

Chp13 IO 框架

参考答案

1. ABC

D 错误, File 对象的存在与否与系统中的文件存在与否无关。

2. C

3. 参考答案

```
class TestMyFile{
    public static void main(String args[]) throws Exception{
        File file;
        //创建一个 File 对象表示当前目录下的“hello.txt”文件
        file = new File("hello.txt");
        //判断该文件是否存在
        if (file.exists()){
            //如果该文件存在, 则输出该文件的完整路径
            System.out.println(file.getAbsolutePath());
        }
    }
}
```

4. 参考答案

对于 `FileInputStream` 来说, 从方向上来分, 它是输入流, 从数据单位上分, 它是字节流, 从功能上分, 它是节点流。

5. 参考答案

`FileInputStream` 有三个重载的 `read` 方法, 其中

- 1) 无参的 `read` 方法返回值为 `int` 类型, 表示读入的一个字节的值, 到流末尾时返回-1
- 2) `int read(byte[] bs)`方法返回值表示读入的字节数, 到流末尾时返回-1, 参数表示读入的数据存放的位置。
- 3) `int read(byte[] bs, int offset, int len)` 方法返回值表示读入的字节数, 到流末尾时返回-1, 参数分别表示读入的数据存放的位置, 从哪个下标开始, 最大长度多少。

6. AB

`FileInputStream` 用来读取文件, 当文件不存在时抛出异常, 可以读取任何类型的文件。

7. 参考答案

创建 `FileOutputStream` 对象时, 如果对应的文件在硬盘上不存在, 则会创建新文件; 如果对应的文件在硬盘上已经存在, 则覆盖;

如果使用 `FileOutputStream(String path, boolean append)` 这个构造方法创建

FileOutputStream 对象，并给定第二个参数为 true，则效果为用追加的方式写文件。
创建 FileOutputStream 时会（会/不会）产生异常。

8. 参考答案

```
class TestFileInputStream{
    public static void main(String args[]){
        //应当把创建对象放到 try 块中
        FileInputStream fin = new FileInputStream("test.txt");
        try{
            System.out.println( fin.read() );
            //应当把 close() 放到 finally 中
            fin.close();
        }catch(Exception e){}
    }
}
```

9. 略

10. 参考 TestData.java

11. 参考答案

FileWriter 获取 Writer: 获得字符流，编码为系统默认

PrintWriter 获取 Writer: 获取字符流，编码为系统默认，同时增加写八种基本类型、字符串、写对象以及缓冲区的功能

桥转换获取 Writer: 获得字符流，能够制定编码方式

12. 参考答案

- | | |
|----------------------|-----|
| 1) .java 源文件 | 字符流 |
| 2) .class 字节码文件 | 字节流 |
| 3) .html 网页文件 | 字符流 |
| 4) .jpg 图像文件 | 字节流 |
| 5) .mp3 音乐文件 | 字节流 |
| 6) 配置文件.bash_profile | 字符流 |
| 7) .jar 文件 | 字节流 |

13. 参考答案

ObjectInputStream 字节流，读八种基本类型，读对象，缓冲

ObjectOutputStream 字节流，写八种基本类型，写对象，缓冲

BufferInputStream 字节流 缓冲

BufferedOutputStream 字节流 缓冲

DataInputStream 字节流 读八种基本类型

DataOutputStream 字节流 写八种基本类型

PrintWriter 字符流 写八种基本类型 字符串并换行 缓冲功能 写对象

PrintStream 字节流 写八种基本类型 字符串并换行 缓冲功能 写对象

| | |
|----------------|---------------|
| BufferedReader | 字符流 缓冲 读入一行文本 |
| BufferedWriter | 字符流 缓冲 写字符串 |

14. 参考答案

为了让某对象能够被序列化，要求其实现 `Serializable` 接口；
为了让该对象某个属性不参与序列化，应当使用 `transient` 修饰符。

15. 参考 Poem.java

16. C

写入 int 是 4 个字节，写入 double 是 8 个字节，总共写入 12 个字节

17. `print` 方法表示把对象的 `toString` 方法返回值写入流中，`writeObject` 表示把对象信息写入流中

18. 结果为: limy 0 wdk 100083

注意: age 用 `transient` 修饰。

19. B

运行时出错，在把 `Student` 对象序列化时，必须要序列化 `Address` 对象。而 `Address` 对象没有实现 `Serializable` 接口，因此运行时出错。

20. 参考 TestWorldCup.java 文件

21. AB

把内层的 `FileWriter` 关闭后，外层的 `BufferedWriter` 中的缓冲区内的内容没有真正写入文件。

22. 参考 TestAccount.java

思路：用一个文件（例如 `id.dat`）来保存上一个 `Account` 对象的 `id`。

则创建一个新对象时，需要完成三件事

- 1) 读入 `id` 文件（例如 `id.dat`），得到上一次 `id` 的值（例如 100003）
- 2) 把读入的值++，并把加 1 之后的值作为创建的新的 `Account` 对象的 `id`（例如 100004）
- 3) 把新对象的 `id` 保存回 `id` 文件。

23. 参考 FileCopy.java

24. 参考 SaveObject1.java 和 SaveObject2.java