   public Student() {}
   public Student(String name, int age) {
      this. name = name;
      this.age = age;
   public String toString() {
      return name + " " + age;
   }
public class TestStudent{
   public static void main(String args[]) {
      Student stu1 = new Student ("tom", 18);
      System. out. println(/*1*/);
   }
}
问: 在/*1*/位置,填入什么代码能编译通过?
   A. stu1 + " " + 100
   B. 100 + " " + stu1
   C. " " + 100 + stu1
   D. stu1 + 100 + ""
13. (Object 类)*有下面代码
interface IA{
   void ma();
```

```
}
class MyClass implements IA{
   public void ma() {}
   public String toString() {
      return "MyClass toString()";
public class TestMyClass{
   public static void main(String args[]) {
      IA ia = new MyClass();
      System. out. println(ia);
选择正确答案:
   A. 编译不通过,因为IA 接口中没有定义toString 方法
   B. 编译通过,输出:"IA@地址"
   C. 编译通过,输出:"MyClass toString()"
14. (匿名内部类,局部内部类)*写出下面代码执行的结果
interface IA{
   void ma();
class MyClass {
   public static void method(IA ia) {
      System.out.println("in method");
      ia.ma();
   }
public class TestInnerClass{
   public static void main(String args[]) {
      MyClass.method(new IA() {
         public void ma() {
             System.out.println("ma in anonymous inner class");
      });
      class MyMaClass implements IA{
         public void ma() {
             System.out.println("ma in local inner class");
      MyClass.method(new MyMaClass());
    (局部内部类)*有下面代码
15.
class OuterClass{
```

```
private int value1 = 100;
   private static int value2 = 200;
   public void method(int value3) {
      final int value4 = 400;
      class InnerClass{
          public void print() {
             //1
          }
      }
}
问:下面哪些代码放在//1 处能够编译通过?
   A. System. out. println(value1);
   B. System. out. println(value2);
   C. System. out. println(value3);
   D. System.out.println(value4);
16. 已知接口Light 定义如下:
interface Light{
   void shine();
//定义Lamp 类:
class Lamp{
   public void on(Light light) {
      light. shine();
   }
}
//写一个类TestLamp, 部分代码如下:
public class TestLamp{
   public static void main(String args[]) {
      /2Lamp 1amp = new Lamp();
      //1
   }
把TestLamp 类补充完整,要求:
```

- 1) 在//1 处使用局部内部类技术,调用lamp 的on 方法要求输出"shine in red"
- 2) 在//2 处使用匿名内部类技术,调用 lamp 的 on 方法要求输出 "shine in yellow"